

김현균

✉ +821083305777 @lacey0905@naver.com

React 기반 웹 애플리케이션과 WebGL 웹 게임 프로젝트를 주도적으로 개발해온
프론트엔드 개발자로, 인터랙티브한 사용자 경험과 기술적 완성도에 집중해왔습니다.

게임 UI, 인게임 웹뷰, 다양한 웹사이트를 설계·구현하며 서비스 품질을 향상시켰으며,
Claude Code, Cursor, GitHub Copilot 등 AI 코딩 에이전트를 활용한 Lean AI 개발 방식을 통해
개발 생산성과 코드 품질을 극대화하고 있습니다.

경력 9년 3개월



네오위즈

2022.05 - 재직중 (3년 7개월) | 정규직

HTML5 Slot Game Platform

- React, TypeScript 기반의 HTML5 슬롯 게임 프론트엔드 아키텍처 설계 및 개발
- WebSocket, REST API 기반 실시간 게임 네트워크 모듈 개발 및 유지보수
- 로컬라이징 관리 툴 및 Help Page Generator(Electron) 제작으로 번역/QA 효율 60% 향상
- GitLab CI/CD로 빌드·배포 자동화 배포 시간 70% 단축
- GLI 인증 요구사항 대응 및 기술 문서화

Browndust2 / Lies of P 브랜드 사이트

- Astro, Strapi 기반 Headless CMS 구축 및 SEO 최적화
- 사전예약부터 출시까지 단계별로 별도 웹사이트를 제작 및 개발
- 데스크톱 런처 UI 및 애니메이션 구성

Pmang 웹보드

고스톱/포커 인게임 웹뷰 이벤트 페이지 구현 및 운영 자동화



(주)네오위즈에이블스튜디오

2018.06 - 2021.11 (3년 6개월) | 정규직

Game Event Pages

- FPS 'AVA', 야구게임 '슬라거' 시즌 이벤트 페이지 개발
- 'AVA' 메카닉 게시판 시스템 구조 설계 및 프론트엔드 개발
- 신규 게임 사전예약 사이트 개발 및 퍼블리싱 자동화

디자인아트플러스

2015.08 - 2016.12 (1년 5개월) | 정규직

Web Agency

- 고도몰, 메이크샵 등의 전자상거래 솔루션을 활용한 쇼핑몰 웹사이트 개발
- HTML, CSS, JavaScript, jQuery를 활용한 상품 페이지 및 결제 시스템 구현

에이앤비소프트

2011.07 - 2012.03 (9개월) | 정규직

Game Event Pages

리듬게임 및 모바일 게임 이벤트 페이지 개발

학력



한국방송통신대학교

2022.03 - | 재학 중 | 컴퓨터과학과



청강문화산업대학교

2010.03 - 2018.04 | 중퇴 | 컴퓨터게임과(3년)



인천디자인고등학교

2007.03 - 2010.02 | 졸업 | 시각디자인과

스킬

React

TypeScript

JavaScript

HTML

CSS

SASS

WebGL

GitLab

Figma

Adobe Photoshop

Next.js

수상/자격증/기타



GTQ

2014.09 | 자격증

1급



컴퓨터그래픽스운용

2007.09 | 자격증

기능사

언어



일본어 | 일상 회화

JLPT N5 | 2024.08.13

링크

🔗 포트폴리오

<https://portfolio-web-vert-gamma.vercel.app/>