

Como Funciona a Impressão 3D!!

1° - Precisamos de um desenho em 3D no formato STL ou OBJ.

Existem vários programas que exportam os projetos/peças nesta extensão, abaixo listamos apenas alguns da infinidade que existem:

- Solid Works
- Inventor
- 3D Max
- Sketch Up. . .



Mas eu não sei desenhar nesses programas, como vou imprimir??

Existem alguns sites onde você encontra objetos já em STL prontos para você imprimir!

O site mais famoso é o Thingiverse (www.thingiverse.com).

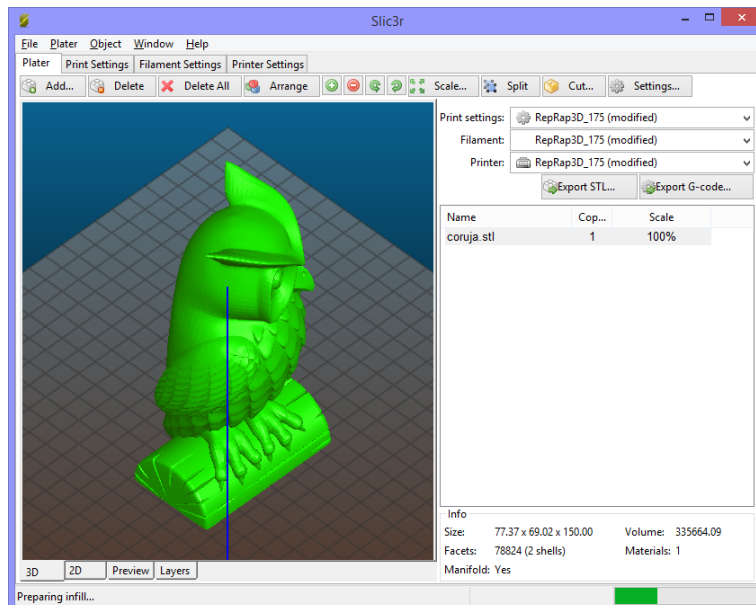
2° - Passamos o objeto em STL/OBJ em um programa “fatiador”!

Esse é o passo mais importante da impressão 3D.

Esse software é responsável por transformar o objeto em 3D em uma linguagem que a máquina entende (GCODE). Nesse ponto, o programa pega a peça e literalmente fatia em inúmeras camadas, que serão impressas uma após a outra até formar a peça.

Nessa etapa é definido velocidade, altura das fatias (camadas), total de preenchimento, perímetros, camadas sólidas, diâmetro do filamento e muito mais.

Existem programas pagos e vários gratuitos. Nós indicamos o Slic3r, que é gratuito.



3° - Transferir o arquivo GCode para a máquina e inicia a impressão

Existem dois métodos mais comuns para transferir o arquivo em Gcode para a máquina:

- *Através de um cartão de memória tipo SD :*

Se a sua maquina tem o módulo LCD, ele possui uma entrada para cartão de memória. Carregue esse cartão de memória com o Gcode que geramos acima, insira o cartão na máquina, aqueça e já pode iniciar a impressão.

- *Através de um cabo USB e um programa controlador.*

Caso sua máquina não possua o módulo LCD, basta conectá-la ao PC com um cabo USB. No PC vc deve rodar um programa controlador! Assim como os outros programas, esse também é gratuito. Indicamos o Pronterface.

No pronterface, carregue o arquivo Gcode criado, aqueça a máquina e já pode iniciar a impressão!!

