

김현균 (Kim Hyeon Gyoun)

React 기반 웹 애플리케이션 개발과 WebGL 웹 게임 프로젝트 경험을 보유한
프론트엔드 개발자로, 게임 업계에서 인터랙티브한 사용자 경험 구현에 집중해
왔습니다.

Relevant Experience

FS개발팀 · 네오위즈 May 2022 — Present

- SLOT MART 웹 게임 프론트엔드**
 - 네트워크** - HTML5 웹 게임의 프론트엔드 및 인게임 시스템을 개발하고, WebSocket 기반 실시간 통신 네트워크 모듈과 REST API 연동을 구현함
 - UI** - React 기반 게임 UI 시스템 및 인터랙션 로직을 개발하며, 다국어 지원을 위한 로컬라이징 관리 톨과 게임 도움말 제작 톨을 구축함
 - 배포 자동화** - GitLab CI/CD 파이프라인을 통한 빌드·배포 자동화를 구성
 - GLI 인증** - GLI(Gaming Laboratories International) 인증 스펙을 충족하는 기능을 개발 및 대응함
- Browndust2**

티저 사이트부터 사전예약 1·2차 사이트, 런칭 브랜드 사이트까지 전체 마케팅 웹사이트를 단계별로 개발함. Astro와 Strapi Headless CMS를 도입하여 SEO를 최적화하고 콘텐츠 관리 효율성을 향상시켰으며, Desktop Launcher UI를 개발함
- Lies of P (피의거짓)**

브랜드 웹사이트 개발
- Pmang 웹보드**

고스톱, 포커 게임의 인게임 웹뷰 이벤트 페이지를 개발

Valiant 인프라팀 · 네오위즈에이블스튜디오 June 2018 — Nov 2021

- FPS 게임 AVA와 슬러거의 시즌별 이벤트 페이지 개발
- AVA 메카닉 게시판 설계 및 개발
- Pmang 퍼블리싱 게임 공식 웹사이트 유지보수 및 성능 최적화
- 신규 모바일 게임 사전예약 사이트 개발

서비스개발팀 · 디자인아트플러스 Aug 2015 — Dec 2016

- 고도몰, 메이크샵 등의 전자상거래 솔루션을 활용한 쇼핑몰 웹사이트 개발
- HTML, CSS, JavaScript, jQuery를 활용한 상품 페이지 및 결제 시스템 구현

마케팅부 · 에이엔비소프트 July 2011 — Mar 2012

- 리듬스타, 크림슨하트 이벤트 웹 페이지 개발

lacey0905@naver.com
+82 10-8330-5777
github.com/lacey0905
1991.09.05

Skills

Web Development

JavaScript (ES2015+), TypeScript, HTML5, CSS3, Sass, React, Astro, Node.js, jQuery

Game & Graphics

WebGL, Pixi.js, Unity3D, Cocos Creator

DevOps & Tools

Git, GitHub, AWS S3, AWS CloudFront, CI/CD, Jira, Figma, Photoshop

Education

한국방송통신대학교

컴퓨터과학과 · 대학교(4년)
2026.08 졸업 예정

청강문화산업대학교

컴퓨터게임과 · 대학(2,3년)
2018.04 중퇴

인천디자인고등학교

시각디자인과
2010.02 졸업

Certifications

JLPT N5

어학 · 일본국제교류기금
2024.08

GTQ 1급

자격증 · 한국생산성본부
2014.09

컴퓨터그래픽스운용기능사

자격증 · 한국산업인력공단
2007.07