

Placez-vous sur l'ordinateur relié à l'imprimante 3D.

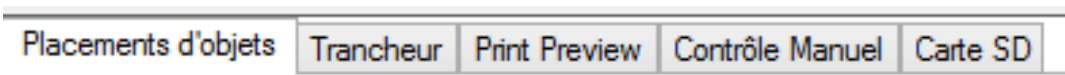
Lancer le logiciel Repetier-Host placé sur le bureau. Il permet de faire chauffer le lit et la tête de l'imprimante mais aussi de la réinitialiser pour qu'elle revienne à son point d'origine.

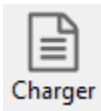
Une fois le logiciel lancé il faut le connecter à la machine, en cliquant sur le bouton **Connecter** situé en haut à gauche de votre écran.



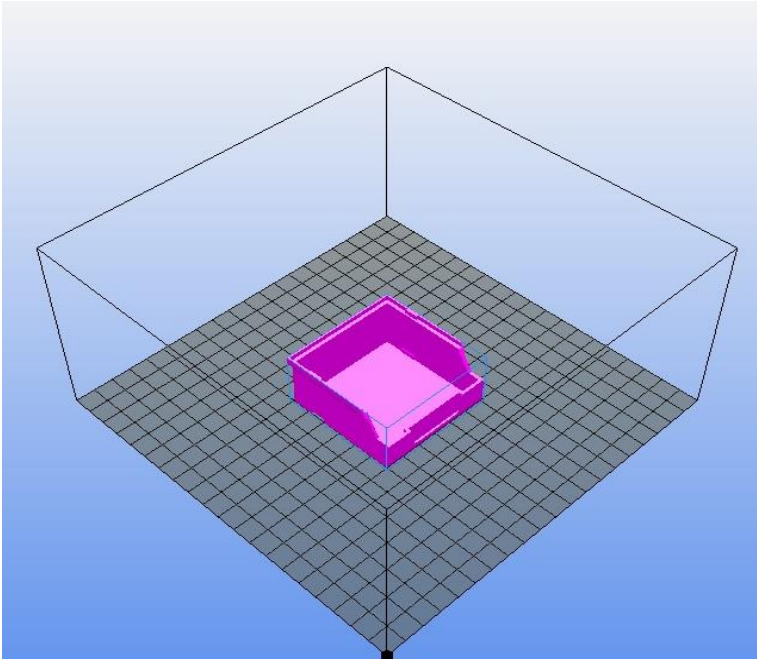
Si tout se passe bien, le bouton se transforme et devient vert avec « Déconnecté » écrit en dessous. Votre imprimante est alors prête à recevoir des instructions.

Nous allons à présent choisir la pièce à imprimer, pour cela dans les onglets situés en haut à droite de votre écran choisissez « Placements d'objets »

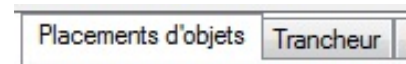




Pour cela cliquez sur le bouton « Charger » placé à côté du bouton « Déconnecter ». Choisissez à présent le fichier « **Box.stl** ».

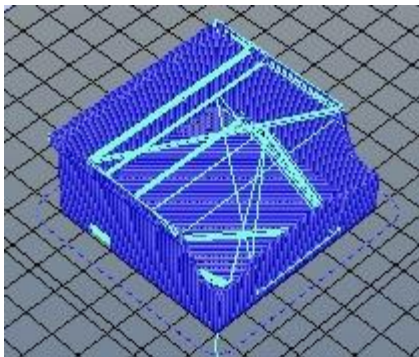


La pièce apparaît alors au milieu du plateau, on vérifie qu'elle ne dépasse pas de la zone de travail, qu'elle soit bien dans le bon sens... Si tout va bien, on va à présent passer dans l'onglet « Trancheur »



Il est nécessaire de demander à l'ordinateur de « trancher » l'objet en fines couches pour pouvoir l'imprimer, c'est le travail du trancheur, nommé ici Slic3r. Le trancheur est déjà configuré pour fonctionner avec cette imprimante, il suffit donc de cliquer sur « trancher » pour laisser calculer l'ordinateur .

(Attention suivant la complexité de la pièce et la puissance de votre ordinateur, cela peut prendre plusieurs minutes voir heures, soyez juste patients.)



Le tranchage terminé, l'objet n'est plus rose mais bleu et on peut voir les trajectoires prévues pour la buse d'impression. On peut également regarder le temps estimé d'impression qui se trouve en bas du GCode qui vient d'apparaître sur votre droite :

R1 C1 Insère Couche0 Extrudeur0 Temps d'impression:53m:48s

Cette information vous permet de préparer votre patience et il est enfin temps de démarrer le job.

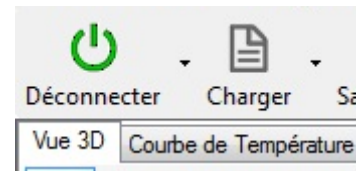
Pour lancer le travail , il faut appuyer sur le bouton correspondant surmonté du logo « Play ».



Extrudeur: 24,0/200°C Plateau: 24,0/80°C

Le plateau se met alors à chauffer tout comme la buse d'impression. Rien ne se passera tant que ces deux éléments ne seront pas arrivés à température.

Vous pouvez suivre l'évolution de ces températures dans l'onglet « Température » situé dans le coin supérieur gauche,



Impression...Fin: 39m:11s Couche 3/62

Une fois les températures contraintes atteintes, le plateau se met à bouger et le filament commence à couler de la buse. Votre impression est partie, surveillez-la au moins les cinq premières minutes ou du moins les deux premières couches car il s'agit là du moment stratégique qui permet une bonne accroche de la pièce au plateau pour la suite de l'impression.

En cas de problème, n'hésitez pas à mettre le job en pause pour éviter d'endommager l'imprimante. En cas de souci d'accroche au plateau, d'alimentation en filament ou si le processus se passe mal, n'hésitez pas à « Tuer le Job » et à recommencer l'impression après avoir nettoyé le plateau.

