



// Testes

Cucumber



cucumber

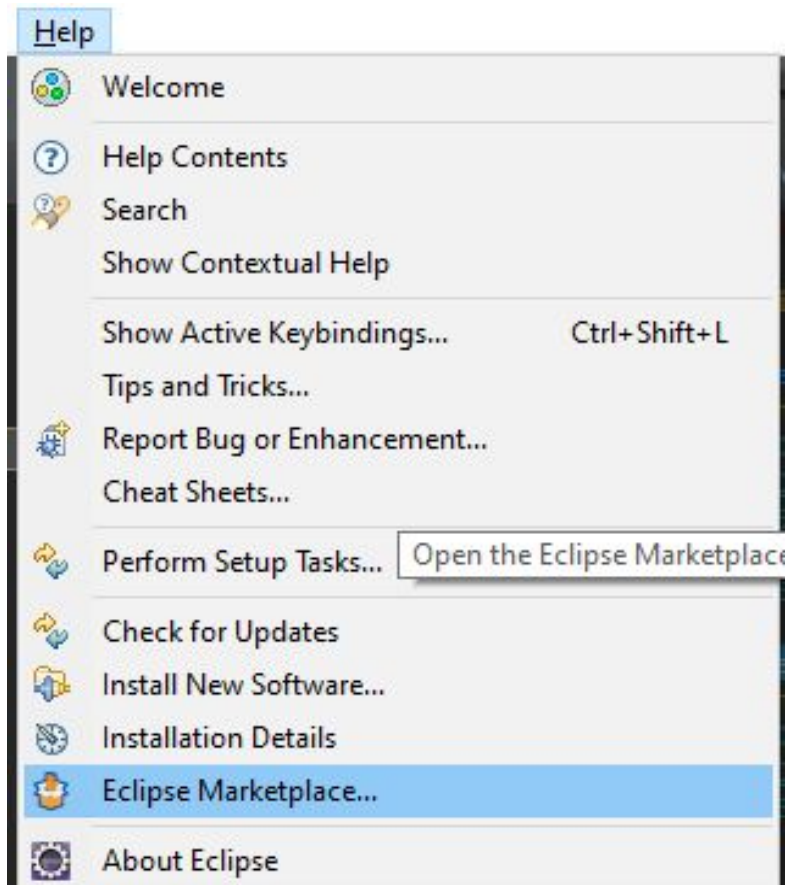
O que é Cucumber?

O Cucumber foi originalmente escrito na linguagem de programação Ruby e foi usado exclusivamente para testes em Ruby como um complemento à estrutura RSpec BDD para apoiar o desenvolvimento de testes de aceitação automatizado utilizando o formato BDD. Desde então o Cucumber cresceu e foi traduzido em várias linguagens(Java, java script, php, .net e etc), permitindo assim que vários desenvolvedores desfrutem de suas vantagens.

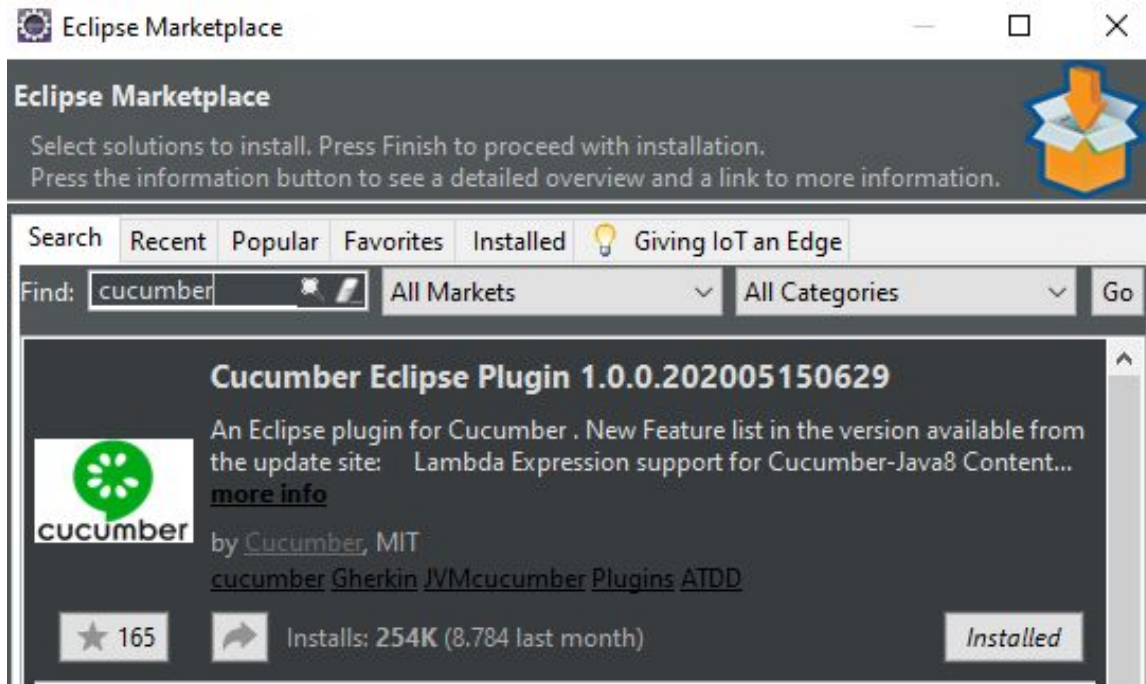
Vamos para a prática!

Utilizaremos o nosso projeto criado anteriormente utilizando restAssured e faremos com que os nossos testes escritos sejam executados em conjunto com o cucumber.

Primeiramente em Help > Eclipse Marketplace



Vamos instalar o “Cucumber Eclipse Plugin” que facilita a leitura, escrita e manipulação de features no eclipse.



No arquivo **pom.xml** adicionar as seguintes dependências:

```
<dependency>
  <groupId>io.cucumber</groupId>
  <artifactId>cucumber-java</artifactId>
  <version>6.9.1</version>
  <scope>test</scope>
</dependency>
```

Fonte: <https://mvnrepository.com/>

No arquivo **pom.xml** adicionar as seguintes dependências:

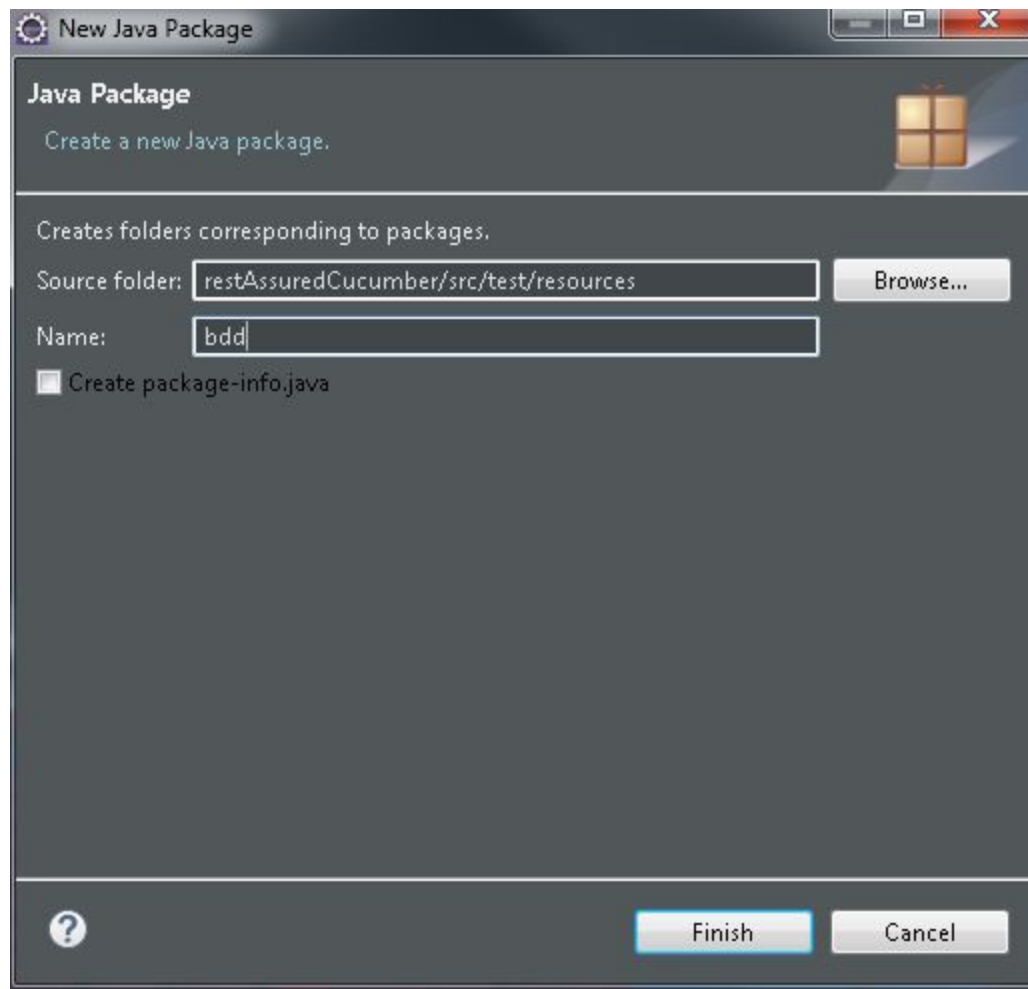
```
<dependency>
  <groupId>io.cucumber</groupId>
  <artifactId>cucumber-junit</artifactId>
  <version>6.9.1</version>
  <scope>test</scope>
</dependency>
```

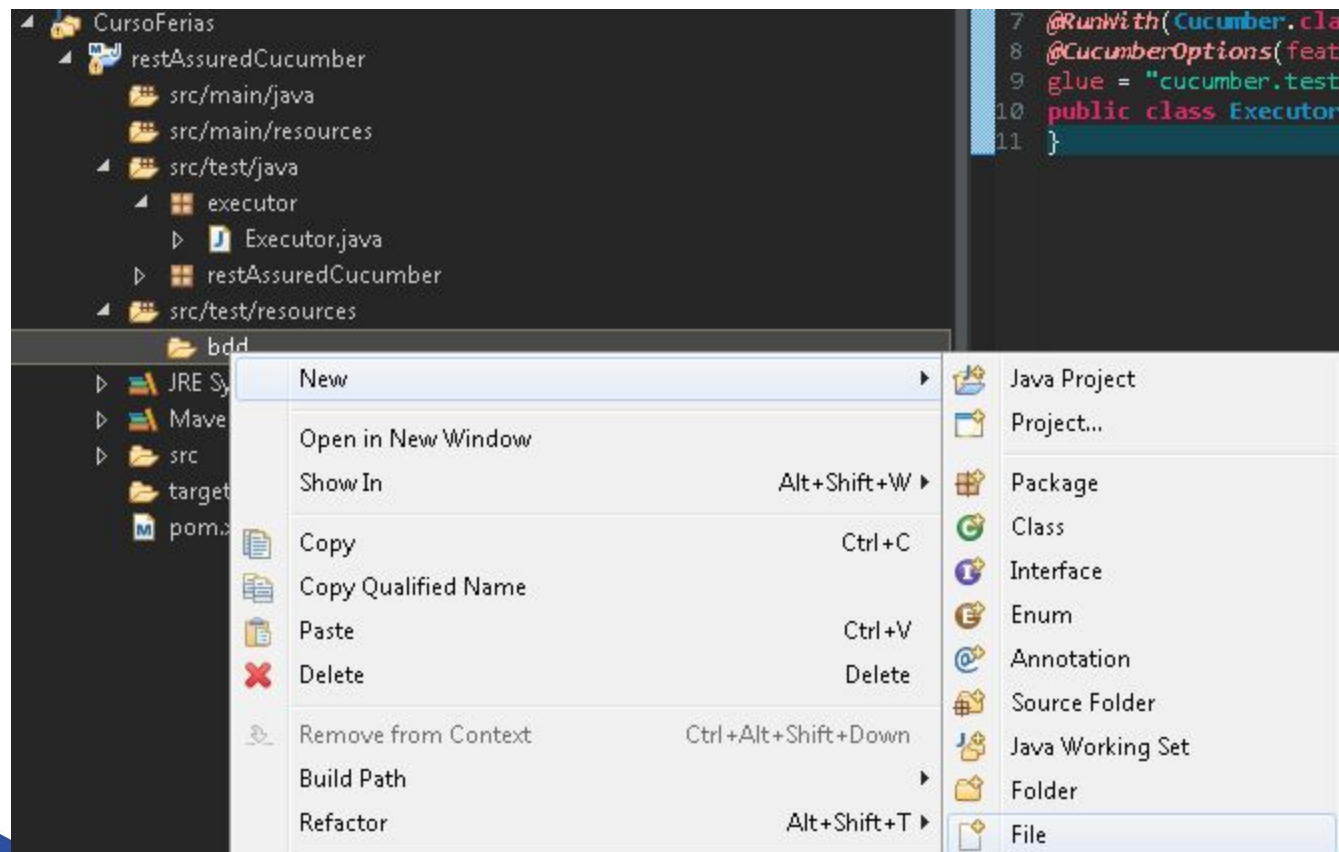
Fonte: <https://mvnrepository.com/>

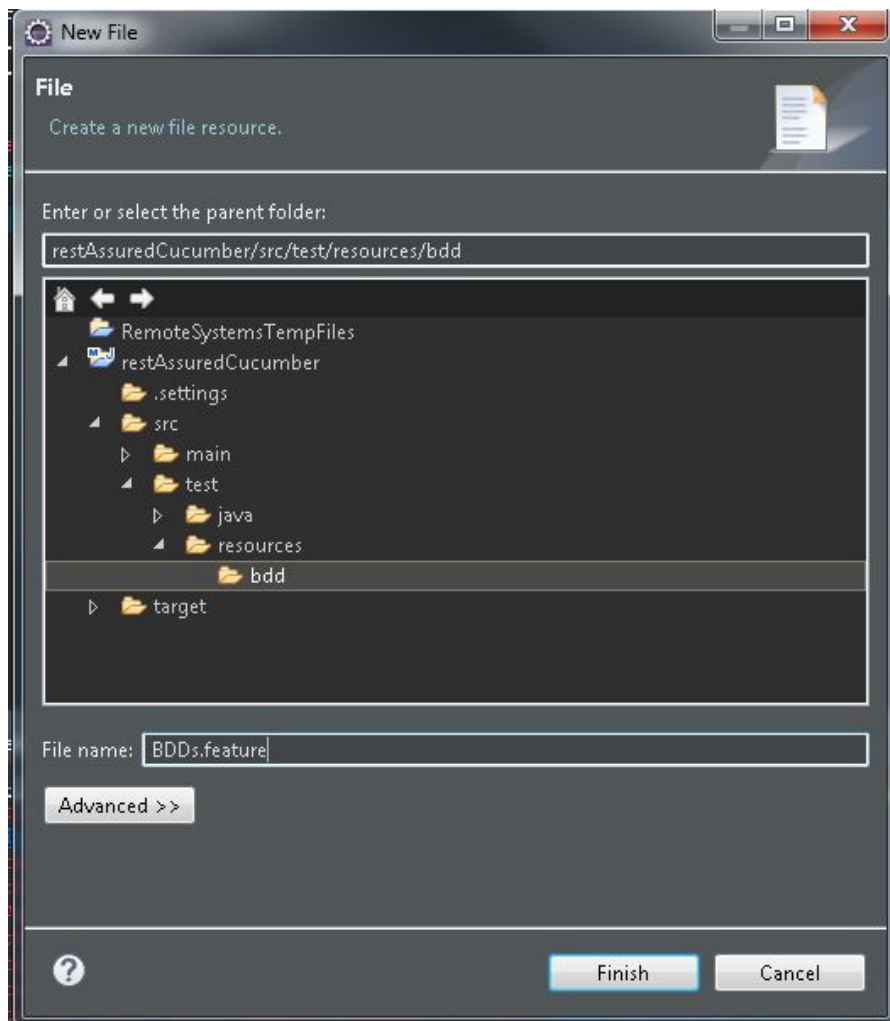
No arquivo **pom.xml** adicionar as seguintes dependências:

```
<dependency>
  <groupId>io.cucumber</groupId>
  <artifactId>gherkin</artifactId>
  <version>16.0.0</version>
</dependency>
```

Fonte: <https://mvnrepository.com/>







Palavras-chave

#: Utilizado para escrever comentário;

@: Simbologia para marcar uma tag;

Feature(Funcionalidade): É uma palavra-chave onde é feita uma descrição de alto nível.

Cenário: É um cenário a ser executado



Palavras-chave

Dado: É utilizado para descrever um contexto inicial do cenário. Quando o Cucumber executa a palavra-chave “Dado”, espera-se que o cenário esteja em um estado definido, por meio e exemplo de uma criação ou configuração de objetos;

Quando: Utilizado para descrever um evento ou ação. Por exemplo, uma pessoa interagindo com o sistema ou um evento desencadeado por outro sistema;

Entao: É utilizado para descrever um resultado esperado.



Palavras-chave

E: É utilizado em conjunto com o “Dado”, “Quando” e “Entao”, simbolizando uma adição dentro de um mesmo cenário;

Temos também:

Rule (a partir de Gherkin 6), But, Background Scenario Outline, Examples



Vamos escrever agora o BDD utilizando as palavras-chave utilizadas pelo Gherkin.

language: pt

Funcionalidade: Realizar requisições apis

@TestePost

Cenário: Retorna status 200 e token QpwL5tke4Pnpja7X4

Dado que eu possua uma uri

Quando informo email

E senha

Entao deve ser retornado o status '200'

E o token "QpwL5tke4Pnpja7X4"


```
# language: pt
```

```
Funcionalidade: Realizar requisicoes apis
```

```
@TestePost
```

```
Cenario: Retorna status 200 e token QpwL5tke4Pnpja7X4
```

```
  Dado que eu possua uma uri
```

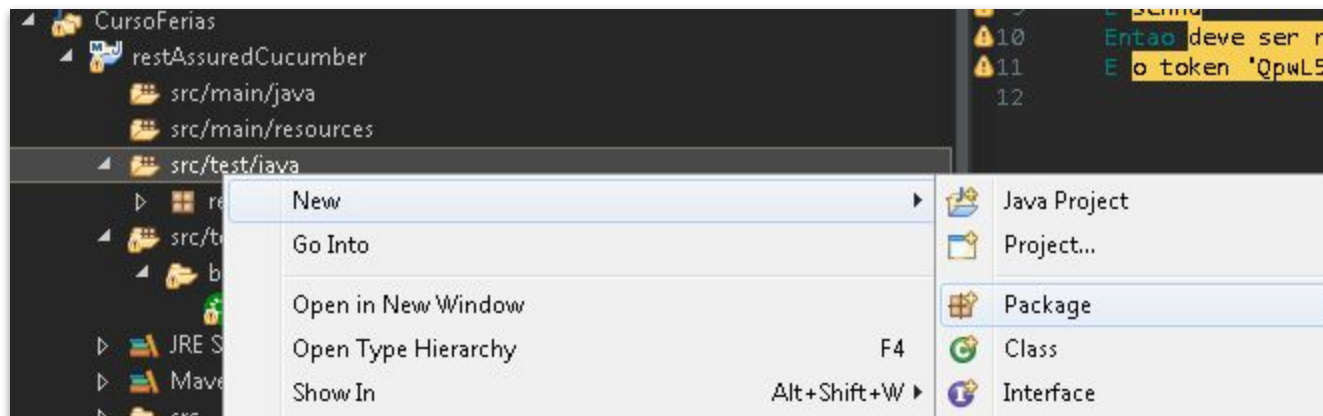
```
  Quando informo email
```

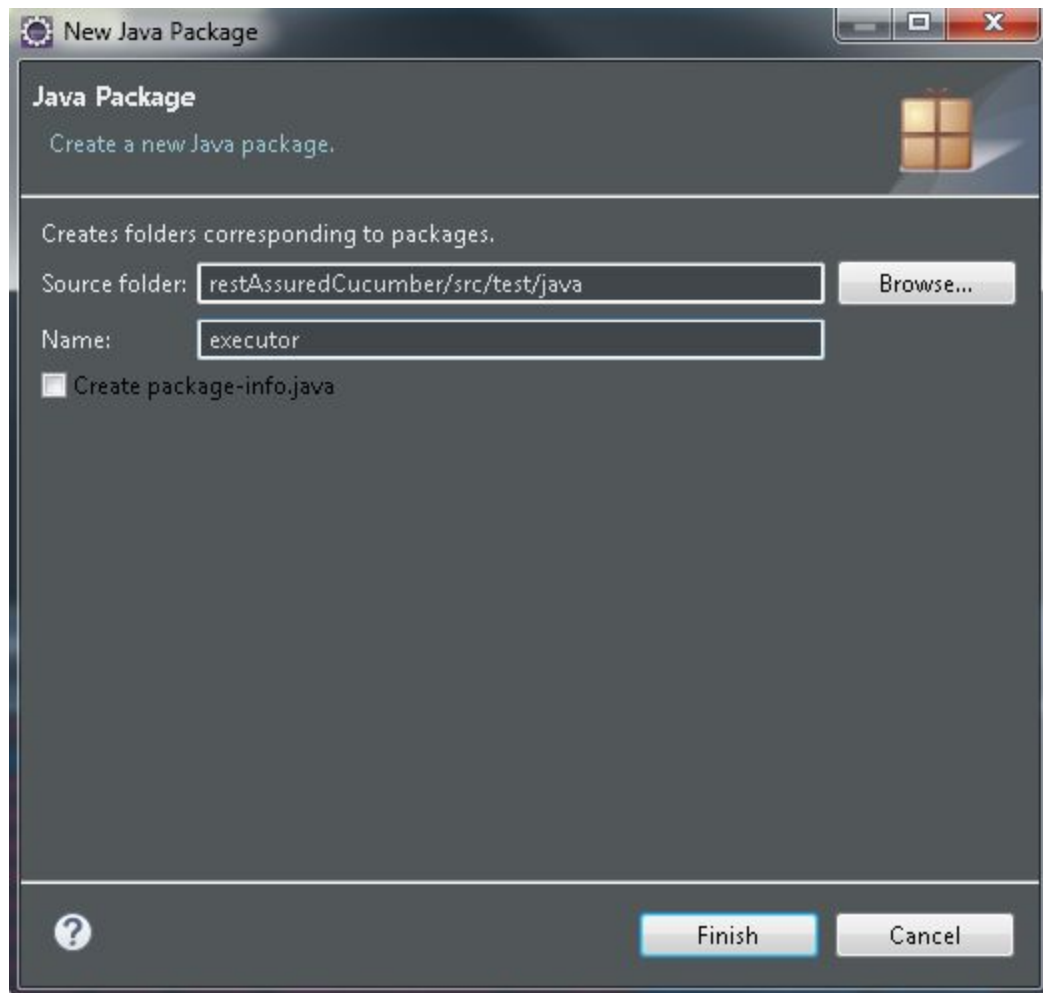
```
  E senha
```

```
  Entao deve ser retornado o status '200'
```

```
  E o token "QpwL5tke4Pnpja7X4"
```

Vamos criar uma package que será incluída a classe que executa nosso teste.





Agora a classe que executa o cucumber..



New Java Class

Java Class
Create a new Java class.

Source folder:

Package:

☐ Enclosing type:

Name:

Modifiers: ☒ public ☐ package ☐ private ☐ protected
☐ abstract ☐ final ☐ static

Superclass:

Interfaces:

Which method stubs would you like to create?

☐ public static void main(String[] args)
☐ Constructors from superclass
☒ Inherited abstract methods

Do you want to add comments? (Configure templates and default value [here](#))
☐ Generate comments

```

1 package executor;
2
3+ import org.junit.runner.RunWith;
4
5
6
7
8 @RunWith(Cucumber.class)
9 @CucumberOptions(features = "classpath:bdd",
10 glue = "restAssuredCucumber", monochrome = true, dryRun = false)
11 public class Executor {
12 }

```

Observe que na classe Executor.java existe uma anotação `@RunWith(Cucumber.class)`, isso diz ao JUnit que o Cucumber irá assumir o controle da execução dos testes nesta classe;

Outra anotação é `@CucumberOptions`, onde podemos definir parâmetros customizáveis utilizados pelo Cucumber na execução dos testes;

Features: É utilizada para ajudar o Cucumber na localização das features;



Glue: É utilizada para ajudar o Cucumber na localização das classes que contém os passos para os testes de aceitação;

Monochrome: É utilizado para definir a formatação do resultado dos testes na saída da console. Se marcado como "true", o resultado dos testes sai na forma legível, mas se "false", a legibilidade é um pouco mais complexa;

DryRun: esta opção pode ser definida como "true" ou "false". Se estiver marcado como "true", significa que o Cucumber só verifica se cada etapa definida no arquivo .feature tem código correspondente. Considerando ainda "true", se na execução de um arquivo .feature o Cucumber não achar nenhum código (Java) correspondente a esse arquivo, então o Cucumber gera o código correspondente. Se marcado como "false", o Cucumber não faz essa verificação.

Tags: É utilizada para definir as tags neste parâmetro, uma vez uma mesma tag definida neste atributo e no (s) arquivo (s) .feature. Quando o Cucumber executar, esta classe só executará em conjunto apenas os arquivos .feature marcados com a mesma tag;

EX: tags = {"@TestePost, @TesteGet"}



Vamos refatorar o código da classe TesteApiPost separando por métodos onde cada linha (Dado, Quando, Então e E) definida no nosso bdd(BDDs.feature) será um método na nossa classe TesteApiPost

```
@Dado("^que eu possua uma uri$")
    public void que_eu_possua_uma_uri() throws Throwable {
        baseURI = "https://reqres.in/api/login";
    }
```



```
@Quando("^informo email$")
  public void informo_email() throws Throwable {
    myJson = "{\"email\":\"eve.holt@reqres.in\",\"password\":
    \"cityslicka\"}";
  }

  @E("^senha$")
  public void senha() throws Throwable {

  }
```

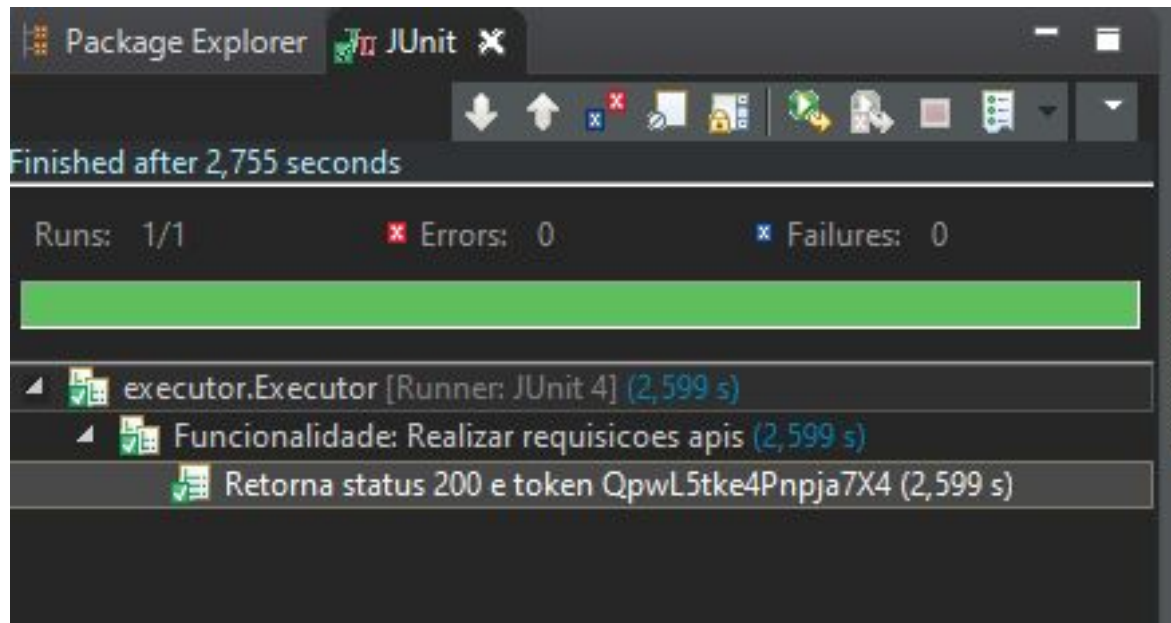
```
@Entao("^deve ser retornado o status '200'$")
    public void deve_ser_retornado_o_status_200() throws
    Throwable {

        }

        @E("^o token \"(.*)\"$")
        public void o_token_(String token) throws Throwable {
            given().contentType(ContentType.JSON).body(myJson).
            when().post(baseURI).then().statusCode(200).body("token",
                containsString(token));
        }
    }
```

Feito Isso nosso código poderá ser executado e poderemos verificar os resultados dos testes de aceitação utilizando Rest-Assured em conjunto com o Cucumber.





EXERCÍCIO:

Refatore a classe TesteApiGet.java separando por métodos onde cada linha(Dado, Quando, Entao e E) definidos no arquivo BDDs.feature:

Cenário: Verifica se possui first_name Michael e Rachel

Dado que eu possua uma uri get

Quando informo a pagina 2

Entao deve ser retornado o first_name "Michael" e "Rachel"



Dúvidas?



matera

www.matera.com