









O que é Postman?

O Postman é uma plataforma de colaboração que facilita aos desenvolvedores criar, compartilhar, testar e documentar APIs.





Mais o que são APIs?

Application Programming Interface ou Interface de Programação de Aplicação, é um conjunto de rotinas e padrões estabelecidos por um software para a utilização das suas funcionalidades por outros aplicativos. Em outras palavras é uma forma de comunicação entre sistemas onde permitem a integração entre dois sistemas, em que um deles fornece informações e serviços que podem ser utilizados pelo outro, sem a necessidade de o sistema que consome a API conhecer detalhes de implementação do software.





Métodos de requisição

GET - O método GET solicita a representação de um recurso específico. Requisições utilizando o método GET devem retornar apenas dados.

POST - O método POST é utilizado para submeter uma entidade a um recurso específico, frequentemente causando uma mudança no estado do recurso ou efeitos colaterais no servidor.

PUT - O método PUT substitui todas as atuais representações do recurso de destino pela carga de dados da requisição.

DELETE - O método DELETE remove um recurso específico.





Mão na massa!





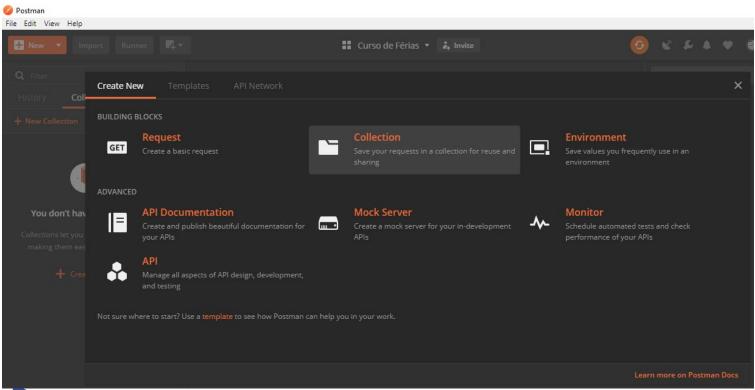
Collections

Uma coleção permite agrupar solicitações.

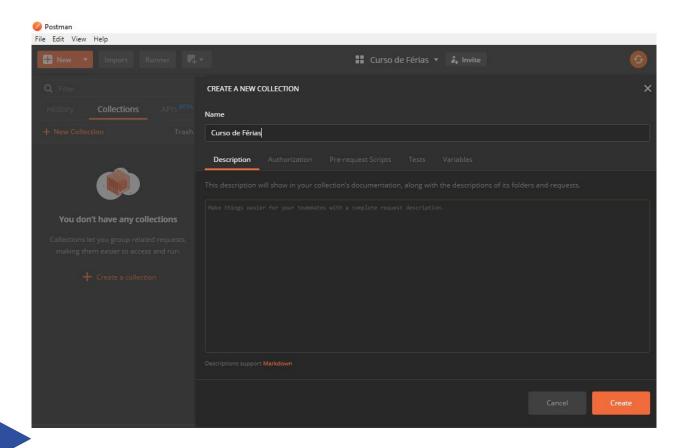
Em New > Collections



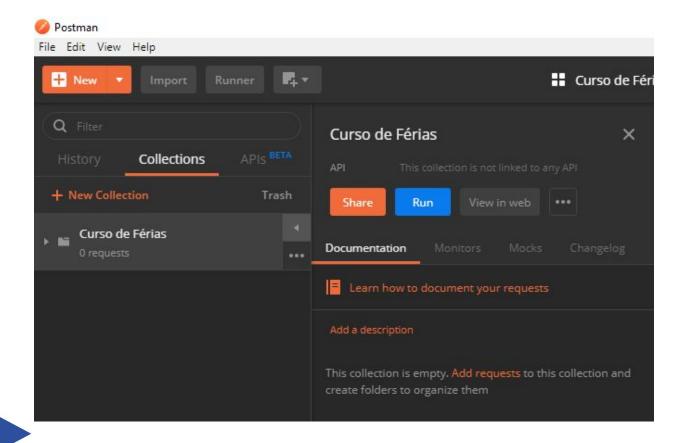








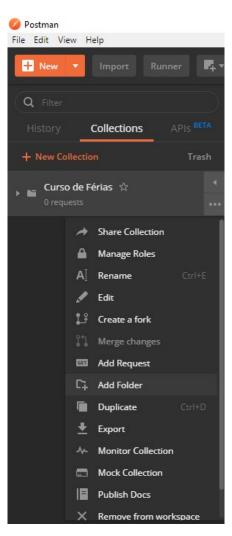






Folders





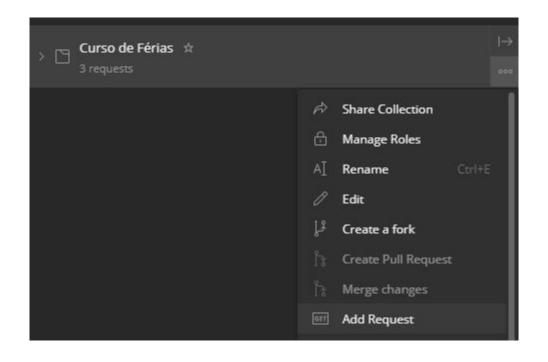




Request







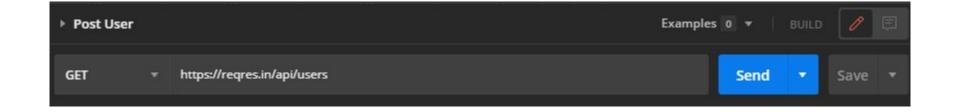


URL

https://reqres.in/





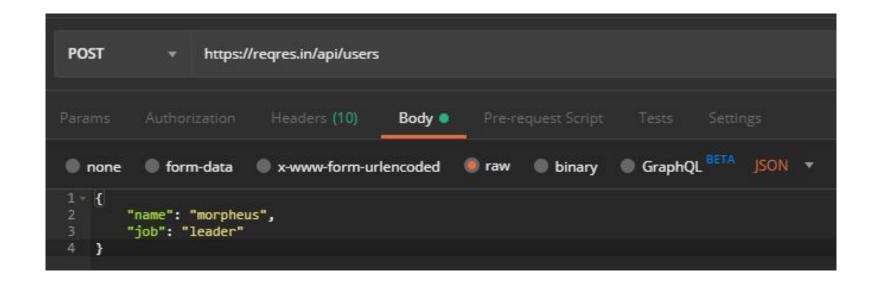




Body

É o corpo da request, quando é uma requisição que tenha corpo como por exemplo um POST, caso seja XML, JSON, HTML,Text selecionar o tipo raw, que será acionado uma compo para que consiga passar o body corretamente.







Send





Save





Params

Os parâmetros são anexados ao final do URL da solicitação usando a seguinte sintaxe: Quando enviado um parâmetro: ?id=1 Quando enviado mais de um parâmetro: ?id=1 & type=new

Para enviar um parâmetro, o mesmo pode ser adicionado diretamente a URL ou pela aba Params, digitando o nome e o valor.



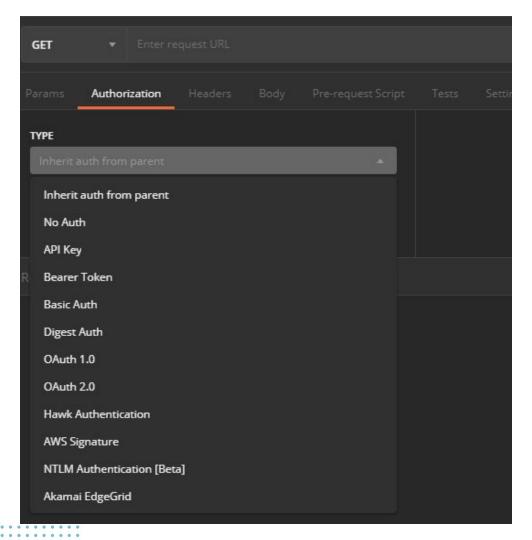


Authorization

É onde informamos o tipo de autenticação necessária e como será feita a obtenção desse token para que possa passar para a API. A autenticação verifica a identidade do cliente que está enviando uma solicitação e a autorização verifica se o cliente tem permissão para executar a operação do terminal

EX: Basic Auth: A autenticação básica é o envio de um nome de usuário e senha verificados com sua solicitação









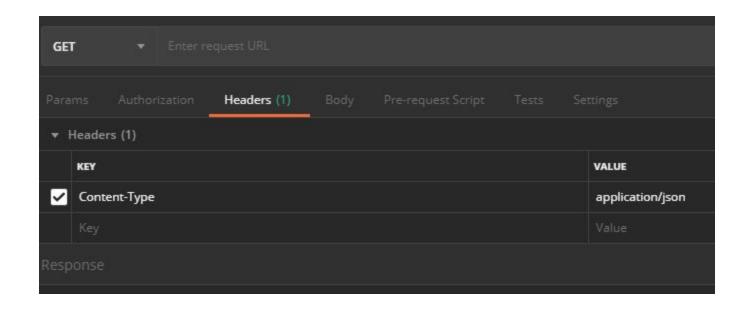
Headers

Algumas APIs exigem o envio de cabeçalhos específicos, juntamente com solicitações, normalmente para fornecer metadados adicionais sobre a operação que você está executando.

EX: Content-Type.







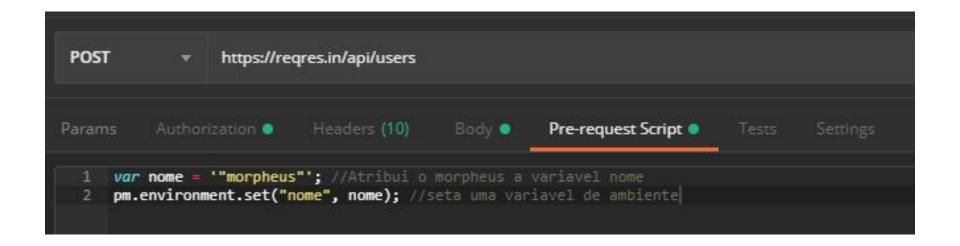


Pre-request Script

São comandos em Java Script que serão executados, antes da requisição.









Tests

Nele é possível escrever scripts de teste para suas solicitações em JavaScript. Os testes permitem garantir que sua API esteja funcionando conforme o esperado, estabelecer que as integrações entre serviços estejam funcionando de maneira confiável e verificar se os novos desenvolvimentos não quebraram nenhuma funcionalidade existente.





Imports/Export

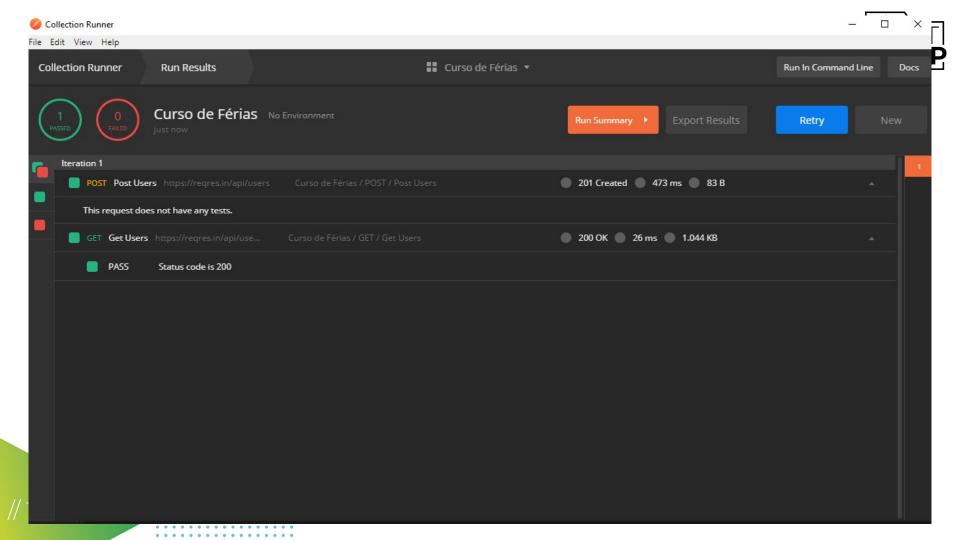




Runner

Com o runner é possível executar tudo que está em uma collection em um ambiente correspondente.

A execução de uma coleção é útil quando você deseja automatizar o teste da API. Ao executar uma coleção, você envia todas as solicitações em sua coleção uma após a outra.





Environment

É a criação de um ambiente (environment) da API. Essa configuração vai definir quais credenciais e endpoints serão utilizados como padrão, assim evitando a necessidade de realizar configurações a cada teste.

Por exemplo, você pode ter um ambiente para desenvolvimento, um para teste e outro para produção.





Console

O console registra todas as solicitações em sua forma bruta, substituindo todas as variáveis que usei em uma solicitação . Isso economiza muito tempo ao depurar a solicitação que foi enviada. Outro recurso notável é a capacidade de inspecionar toda a lista de cabeçalhos enviados quando solicito o uso do Postman. Além dos cabeçalhos de solicitação fornecidos, o Postman envia automaticamente cabeçalhos úteis adicionais de que o servidor precisa.





Console

Atualmente, o console também registra as seguintes informações:

- A solicitação real que foi enviada, incluindo todos os cabeçalhos de solicitação subjacentes etc.
- A resposta exata enviada pelo servidor antes de ser processada pelo Postman
- Qual proxy e certificados foram usados durante a solicitação.
- Logs de erro de scripts de teste ou pré-solicitação
- console.log de scripts internos.



Cookies

São dados gerados temporariamente que são armazenado, essa tela permite manipulá-los caso necessário.



Code

O postman possui um gerador de código fonte em algumas linguagens referente a esta request que você está criando.



andijades

0



C# - RestSharp

cURL

Go - Native

HTTP

Java - OkHttp

Java - Unirest

JavaScript - Fetch

JavaScript - jQuery

JavaScript - XHR

Nodels - Native

Nodels - Request

NodeJs - Unirest

Objective-C - NSURLSession

OCaml - Cohttp

PHP - cURL

PHP - HTTP_Request2

PHP - pecl_http

PowerShell - RestMethod





Postman Web



Exercícios

Dado (given) que eu faça um GET na api URL https://reqres.in/api/users?page=2 Quando (when) executo a requisição(Send) Então (then) o status de retorno seja igual a 200 E o first_name do segundo registro é Lindsay.

Conforme BDD acima crie um test-script que verifique se o status é igual ao 200 e valide se o first_name do segundo registro é Lindsay.

https://learning.postman.com/docs/writing-scripts/script-references/test-examples/





Dúvidas?







www.matera.com