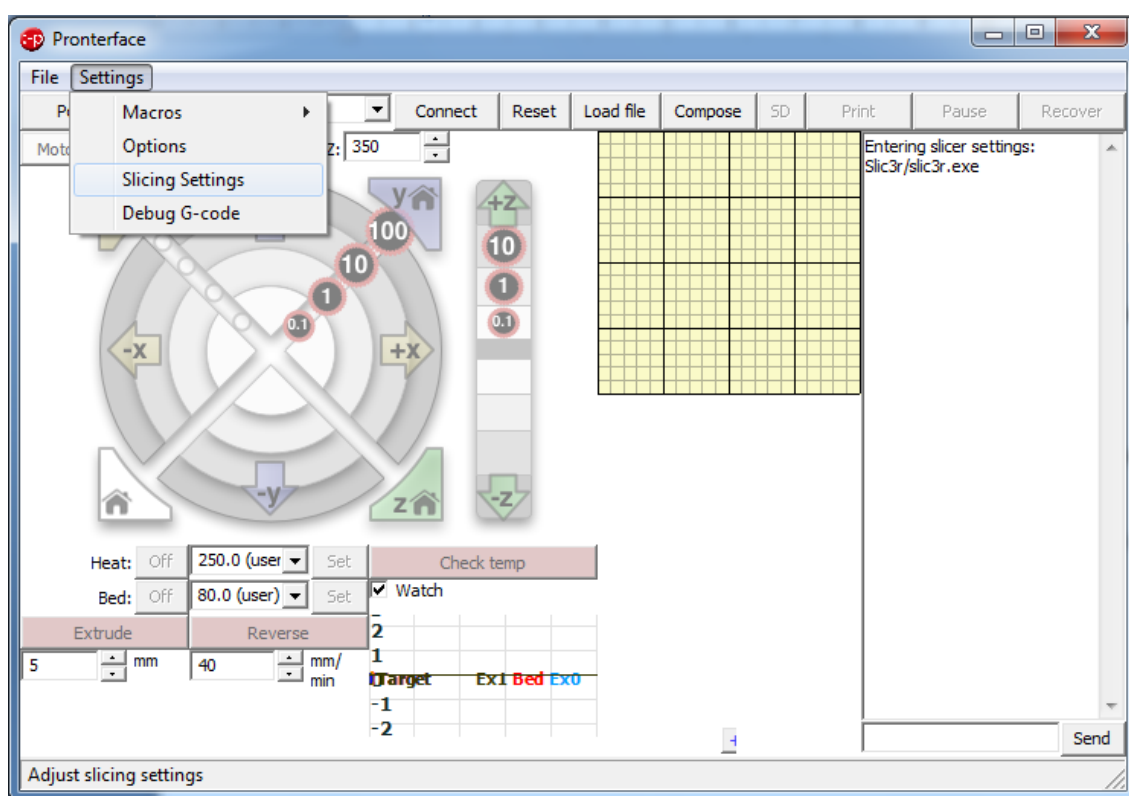


## ***Iniciando o fatiamento das peças com o Slic3r***

Primeiro, o que é o fatiamento? Fatiar a peça significa transformar a peça em camadas que a impressora irá fazer e também gerar o G-Code.

O programa utilizado é o Slic3r, mas existem outros que realizam o mesmo trabalho.

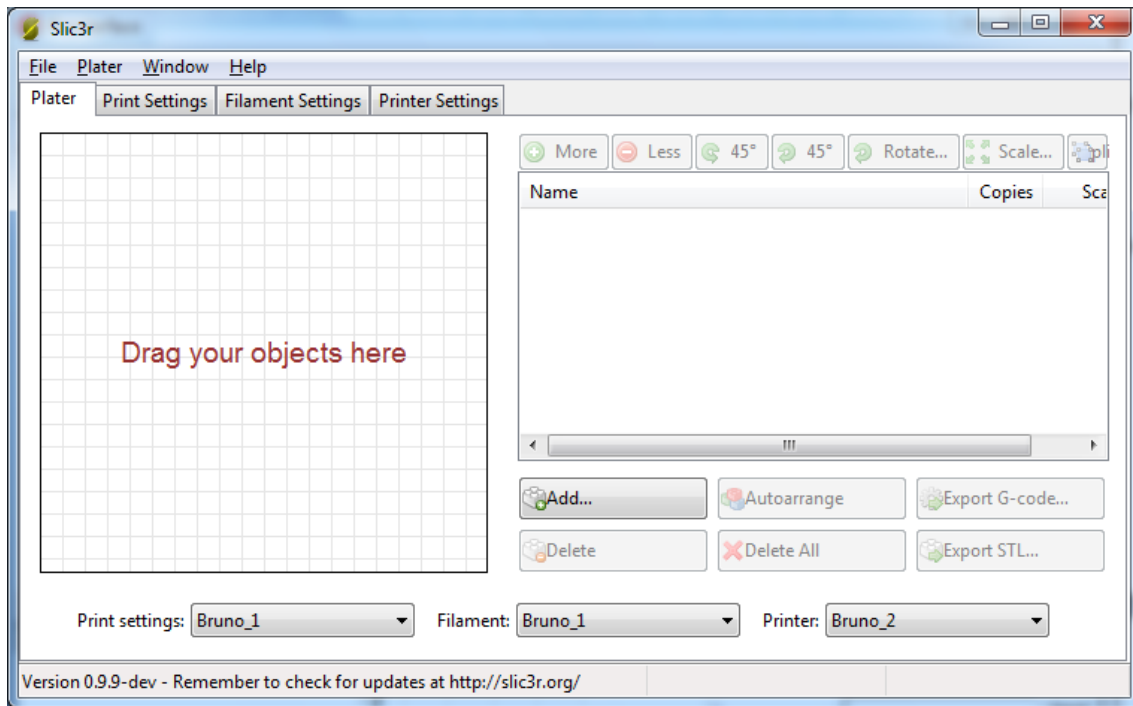
Como proceder? É possível simplesmente abrir o programa e utilizá-lo, ou também abri-lo diretamente do Pronterface, para isso, veja abaixo:



Após clicar em “Settings” e depois “Slicing Settings” (configurações de fatiamento), o Slic3r irá abrir.

O Slic3r é um programa gratuito, que frequentemente recebe atualizações. Basta entrar no site <http://slic3r.org/> e buscar por novas versões.

A cara do Slic3r é a seguinte:



Existem 4 abas no Slic3r: Plater; Print Settings; Filament Settings e Printer Settings, respectivamente: Mesa de trabalho; Configurações de Impressão; Configurações do Filamento e Configurações da Impressora.

Plater: Esta é o local onde as peças a serem impressas devem ser adicionadas (adicionar arquivo .STL). Para tal, clique em ADD e selecione a peça a ser impressa. A mesma deve aparecer na área quadriculada. Essa área é configurada para ter o mesmo tamanho da mesa de impressão da sua impressora. É possível adicionar mais de uma peça na mesa de trabalho, isso fará que a máquina imprima mais de uma peça por vez.

Nesta tela também é possível rotacionar as peças e escalonar.

Depois de tudo configurado, clicar em “Export G-Code”. Esse arquivo gerado é o que deve ser iniciado no Pronterface para iniciar a impressão.

Para a configuração de todas as abas, seguir o manual em PDF enviado.