

# Kolloquium – Aufgabe 7

## Hinweise zur Aufgabe

- Es soll nur ein Buffer erstellt werden. In späteren Aufgaben werden dann zwei instantiiert.
- Zähle nur hoch, wenn i\_shift\_enable **und** i\_select 1 sind.
  - Sonst können Daten nur geändert werden, wenn im vorherigen Takt load kommt und i\_select 0 ist.
- Es bietet sich an die Funktionalität als Schiftregister zu Implementieren.

## 7a) Graphic Buffer

Erläutert euren Code und Beschreibt die Funktionsweise und die Aufgabe des Moduls.

Zeigt die korrekte Funktion anhand der Waveform.