

用法

DanmakuFactory -o [输出文件格式] 输出文件名 -i [输入文件 1 格式] 输入文件名 1 ... [-t 输入文件 1 的时轴偏移量 ...] [设定名称 设定值] ...

解释

- 1. 输入/输出文件格式可选项：xml, json, ass
- 2. 当文件后缀明确指出文件格式时，文件格式项可缺省
- 3. 一次性指定的多个输入文件最终合并到一个弹幕池并输出到一个文件，并非批量任务

设定

选项	解释	类型（范围）	举例
-x, --resx	指定分辨率宽（像素）	整数（>0）	-x 1920
-y, --resy	指定分辨率高（像素）	整数（>0）	-y 1080
-s, --scrolltime	指定滚动弹幕通过时间（秒）	实数（>0.0）	-s 12.0
-f, --fixtime	指定固定弹幕出现时间（秒）	实数（>0.0）	-f 5.0
-d, --density	指定弹幕密度（条）	整数（>=-1）	-d -1
		-1 表示不重叠	
		0 表示无限制	-d 64
		其他 表示限定条数	
-S, --fontsize	指定文字大小	整数（>=-0）	-S "Microsoft YaHei"
-N, --fontname	指定字体	字符串	-N 38
-O, --opacity	指定不透明度，越小越透明	整数（1-255）	-O 255
-L, --outline	指定描边程度	整数（0-4）	-L 0
		0 表示不使用	
-D, --shadow	指定阴影深度	整数（0-4）	-D 1
		0 表示不使用	
--displayarea	指定显示范围，底部留白达到类似“防挡字幕”的效果	实数（0.0-1.0） 1.0 表示全屏显示	--displayarea 1.0
--scrollarea	指定滚动弹幕范围，达到按屏幕比例显示弹幕效果	实数（0.0-1.0） 1.0 表示全屏显示	--scrollarea 0.5
-b, --blockmode	按类型屏蔽，用 ‘-’ 连接各类型，都不屏蔽填 null	可选值（L2R, R2L, TOP, BOTTOM, SPECIAL, COLOR, REPEAT） <a href="#">[2]</a>	-b L2R-TOP-BOTTOM
			-b null
--statmode	显示弹幕统计，用 ‘-’ 连接各类型，都使用填 null	可选值（TABLE, HISTOGRAM） <a href="#">[3]</a>	--statmode TABLE
			--statmode null

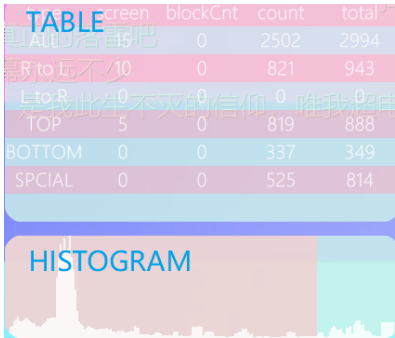
<code>--saveblocked</code>	指定是否以注释形式保留已屏蔽弹幕， <b>不推荐自行指定</b>	可选值 (true, false)	<code>--saveblocked true</code>
----------------------------	----------------------------------	-------------------	---------------------------------

注\*:

[1] 以上设定仅`--blockmode` 为全部输出文件格式生效，其余仅在 `ass` 输出时生效

[2] 按类型屏蔽类型说明（不区分大小写）：`L2R` 左向右滚动弹幕，`R2L` 右向左滚动弹幕（最普遍的），`TOP`（顶部固定弹幕），`BOTTOM`（底部固定弹幕），`SPECIAL`（特殊弹幕），`COLOR`（或写 `COLOUR` 非白色弹幕），`REPEAT`（重复弹幕）

[3] 弹幕统计类型说明（不区分大小写）：`TABLE`（数据统计表格），`HISTOGRAM`（弹幕密度分布直方图）



其他选项

选项	解释
<code>-h, --help</code>	显示帮助文档并退出
<code>-c, --config</code>	在任务之前显示设定信息
<code>--save</code>	保存当前设定到配置文件，默认显示配置信息 ( <b>程序存储目录</b> 下的 <code>DanmakuFactoryConfig.json</code> )

举例

Exp1 转换 in.xml 为 out.ass

`DanmakuFactory -o "out.ass" -i "in.xml"`

Exp2 转换 in.txt(实际是 xml 文件) 为 out.ass

`DanmakuFactory -o "out.ass" -i xml "in.txt"`

Exp3 转换 in1.xml, in2.xml 为 out.ass

`DanmakuFactory -o "out.ass" -i "in1.xml" "in2.xml"`

Exp4 转换 in1.xml（偏移-1 秒），in2.xml（偏移+3 秒）为 out.ass

`DanmakuFactory -o "out.ass" -i "in1.xml" "in2.xml" -t -1.0 3.0`

Exp5 转换 in.xml 为 out.ass，设定弹幕密度为 50 条并保存设置

`DanmakuFactory -o "out.ass" -i "in.xml" -d 50 --save`

Exp6 转换 in.xml 为 out.ass，屏蔽顶部弹幕与彩色弹幕

`DanmakuFactory -o "out.ass" -i "in.xml" -b top-color`

注意事项

1. 为了尽可能使用标准库，本程序不进行任何文件编码转换操作，多个输入文件请保证编码一致
2. 输入含非 ASCII 字符的字体时请注意编码问题，如果需要频繁使用该字体，请修改字体值后手动转换配置文件编码（仅输出 ass 文件时受影响）

## 弹幕文件支持情况

选项	操作	普通弹幕支持	特殊弹幕支持
.ass	读	支持	支持
	写	支持	支持
.xml	读	支持	支持
	写	支持	支持
.json	读	支持	不支持
	写	支持	不支持

## 配置文件示例

配置文件的读写默认是**程序存储目录**下的 `DanmakuFactoryConfig.json`，无法读取配置文件时将使用默认值，以下配置值均为默认值

`DanmakuFactoryConfig.json`

```
{
  "resx": 1920,
  "resy": 1080,
  "scrolltime": 12.000000,
  "fixtime": 5.000000,
  "density": 0,
  "fontname": "Microsoft YaHei Light",
  "fontsize": 38,
  "opacity": 180,
  "outline": 0,
  "shadow": 1,
  "displayarea": 1.000000,
  "scrollarea": 1.000000,
  "blockmode": [],
  "statmode": [],
  "saveblocked": true
}
```

## 更新日志

### 1.00

- 原始的一坨可读性爆炸版本

### 1.10

- 结构调整

### 1.11

- \*跟 1.20 其实是一个版本，不知怎么的当时就傻掉了 \ ( ∇ ) /
- UI 微调
- 逻辑优化

### 1.30

- 大规模修改 UI，改善用户体验（炒鸡麻烦的说）
- 解决编码问题，支持 ANSI 与 UTF-8，解决输入中文字体乱码问题

- 增加批量转换
- 增加命令行调用
- 将配置文件存储为文本形式，并支持对旧二进制配置文件的转换

### 1.31

- 修复了一些 BUG

### 1.40

- 增加了 ass 弹幕读入功能，并兼容第三方软件生成的 ass 弹幕文件
- 增加了 xml 弹幕写出功能
- 增加了 json 弹幕读入功能（实验）
- 增加了 json 弹幕写出功能（实验）
- 增加了写出 ass 文件时屏蔽弹幕以注释方式保留
- 增加了 xml 弹幕转义符解析
- 增加了多文件弹幕合并
- 增加了其他一些未使用的模块埋了一堆坑
  
- 修复了特殊弹幕不换行的问题
- 修复了特殊弹幕解析有概率崩溃的问题
- 修复了普通弹幕过长可能导致的崩溃问题
  
- 优化了部分模块，执行效率有所提高
- 改用 json 文件存储配置信息，便于修改查看
  
- 去除了原本不稳定的编码转换模块（后续可能会使用第三方库）