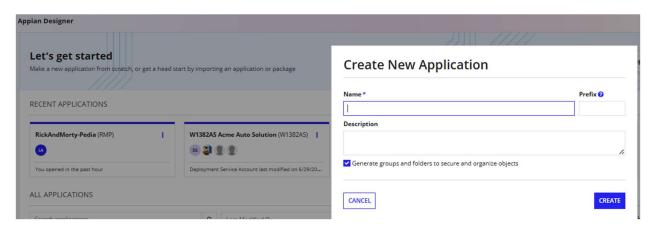
DASHBOARD APPIAN RICK AND MORTY

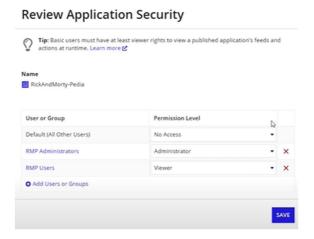
Objetivo: Seguir el tutorial guiado para crear una aplicación sencilla en Appian, para este ejemplo se consultará la API de Rick and Morty. Posteriormente, se construirá una nueva aplicación para consolidar los conocimientos adquiridos en este tutorial.

Creando aplicación

En primer lugar, es necesario acceder al sitio de <u>Appian</u> y crear nueva aplicación. En esta sección definiremos un nombre para la aplicación, un prefijo y un texto descriptivo.

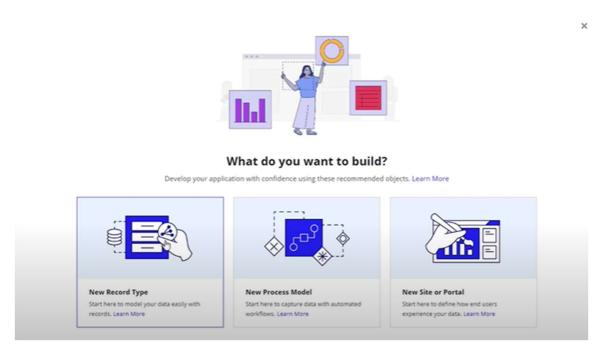


Al crear una aplicación, Appian por defecto suele crear los grupos "Administrador" y "Todos los usuarios" y son los mínimos requeridos para que una aplicación funcione. Un grupo puede contener dentro de si usuarios y grupos.

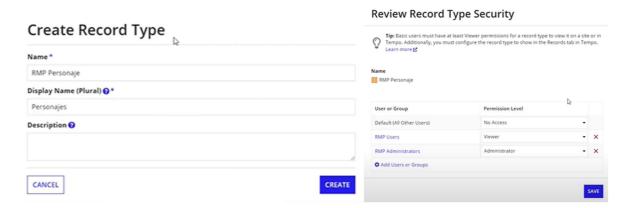


Consumiendo datos de la API Rick and Morty.

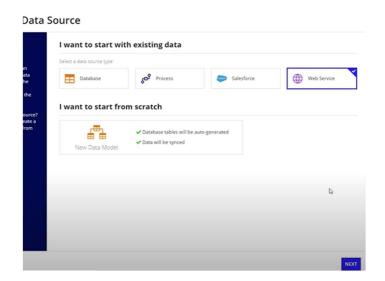
Creando un RecordType: Una vez creada la aplicación, aparece la siguiente ventana, en nuestro caso, lo primero que haremos es crear un RecordType.



El RecordType que crearemos tiene el propósito de modelar a los personajes almacenado en la API de Rick and Morty, por lo tanto, le asignaremos un nombre acorde. Se puede configurar también la seguridad de un RecordType, en cualquier caso, para poder hacer uso del mismo, el perfil mínimo requerido es "Viewer".



Ahora es necesario indicar la fuente de datos a usar, en este caso elegiremos la opción "Web Service" y posteriormente creamos una nueva integración (Tipo HTTP), donde colocaremos la URL base de nuestra API. Derivado de estas acciones, se crearan dos objetos, el primero asociado a la integración (conexión a la API) y otro mas para establecer el limite de registros que las peticiones a la API podrán traer (traerá 1000 registros por cada petición por partes).

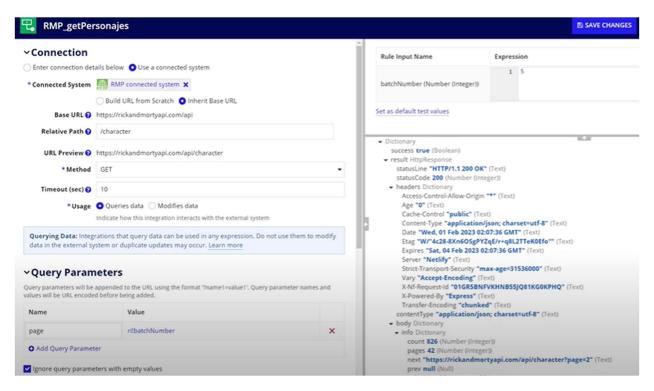




Create Record Data Source

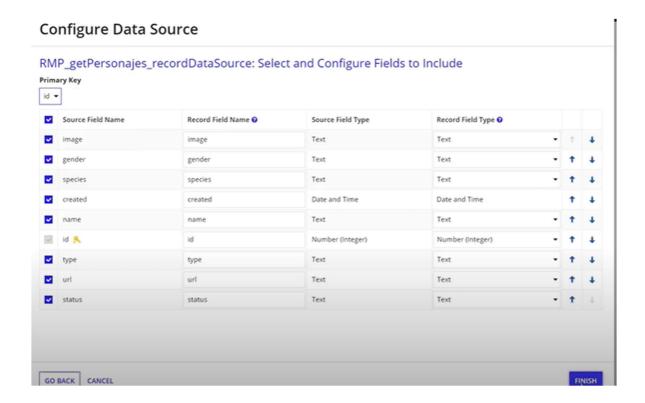


Una vez creada la integración, ajustamos el valor "Relative Path" para poder tener acceso a los personajes, guardamos y al dar click en "Test Connection" podremos observar la respuesta obtenida:

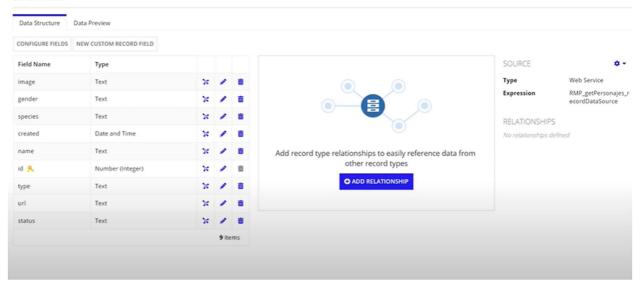


Una vez guardados estos cambios (y algunos ajustes adicionales), podremos ver una previa en la sección de origen de datos de nuestro RecordType. Al avanzar, también se nos pedirá marcar alguno de los campos como llave primaria, evidentemente, elegimos el campo ID. Una vez concluido, tendremos nuestro RecordType terminado y listo para usar:

Configure Data Source Choose Record Data Source Record Data Source * RMP_getPersonajes_recordData... 🗙 🗯 Rule input found for syr Refresh Record Data Source and Preview Preview image species Date and Time https://rickandmortyapi.com/api/charact... Male Human 11/4/2017 12:48 PM CST Rick Sanchez https://rickandmortyapi.com/api/chara https://rickandmortyapi.com/api/charact... Male Human 11/4/2017 12:50 PM CST Morty Smith 2 https://rickandmortyapi.com/api/chara https://rickandmortyapi.com/api/charact... Female Human 11/4/2017 1:09 PM CST Summer Smith 3 https://rickandmortyapi.com/api/chara



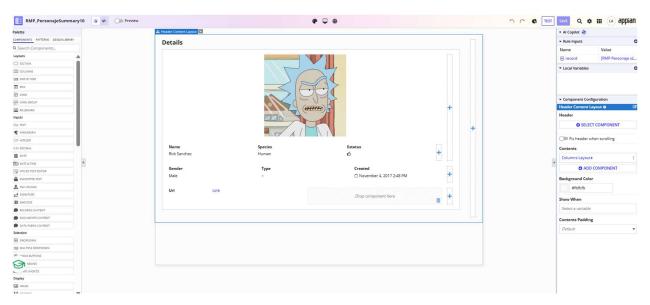
Data Model



Generando una Vista (usando el Wizard de Appian): Una vez colocados en la sección "Views and Headers" de nuestro recordtype, procedemos a crear una vista.

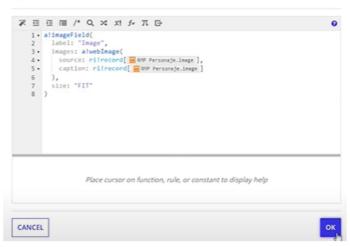


Una vez creada la vista, podemos entrar al asistente de edición, mismo que tendrá la siguiente apariencia:

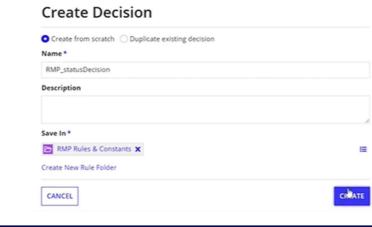


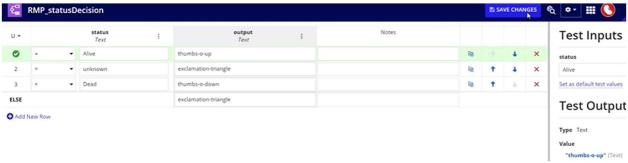
Desde acá podremos editar diversas propiedades de visualización del contenido (Tipografía, hipervínculos, colocación, despliegue de imágenes, etcétera), haciendo uso de la interfaz o el editor de código integrado (en el ejemplo, ajustamos el campo *image* de nuestro RecordType para que en la vista se muestre la imagen del personaje).

Item 1



Otro aspecto interesante es que podemos crear diversos objetos y aplicarlos a nuestra vista. En este caso, crearemos un objeto de decisión, que evaluara el valor del campo "status" de nuestro RecordType. Dependiendo el valor almacenado, se mostrará un pulgar arriba, pulgar abajo o un guion.



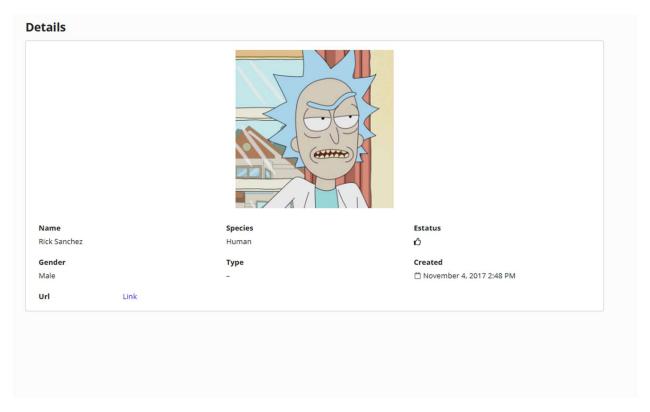


En esta sección, implementamos de forma programática el uso del objeto de decisión creado anteriormente:

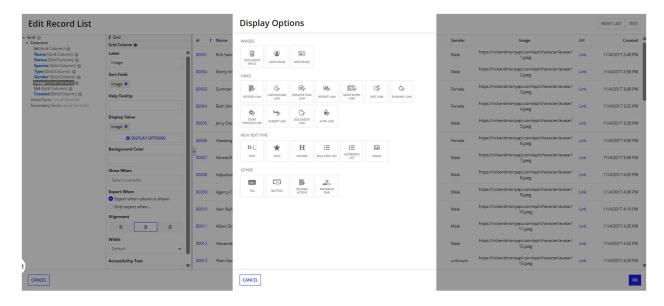
Item 4

```
| The state of the
```

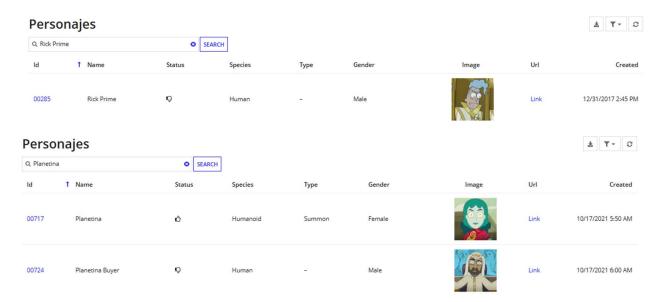
Finalmente, el resultado es el siguiente, el status se muestra según el comportamiento indicado en la regla de decisión. Adicionalmente, se hacen otros ajustes (Centrar la imagen del personaje en la vista, crear un hipervínculo en la URL y posicionar los atributos haciendo uso de columnas y celdas), obteniendo el siguiente resultado.



Editor de Listas

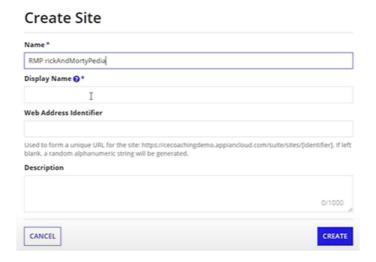


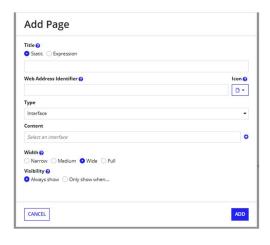
Desde acá podemos ajustar las propiedades de visualización del objeto en forma de lista de personajes de forma rápida y accesible. En este caso, realizaremos ajustes a los mismos campos que modificamos en la vista de detalles, obteniendo el siguiente resultado (filtrando por nombre de personaje):

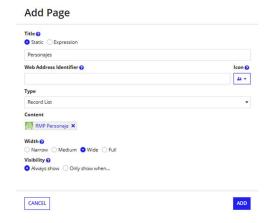


Creación de un sitio:

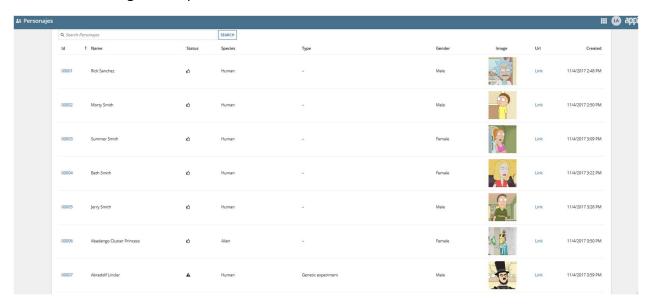
A continuación, integraremos los elementos creados con anterioridad en un nuevo sitio, para ello, nos desplazaremos al sitio de creación de nuevos objetos y crearemos un nuevo sitio y una nueva página, la cual estará asociada a nuestro RecordType de personajes:





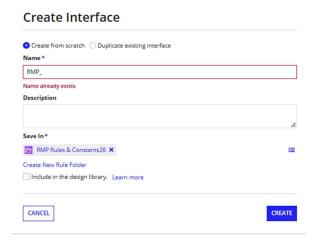


Una vez finalizada la acción, podremos acceder al sitio a través de la URL de la <u>R&MPedia</u>, la cual ofrecerá la siguiente apariencia:

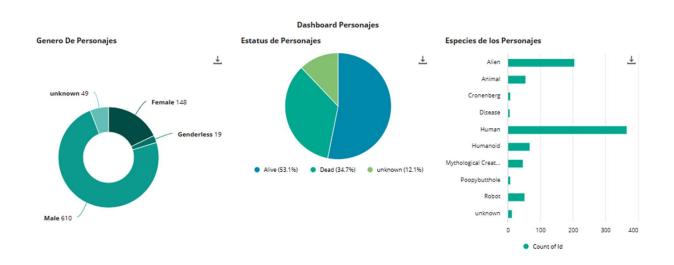


Creación de un dashboard:

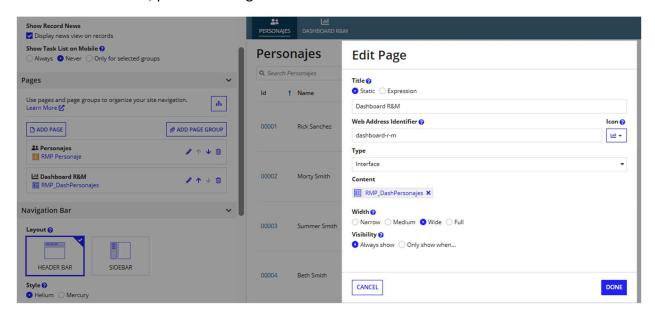
Para crear un dashboard en Appian, es necesario crear una interfaz desde el centro de objetos de Appian, lo hacemos de la siguiente forma:



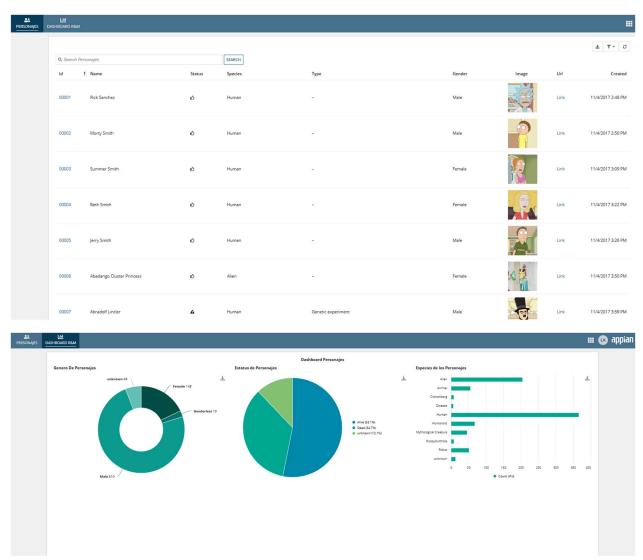
Una vez creada la interfaz, podemos usar el set de elementos alojados en el editor de interfaces para crear diversos ítems (Textos, columnas, barras, gráficos, etcétera). Después de explorar algunos de los elementos que nos provee la interfaz, agregamos tres gráficos vinculados al RecordType Personajes y generamos la siguiente vista:



Y una vez terminado, podemos integrar el dashboard creado a nuestro sitio:



Al acceder al sitio, podremos observar que ya tenemos dos páginas, la primera es la lista de personajes creada previamente y la segunda, el dashboard recién creado.



ALMACENAMIENTO EN BD EN PROGRESO...