



‘모아양’
게임 소개서

목차

1

개발진 소개

2

프로젝트 개요

3

게임 소개

4

수익 모델

개발진 소개

단 두 명 소개



이름

장재영

담당

클라이언트 프로그래밍, 리소스, 기획



이름

윤민혁

담당

서버 프로그래밍, 기획

프로젝트 개요

타이틀, 장르, 타겟 플랫폼, 예상 게임 유저 연령층



타이틀

모아양



게임 장르

1:1 전략 대전 게임



타겟 플랫폼

안드로이드, IOS



예상 게임 유저 연령층

10세 ~ 40세 남, 여

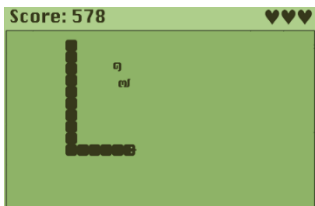


플레이 타임

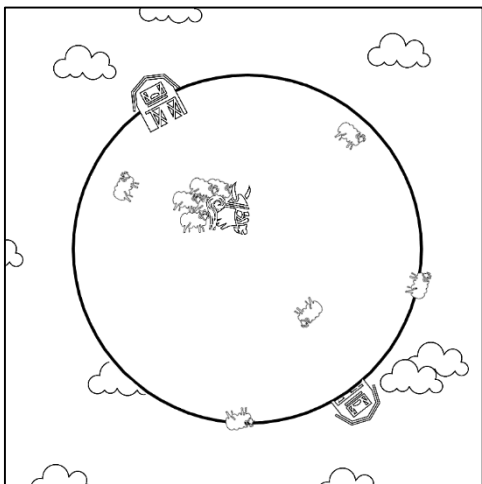
2분

게임 소개

<모아양>의 기획 의도와 개발 방향



개량&발전!



<게임 컨셉 원화>

- <모아양>은 언제 어디서 누구나 편하게 즐기고 원하는 때에 종료 할 수 있는 게임을 목표로 기획된 게임입니다.
- 가볍게 즐기면서도 다양한 전략을 구상하고 실제로 적용함으로써 깊이 있는 플레이 또한 가능할 수 있도록 하였습니다.
- <모아양>을 처음 떠올리게 된 계기는 '스네이크'를 대전형식으로 만들어 보려는 시도였고, 기획부분에 있어서 '클래시로얄'의 많은 부분에서 벤치마킹 하고 있습니다.

게임 소개

<모아양>의 특징

조작의 쉽고 편리함

- 캐릭터들의 시기반 이동으로 잡다한 조작을 배제

스킬의 조합을 바탕으로 한 전략적인 플레이

- 쉬운 조작으로 내려가는 게임성을 다양한 스킬의 조합으로 보다 심층적으로 파고들 수 있는 요소를 추가하여 끌어올림

행성을 중심으로 공전하는 인공위성 카메라

- 제한된 시야를 통한 박진감
- 3D로 구현된 행성을 중심으로 공전하는 카메라를 통한 속도감

유저의 숙련도와 함께 성장하는 콘텐츠

- 레벨상승을 통한 새로운 스킬의 해금으로 익숙해지는 유저에게 지속적인 신선함을 제공

누구에게나 거부감 없는 디자인과 분위기

- 전세계 남녀노소 누구나 즐길 수 있는 게임을 추구

게임 소개

게임 인터페이스 소개 ※개발 진행중인 화면으로 수정될 수 있습니다.

1. 양치기

- 필드를 돌아다니며 양들을 모으는 캐릭터입니다.

2. 양

- 양을 많이 모아 승리합니다.

3. 농장

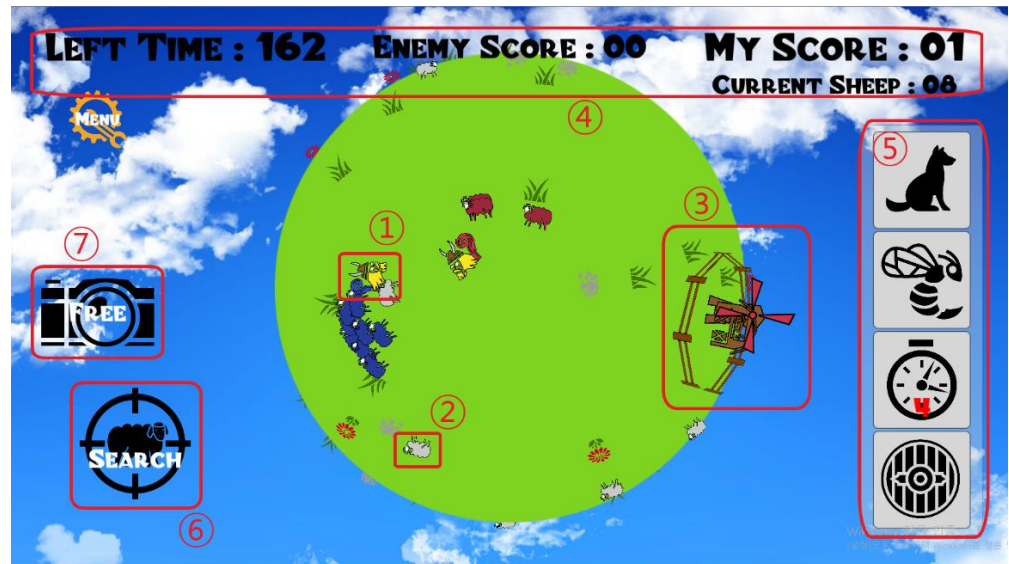
- 양치기가 모은 양을 무사히 데려오면 스코어가 올라갑니다.

4. 진행상황

- 남은 시간, 상대점수, 내 점수 등을 표시합니다.

5. 스킬 목록

- 사용 할 수 있는 스킬이 표시됩니다.



6. 양치기 시모드 변경

- 양치기의 목표를 양, 농장, 상대 양치기로 변경합니다.

7. 인공위성 카메라 시점모드 변경

- 자유회전, 양치기, 농장으로 카메라를 이동합니다.

게임 소개

게임 진행의 흐름

1.
양을 찾기 위해
양치기를
보낸다.



2.
주인 없는 양
또는
상대방의 양
을 획득한다.

4.
획득한 양을
목장에
데리다 놓는다.



3.
상대방의
방해를 피해
자신의
목장으로
획득한 양을
데려온다.

수익 모델

수익 모델의 기획 철학과 방향



수익 모델의 기획 철학

- 과금의 여부가 플레이어의 게임 경험에 과도하게 영향을 주지 않음.
- 과금을 통해 유저들은 편의를 얻을 수 있고 수집욕을 충족할 수 있음.
- 장기적인 수익을 얻을 수 있는 수익 모델과 이에 맞춘 과금 아이템.



기본 수익 모델

부분 유료화

<모아양>은 기본적으로 캐주얼한 멀티플레이를 지향하는 게임입니다.

멀티플레이 게임은 유저풀을 많이 늘려 다양한 실력을 가진 사람들끼리 즐길 수 있도록 하는 것이 매우 중요한 과제이므로, 유저의 진입을 원활하게 함과 동시에 수익을 창출할 수 있도록 부분 유료화 모델을 채택하였습니다.

수익 모델

사람들이 '모아양'을 계속해서 플레이하게 만들 흥미거리들



수익 창출 아이템

경험치 부스터

'모아양'의 재미 요소 중 하나는 다양한 스킬을 사용해 자신에게 도움을 주고 상대방을 방해하는 것입니다. 이때 플레이어의 레벨을 통해 다양한 스킬을 해금하게 되므로, 게임에서 더 많은 경험치를 얻기 위해 노력하게 됩니다.

이때 레벨 업 부스터는 플레이어가 최고 레벨을 달성하는데 들이는 노력을 덜어줍니다.



수익 창출 아이템

캐릭터 스킨

'모아양'에는 양치기, 양, 목장, 심지어 게임의 배경인 행성까지 스킨의 적용대상이 될 수 있습니다. 이러한 캐릭터 스킨은 플레이에 직접적인 영향을 주지는 않지만, 남들과 색다른 경험을 하고 싶은 플레이어의 요구를 만족시킬 수 있는 좋은 아이템입니다.

또한 구매한 스킨을 다방면으로 이용할 수 있도록 게임 플레이 뿐만이 아니라 추후 개발할 예정인 커뮤니티 활동에도 사용할 수 있도록 할 계획입니다.

THANK YOU

지금까지 '모아양'의 게임소개서를 읽어 주셔서 감사합니다.