

Projet de programmation web : documentation

David Renouf, Mohammed Touda Lachiri, Léonard Rizzo

26/03/2020

Table des matières

1	Profils d'utilisateurs cibles	3
1.1	User 1	3
1.2	User 2	3
2	Sitemap	4
3	Wireframes	5
3.1	S'identifier ou s'inscrire (M1)	5
3.2	S'inscrire (M1)	5
3.3	Accueil (M2)	6
3.4	Amis (M2)	6
3.5	Transactions (M3)	7
3.6	Ajouter une transaction simple	8
3.7	ajouter une transaction de groupe	8
3.8	Modifier une transaction simple	8
3.9	Modifier une transaction de groupe	8
3.10	Clôture transactions	9
4	Base de données	10
5	Scripts	11
5.1	install.php	11
5.2	connexion.php	11
5.3	sinup.php	11
5.4	accueil.php	11
5.5	amis.php	11
5.6	add_friends_form.php	11
5.7	add_friend.php	12
5.8	delete_friend.php	12
5.9	delete_friend_button.php	12
5.10	detail_friends.php	12
5.11	header_friends.php	12
5.12	list_friends.php	12
5.13	solde.php	13
5.14	solde_amis.php	13
5.15	transactions_friends.php	13

5.16	transactions_friends_all.php	13
5.17	transactions_friends_button.php	13
5.18	connexion.php	13
5.19	creation_groupe.php	13
5.20	creation_simple.php	14
5.21	fermer.php	14
5.22	formulaire_simple.php	14
5.23	formulaire_groupe.php	14
5.24	header_transaction.php	14
5.25	history.php	14
5.26	modifier.php	14
5.27	option_groupe.php	14
5.28	supprimer.php	14
5.29	table_friends.php	14
5.30	table_transactions.php	15
5.31	traitement_groupe.php	15
5.32	traitement_simple.php	15
5.33	traitement_tr.php	15
5.34	transactions.php	15
6	Tests	15
6.1	Fonctions à tester	15
6.2	Scénarios de test	15
6.3	Matrice de tracabilité	18

1 Profils d'utilisateurs cibles

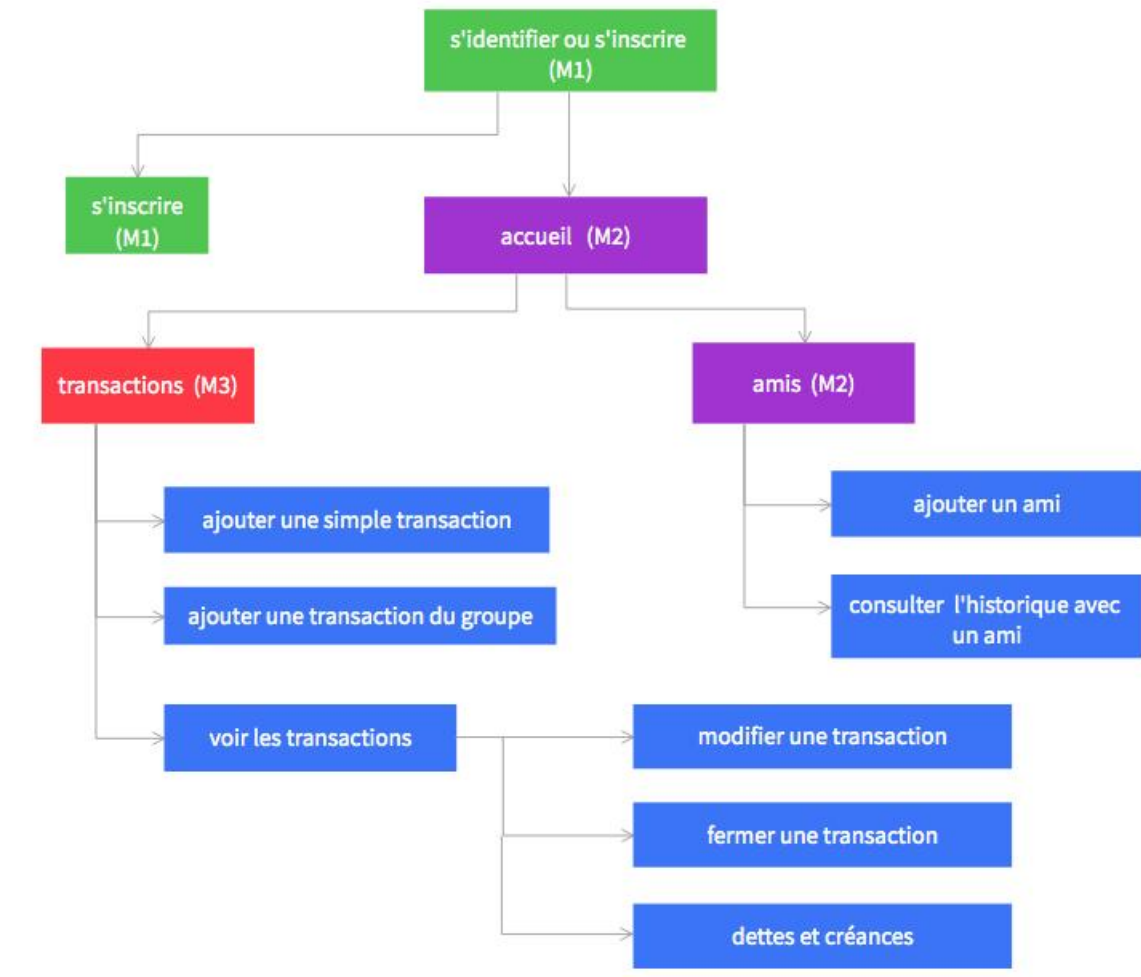
1.1 User 1

- **Nom** : Marie
- **Age** : 23 ans
- **Applications habituelles** : Messenger, Linguee, Webtoon
- **Historique** : Étudiante en master d'histoire, elle est arrivée à Bordeaux pour rejoindre un master spécialisé et en est très contente. Fête, elle n'hésite pas à avancer des verres à ses amis lors des sorties au bar.
- **Résumé** : -aime les choses simples et intuitives -cherche une application pour éviter de s'embêter à garder en tête ses dettes et créances

1.2 User 2

- **Nom** : Aymeric
- **Age** : 21 ans
- **Applications habituelles** : Instagram, Youtube
- **Historique** : En deuxième année de STAPS, sa passion pour le sport l'emmène souvent dans des week-ends entre amis improvisés pour aller participer à tel ou tel événement sportif.
- **Résumé** : -aime faire les choses vite (et bien) -cherche une application pour faciliter la gestion de la comptabilité lors de ces voyages

2 Sitemap



3 Wireframes

3.1 S'identifier ou s'inscrire (M1)

A hand-drawn wireframe on graph paper for a login/registration page. At the top, the word "BIENVENUE" is written in large, red, capital letters. Below it, there is a blue rectangular box containing three smaller white rectangular boxes. The first box is labeled "email", the second "mot de passe", and the third "Se connecter". Below the "Se connecter" box, there is a line of text: "vous n'avez pas de compte ? inscrivez-vous".

3.2 S'inscrire (M1)

A hand-drawn wireframe on graph paper for a registration page. At the top, the text "Créer un compte" is written in red. Below it, there are several white rectangular boxes with blue borders. The first row contains two boxes: "Prénom" and "nom de famille". The second row contains a single box labeled "email". The third row contains a single box labeled "nouveau mot de passe". Below these, the text "Date de naissance" is written. The date is represented by three boxes: "19" followed by a small circle with a dot, "mar" followed by a small circle with a dot, and "1999" followed by a small circle with a dot. Below the date boxes is a single box labeled "pseudo". At the bottom, there is a box labeled "inscription" with a red underline. Below this box, there is a line of text: "vous avez un compte ? connectez-vous".

3.3 Accueil (M2)

Accueil Carnet d'amis Transactions Déconnexion

Pseudo
Prénom, Nom
Mail
Date de naissance

Solde total :
-- €

3.4 Amis (M2)

Accueil Amis Transactions Déconnexion

A-Z
A
B

Pseudo ami1
Pseudo ami2
Pseudo ami3
Pseudo ami4
Pseudo ami5
Pseudo ami6

+

Pseudo

- Prénom
- Nom
- Mail

Solde :
-- €

Transactions en cours Toutes les transactions

Transaction 1 : _____ Date
_____description_____ Montant
Avec : _____ statut

Transaction 1 : _____ Date
_____description_____ Montant
Avec : _____ statut

Supprimer ami

3.5 Transactions (M3)

Accueil	Amis	Transactions	Déconnexion
---------	------	--------------	-------------

Créer une transaction de groupe

Créer une transaction simple

Mes transactions :

Transaction n°1

Transaction n°2

Transaction n°3

Transaction n°4

3.6 Ajouter une transaction simple

Accueil	Amis	Transactions	Déconnexion
---------	------	--------------	-------------

Nouvelle transaction simple :

Objet :

Montant : €

Date :

Payé par : Menu déroulant

Pour :

Quel ami ? : Menu déroulant

Notes : (en option pour le moment)

3.8 Modifier une transaction simple

Accueil	Amis	Transactions	Déconnexion
---------	------	--------------	-------------

Modifier transaction simple :

Objet :

Montant : €

Date :

Payé par : Menu déroulant

Pour :

Quel ami ? : Menu déroulant

Notes : (en option pour le moment)

3.7 ajouter une transaction de groupe

Accueil	Amis	Transactions	Déconnexion
---------	------	--------------	-------------

Nouvelle transaction de groupe :

Objet :

Montant total : €

Date :

Payé par : Menu déroulant

Pour :

Ami 1 : (détail en euros)	€	<input type="checkbox"/>
Ami 2 : (détail en euros)	€	<input type="checkbox"/>
Ami 3 : (détail en euros)	€	<input type="checkbox"/>
Ami 4 : (détail en euros)	€	<input type="checkbox"/>
Ami 5 : (détail en euros)	€	<input type="checkbox"/>
Ami 6 : (détail en euros)	€	<input type="checkbox"/>
Ami n : (détail en euros)	€	<input type="checkbox"/>

Notes : (en option pour le moment)

3.9 Modifier une transaction de groupe

Accueil	Amis	Transactions	Déconnexion
---------	------	--------------	-------------

Modifier transaction de groupe :

Objet :

Montant total : €

Date :

Payé par : Menu déroulant

Pour :

Ami 1 : (détail en euros)	€	<input type="checkbox"/>
Ami 2 : (détail en euros)	€	<input type="checkbox"/>
Ami 3 : (détail en euros)	€	<input type="checkbox"/>
Ami 4 : (détail en euros)	€	<input type="checkbox"/>
Ami 5 : (détail en euros)	€	<input type="checkbox"/>
Ami 6 : (détail en euros)	€	<input type="checkbox"/>
Ami n : (détail en euros)	€	<input type="checkbox"/>

Notes : (en option pour le moment)

3.10 Clôture transactions

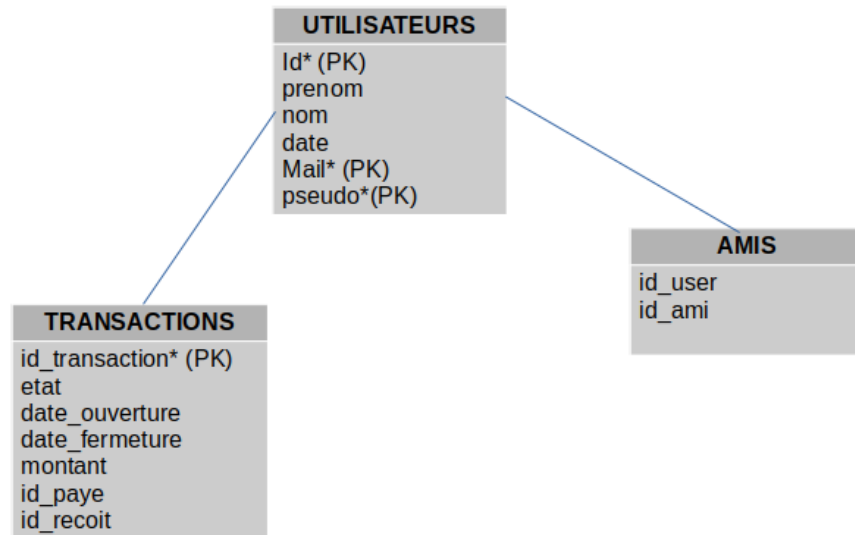
Accueil	Amis	Transactions	Déconnexion
---------	------	--------------	-------------

Clôture de la transaction :

Message de clôture :

Valider

4 Base de données



5 Scripts

5.1 install.php

- pas de warframe
- initialise les bases de données
- Utilise CREATE et INSERT
- créé les bases de données

5.2 accueil.php

- warframe 3 : accueil
- le script affiche la page d'accueil du site dont elle contient les informations personnelles d'utilisateur ainsi son solde.
- L'affichage de ces données se base sur l'exécution d'une requête qui permet de récupérer ces informations d'après ID d'utilisateur enregistré dans 'session' et se base aussi le script 'solde.php ' qui calcule le solde.
- ne modifie pas les databases
- envoie vers amis.php ou transactions.php

5.3 login.php

- warframe 1 : s'identifier ou s'inscrire
- Le script affiche la page de connexion et gère l'authentification d'un utilisateur.
- En utilisant aussi la méthode de POST ,une condition basée sur l'exécution de la requête qui cherche si les données (email et mot de passe) sont correctes permet notamment de valider la connexion ,si le cas contraire on se trouve avec l'affichage d'un message d'erreur.
- ne modifie pas les databases
- envoie vers accueil.php ou inscription.php

5.4 sinup.php

- warframe 2 : s'inscrire
- Le script affiche la page d'enregistrement et gère aussi l'inscription d'un utilisateur.
- En utilisant la méthode de POST pour récupérer les données saisies,une condition basée sur l'exécution de la requête qui cherche si les données (email ou mot de passe) sont déjà existes permet notamment de ne pas valider l'inscription .Sinon la requête qu'insère ces informations dans la base de données autorise l'enregistrement.
- modifie la table "utilisateur"
- envoie vers inscription.php

5.5 reg_succ.php

Ce script affiche la page qui indique que l'inscription a été bien réussie.

5.6 deconnexion.php

Ce script permet de réaliser la déconnexion d'un utilisateur .

5.7 amis.php

- warframe 4 : amis
- affiche l'écran des amis, permet de consulter les transactions avec un ami
- méthode HTTP : GET, avec le pseudo comme paramètre, et l'id+l'id ami pour l'affichage des transactions
- ne modifie pas les databases
- envoie vers accueil.php, transactions.php ou amis_crea.php

5.8 add_friends_form.php

- warframe 4 : amis
- champs à remplir pour ajouter un ami
- méthode HTTP : POST, avec l'id et l'id ami comme paramètres
- aucune modification de database
- renvoie vers add_friend.php

5.9 add_friend.php

- warframe 4 : amis
- permet d'ajouter un nouvel ami
- méthode INSERT, avec l'id et l'id ami comme paramètres
- modifie la database "amis"
- renvoie vers amis.php

5.10 delete_friend.php

- warframe 4 : amis
- permet de supprimer un nouvel ami
- méthode DELETE, avec l'id et l'id ami comme paramètres, obtenus par mméthode HTTP :POST
- modifie la database "amis"
- renvoie vers amis.php

5.11 delete_friend_button.php

- warframe 4 : amis
- permet de prendre en compte la demande de suppression d'un ami
- méthode HTTP :GET avec id et id ami comme paramètres
- ne modifie rien
- renvoie vers amis.php

5.12 detail_friends.php

- warframe 4 : amis
- affiche tous les amis
- méthode SELECT avec id et id amis comme paramètres
- modifie la database "amis"
- situé sur amis.php

5.13 header_friends.php

- warframe 4 : amis
- barre de navigation du site pour la partie amis
- aucune méthode
- ne modifie rien
- situé sur amis.php, envoie vers accueil.php, transactions.php, history.php, deconnexion.php

5.14 list_friends.php

- warframe 4 : amis
- affiche la liste d'amis de l'utilisateur connecté
- méthode SELECT avec id comme paramètre
- ne modifie rien
- situé sur amis.php

5.15 solde.php

- warframe 4 : amis
- calcule un solde à partir d'une id donnée
- méthode SELECT avec id comme paramètre
- ne modifie rien
- utilisé dans amis.php

5.16 solde_amis.php

- warframe 4 : amis
- calcule un solde à partir de deux id données
- méthode SELECT avec id et id ami comme paramètre
- ne modifie rien
- utilisé dans amis.php

5.17 transactions_friends.php

- warframe 4 : amis
- affiche les transactions en cours entre deux amis
- méthode SELECT avec id et id ami comme paramètre
- ne modifie rien
- utilisé dans amis.php

5.18 transactions_friends_all.php

- warframe 4 : amis
- affiche toutes les transactions entre deux amis
- méthode SELECT avec id et id ami comme paramètre
- ne modifie rien
- utilisé dans amis.php

5.19 transactions_friends_button.php

- warframe 4 : amis
- affiche les transactions en cours entre deux amis
- méthode POST avec le type de transaction à afficher comme paramètre
- ne modifie rien
- utilisé dans amis.php

5.20 connexion.php

- initialise la connexion
- méthode pdo
- utilisé dans transactions.php

5.21 creation_groupe.php

zone de création transaction de groupe

5.22 creation_simple.php

zone de création transaction simple

5.23 fermer.php

- clôturer une transaction
- méthode post
- agit sur la table transactions

5.24 formulaire_simple.php

- récolte les données pour créer la/les transactions(s)
- méthode post

5.25 formulaire_groupe.php

- récolte les données pour créer la/les transactions(s)
- méthode post

5.26 header_transaction.php

- bandeau haut de page transaction
- envoie vers accueil.php, history.php, amis.php et deconnexion.php

5.27 history.php

historique des transactions

5.28 modifier.php

- modifier une transaction
- méthode post
- agit sur la table transactions

5.29 option_groupe.php

- récolte les options pour créer une transaction de groupe
- méthode post

5.30 supprimer.php

- supprimer une transaction
- méthode post
- agit sur la table transactions

5.31 table_friends.php

affiche les amis

5.32 table_transactions.php

affiche les transactions

5.33 traitement_groupe.php

- rentre les transactions dans la base de données
- agit sur la table transaction

5.34 traitement_simple.php

- rentre les transactions dans la base de données
- agit sur la table transaction

5.35 traitement_tr.php

- modifie/supprime/clôture une transaction
- agit sur la table transaction

5.36 transactions.php

page d'accueil des transactions.

6 Tests

6.1 Fonctions à tester

- affichage de la liste d'amis
- changement de page de la liste d'amis

- affichage des caractéristiques d'un amis
- affichage du solde
- affichage des transactions avec un ami
- Enregistrement
- Connexion
- consultation des transactions
- consultation l'historique
- modification d'une transaction
- saisie d'une transaction simple
- saisie d'une transaction de groupe
- fermeture d'une transaction
- ajout et suppression d'un ami

6.2 Scénarios de test

ID du test : 1

Nom : Connexion

Date : 15/05

But du test : S'assurer que seuls les utilisateurs enregistrés puissent se connecter

Fonction du test : Vérifier que seule une combinaison valide nom d'utilisateur/mot de passe permet de se connecter.

Commandes entrées : Un nom d'utilisateur alphanumérique et un mot de passe alphanumérique

Résultat attendu : Si la combinaison est valide, il est redirigé vers la page d'accueil et l'authentification est valable pour une durée maximale d'une heure.

Si aucun nom d'utilisateur et/ou mot de passe n'ont été rentrés, l'utilisateur est prié de rentrer les 2.

Si la combinaison est invalide, un message précise que la combinaison est invalide.

ID du test : 2

Nom : Enregistrement

Date :

But du test : S'assurer qu'il est possible de s'enregistrer .

Fonction du test : vérifier que une combinaison valide (nom/prenom/email/mot de passe/date de naissance/pseudo) permet de s'enregistrer(l'insertion des données dans la table "UTILISATEURS")

Commandes entrées : Un nom alphanumérique ,un prénom alphanumérique ,un email se forme("pp@pp.ff") ,un mot de passe alphanumérique ,date de naissance("jj/mm/aaaa") ,pseudo alphanumérique.

Résultat attendu : Si la combinaison est valide, il est redirigé vers une page que vous informe que l'enregistrement a été bien réussite .

Si l'un des champs n'était pas rempli ou la valeur saisie ne respecte pas son énorme , l'enregistreur est prié de le remplir ou de changer la valeur saisie .

Si la combinaison est invalide (email ou mot de passe déjà existe dans la base de données), un message d'erreur précise que la combinaison est invalide.

ID du test : 3

Nom : Navigation

Date :

But du test : Vérifier que la navigation sur le site est possible

Fonctions du test : Vérifier que les changements de pages sont fonctionnels

Commande entrées : Cliquer sur les différents “onglets”

Résultats attendus : Changement de page avec conservation des informations de l'utilisateur authentifié

ID du test : 4

Nom : Ajout d'un ami

Date :

But du test : S'assurer qu'il est possible d'ajouter un ami

Fonctions du test : Vérifier que seul un utilisateur enregistré, différent de l'utilisateur authentifié et de ses amis, peut être ajouté à l'aide de son pseudo ou adresse mail

Commande entrées : Adresse mail ou Nom d'utilisateur alphanumérique

Résultats attendus : Si l'utilisateur est valide selon les critères précédents, il est ajouté à la liste d'amis et ses détails sont affichés

Si l'utilisateur existe mais est déjà dans la base d'amis, un message d'erreur indique “vous êtes déjà amis”

Si l'utilisateur n'est pas identifié grâce à l'entrée, un message d'erreur indique que l'utilisateur n'existe pas.

ID du test : 5

Nom : Page d'accueil

Date :

But du test : s'assurer que les informations et le solde d'utilisateur s'affichent bien dans l'accueil.

Fonctions du test : vérifier la mise à jour du solde dans le cas où une transaction a été ajoutée.

Commande entrées : ajout d'une transaction.

Résultats attendus : l'affichage des informations d'utilisateur et la mise à jour de son solde.

ID du test : 6

Nom : consultation des transactions

Date :

But du test : S'assurer que seul l'utilisateur puisse consulter ses transactions

Fonction du test : Vérifier que seule les transactions en lien avec l'utilisateur apparaissent

Commandes entrées : X

Résultat attendu : Toutes les transactions ouvertes en lien avec l'utilisateur apparaissent

ID du test : 7

Nom : consultation de l'historique

Date :

But du test : S'assurer que seul l'utilisateur puisse consulter son historique

Fonction du test : Vérifier que seule les transactions en lien avec l'utilisateur apparaissent

Commandes entrées : X

Résultat attendu : Toutes les transactions closes en lien avec l'utilisateur apparaissent

ID du test : 8

Nom : modification d'une transaction

Date :

But du test : S'assurer que seul l'utilisateur modifier une de ses transactions

Fonction du test : Vérifier la transaction peut être modifiée par l'utilisateur concerné

Commandes entrées : Appuyer sur le bouton « Modifier » correspondant

Résultat attendu : La transaction réapparaît en étant modifiée

ID du test : 9

Nom : saisie d'une transaction simple

Date :

But du test : S'assurer que seul l'utilisateur puisse créer une transaction simple

Fonction du test : Vérifier que la transaction est bien ajoutée à la base de données

Commandes entrées : Créer une transaction simple

Résultat attendu : La transaction est créée et apparaît dans les transactions de l'utilisateur

ID du test : 10

Nom : saisie d'une transaction de groupe

Date :

But du test : S'assurer que seul l'utilisateur puisse créer une transaction groupe

Fonction du test : Vérifier que les transactions sont bien ajoutées à la base de données

Commandes entrées : Créer une transaction de groupe

Résultat attendu : Les transactions sont créées et apparaissent dans les transactions de l'utilisateur

ID du test : 11

Nom : fermeture d'une transaction

Date :

But du test : S'assurer que seul l'utilisateur ferme une de ses transactions

Fonction du test : Vérifier la transaction peut être fermée par l'utilisateur concerné

Commandes entrées : Appuyer sur le bouton « Supprimer » ou « Clôturer » correspondant

Résultat attendu : La transaction apparaît dans l'historique comme fermée

ID du test : 12

Nom : suppression d'un ami

Date :

But du test : s'assurer que la suppression d'une relation d'amitié est possible

fonction du test : vérifier que la relation d'amitié dans les deux sens a bien été supprimée

Commande entrées : sélectionner l'ami désiré en appuyant sur son nom dans le carnet d'amis puis appuyer sur le bouton "supprimer l'ami", visible seulement si le solde est à 0

Résultats attendus : suppression de l'ami du carnet d'ami et affichage de message de confirmation

ID du test : 13

Nom : affichage des transactions avec un ami

Date :

But du test : vérifier que les transactions sont bien affichées dans le profil de l'ami sélectionné

fonction du test : vérifier que les transactions sont toutes correctement affichées

commande entrées : sélection de l'ami en cliquant sur son nom dans le carnet d'amis, puis sélection du mode d'affichage avec les boutons transactions en cours/toutes les transactions

résultats attendus : les informations importantes des transactions sont affichées, et elles sont grises si elles ont été annulées

ID du test : 14

Nom : Déconnexion

Date : 15/05 (ok)

But du test : il est possible de se déconnecter depuis tout le site
fonctions : vérifier qu'il est possible de se connecter quelle que soit la page actuelle si le bouton "se déconnecter" est visible
commandes entrées : cliquer sur le bouton "se déconnecter"
résultats attendus : retour à la page de connexion

ID du test : 15

Nom : Carnet d'amis

Date : (15/05) pas trop ok

But du test : vérifier que le carnet d'amis fonctionne correctement

fonctions : vérifier que les informations sur un amis sont toutes bien affichées, qu'il est possible de naviguer dans ce carnet et que tous les amis sont affichés

commandes entrées : cliquer sur les noms d'amis afin d'afficher les informations les concernant

résultats attendus : l'affichage des amis

6.3 Matrice de tracabilité

Voir le fichier `matrice_tracabilite_finale.pdf`