

Kolloquium – Aufgabe 11

Hinweise

- Aufgabe 11c):
 - Schreibt einen weiteren Prozess und verändert den schon vorhandenen nicht.
 - Vergesst nicht den release key. Schaut euch dafür genau die .vec file an.
 - Es ist sinnvoll in concurrent statements jeweils eine Richtung eines des Spielers zu bevorzugen.
 - Der Timeout bezieht sich auf die clk Ticks, wohingegen sich die einzulesenden Daten auf das new_ps2_data Signal beziehen.

11a) Pseudorandom Number Generator

Erläutert euren Code und zeigt das Ergebnis in einer Waveform.

11b) Event Trigger

Erläutert euren Code und zeigt das Ergebnis in einer Waveform.

11c) Input Decoder

Erläutert euren Code und zeigt das Ergebnis in einer Waveform.