

Kolloquium – Aufgabe 8

Hinweise zur Implementierung

- Erstellt keinen zweiten Prozess, einer genügt.
- Bei i_data_req beider Buffer immer die Anfrage von Buffer 0 bevorzugen.
- Frame nur umschalten, wenn i_new_frame ready anliegt
- Es ist einfacher, wenn ihr die read-address in einem Concurrent Statement außerhalb des Prozesses setzt.
- Implementiert den Controller als Automaten.

8a) Graphic Buffer Controller

Erläutert den Automaten.

Erläutert euren Code und zeigt das Ergebnis in einer Waveform.

Was ist die Aufgabe des Graphic Buffer Controllers?