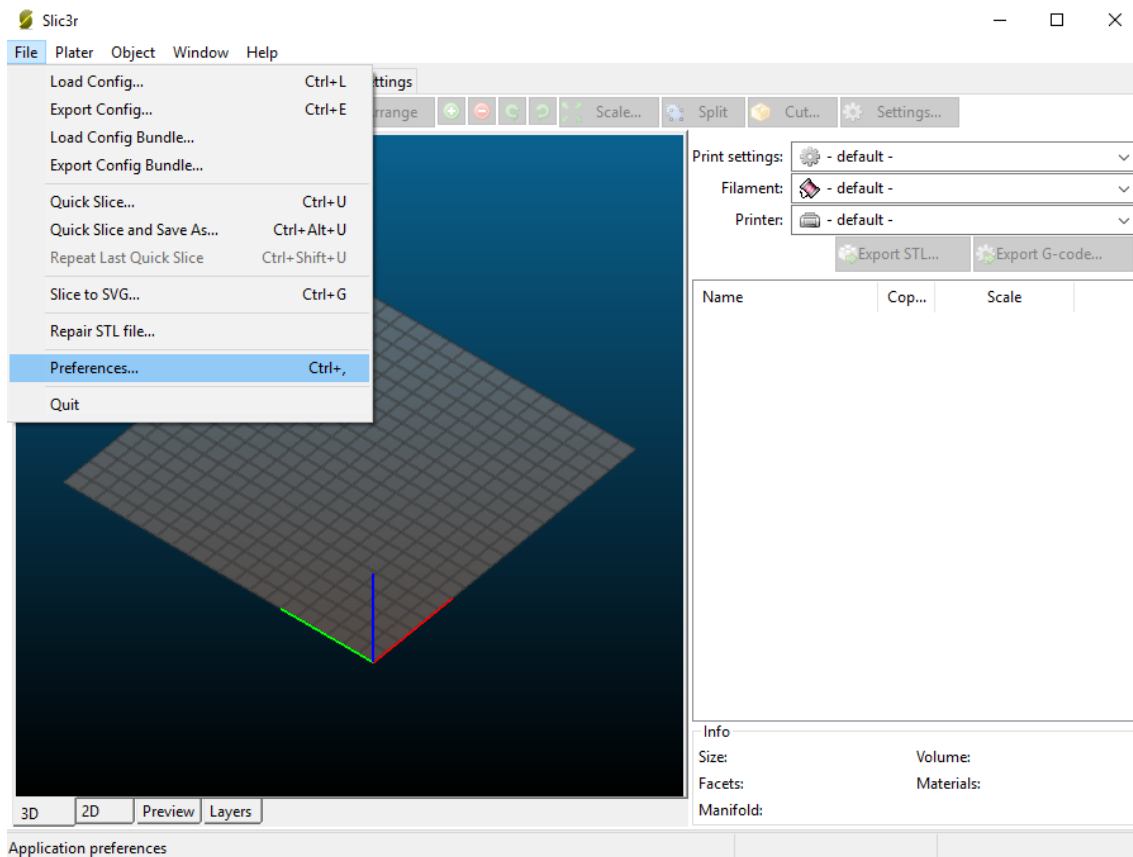


COMO PREPARAR UM ARQUIVO PARA IMPRESSÃO NO SLIC3R E SALVAR NO CARTÃO DE MEMÓRIA

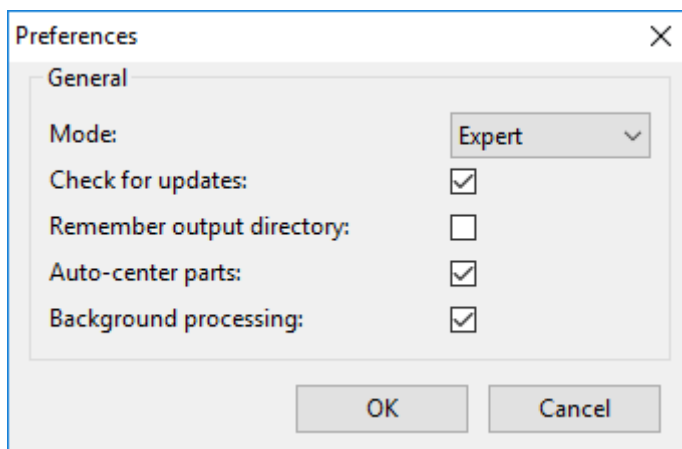
- CONFIGURANDO O SLIC3R.

PRIMEIRAMENTE PASSAR O SLIC3R PARA VERSÃO EXPERT.

CLICAR EM **FILE > PREFERENCES**



EM **MODE**, SELECIONAR **EXPERT**:

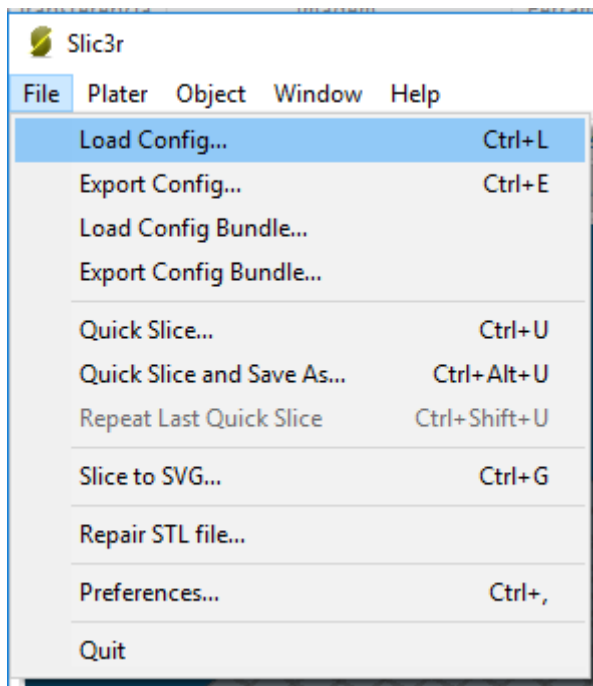


CLICAR EM OK. VAI PEDIR PARA FECHAR O PROGRAMA. FECH E ABRA NOVAMENTE!

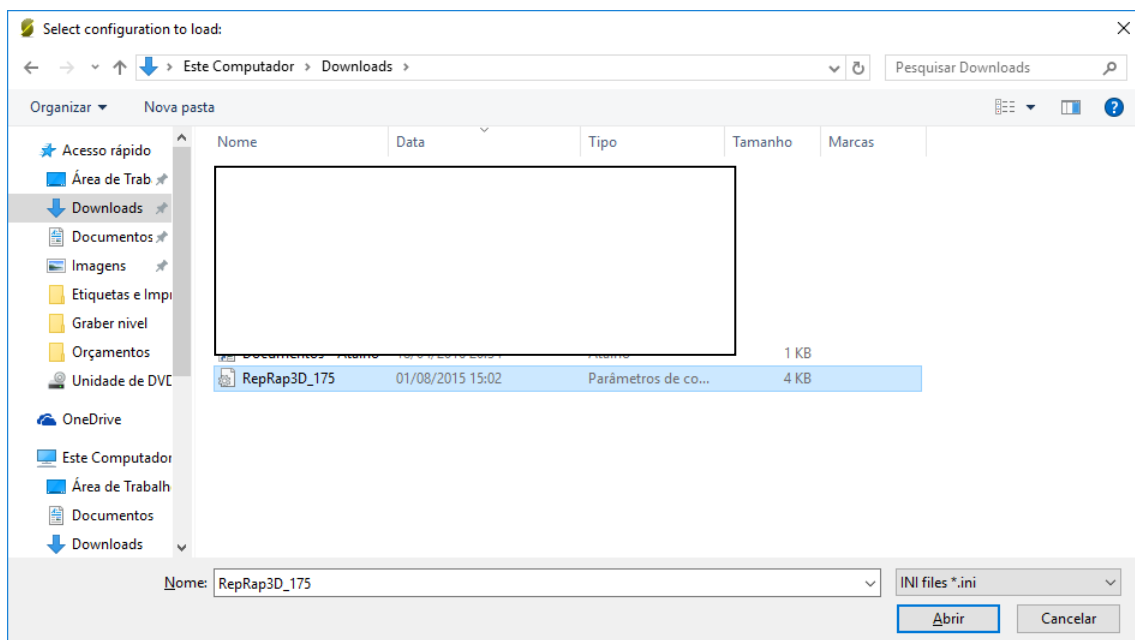
IMPORTAR CONFIGURAÇÕES:

[CLIQUE AQUI](#) E FAÇA DOWNLOAD DAS CONFIGURAÇÕES PERSONALIZADAS PARA SUA MÁQUINA REPRAP3D –GRABER.

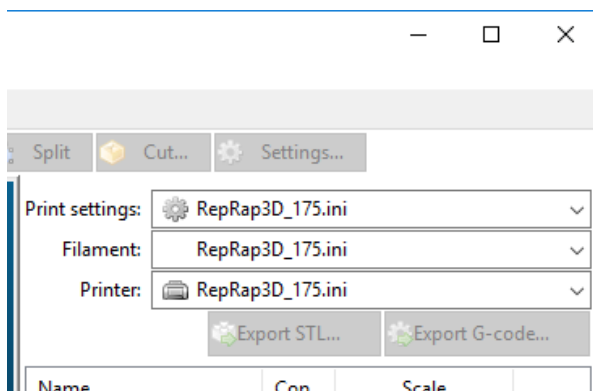
VÁ EM **FILE** , DEPOIS EM **LOAD CONFIG**:



SELECIONE O ARQUIVO **REPRAP3D_175.INI** QUE VOCÊ ACABOU DE BAIXAR E CLIQUE EM ABRIR

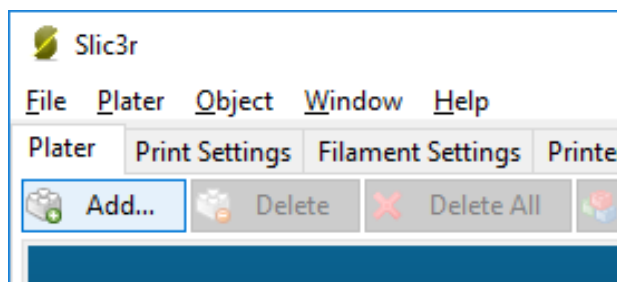


AS OPÇÕES NA LATERAL DIREITA DO PROGRAMA JÁ VÃO SER RENOMEADAS COM O NOME DO ARQUIVO SELECIONADO, ISSO SIGNIFICA QUE A IMPORTAÇÃO DAS CONFIGURAÇÕES FUNCIONOU.

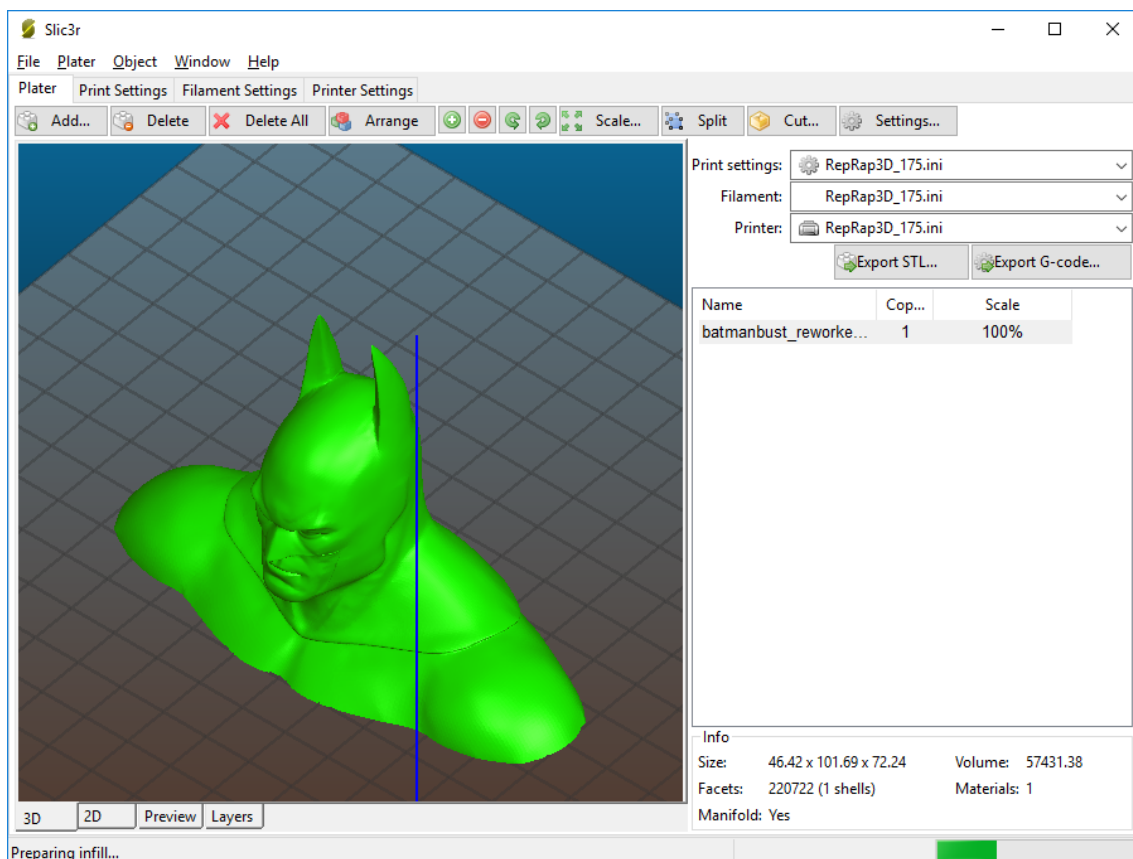


SELECIONANDO ARQUIVO PARA IMPRIMIR

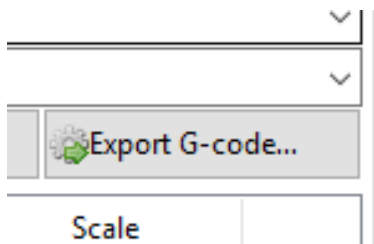
NO SLICER, CLIQUE EM **ADD**, PARA SELECIONAR A PEÇA (EM FORMATO STL) DESEJADA



FEITO ISSO, A PEÇA IRÁ APARECER NA TELA DO SLIC3R:



APÓS CARREGADA A PEÇA, CLIQUE NO BOTÃO **EXPORT G-CODE**, PARA SALVAR A PEÇA EM FORMATO G-CODE QUE É A LINGUAGEM QUE A IMPRESSORA ENTENDE.



APÓS CLICAR NO BOTÃO, O PROGRAMA IRÁ SOLICITAR UM LOCAL PARA SALVAR O ARQUIVO. SELECIONE UMA PASTA OU LOCAL DE SUA PREFERÊNCIA E CLIQUE EM SALVAR.

PRONTO! SEU GCODE ESTÁ PRONTO E VOCÊ JÁ PODE IMPRIMIR.

SALVANDO NO CARTÃO DE MEMÓRIA

O CARTÃO DE MEMÓRIA É COMO UM PEN-DRIVE:

- BASTA CONECTÁ-LO AO COMPUTADOR (ATRAVÉS DE ALGUM ADAPTADOR, CASO SEU PC NÃO TENHA A ENTRADA ADEQUADA);
- IR ATÉ A PASTA NO QUAL O GCODE ACIMA FOI SALVO
- SELECIONAR O ARQUIVO, CLICAR COM O BOTÃO DIREITO E DEPOIS CLICAR EM COPIAR
- IR ATÉ MEU COMPUTADOR, CLICAR NO CARTÃO DE MEMÓRIA, CLICAR COM O BOTÃO DIREITO E DEPOIS CLICAR EM COLAR.
- FEITO ISSO SEU CARTÃO DE MEMÓRIA JÁ ESTÁ COM O G-CODE.

VOCÊ PODE COLOCAR VÁRIOS G-CODES DENTRO DO MESMO CARTÃO DE MEMÓRIA.