

d3.scale

.domain() – Define el rango de entrada
.range() – Define el rango de salida
.clamp() – Evita generar valores superiores o inferiores al rango de salida definido

linear – Escala lineal

identity — Escala 1:1, útil principalmente para valores de píxeles

sqrt — Escala de raíz cuadrada

pow — Escala de potencia

log — Escala logarítmica

quantize — Escala lineal con valores discretos en el rango de salida.

Útil cuando se quieren ordenar datos en “cubos”

quantile — Similar a quantize, pero con valores discretos en la entrada

ordinal — Utilizan valores no cuantitativos para la salida

time – Escala temporal

[https://github.com/mbostock/d3/wiki/
Scales](https://github.com/mbostock/d3/wiki/Scales)

3. D3.js básico

Abrir [dia2/ejercicio6_escalas.html](#)

3. D3.js básico

Abrir [dia1/ejemplo5.html](#)

Aplicar colores a los parrafos
segun una escala

3. D3.js básico

Your random numbers – Jer Thorp

<http://blog.blprnt.com/blog/blprnt/your-random-numbers-getting-started-with-processing-and-data-visualization>

3. D3.js básico

Abrir [dia2/circles.html](#)

3. D3.js básico

Tomando como base dia2/circles.html,
hacer que los círculos se dibujen en
una traza horizontal

3. D3.js básico

Abrir [dia2/circlesInteractivo.html](#)

3. D3.js básico

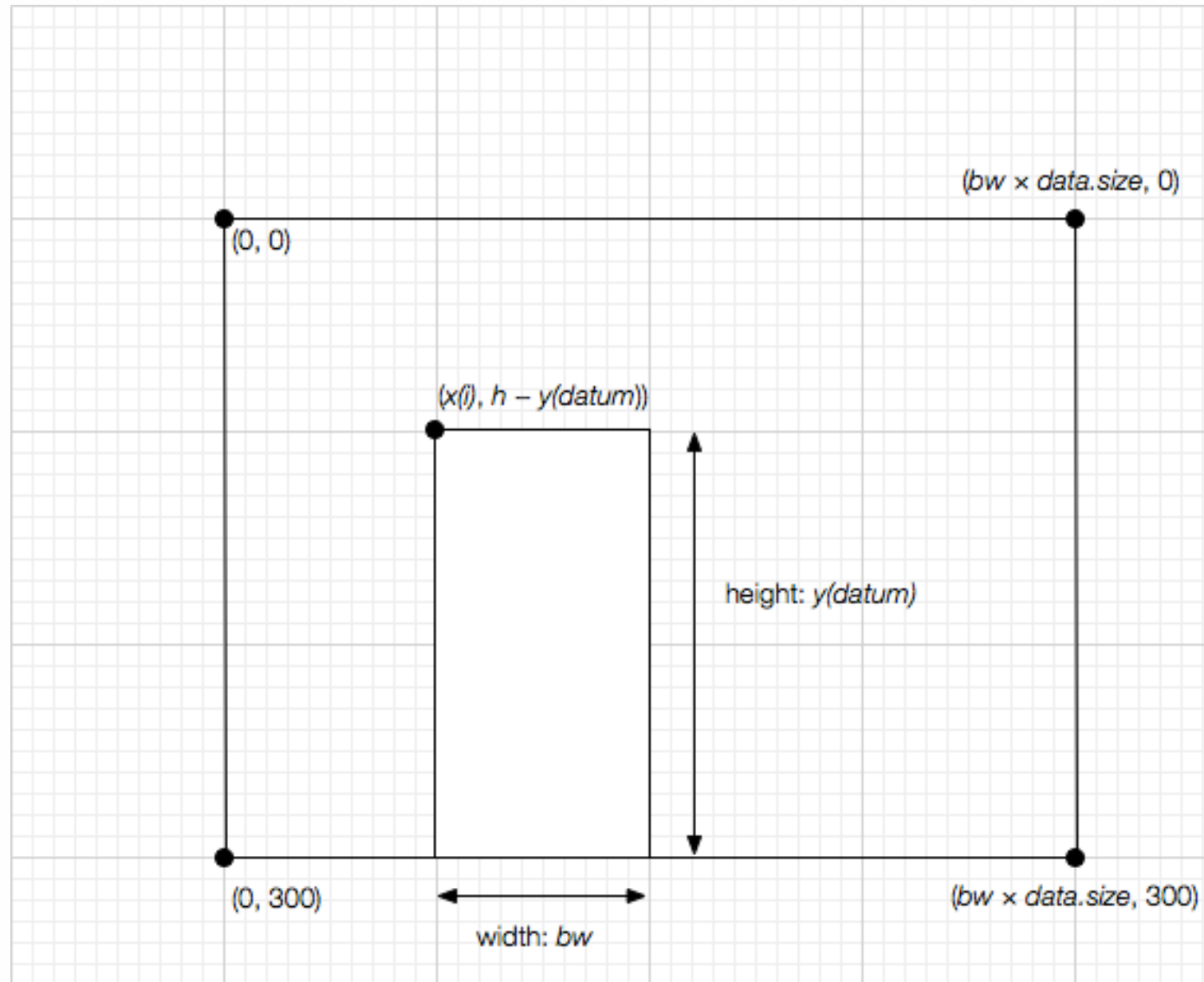
Abrir [dia2/circlesInteractivoJoin.html](#)

Modificar [dia2/circlesInteractivoJoin.html](#).

Añadir más elementos a la variable
numbersSecond.

Añadir exit() para que funcionen
correctamente las transiciones.

3. D3.js básico



Abrir [dia2/barsInteractivoJoin.html](#)

3. D3.js básico

Abrir [dia2/circlesInteractivoPanel.html](#)

Ejercicio con texto.

- Modificar [dia2/barsInteractivoJoin.html](#) para:
 - poner ocurrencias encima de las barras (sencillo), y el número debajo de ellas que el color de las barras siga una escala de “calor”
- Modificar [dia2/circlesInteractivoPanel](#) para:
 - insertar texto dentro de los círculos (mirar snippet en página siguiente)
 - que muestre el valor del elemento o su índice al hacer click

d3, texto y SVG

```
.append("text")  
  .attr("x", function(d,i){return ....;})  
  .attr("y", function(d,i){return ....;})  
  .attr("text-anchor", "center")  
  .text(function(d,i){return ...;})
```

Unicidad de los datos

Hasta ahora los datos se reconocen entre cambios por el 'índice' que ocupan en el array que se pasa a data()

```
selection.data(datos)
```

Esto no siempre es así, se puede definir una función de unicidad:

```
selection.data(datos, function(d){  
    return d.something;  
})
```

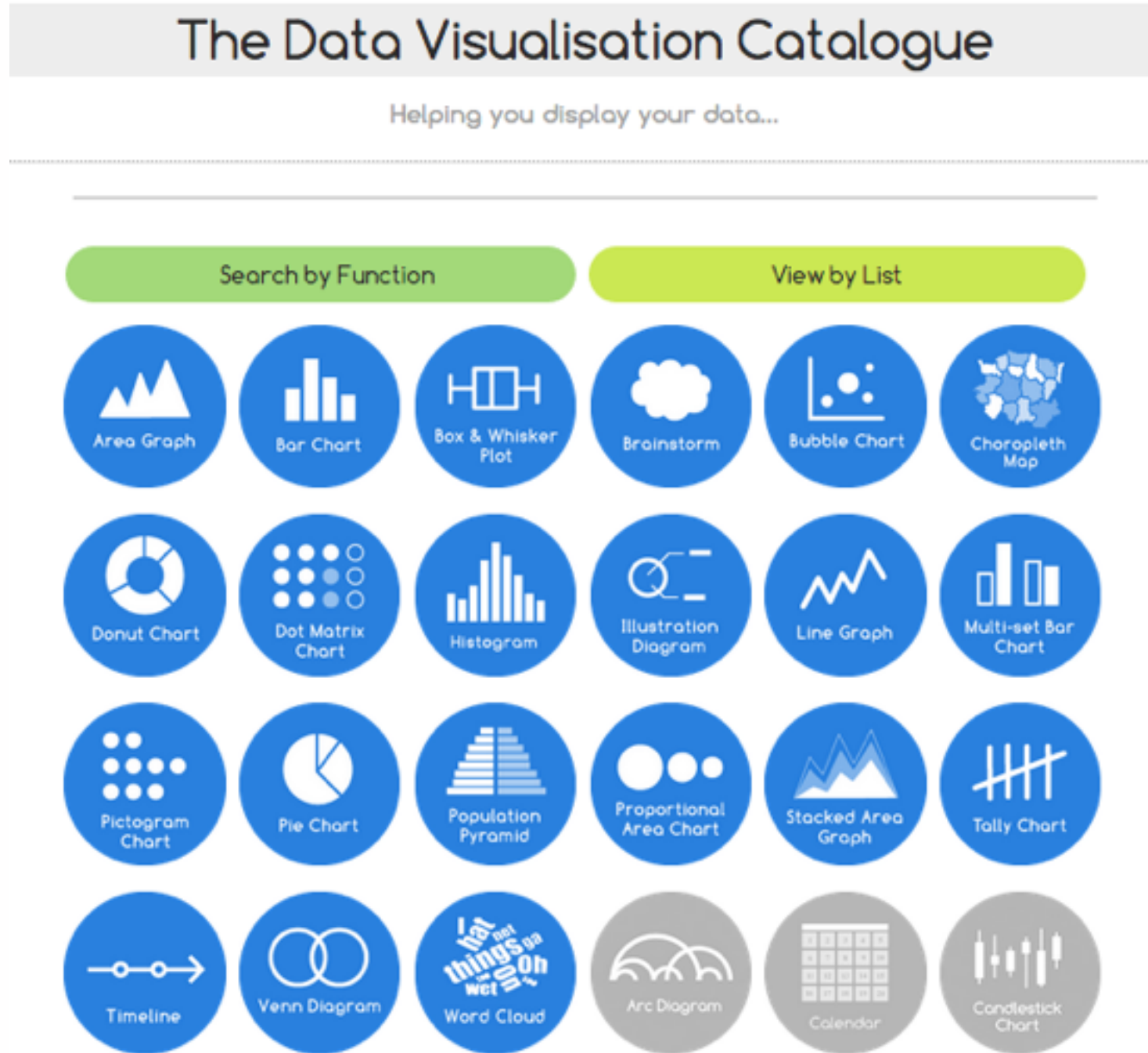
El primer caso es un implícito de:

```
selection.data(datos, function(d,i){  
    return i;  
})
```

3. D3.js básico

Abrir [dia2/unicidadTextos.html](#)

4. Ejemplos en D3.js



<http://www.datavizcatalogue.com/>