

Primeiros Passos Impressora 3D – RepRap3D

Instalando o Arduino + Ramps (placa controladora)

Instalar o Arduino no computador. Se o PC não identificar a placa e instalar sozinho, buscar o drive dentro do CD (Arduino modelo Mega 2560)

- Imprimindo peça de teste

Abrir o programa Pronterface, configurar o BaudRate para 115200 (essa configuração só é feita uma vez);

Conectar o cabo na impressora e no PC e selecionar a Porta;

Clicar em Connect;

Ligar a fonte na tomada (ATENÇÃO A VOLTAGEM);

Preparar o vidro: Passar uma camada de cola de PVC (isso ajuda na aderência no material na mesa), esperar secar e colocar o vidro sobre a mesa (a parte com cola pra cima), prender com as presilhas, atentar para o local onde as presilhas são colocadas para evitar colisões,

Aquecer o bico e a mesa (Para ABS utilizar temperatura de 240°C no bico (Hot End) e 80° na mesa). Obs.: a temperatura do bico varia de acordo com o tipo de material e o fabricante.

Selecionar o arquivo em GCODE (pasta peças de teste);

Quando as temperaturas estiverem corretas, extrudar alguns milímetros (5) de material (isto serve para deixar o material mais próximo do bico e na hora que começar a impressão não haver falhas. Analisando friamente, isso não é necessário, pois no início da impressão já é feito um contorno da peça que é justamente para isso, mas eu costumo fazer) e clicar em Print.

Pronto, você está imprimindo!!

Obs. Para peças novas, é necessário gerar o Gcode, para isso deve se passar pelo programa Slic3r! Ver pasta tutoriais no CD.