

PRACTICA 6



PHP

INSTRUCCIONES DE CONTROL

php

Por Ramon Abramo

EJERCICIO 1

Elabore un programa que coloque dos números en dos variables denominadas a y b. Posteriormente realice las siguientes operaciones con ellos:

- Suma
- Resta
- multiplicación
- división
- raíz cuadrada del primero
- el primer número elevado al segundo

Muestre el resultado por pantalla

EJERCICIO 2

Elabore un programa que coloque dos números en dos variables denominadas a y b. Posteriormente realice las siguientes operaciones con ellos:

- Suma
- Resta
- multiplicación
- división

La salida en pantalla debe tener este formato

Numero1:10

Numero2: 20

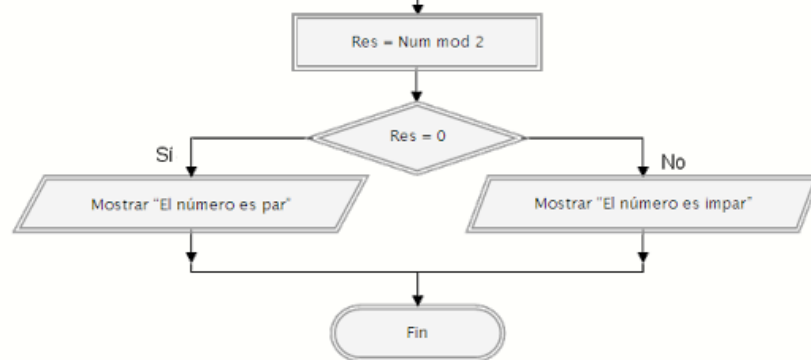
- Suma:30
- Producto:200
- Resta:-10
- Cociente:0.5

EJERCICIO 3

Crear un programa que cree una variable llamada num y colocarla un numero.

Nos muestre en pantalla un mensaje indicándonos si el número es par o impar.

El diagrama seria el siguiente:



Mod : es el resto de la división entera

EJERCICIO 4

Hacer que cada vez que cargue una página web debe colocar un numero entero entre 1 y 10.

Para ello debéis utilizar la función mt_rand.

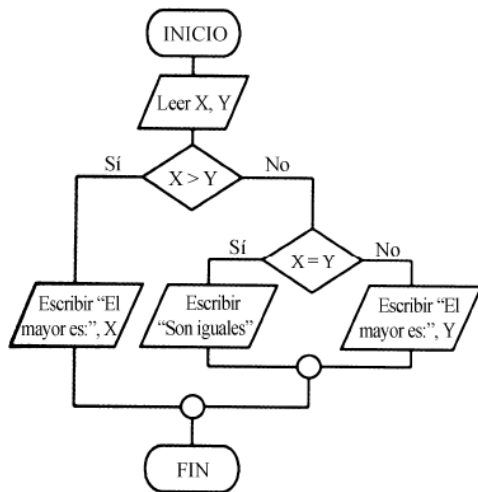
Si el numero es par debe indicarlo con el mensaje "el número es par"

EJERCICIO 5

Crear dos variables 'X' e 'Y' y colocarlas un par de números.

Realizar un programa que determina si son iguales y, en caso de no serlo, indica cuál de ellos es el mayor.

El algoritmo sería el siguiente teniendo en cuenta que los valores los asignamos directamente a las variables y no utilizamos formularios.



PROGRAMA: Condición_anidada

MÓDULO: Principal

INICIO

DATOS:

VARIABLES

X Numérico Real

Y Numérico Real

ALGORITMO:

Leer X, Y

Si X > Y

Escribir "El Mayor es:", X

Sino

Si X = Y

Escribir "Son iguales"

Sino

Escribir "El Mayor es:", Y

FinSi

FinSi

FIN

EJERCICIO 6

Realice un programa que cree una variable denominada día y colocarle un numero entero directamente.

Debe indicarnos el mes correspondiente en texto. En caso de que no sea ningún mes (1 al 12) debe indicar que no es un mes correcto.

EJERCICIO 7

Crear un programa que nos cree 3 variables denominadas a,b,c.

Asignar 3 números aleatorios a las variables.

El programa nos debe indicar cuál de los 3 números es mayor.

EJERCICIO 8

Realizar el mismo ejercicio anterior, pero utilizando solo una variable de tipo array en vez de 3 variables enteras

Consejo: Comprobar si existe alguna función de arrays que nos ayude en nuestro propósito.

