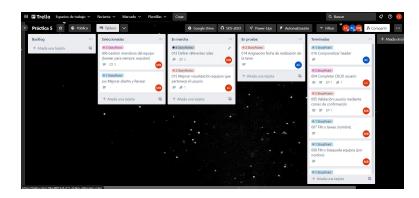
Spring Final Práctica 5

Benziane Mohammed Adel Alejandro Company Rincón Luis Alfonso Culiañez

Metodologías usadas

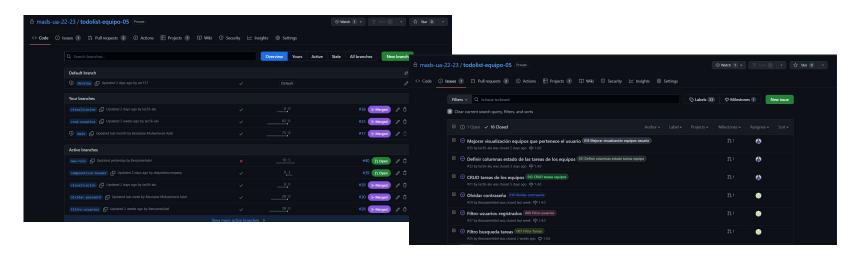
Organización de las tareas mediante el uso de *las historias de usuario*, que en nuestro caso van a ser tarjetas que creamos en **Trello**.

Además para saber en todo momento cómo va el desarrollo del código → **Tablero de Github**



Metodologías Usadas

Hemos usado el desarrollo del código empleando una rama por funcionalidad, además de definir su **Issue** y su **Pull Request** correspondiente.



Metodologías usadas

Pair programming a través de TeamViewer para el desarrollo de dos funcionalidades





Metodologías usadas

Una **reunión semanal** para así comprobar el estado



Funcionalidades

Durante todo el desarrollo de la aplicación se han añadido 13 nuevas features.



1. Mejora del CRUD de usuarios.



• Se han implementado todas las posibles funcionalidades del usuario: crear, leer, actualizar y borrar.

• Se hace uso del apartado "cuenta" en el header.

• Cuando un usuario este logueado podrá acceder a este apartado para editar sus datos y guardarlos correctamente en la base de datos.

2. Correo de confirmación de usuario.



- Ahora cuando un usuario se registra en la aplicación necesita verificar su cuenta de correo, para evitar correos falsos.
- Una vez introducidos los datos el usuario recibirá un correo electrónico en el que deberá hacer click en "VERIFICAR" para acceder a su cuenta.

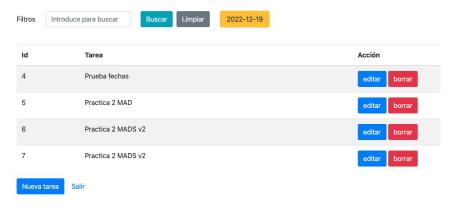


3. Buscador de tareas.



• Se ha implementado un buscador por nombre en el listado de tareas con el objetivo de facilitar la usabilidad del usuario.

Listado de tareas de alex



4. Buscador de equipos.



• De igual manera que para las tareas, se ha implementado el buscador por nombre en el listado de equipos.

Listado de Equipos registrados



5. Filtro de usuarios registrados (admin).



• El administrador de la aplicación también dispondrá de un buscador de usuarios en su listado privado.

Listado de Usuarios registrados



6. Recuperación de contraseña.



• Los usuarios que olviden su contraseña podrán cambiarla a través de correo electrónico.





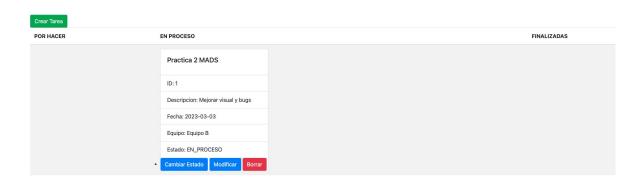
ueva Contrase	eña
Nueva Contra	seña
Restablecer	

7. Columnas estado en tareas de equipos.



• Se han creado columnas (como si de Trello se tratara) para que los miembros de un equipo puedan ver el estado de sus tareas.

Modificar Estado Tarea:Practica 2 MADS POR HACER Modificar Cancelar



8. CRUD de tareas por equipo.



- El líder del equipo podrá crear y eliminar tareas para un equipo en concreto.
- Se mostrará un listado de las tareas del equipo mediante tarjetas, como hemos mencionado anteriormente.

Listado de tareas del Equipo: Equipo B

Crear Tarea			
POR HACER			
Practica 2 MADS			
ID: 1			
Descripcion: Mejorar visual y bugs			
Fecha: 2023-03-03			
Equipo: Equipo B			
Estado: POR_HACER			
Cambiar Estado Modificar Borrar			

9. Asignación de fechas a tareas.



- Ahora las tareas tienen una fecha de finalización asignada en el listado.
- Los usuarios podrán observar qué tareas acaban antes y organizar su trabajo.

Nueva tarea para el usuario Alejandro



10. Mejorar pertenencia a equipos (visual).



• En el apartado de "cuenta" los usuarios tienen una nueva interfaz para observar con mucha más claridad, a qué equipos pertenecen y consultar sus datos.

Mis equipos

Id	Nombre	Descripcion	Enlace Miembros	Tareas	Acceso
1	Equipo B	El mejor equipo	Ver miembros	Ver tareas	Eliminarme

Nuevo equipo

11. Componetización del header.



- El header se definió en las primeras prácticas como un trozo de código en cada una de las plantillas en las que debe aparecer.
- Se ha refactorizado este código en un componente reutilizable, para eliminar duplicidad de código.
- Se encuentra en una sola plantilla y se importa de manera dinámica en el resto.

12. Mejora de roles en equipos.



 Podremos seleccionar entre los diferentes roles que podemos ver en la imagen. Cada uno tendrá una visibilidad y acceso diferente a las funcionalidades del equipo



13. Gestión de miembros en equipos.



• Tanto los administradores como el líder del grupo podrán decidir la continuidad de los integrantes del mismo, teniendo la opción de expulsar al resto de miembros.

Listado de Miembros del Equipo

ld	Email	Nombre	FechaNacimiento	Rol	Cambiar Rol	Accion
1	user@ua	Usuario Ejemplo	2001-02-10	PARTICIPANTE	PARTICIPANTE V Modificar	Expulsar
2	luis@ua	Luis Alfonso Culiañez	1999-04-29	LIDER	PARTICIPANTE GESTOR ADMINISTRADOR	