

PROYECTO

**PRIMER ETAPA:
GESTOR DE DATOS DE
VENTA DE VIDEOJUEGOS**

Grupo 7



NUESTRO EQUIPO GRUPO 7



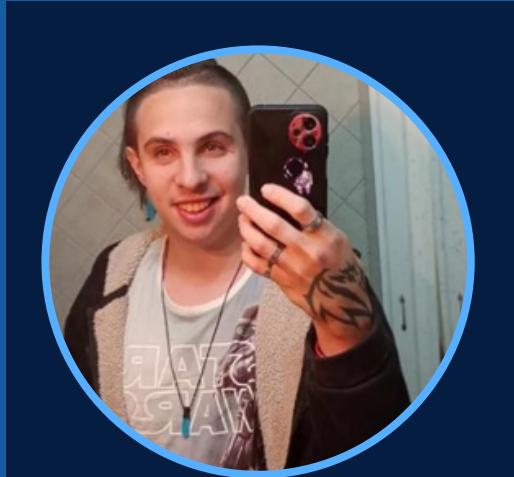
Pablo
Martina
1195463



Lautaro
cattaneo
1162642

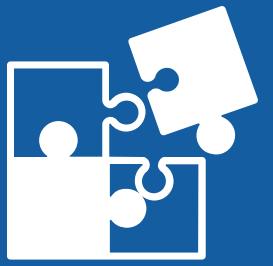


Nicolas
Caceres
1202262



Santiago
Navarrete
1125398

RESUMEN



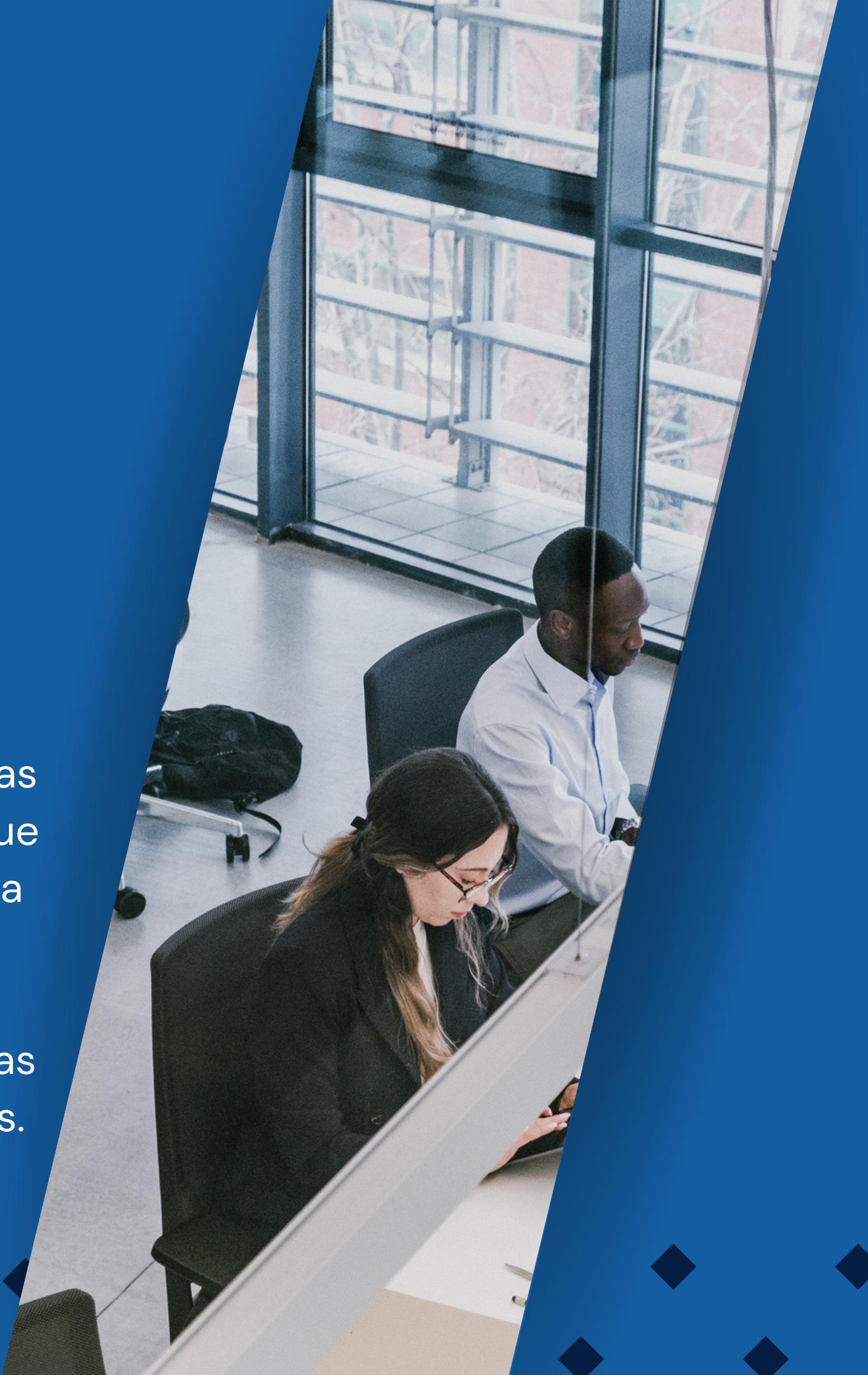
DESCRIPCIÓN GENERAL

Nuestro objetivo es crear un software que pueda automatizar el ingreso y almacenamiento de datos de ventas de una empresa de videojuegos.



OBJETIVO

Manipular los datos de ventas para obtener estadísticas que puedan ayudar a la empresa en la toma de decisiones, teniendo una perspectiva mas amplia y ordenada de las tendencias y oportunidades.





MISIÓN DEL PROYECTO

Almacenamiento

Registrar las ventas mensuales de la compañía.

Desarrollo

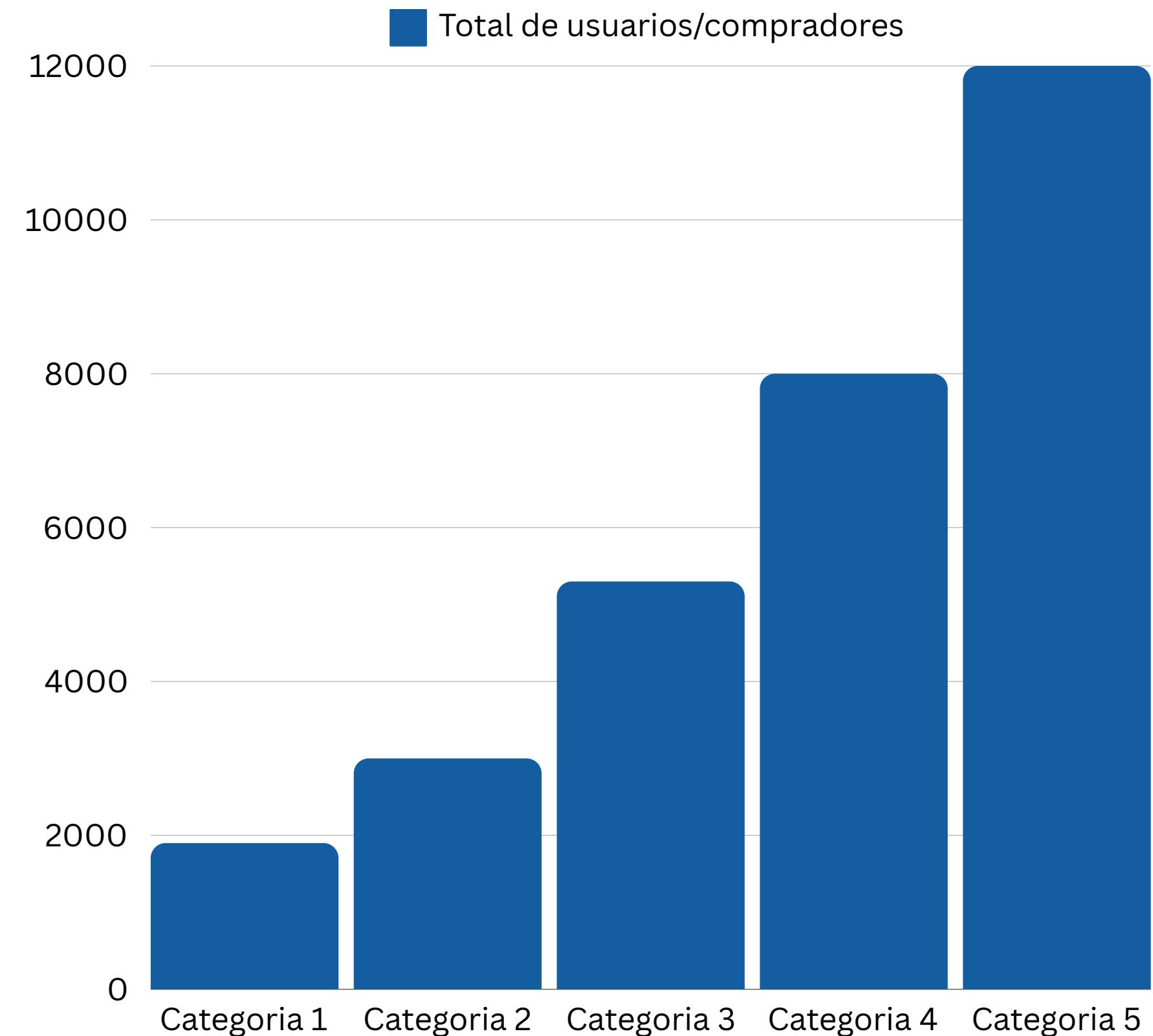
Trabajar actualizado a las demandas del mercado según las categorías mas vendidas, ayudando a definir los futuro proyecto de desarrollo de video juegos

Analisis de datos

Obtener promedios de ventas, por categoría y por meses, logrando desarrollar estrategias de ventas, ofertas, según tendencias y épocas del año.

Promedios anuales

- Promedios Anuales para descubrir las categorías mas efectivas y lucrativas en cada año.



PROYECTO

**SEGUNDA ETAPA
DESARROLLO DEL
PROGRAMA**

Grupo 7



CARACTERISTICAS DEL PROGRAMA



REGISTRO DE VENTAS:

PERMITE EL REGISTRO DE VENTAS DE VIDEOJUEGOS Y ALMACENAR LA INFORMACION EN UN ARCHIVO DE TEXTO.



CLASIFICACION DE VIDEOJUEGOS:

CREA Y ORGANIZA LISTA DE VIDEOJUEGOS POR CATEGORIAS, PERMITIENDO EDITAR ESA LISTA.



SISTEMAS DE USUARIOS:

PERMITE CREAR USUARIOS Y ACCEDER A LOS DATOS DE VENTA.



INFORMES Y ANALISIS:

GENERA INFORMES DE VENTAS POR PERIODOS Y POR CATEGORIAS



INTERFAZ DE USUARIO:

PERMITE AL USUARIO INTERACTUAR CON EL SISTEMA MEDIANTE UN MENU DE NAVEGACION.

NUEVAS INCORPORACIONES:

DICCIONARIOS

Genera un calendario para un año específico, en forma de diccionario, utilizando las claves para el mes y los valores para los días

FUNCIONES RECURSIVAS:

Las utilizamos para calcular, imprimir y guardar promedios

FUNCIONES PARA LECTURA Y ESCRITURA DE ARCHIVOS:

Los 5 archivos .txt que utilizamos son los siguientes:

- estadisticas (se guardan los promedios)
- juegos (se guardan las categorías y los juegos)
- matriz (se guarda y actualiza la matriz)
- usuarios (se guardan el nombre y el número de usuario)
- ventas_diarias (se guardan las ventas registradas en el diccionario)

MATRIZ Y CALENDARIO:

Existe una matriz que trabaja a la par del calendario para registrar ventas



MODULOS

SEPARAMOS LAS FUNCIONES EN 5 MODULOS SEGUN SU FUNCIONALIDAD Y PARA MAYOR ORGANIZACION

**modulo_ventas
modulo_estadisticas
modulo_juegos
modulo_usuarios
modulo_validaciones**

INTERFAZ DE USUARIO: MENU PRINCIPAL

ES UN MENU BASICO CON 5 OPCIONES PARA QUE EL USUARIO PUEDA INTERACTUAR
LAS OPCIONES QUE OFRECE EL MENU SON:

- 1) Usuarios
- 2) Catalogo de Juegos
- 3) Mostrar Estadísticas
- 4) Agregar Ventas
- 5) Salir del programa")