

PRACTICA 2



PHP

INTRODUCCIÓN



Por Ramon Abramo

EJERCICIO 1

Copiar el siguiente código:

```
<?php
$edad = 15;
echo "<p>$edad</p>";
$edad = 20;
echo "<p>$edad</p>";
?>
```

EJERCICIO 2

En el ejercicio anterior colocar las etiquetas de HTML sin php

```
<?php
$edad = 15;
?>
<p><?= $edad ?> </p>
<?php
    $edad = 20;
?>
<p><?= $edad ?> </p>
```

EJERCICIO 3

Terminar el ejercicio calculando el perímetro y el área del círculo.

```
<?php
```

```
$radio=2.4;
$perimetro= //calcular el perimetro del circulo;
$area= //calcular el area de un circulo;
```

Mostrar el resultado en pantalla.

```
El radio del circulo es 2.4
El area del circulo es 18.095573684677
El perimetro del circulo es 15.079644737231
```

Una posible solución sería

```
<?php
$radio=2.4;
$perimetro= 2*M_PI*$radio; //calcular el perimetro del circulo;
$area= pi()*$radio**2; //calcular el area de un circulo;
?>
<div>
    El radio del circulo es <?= $radio ?>
</div>
<div>
    El area del circulo es <?= $area ?>
</div>
<div>
    El perimetro del circulo es <?= $perimetro ?>
</div>
```

EJERCICIO 4

Copiar el siguiente código:

```
<?php

$ancho=200;
$alto=100;

?>

<div style="background-color:black;width:<?= $ancho ?>px;height:<?= $alto ?>px">

</div>
```

Estamos colocando un contenedor general (div) con estilos en línea utilizando php.



EJERCICIO 5

Modificar el ejercicio anterior colocando la etiqueta completa en php, es decir el div entero con php sin escribir en html.

```
<?php

$ancho=200;
$alto=100;

// opcion 1
echo "<div style=\"background-color:black;width:{$ancho}px;height:{$alto}px\">
</div>";

// opcion 2
echo '<div style="background-color:black;width: '
. $ancho . 'px;height: ' . $alto . 'px"> </div>';
```

EJERCICIO 6

Crear una constante llamado NOMBRE con vuestro nombre

Una solución seria.

```
<?php

// opcion 1
// no es valido para el interior de clases
define("NOMBRE", "RAMON");

// opcion 2
// es valido siempre
const NOMBRE="RAMON";
```

Mostrar en pantalla el valor de la constante.

```
const NOMBRE="RAMON";  
  
echo NOMBRE;
```

