

# GAMELÍN USB

## Instalación de software

### INSTALACIÓN DE ENTORNO (IDE) ARDUINO TARJETAS COMPATIBLES:

Para poder programar el Gamelín USB en el entorno de Arduino hay que instalar la tarjeta compatible. Desde el labo tenemos el proyecto de tener nuestra propia etiqueta para la instalación pero mientras eso sucede, haremos uso de los archivos de la placa [Digispark](#) que es la base sobre la que se desarrolló el Gamelín USB y con la cual es totalmente compatible. Éstos son los pasos a seguir:

1. Si no has instalado la IDE de Arduino o tienes una versión anterior a la 1.7, ingresa al siguiente link, descarga e instala la última versión disponible de acuerdo a tu sistema operativo y arquitectura:

[WINDOWS](#)

[MAC](#)

[LINUX \(32bit\)](#)

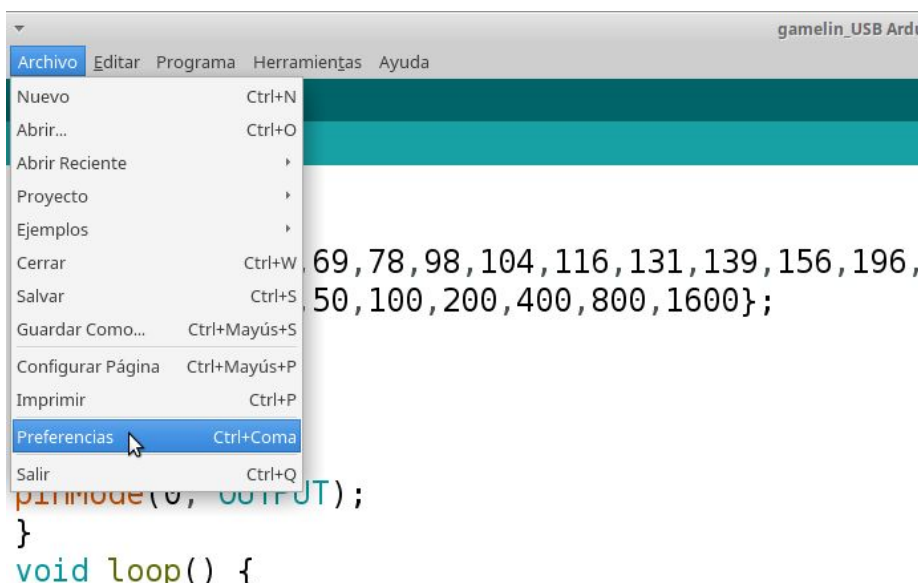
[LINUX \(64bit\)](#)

(en caso de no querer realizar una donación presionar JUST DOWNLOAD)

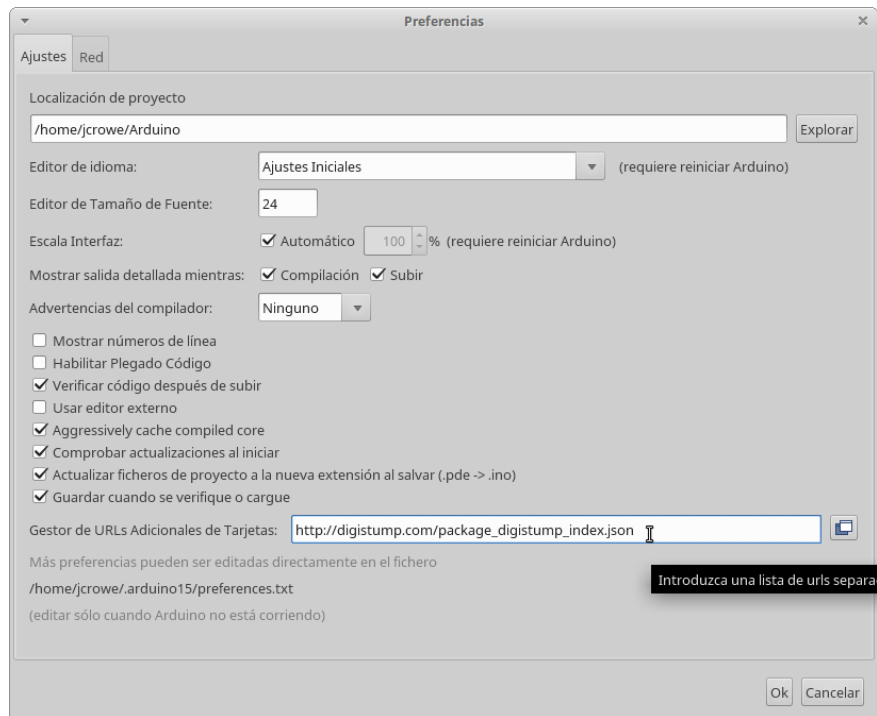
2. Copia la siguiente dirección:

[http://digistump.com/package\\_digistump\\_index.json](http://digistump.com/package_digistump_index.json)

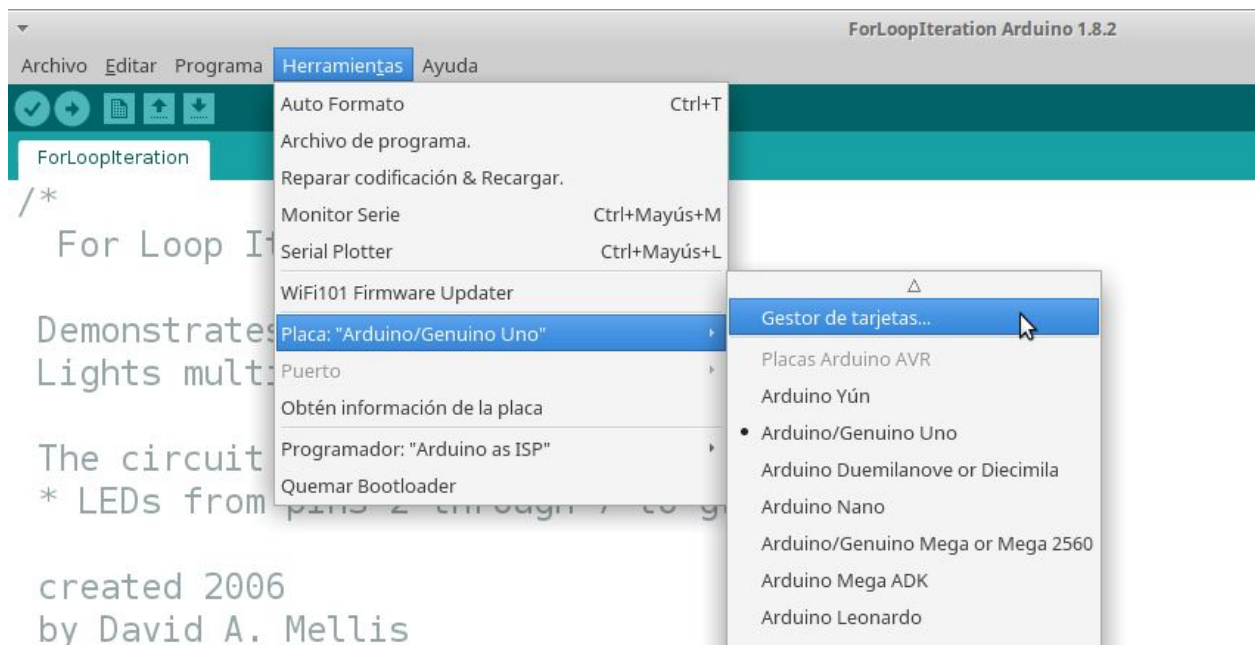
3. Abre la IDE y en **Archivo**, haz click sobre **Preferencias**



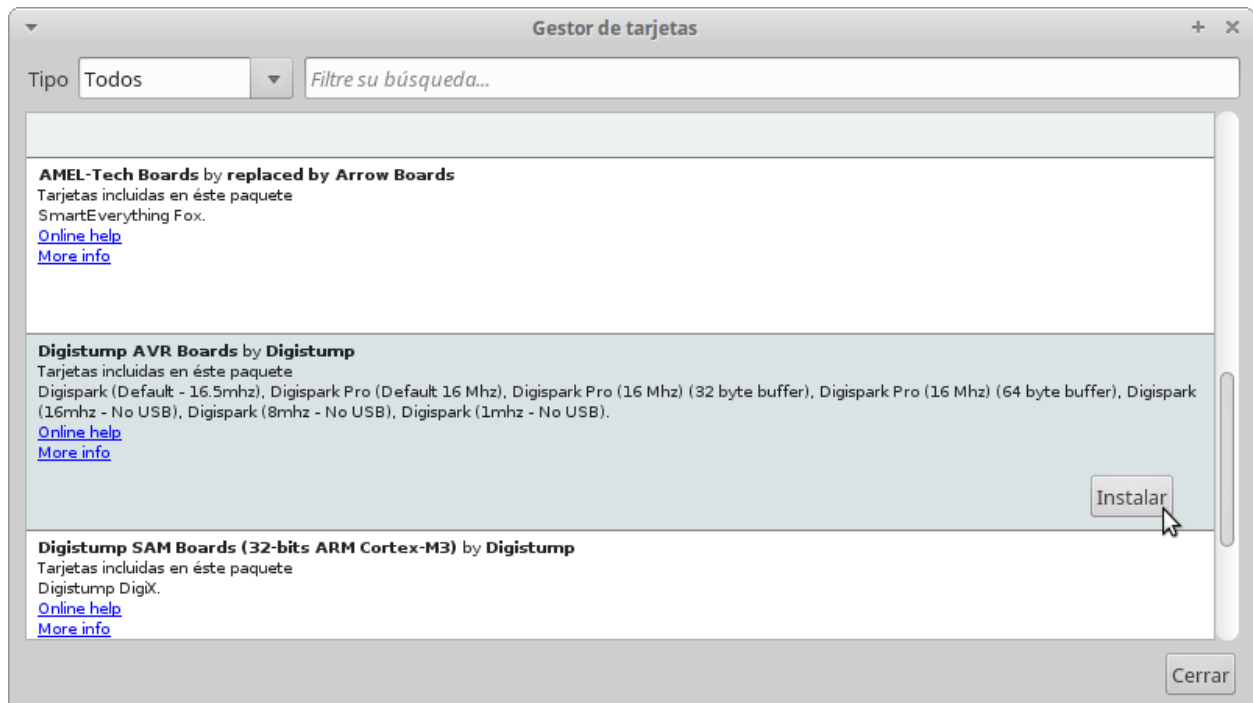
4. En Preferencias, pega la dirección en la ventana **Gestor de URLs Adicionales de Tarjetas**. Si ya tienes algún otro gestor configurado, simplemente añade una coma y pega a continuación. Luego haz click en OK.



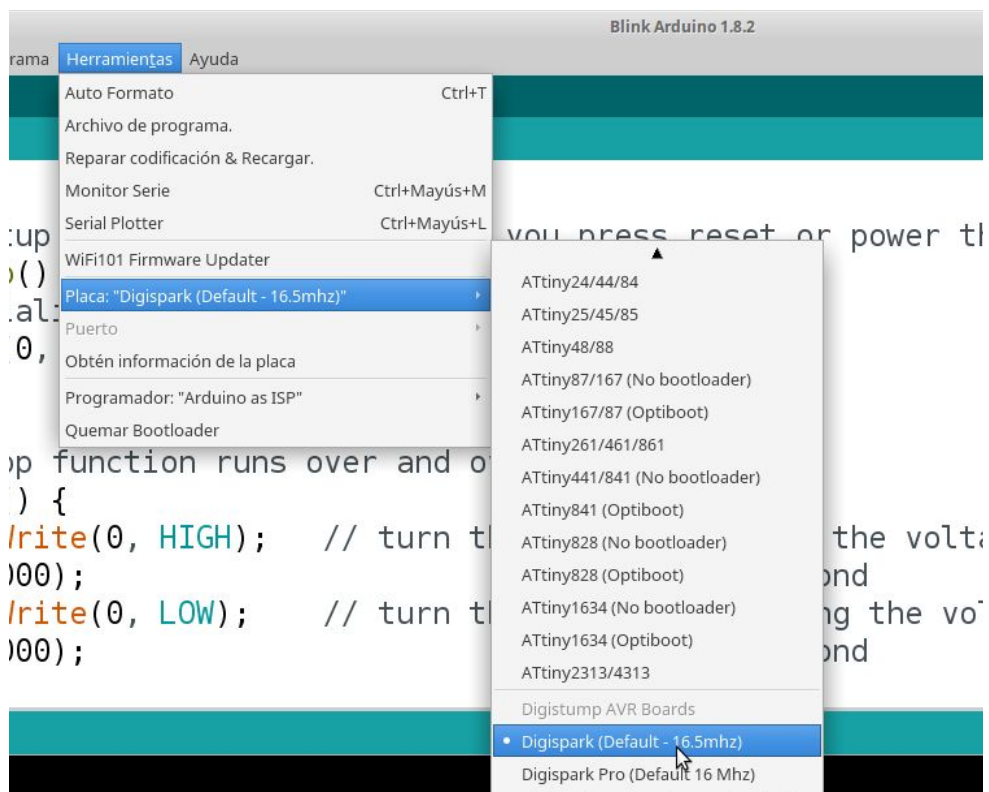
5. Ahora dirígete a Herramientas, selecciona **Placa** y luego **Gestor de Tarjetas**:



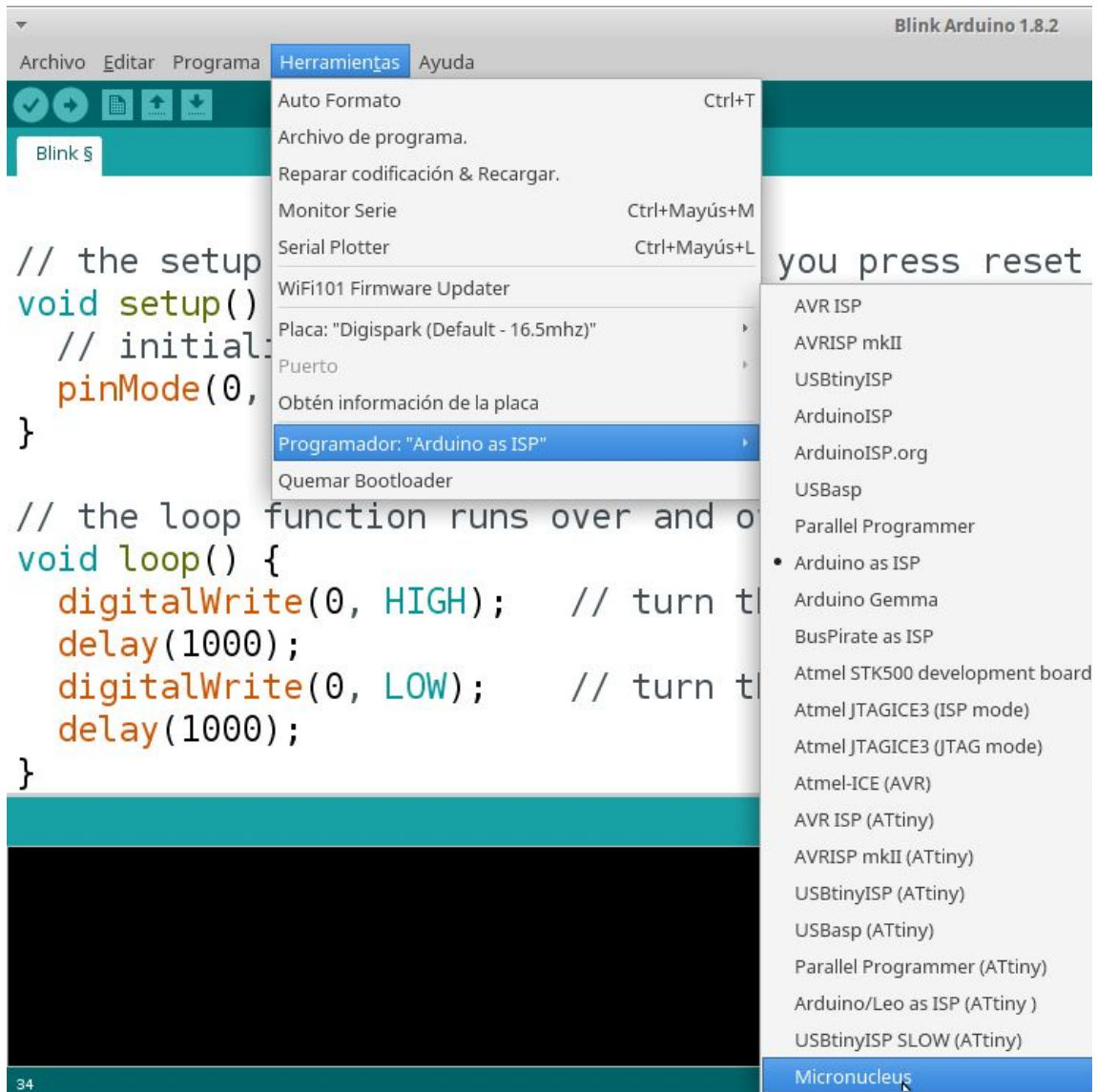
6. Dentro del gestor, navega hasta que aparezca el paquete de tarjetas **Digistump AVR Boards** y haz clic en **Instalar**.



- 7) Ahora de regreso en **Placa**, selecciona **Digispark (Default- 16.5Mhz)**



8) Y finalmente en **Programador** selecciona **Micronucleus**



9) Si eres usuario de Windows, te falta un paso más: descarga los controladores (drivers) USB desde el link de abajo, descomprímelos e instálalos de acuerdo a tu sistema operativo  
<https://github.com/digistump/DigistumpArduino/releases/download/1.6.7/Digistump.Drivers.zip>

