

PIERRE PALMER

Recherche de CDI Développeur Web

COORDONNEES

06.31.50.16.01

pierre.palmer@epitech.eu

<https://github.com/lachikuik>

PROFIL

Actuellement étudiant à la Web@cademie, et alternant pour l'entreprise individuelle R-Co. J'ai toujours eu à cœur d'aider les autres, l'informatique est un domaine permettant de créer des outils facilitant le travail des autres et qui s'est révélé être passionnant pour moi. C'est pour cette raison que j'ai décidé de m'y reconverter. J'y ai trouvé un attrait particulier pour le processus de développement qui nécessite la combinaison de la logique, et d'un effort continu afin d'apprendre et maîtriser les différentes technologies et de montée en compétences. J'éprouve également une grande satisfaction à voir l'avancée d'un projet notamment en cherchant à résoudre les différents problèmes rencontrés au cours de sa conception.

COMPETENCES

Langages

- C#
- Javascript
- SQL
- PHP
- HTML/CSS
- Git

Frameworks

- Godot 4
- Next.js
- Node.js
- MySQL
- MongoDB
- Laravel

Langues

- Anglais : Intermédiaire
- Allemand : Débutant

FORMATIONS

2022-2024

Développeur-Intégrateur Web (Titre 5 RNCP – BAC +2)

Web@cademie by EPITECH - Paris

10 mois d'alternance en godot 4/C# pour R-Co (entreprise individuelle)

2018 - 2022

BTS Analyse de Biologie médicale
AFBB - Paris

BTS Analyse de Biologie médicale

- Stage Cerbavet - Wissous

7 semaines en service de microbiologie

- Stage Bionyval - Vaison la romaine

7 semaines en hématologie

- Stage Bionyval - Orange

6 semaines en microbiologie

2016 - 2018

Licence d'Histoire

UBS - Lorient

Juin 2015

Bac Scientifique

Notre Dame les oiseaux- Verneuil sur Seine

EXPERIENCE PROFESSIONNELLES/AUTRES

2024 : 10 mois d'alternance pour R-Co (entreprise individuelle)

Développement d'un jeu vidéo en Godot 4 / C# (tactical)

- Création du projet from scratch
- Création des scènes du jeu
- Intégration des assets graphiques dans le framework Godot
- Développement d'un système de grille
- Implémentation de l'algorithme de pathfinding (a-star)
- Implémentation des compétences et des zones d'effet

2018 - 2022 : Technicien de laboratoire :

- Travail en équipe
- Rigueur
- Respect des normes de métier

PROJETS EFFECTUES EN FORMATION

My_cinema :

- Projet individuel, création d'un site de gestion de cinéma en PHP/javascript

Puissance 4 :

- Projet individuel, code d'un puissance 4 en javascript

My_tweeter :

- Projet de groupe, création d'un Tweeter en PHP/javascript

My_spotify :

- Projet de groupe, création d'un Spotify en React

Pie_PHP :

- Projet individuel, création d'un router en PHP

My_Snapchat:

-Projet de groupe, création d'un Snapchat en React native

CENTRES D'INTERET

Lecture fantastique et science fiction Musique orchestre
Symphonique / métal Symphonique

Capitaine d'une équipe e-sport sur Heroes of the Storm depuis 2019 participant à de nombreux tournois Lan/offLine. Participe également a des tournois solo sur Total War et Age of Empires IV