



Bienvenue au Sancode Tanger

Votre feuille de route vers le succès.

1 Le Grand Défi : "Projet Fil Rouge"

Pour devenir Développeur Full Stack, vous allez construire une **plateforme complète** (Web & Mobile) de A à Z.

Le Projet : "Solicode Blog"

- **Web Visiteur** : Site public moderne.
- **Web Admin** : Back-office de gestion puissant.
- **API & Mobile** : Application Android native.

2 La Méthode : Apprendre vs Produire

Comment y arriver ? Avec la stratégie de "Double Réalisation".

Contexte	 Formation (Semaine)	 Production (Sprint)
Qui ?	Individuel	En Groupe (Team)
Quoi ?	Projet "Ville" / "Portfolio"	Projet "Solicode Blog"
But	Acquérir les compétences	Livrer un produit Pro
Droit à l'erreur	 OUI (C'est fait pour !)	 NON (Qualité exigée)

3 Le Rythme : Phases & Sprints

L'année est découpée en **Phases**. Chaque phase contient des **Sessions de formation** et se termine par un **Sprint**.

Roadmap des 6 Sprints

-  Sprint 1 : Visiteur (Interface Publique)
-  Sprint 2 : Publication (Back-Office CRUD)
-  Sprint 3 : Auth & Rôles (Sécurité RBAC)
-  Sprint 4 : Communauté (Commentaires)
-  Sprint 5 : API REST (Data Exposition)
-  Sprint 6 : Mobile (App Android)

4 Comment vous allez travailler ?

Afin de respecter votre rythme, nous avons défini **3 Groupes** avec des objectifs différents.

? Comment choisir son groupe ?

Tout dépend de votre validation du **Ticket d'Entrée** (Tutos + Proto + Test Technique).

-  **Test Réussi** : Vous avez le **choix libre** entre **G1** (Full) et **G2** (Dev).
-  **Test Non Validé** : Vous intégrez le **G3** (Renforcement) pour sécuriser votre titre.



Groupe 1 : "Full Project" (Autonomie)

"Je suis à l'aise techniquement et je veux tout maîtriser."

- **Votre Mission** : Réaliser le projet de A à Z (Conception, Design, Code, DevOps).
- **Objectif Pédagogique** : Développer une expertise de Lead Dev / Full Stack.
- **Support** : Minimal. Vous êtes les pilotes.

Groupe 2 : "Dev Team" (Focus Code)

"J'aime coder, mais je ne veux pas perdre de temps sur les maquettes."

- **Votre Mission** : Coder le projet en respectant un cahier des charges strict.
- **Ressources** : Maquettes UX/UI et base de données fournies.
- **Objectif Pédagogique** : Devenir un Développeur "Pixel Perfect" et rigoureux.



Groupe 3 : "Renforcement" (Guidé)

"J'ai besoin de temps pour consolider mes bases."

- **Votre Mission** : Suivre un parcours pas-à-pas pour réussir.
- **Stratégie** : Répétition, Live Coding accompagné, Projets simplifiés.
- **Objectif Pédagogique** : Sécuriser les fondamentaux impératifs (MVC, BDD).



En Résumé

1. On apprend individuellement sur des mini-projets.
2. On produit en groupe le grand fil rouge Solicode.
3. On choisit son groupe (G1, G2, G3) selon son niveau actuel pour progresser.

👉 Objectif Final Unique : Décrocher le Titre Pro ! 🎓