# Manual do Usuário SuLi v. 0.99999999

Leonardo Romero Monteiro (Universidade do Estado de Santa Catarina) Pedro Miguel De Andrade Filho (Universidade do Estado de Santa Catarina)

# Janeiro de 2021



# Conteúdo

1	Introdução				
	1.1	Objetivo	3		
	1.2	Considerações adicionais			
2	o s		4		
	2.1	Pré-Requisitos	4		
	2.2	Instalação	4		
		2.2.1 Usuários de Windows	4		
		2.2.2 Para usuários Linux e Windows	4		
	2.3	Estrutura	Ę		
	2.4	Compilando			
	2.5	Rodando			
3	Pers	sonalizando o código	6		
	3.1	Definindo o domínio	6		
	3.2	Condições e Configurações Iniciais	6		
		3.2.1 Métodos De Evolução Temporal <sup>2</sup>	7		
		3.2.2 Termo Advectivo			
		3.2.3 Derivada Espacial			
		3.2.4 Obstáculos			
		3.2.5 Modelo de Turbulência			
		3.2.6 Ondas			
		$3.2.7  \text{Plotagem}^2  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots$			

A	Apé	ndice: Ambiente Ubuntu no Windows	14
4 Visualização Dos Resultados			
		3.4.3 Restart	12
		3.4.2 Level-Set <sup>2</sup>	
		3.4.1 Obstáculos	
	3.4	Funções auxiliares	
		Condições de Contorno	
		3.2.10 Coeficientes Específicos	
		3.2.9 xxx	

# 1 Introdução

O programa **SuLi (Superfície Livre)** foi criado em 2014 pelo Núcleo de Estudos em Transição e Turbulência (NETT) pertencente ao Instituto de Pesquisas Hidráulicas da Universidade Federal do Rio Grande do Sul (IPH/UFRGS). Hoje ele é também desenvolvido pelo Laboratório de Ciência das Águas (LaCiA) no Centro de Ciências Tecnológicas da Universidade do Estado de Santa Catarina (CCT/UDESC).

Este possui dois módulos para representação da superfície livre, um denominado **SuLi-IT** que utiliza métodos de rastreamento de interface (interface-tracking method) (Monteiro and Schettini (2014)) e outro **SuLi-IC** que utiliza o método de captura de interface (interface-capturing method), baseado na metodologia Level-Set (Monteiro, Lucchese, and Schettini (2019)).

Este é um código voltado para o desenvolvimento acadêmico e quando aplicado em casos reais de engenharia, o usuário deve conhecer especificamente quais métodos são os mais adequados para cada uso e aplicação.

## 1.1 Objetivo

O **SuLi** tem como objetivo ser um código aberto e livre que simula numericamente corpos de água e escoamentos com superfície livre utilizando as equações de Navier-Stokes, fornecendo resultados capazes de suprir análises importantes destes escoamentos.

O usuário tem a liberdade de definir as condições iniciais e de contorno desejadas, além de modificar o código como assim desejar para atingir os seus objetivos.

# 1.2 Considerações adicionais

O código é escrito na linguagem de programação "Fortran 90" desenvolvido na plataforma Linux, utilizando o programa Gfortran (ao usuário do Windows é tranquilamente possível utilizar o código após algumas configurações também abordadas neste manual, vide 2.2.1).

Para o pós-processamento dos resultados é recomendado o programa livre Paraview (abordado na seção 4), entretanto o usuário tem a liberdade de utilizar qualquer outro programa de seu interesse, bastando adaptar o formato dos dados de saída do SuLi de acordo com o programa escolhido.

Ao utilizar o módulo **SuLi-IT** favor referenciar a pulicação Monteiro and Schettini (2014) e caso utilize **SuLi-IC** favor referenciar a publicação Monteiro et al. (2019). O **SuLi** é um código livre e aberto e a única forma de fortalecer o mesmo é ampliando a sua utilização.

# 2 O SuLi

Para poder utilizar o **SuLi** da melhor forma, é necessário que alguns pré-requisitos de funcionamento sejam instalados e configurados em sua máquina, em contra partida não é essencial o conhecimento avançado do código para o seu uso mais básico, basta um entendimento geral conforme aborda a seção 3.

## 2.1 Pré-Requisitos

Os requisitos necessários para a melhor utilização do **SuLi** solicitam um computador com sistema operacional 64-bit. A configuração do processador e da memória RAM dependerão dos casos que se deseja simular. De qualquer forma, são indicados computadores com no mínimo: 4 GB de RAM, e; processador i5 ou equivalente. Aconselha-se também se ter ao menos 5 GB livres no HD antes de iniciar qualquer simulação. Quanto melhor for o computador mais rápidas serão as simulações e mais pontos podem ser utilizados no domínio computacional.

**Obs.:** Os pré-requisitos são apenas necessários para usuários iniciantes. Usuários avançados podem adaptar as configurações de suas máquinas de acordo com suas necessidades.

## 2.2 Instalação

#### 2.2.1 Usuários de Windows

Para usuários do Windows, há uma etapa de instalação inicial extra, que envolve a configuração do ambiente Ubuntu. É necessário que siga os passos contidos no Apêndice A e depois retorne a este tópico, prosseguindo a instalação naturalmente idealizada para usuários Linux.

### 2.2.2 Para usuários Linux e Windows

Para usuários Linux (ou Windows que já cumpriram o passo anterior), é necessário garantir que o sistema operacional está atualizado a fim de evitar erros de compatibilidade. Para tal, siga os passos seguintes no terminal de comando do seu computador:

sudo apt-get update (Para o sistema compreender os programas e arquivos desatualizados) sudo apt-get upgrade (Para efetivamente atualizar o sistema)

Prosseguindo, é necessário instalar os programas **gfortran** e **MakeFile** em sua máquina, para que o código do **SuLi** possa ser corretamente interpretado e compilado. Portanto, ainda no terminal, siga estes comandos para realizar a instalação:

```
sudo apt-get install gfortran (Para instalar o gfortran)
sudo apt-get install make (Para instalar o MakeFile)
```

Agora está tudo instalado e configurado para a utilização do **SuLi**À instalação do visualizador de dados Paraview é apresentada no Capítulo 4. Caso a instalação de algum desses pacotes não seja efetuada com sucesso, tente refazer as etapas de configuração, instalação e atualização do sistema novamente. Caso o problema persista entre em contato pelo e-mail: leonardo.monteiro@udesc.br

## 2.3 Estrutura

Para a utilização do **SuLi** existem 3 etapas:

- Definir e iniciar o programa:
  - Arquivo gerador/compilador inicial "Makefile".
- Calcular a simulação numérica:
  - Algoritmos em Fortran programados para efetivamente realizar a simulação. As condições iniciais e de contorno estão alocadas nesta etapa.
- Armazenar os dados obtidos;
  - Pastas "dados" e "arquivos" que salvam os dados, respectivamente, para etapas de pósprocessamento e análises futuras.

Na seção 3 a apresentação do código é feita de forma profunda, justamente para que o usuário compreenda a liberdade e tenha autonomia de personalizar o programa de acordo com a sua necessidade.

## 2.4 Compilando

A partir do terminal de comando do seu computador, navegue até o local onde está a pasta **SuLi**. Ciente dos arquivos presentes na pasta, o usuário pode realizar algumas operações no terminal com o **Makefile**, que são:

```
make (para compilar o código)*;
make clean (para remover os arquivos auxiliares criados na compilação);
make allclean (para remover todos os arquivos que não sejam básicos para o modelo).
```

\* O comando **make** fornece liberdade ao usuário para definir itens específicos relevantes à compilação dentro do arquivo Makefile.

Ativando itens linha "OPTFC =" mudará importantes configurações de compilação, por exemplo:

- -mcmodel=medium → possibilitará o uso de mais pontos para a simulação. Utilizar se estiver dando erro por causa do excesso de pontos.
- -fcheck=all → faz uma verificação do código para identificar se está escrito corretamente.
   Utilizar quando se modificar bruscamente o código para identificar possíveis erros de escrita.

Entretanto, usuários que não tenham conhecimento do uso do Makefile devem utilizar a opção padrão definida.

Toda vez que o usuário modificar algo na escrita das rotinas no código (nos arquivos .f90) devese compilá-lo novamente com o comando make. Entretanto, se a mudança foi em um módulo então deve-se primeiro remover os arquivos auxiliares (make clean) e depois sim compilar (make).

### 2.5 Rodando

Depois de compilado, para rodar o **SuLi** basta digitar o comando ./rodar\_3d no terminal (note que tanto a pasta na qual o programa foi instalado quanto as pastas "dados" e "arquivos" vão receber novos arquivos, auxiliares no processo da simulação). Para interromper a simulação, feche o terminal de comando ou aperte o comando Ctrl+c.

# 3 Personalizando o código

Depois que estiver tudo pronto, reordenar(ou não) os tópicos estudar a possibilidade de aplicar um save independente pra cada simulação!

Nesta seção estão definidos: o domínio de cálculo, as funções a serem utilizadas para o cálculo das equações, as condições iniciais e as condições de contorno. Aqui entram as principais modificações e personalizações que o usuário pode fazer de acordo com a sua necessidade.

Mesmo que o  $\mathbf{SuLi}$ - $\mathbf{IT}$  e o  $\mathbf{SuLi}$ - $\mathbf{IC}$ sejam semelhantes, existem funções/variáveis particulares de cada um. Quando a função for específica do  $\mathbf{SuLi}$ - $\mathbf{IT}$  a função/variável terá a marcação  $^1$ , caso a função seja específica do  $\mathbf{SuLi}$ - $\mathbf{IC}$  terá a marcação  $^2$ .

O SuLi é composto de códigos reunidos em documentos de subrotina, dos quais se complementam e se interdependem, a seguir serão abordadas modificações que podem ser realizadas nos modulos 0\_modules.f90 1\_principal.f90 2\_iniciais.f90 3\_contorno.f90 4\_plot.f90 5\_viscosidade.f90 6\_convdiff.f90 7\_advectivo.f90 8\_derivadas.f90 9\_grad.f90 10\_pos.f90 11\_diversos.f90 12\_pa 13\_mms.f90 14\_level\_set.f90². Arrumar formatação.

Observação: Sempre que uma nova simulação for realizada é importante limpar todos os dados existentes referentes a simulações anteriores para que estes não influenciem no andamento e resultado da nova simulação. Para tanto, utilize os comandos apresentados em 2.4 de acordo com a necessidade.

### 3.1 Definindo o domínio

Na pasta modules . f 90 são encontradas as variáveis para especificar as dimensões espaciais (nx,ny,nz) e o número de células do domínio (dx,dy,dz). As dimensões do escoamento são referenciadas por:

```
Eixo x \rightarrow (nx+1) \times dx \rightarrow Comprimento (m)

Eixo y \rightarrow (ny+1) \times dy \rightarrow Largura (m)

Eixo z \rightarrow (nz+1) \times dz \rightarrow Profundidade (m)
```

A malha temporal da simulação é definida pelas seguintes variáveis:

```
dt \rightarrow Intervalo de tempo (s)^*,^2 ts \rightarrow Tempo total (s)
```

\*,2 Toda vez que o parâmetro dt for alterado, seu respectivo valor também deverá ser alterado no denominador da expressão do parâmetro ts!

Observação: É importante salientar que o domínio espacial do SuLifoi feito para realizar simulações em três dimensões (3D) e não em apenas duas (2D). Para tanto, o usuário que quiser minimizar os efeitos de uma terceira dimensão em sua simulação deverá possuir um bom entendimento das equações e leis que regem tais processos, para que os resultados obtidos estejam condizentes com a realidade física e matemática proposta à simulação.

# 3.2 Condições e Configurações Iniciais

Continuando em modules.f90, a primeira condição inicial importante em relação ao escoamento é o parâmetro uinicial; que significa a velocidade inicial que o escoamento terá a partir do seu eixo x, isto é, ao longo do comprimento do seu escoamento (como denotado em 3.1). Também existem alguns

outros fatores iniciais importantes para o desenvolvimento do escoamento, neste e em outros módulos, tratados a seguir:

## 3.2.1 Métodos De Evolução Temporal<sup>2</sup>

São os métodos de cálculo numérico utilizados dentro do **SuLi**, os quais partem de um grau menor de precisão e com maior rapidez na resolução, até mais precisos e que tornam a simulação mais fiel porém, consequentemente, um pouco mais lenta. Estabelecendo uma relação inversa entre tempo e precisão dos resultados. Parâmetro representado por **t\_tempo**.

```
t_tempo \rightarrow 0 para Euler Explícito 
 \rightarrow 1 para Runge-Kutta de 2^{\underline{a}} Ordem 
 \rightarrow 2 para Runge-Kutta de 3^{\underline{a}} Ordem 
 \rightarrow 3 para Adams-Bashforth de 2^{\underline{a}} Ordem
```

Euler Explícito de 1ª Ordem (EE): mais simples, mais rápido, menos preciso.

Runge-Kutta de 2<sup>a</sup> Ordem (RK2): mais complexo, mais lento, mais preciso.

Runge-Kutta de 3ª Ordem (RK3): ainda mais complexo, ainda mais lento, ainda mais preciso.

Adams-Bashforth de 2<sup>ª</sup> Ordem (AB2): possui menor custo computacional se comparado ao método de RK2, em contrapartida possui restrições quanto a estabilidade do código.

#### 3.2.2 Termo Advectivo

Apresenta formas numéricas distintas para o cálculo dos termos advectivos da equação de Navier-Stokes. Entretanto, mesmo sendo distintas estas formas numéricas são matematicamente equivalentes. Parâmetro representado por adv\_type no módulo advectivo.f90

Formulação Clássica:  $H_i = u_j \frac{\partial u_i}{\partial x_j}$ 

Formulação Rotacional:  $H_i = u_j \left( \frac{\partial u_i}{\partial x_j} - \frac{\partial u_j}{\partial x_i} \right)$ 

Formulação Antissimétrica:  $H_i = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial u_i u_j}{\partial x_j} + u_j \frac{\partial u_i}{\partial x_j} \right)$ 

### 3.2.3 Derivada Espacial

Tipo de derivada que o **SuLi** utiliza para as resoluções dos métodos através de determinados esquemas de interpolação. Parâmetro este que é representado por der.

**Upwind:** Proposta para o cálculo de soluções aproximadas de equações de conservação. Possui grande erro de difusão numérica. Também chamado de Upwind de 1<sup>a</sup> Ordem.

Centrado\*: Simples, bom e rápido mas que pode apresentar problemas de estabilidade numérica.

**Upwind de 2<sup>a</sup> Ordem\*:** Mais preciso do que o Upwind de primeira ordem entretanto mais custoso. Ainda possui erro expressivo de difusão numérica.

\*Só é possível quando adv\_type for advectivo clássico.

### 3.2.4 Obstáculos

No **SuLi** é possível adicionar obstáculos ao domínio da simulação do escoamento. Este parâmetro é representado no código por obst\_t, do qual estão acessíveis 10 obstáculos pré-definidos, parâmetro obst\_t  $\in [0, 10]$ , cujas características e origens estão referenciadas na seção 3.4.1.

### 3.2.5 Modelo de Turbulência

Utilizado para calcular e antecipar os efeitos da turbulência em fluidos, através da resolução numérica das equações de Navier-Stokes, aqui expostas através dos estudos de LES (Large Eddy Simulation - Simulação de Grandes Vórtices - de Joseph Smagorinsky. O uso de cada opção depende do nível de refino da malha utilizada na simulação. Parâmetro representado por m\_turb.

**Sem Modelo:** quando a malha estiver refinada o suficiente, excluindo a necessidade do uso de um modelo de turbulência.

LES Smagorinsky-Lilly Clássico: quando do uso de uma malha não tão refinada, tendo no modelo de turbulência a representação aproximada dos efeitos.

LES Smagorinsky-Lilly Directional: a denominação "Directional" surgiu após manipulações da equipe. A aplicação deste modelo ainda não foi publicado e nem validado.

#### 3.2.6 Ondas

O SuLi tem a capacidade de simular a entrada de ondas no domínio espacial do escoamento, através da aplicação numérica da Teoria de Ondas de Stokes. Esta codificação foi baseada no trabalho de Higuera, Lara, and Losada (2013). Os parâmetro representado por wave\_t são:

Sem Onda: ausência de ondas na simulação.

Onda De Stokes I: ondas de menor amplitude e maior comprimento.

Onda De Stokes II: ondas de amplitude e comprimento intermediários.

Onda De Stokes V: ondas de maior amplitude e menor comprimento.

## 3.2.7 Plotagem<sup>2</sup>

Refere-se ao que será calculado pelo **SuLi** na simulação, sendo apresentado ao final desta para a visualização do usuário. Parâmetro aqui representado por t\_plot.

Na seção 4 é possível entender melhor o que e como serão visualizados os itens da simulação.

Modo Simples: Consideram-se os parâmetros Velocidade do escoamento; Level-Set, ferramenta utilizada pelo SuLipara diferenciar os fluidos do domínio, em geral água e ar; e IBM (Immersed Boundary Method), uma técnica utilizada para os cálculos em simulações de interação fluido-estrutura.

Modo Completo: Além dos anteriores, também são levados em cosideração os parâmetros Pressão, Vorticidade e Viscosidade do escoamento.

### 3.2.8 Método da Solução Manufaturada

Method of Manufactured Solutions (MMS) é utilizado para verificação das aplicações numéricas, atribuído apenas aos desenvolvedores de esquemas numéricos a fim de seu uso em código. Parâmetro representado por mms\_t. A presente solução manufaturada é descritas com detalhes por Wang, Roache, Jia, Schmalz, and Smith (2009)

Os parâmetros a e  $h\theta$  referem-se a altura da onde e a profundidade do escoamento, respectivamente, para a verificação do código.

Mais informações a respeito de formulações e aplicações podem ser encontradas no artigo Monteiro et al. (2019)

### $3.2.9 \quad xxx$

Tem que adicionar os outras opções que só estão presentes no **SuLi-IT**, isto é chezy\_t e esp\_type (essas funções podem ser adicionadas no **SuLi-IC** a qualquer momento também)

## 3.2.10 Coeficientes Específicos

Existem ainda 3 parâmetros muito importantes para a simulação tratados como coeficientes, são eles:  $\theta^1$ , chezy e decliv.

Ponderador  $\theta^1$ : Este é um coeficiente ponderador de implicitude do termo da pressão. Tem função apenas na versão monofásica Aconselha-se deixar sempre no valor de 0,6. Este parâmetro é baseado no trabalho de Patnaik, Guirguis, Boris, and Oran (1987).

**Chezy:** coeficiente de rugosidade do escoamento. O coeficiente de Chezy (Cz) pode ser aproximado ao coeficiente de Manning (n) através da equação  $Cz = Rh^{1/6}/n$ .

**Decliv:** Declividade (m/m) aplicada ao longo do comprimento do domínio.

Algumas outras condições iniciais devem ser impostas no arquivo iniciais.f90. Variáveis como a velocidade (u, v, w), a pressões (prd1) e desnível<sup>1</sup> (eta1) podem ser inseridas de acordo com o usuário sem grandes dificuldades (sempre respeitadas as condições de estabilidade do código).

No módulo **SuLi-IC**, o desnível da água (a posição da interface entre a água e o ar) deve ser definida da subtirona level\_set\_ini dentro do arquivo 14 level set.f90, melhor detalhado no subítem 3.4.2.

## 3.3 Condições de Contorno

Continuando em modules.f90, devido ao seu domínio tridimensional, o SuLi possui 6 parâmetros espaciais a serem definidos com até 5 opções diferentes, explicados logo na sequência:

```
ccx0

ightarrow 0 para periódico

ightarrow 1 para free-slip

ightarrow 2 para no-slip

ightarrow 3 para prescrita
ccxf

ightarrow 0 para periódico

ightarrow 1 para free-slip
         \rightarrow 2 para no-slip

ightarrow 3 para prescrita

ightarrow 4 para saída livre

ightarrow 0 para periódico
ссу0

ightarrow 1 para free-slip
         \rightarrow 2 para no-slip

ightarrow 3 para prescrita

ightarrow 0 para periódico
ccyf

ightarrow 1 para free-slip
```

```
ightarrow 2 para no-slip

ightarrow 3 para prescrita
ccz0

ightarrow 1 para free-slip

ightarrow 2 para no-slip
        \rightarrow 3 para prescrita
cczf

ightarrow 1 para free-slip

ightarrow 3 para prescrita
Onde:
cc =
       Condição De Contorno
x, y, f
      = Eixos do escoamento
0,f =
       início/fim do eixo de escoamento
```

Periódico: Tudo que entra, sai do domínio e vice-versa, seguindo um regime de fluxo periódico. É importante citar que adotando a condição periódica no início (ccx0,ccy0 e/ou ccz0) é necessário adotar também para o final (ccxf,ccyf e/ou cczf)

Free-slip: Deslizamento livre, não há velocidade normal, apenas tangencial.

No-slip: Ausência de deslizamento, portanto, velocidade normal e tangencial nulas.

Prescrita: Velocidade imposta pelo usuário, prescrita conforme desejar.

Saída livre: Fornece liberdade de saída para o escoamento mas necessita a adição de uma camada esponja para suavizá-lo ao final do domínio.

## 3.4 Funções auxiliares

Nesta seção estão abordados tópicos relacionados a funções/rotinas auxiliares á aplicação do **SuLi**, em áreas ainda mais aprofundadas do código. Portanto, adverte-se a necessidade de possuir um entendimento um tanto melhor do propósito de cada aplicação antes de alterá-la em código.

### 3.4.1 Obstáculos

Assim como o usuário pode optar por não adicionar nenhum obstáculo ao seu domínio (obst\_t = 0), é possível que em versões futuras do SuLie deste manual sejam disponibilizadas ferramentas e opções para modelagem de obstáculos diretamente pelo próprio usuário. A seguir estão as opções pré-definidas citadas na seção 3.2.4 e suas respectivas referências, aplicadas ao código no módulo contorno.f90:

```
obst_t 0 \rightarrow Sem Obstáculo

1 \rightarrow Dunas (Daniel, Leonardo)

2 \rightarrow Dunas 2 Yue et al. (2003) (Luisa, Leonardo)

3 \rightarrow gaussbump3D (Luisa, Leonardo)

4 \rightarrow beji e battjes. (1994) (Leonardo)
```

ajustar e ver quais dessas referências ficam. Citar da mesma forma que as outras publicações foram citadas ....

#### 3.4.2 Level-Set<sup>2</sup>

O Level-Set é um método para caracterização e análise de diferentes fluidos imiscíveis envolvidos na simulação (água e ar, por exemplo). No modulo level\_set.f90 é possível personalizar estas configurações a partir dos seguintes parâmetros:

- $\alpha_1$ : Número de células que farão parte da espessura da malha.
- ρ: Massa específica dos fluidos 1 e 2, representadas por rho\_1 e rho\_2, respectivamente.
- μ: Viscosidade dinâmica dos fluidos 1 e 2, representadas por mi\_f1 e mi\_f2, respectivamente.
- $\sigma$ : Tensão superficial

Existem pré-definidas 7 possibilidades para a definição da interface entre o ar e a água onde:

```
1 = Onda

2 = Onda 2 (Criação de onda no início do domínio baseado em Higuera et al. (2013))

3 = Barragem

4 = Gota

5 = Fennema and Chaudhry (1990) ou Aureli, Maranzoni, Mignosa, and Ziveri (2008)

6 = MMS - Wang et al. (2009)

7 = Koshizuka, Oka, and Tamako (1995).
```

#### 3.4.3 Restart

Esta funçao serve para auxiliar o usuário em situações em que exista a necessidade de interromper a simulação sem perder o progresso da mesma, fazendo um backup que possa ser utilizado para reiniciar a simulação. Parâmetros representados por interv\_rest e irest e aplicado no módulo restart.f90.

```
interv_rest = intervalo de tempo a ser salvo para o restart irest \to 0 para indicar se a simulação não é um restart de outra \to 1 para indicar se a simulação é um restart de outra
```

# 4 Visualização Dos Resultados

Como já mencionado, a opção dos autores para visualização dos resultados da simulação é o programa livre Paraview, disponível em www.paraview.org/, com versões disponíveis para usuários de Linux e/ou Windows. No Linux (Ubuntu) a instalação do paraview pode ser facilmente realizada por meio do comando

### sudo apt install paraview

No Linux, para visualizar os resultados dos campos das variáveis calculadas com o **SuLi** deve-se acessar a pasta "arquivos" via terminal e digitar ./paraview visu.xdmf. No windows, o comando direto via terminal não é possível, sendo assim, a opção é iniciar o Paraview em janela independente e abrir a pasta visu.xdmf diretamente nele.

O paraview acessará então os dados calculados pelo **SuLie** os apresentará de acordo com as ferramentas disponíveis na versão e interface do programa. O intervalo de criação dos campos (os frames da simulação) para esta posterior visualização é definido pelo parâmetro dt\_frame no módulo modules.f90

Assim, o usuário, tendo um conhecimento básico do programa, pode usufruir dos resultados de sua simulação.

# A Apêndice: Ambiente Ubuntu no Windows

**Preparando o Windows:** É necessário habilitar o sistema para aceitar qualquer distribuição Linux que venha a ser utilizada, para tal siga o caminho abaixo.

No "Menu Iniciar" do seu Windows vá para o "Painel De Controle". Então clique em "Programas".

Depois clique em "Ativar ou desativar recursos do Windows".

Na janela que será aberta habilite a opção "Subsistema do Windows para Linux"

Após ter realizado esse procedimento, é preciso reiniciar seu computador para que as alterações sejam devidamente atualizadas, caso contrário o usuário enfrentará problemas na próxima etapa de instalação.

Instalando o Ubuntu: Após a reinicialização do sistema, é preciso instalar efetivamente a distribuição Linux desejada, neste caso, o ambiente Ubuntu. Para tanto, abra o aplicativo "Microsoft Store" e pesquise por "Ubuntu", faça o download e abra o aplicativo Ubuntu que foi instalado em seu computador.

A primeira vez que estiver acessando o ambiente Ubuntu, será pedido que um usuário e uma senha sejam cadastrados, para que o processo de instalação seja efetuado com sucesso. Guarde estas informações, pois elas podem ser importantes para a utilização do Ubuntu como subsistema do Windows.

Agora, com o Windows configurado e o ambiente Ubuntu devidamente instalado, basta retornar ao tópico 2.2.1 para a instalação do **SuLi**.

Observação: Vale frisar que sempre que for necessário realizar uma ação no terminal de comando do computador, o usuário deverá utilizá-lo através do ambiente Ubuntu.

A utilização do ambiente Ubuntu como subsistema fica a cargo do próprio usuário, outros subsistemas compatíveis podem oferecer o mesmo resultado (pesquise sobre outras distribuições para subsistemas!).

## Referências

- Aureli, F., Maranzoni, A., Mignosa, P., & Ziveri, C. (2008). Dam-break flows: acquisition of experimental data through an imaging technique and 2d numerical modeling. *Journal of Hydraulic Engineering*, 134(8), 1089–1101. doi: 10.1061/(ASCE)0733-9429(2008)134:8(1089)
- Fennema, R. J., & Chaudhry, M. H. (1990). Explicit methods for 2-d transient free surface flows. Journal of Hydraulic Engineering, 116(8), 1013–1034.
- Higuera, P., Lara, J. L., & Losada, I. J. (2013). Realistic wave generation and active wave absorption for navier–stokes models: Application to openfoam®. Coastal Engineering, 71, 102–118.
- Koshizuka, S., Oka, Y., & Tamako, H. (1995). A particle method for calculating splashing of incompressible viscous fluid (Tech. Rep.). American Nuclear Society, Inc., La Grange Park, IL (United States).
- Monteiro, L. R., Lucchese, L. V., & Schettini, E. B. C. (2019). Comparison between hydrostatic and total pressure simulations of dam-break flows. *Journal of Hydraulic Research*, 58(5), 725–737. doi: 10.1080/00221686.2019.1671509

- Monteiro, L. R., & Schettini, E. B. C. (2014). Comparação entre a aproximação hidrostática e a não-hidrostática na simulação numérica de escoamentos com superfície livre. Revista Brasileira de Recursos Hídricos, 20(4). doi: 10.21168/rbrh.v20n4.p1051-1062
- Patnaik, G., Guirguis, R., Boris, J., & Oran, E. (1987). A barely implicit correction for flux-corrected transport. *Journal of Computational Physics*, 71 (1), 1–20.
- Wang, S. S., Roache, P. J., Jia, Y., Schmalz, R. A., & Smith, P. E. (2009). Verification and validation of 3d free-surface flow models.. doi: 10.1061/9780784409572