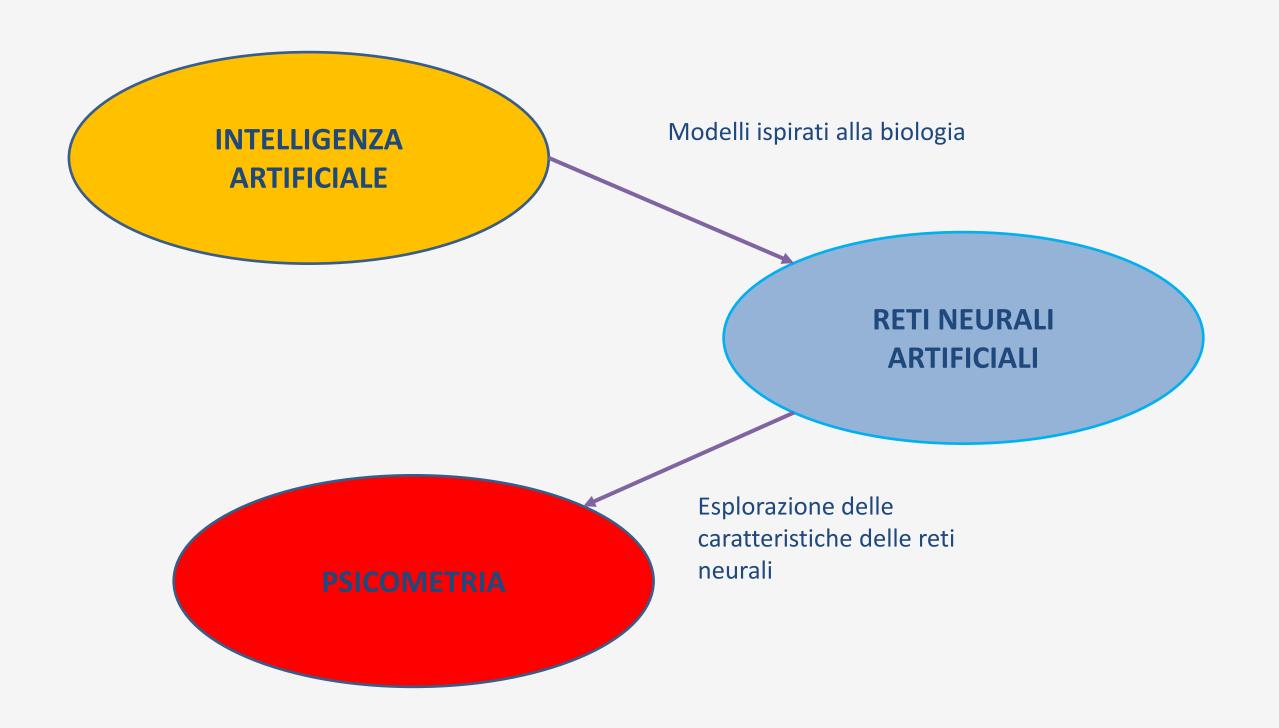


RETINEURALI ARTIFICIALI

Teoria e implementazione

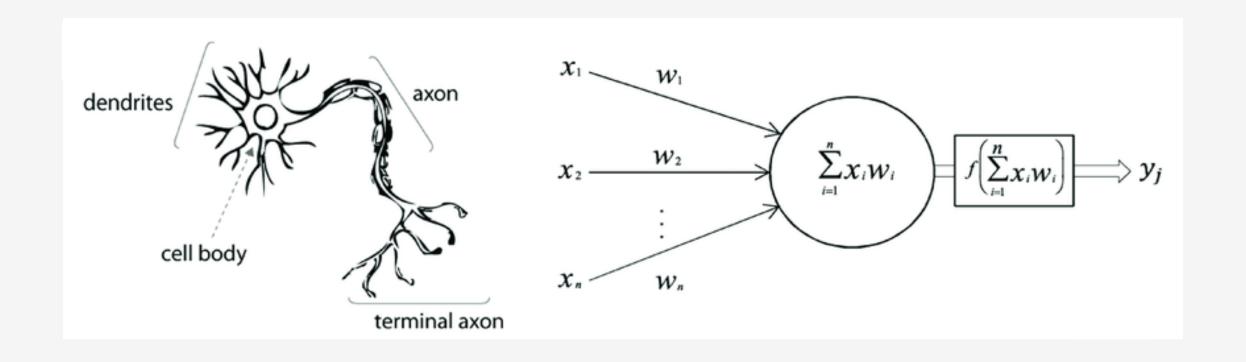


AI, RETI NEURALI E PSICOMETRIA



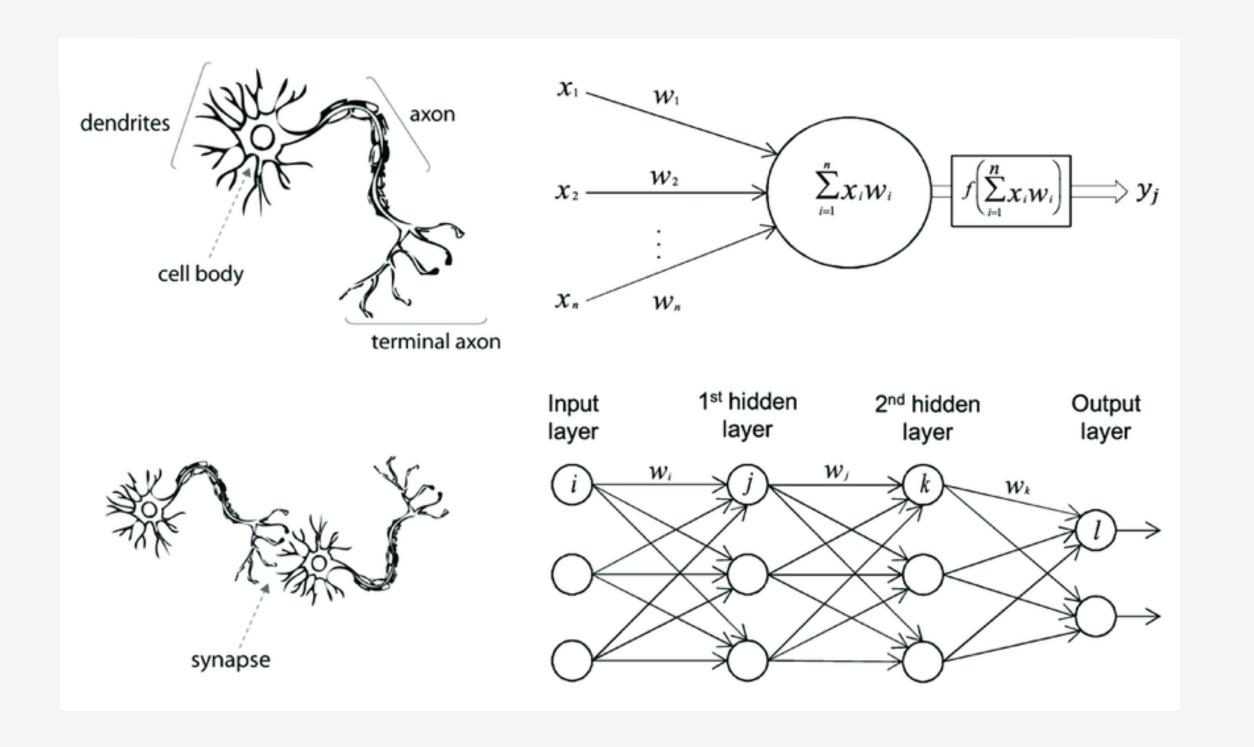


RETI NEURALI ARTIFICIALI



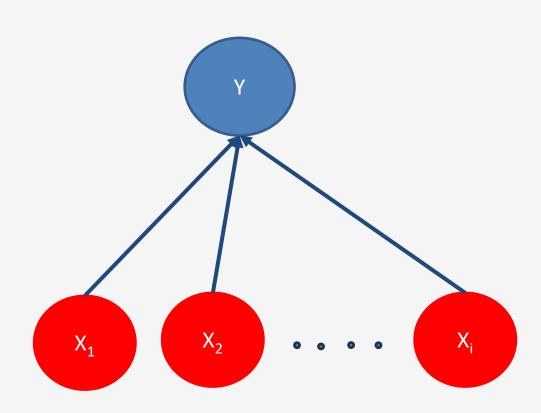


RETI NEURALI ARTIFICIALI

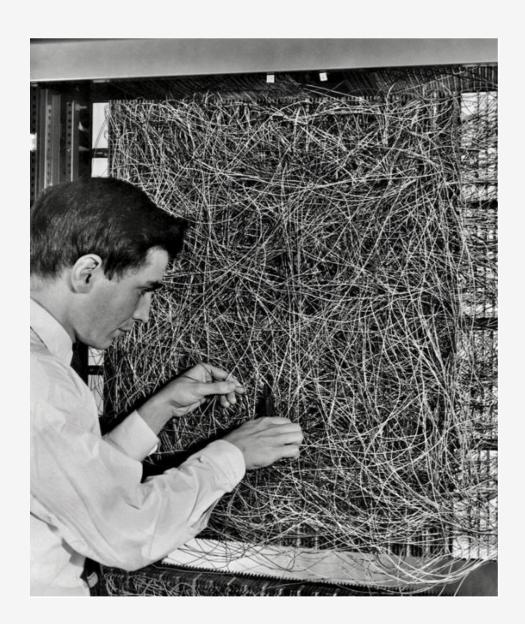




II PERCETTRONE



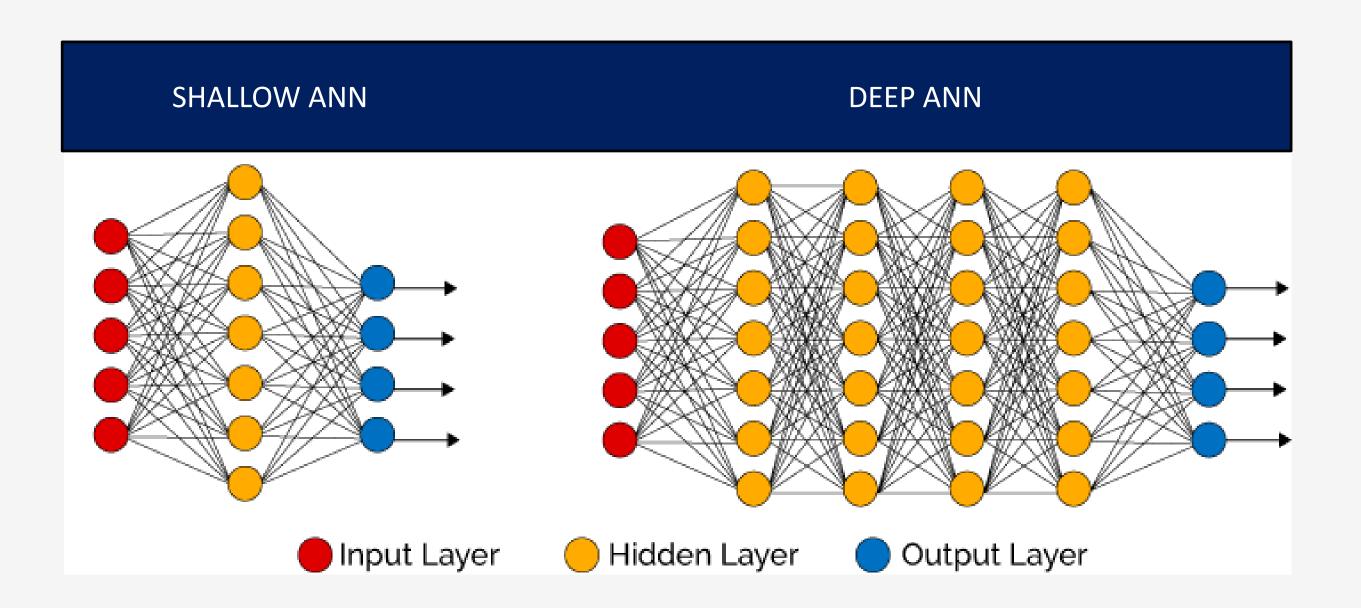
$$y = w_0 + \sum_{i=1}^n x_i w_i$$



Rosenblatt, F. (1958). The perceptron: A probabilistic model for information storage and organization in the brain. *Psychological Review,* 65(6),

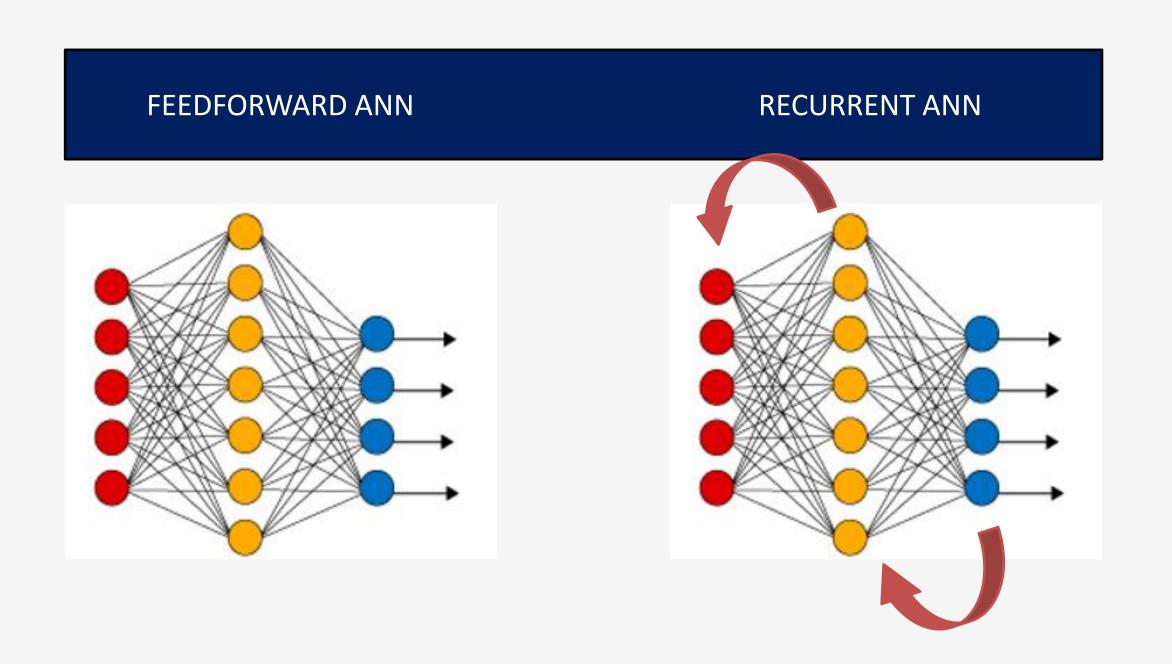


CARATTERISTICHE DELLE ANN Architettura



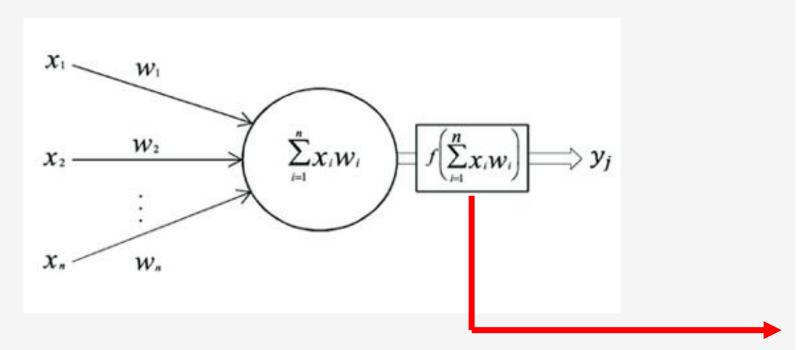


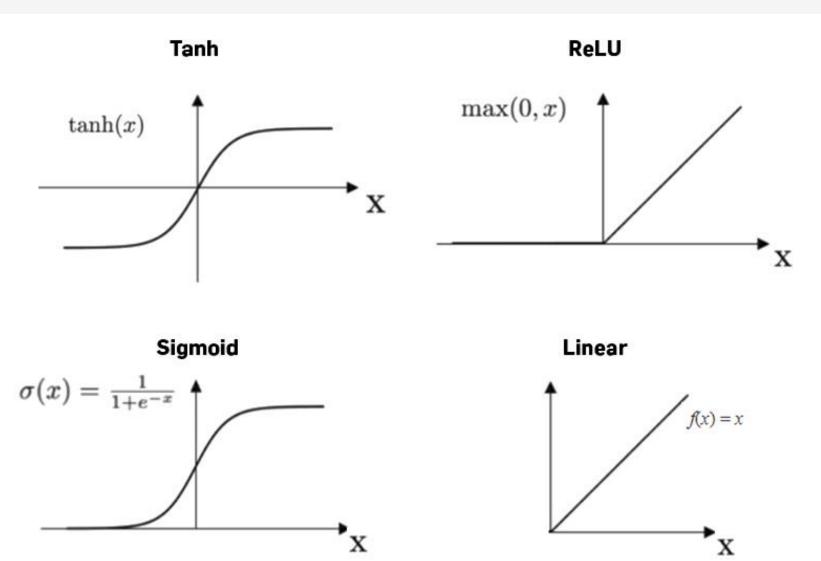
CARATTERISTICHE DELLE ANN Architettura



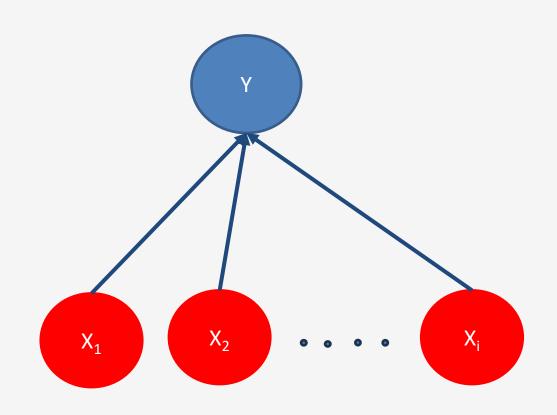


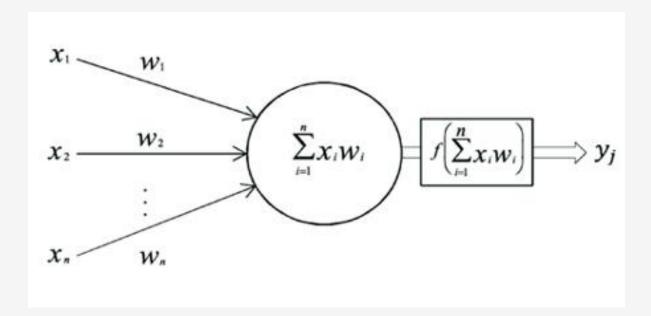
CARATTERISTICHE DELLE ANN Funzione di attivazione dei neuroni



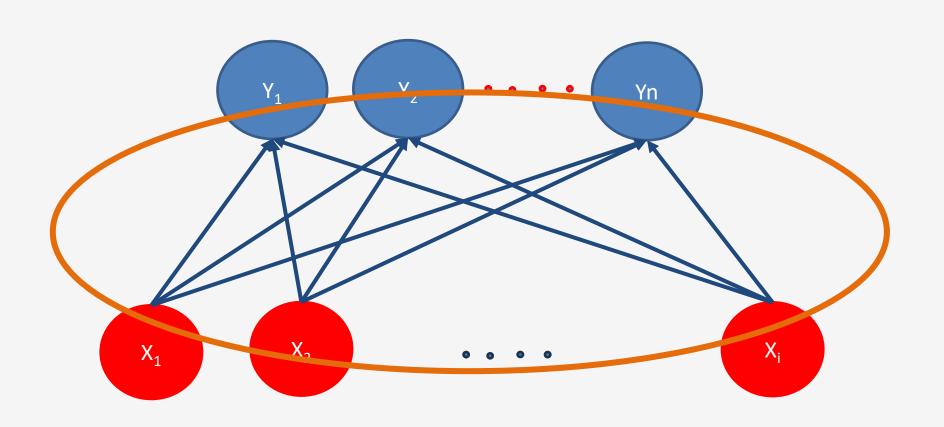


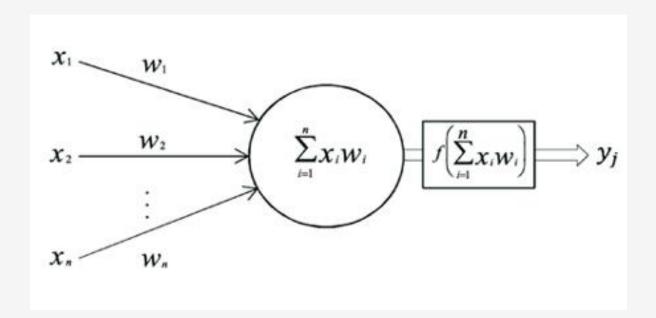








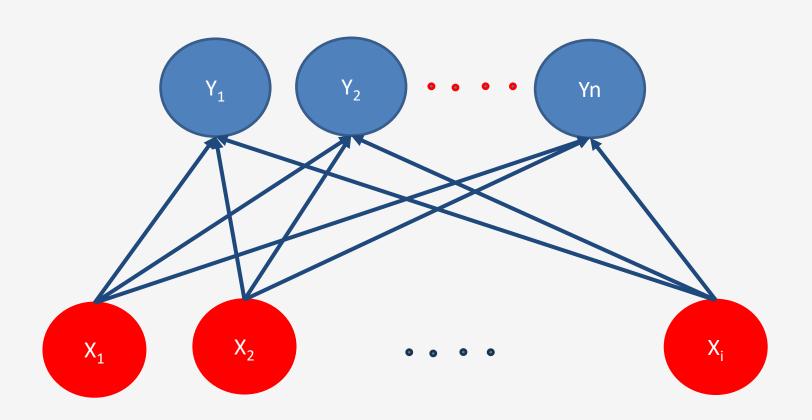




Le reti neurali artificiali imparano dall'esperienza, attraverso l'utilizzo di numerosi esempi che vengono appresi dalla rete neurale.

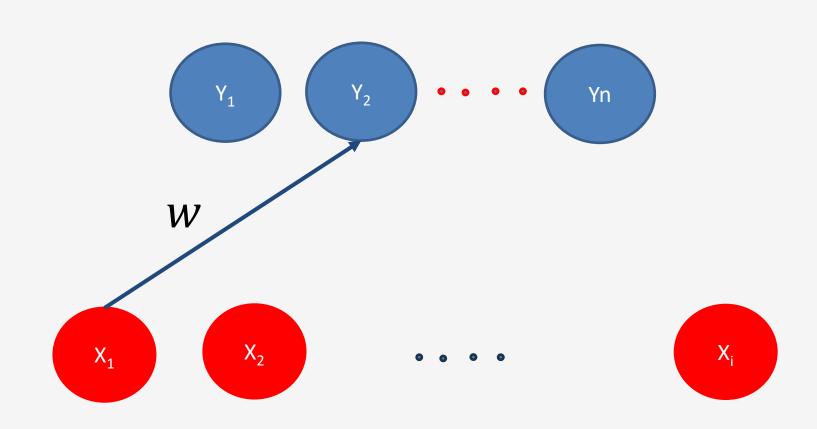
Il processo di apprendimento avviene attravero la modifica incrementale dei pesi sinaptici sulla base dell'errore di risposta della rete neurale.





Quando due neuroni, connessi tra di loro, sono contemporaneamente attivi, la loro connessione si rafforza

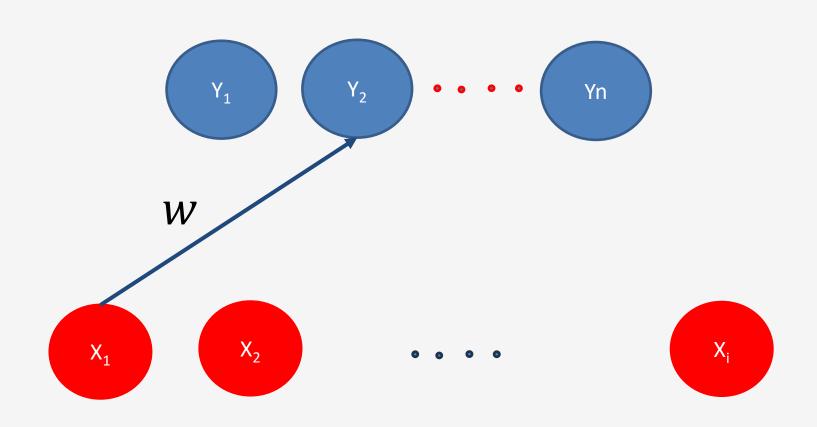




Quando due neuroni, connessi tra di loro, sono contemporaneamente attivi, la loro connessione si rafforza

$$\Delta w = x_1 \cdot y_2 \cdot \eta$$
$$w = w + \Delta w$$





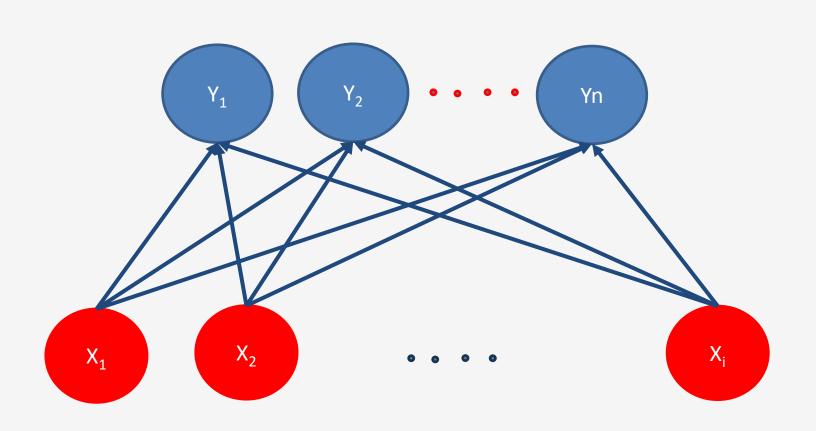
Si presentano alla rete neurale coppie di input e di output desiderati

Il peso viene modificato secondo la Regola di Hebb

Il comportamento della rete neurale viene testato per verificarne il corretto apprendimento

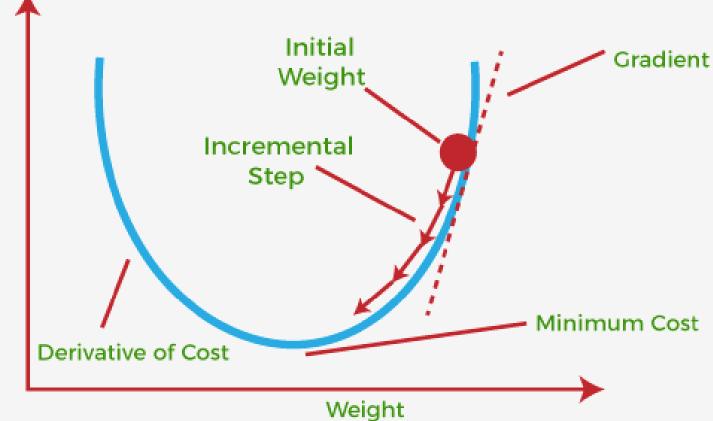


APPRENDIMENTO Delta rule

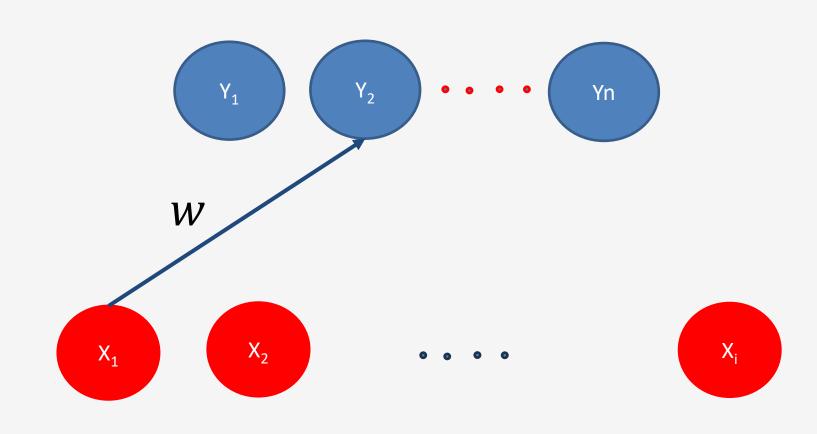


Metodo basato sulla discesa del gradiente.

Il peso viene modificato sulla base dell'errore (loss) tra il valore vero dell'output rispetto ad un dato input, e il valore predetto dalla rete neurale.







$$\Delta w = \eta (d_2 - y_2) x_1$$

$$w = w + \Delta w$$

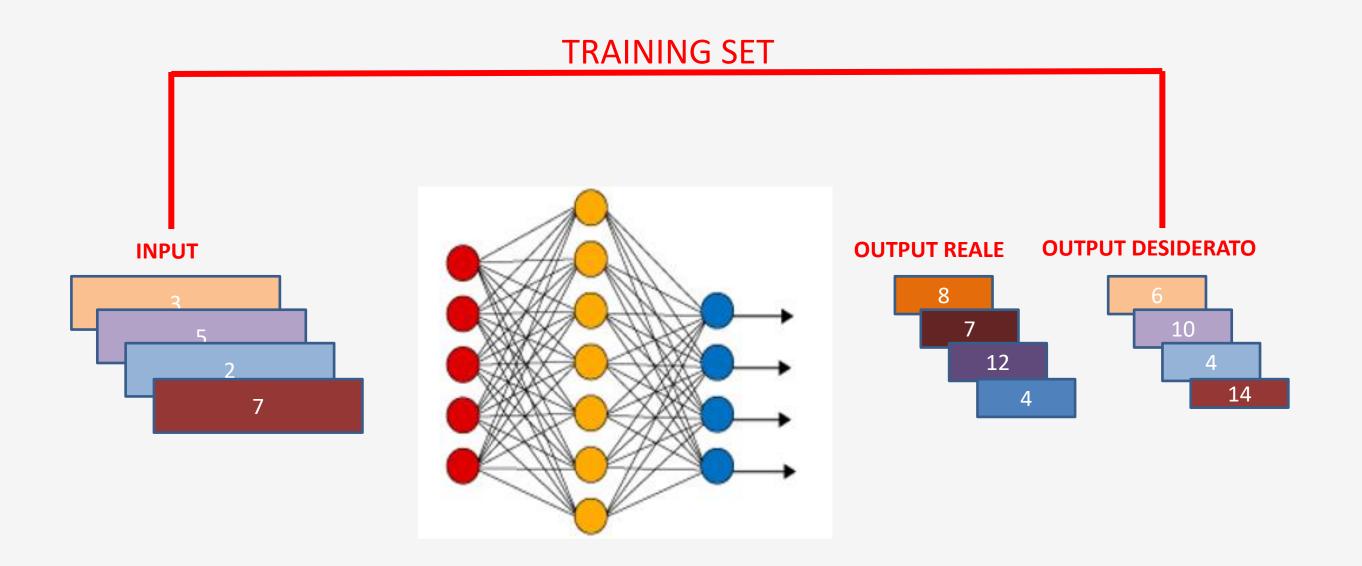
Si presentano alla rete neurale coppie di input e di output desiderati

Viene attivata la rete neurale: l'input fornito alla rete neurale genera un output (la predizione)

La predizione generate viene confrontata con l'output desiderato

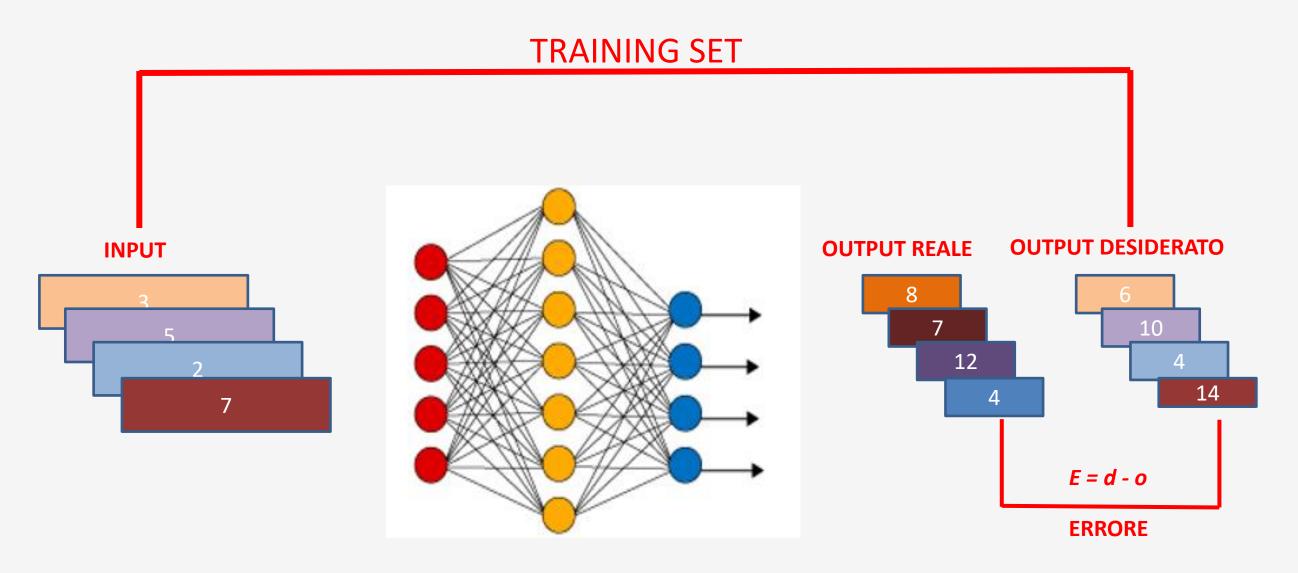
Il peso viene modificato applicando la regola

Il comportamento della rete neurale viene testato per verificarne il corretto apprendimento



ATTIVAZIONE DEI NEURONI DALL'INPUT ALL'OUTPUT





MODIFICA DEI PESI SINAPTICI



GENERALIZZAZIONE

L'apprendimento avviene utilizzando i dati del **Training set.**

La verifica dell'apprendimento si svolge utilizzado i dati del **Test set.**

