

INFORMATIONS

+33 7 50 26 55 65 lacombe.a67@gmai.com 393 rue Price Est Chicoutimi QC G7H 2G2

https://www.linkedin.com/in/Lacombe-Alexia/

https://lacombea.github.io/ LacombeAlexia/index

OUTILS

Windows / Linux
Git / Github / Perforce
Jupyter notebook / LaTex
Python
C / C++
Java / C#
HMTL / CSS / JS
SQL / Modelio
Unity / Unreal
Android Studio Trello / Jira
Postman
Canva / Photoshop

LANGUES

Français : langue maternelle Anglais : TOEIC 955/990 Allemand : B1 (intermédiaire)

Alexia LACOMBE

A la recherche d'un poste de programmeuse dans le monde du jeux vidéo

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Août 2023 C

Ingénieur en programmation (Stage) - UQAC

Programmation du jeu sérieux Cogni-actif en C# (Unity)

Septembre 2022 Aujourd'hui

Aide pédagogique - UQAC

Réalisation des TD, surveillance et correction d'examens pour les cours de bases mathématiques, de calcul avancé et d'éléments de programmation (C++)

Mai 2023 Juin 2023

Assistante de recherche - UQAC

Programmation du jeu sérieux Cogni-actif en C# (Unity)

Janvier 2022 (

Assistante ingénieur réalité virtuelle (Stage) e-ManRisk

Mise en place d'un environnement de réalité virtuelle permettant la mise en œuvre des protocoles de traçabilité et d'hygiène.

C# (Unity) / Node / JS (Puppeteer)

Avril 2018 (Juin 2022

Équipière polyvalente de restauration rapide - McDonald's

Prise de commandes et préparation de celles-ci Travail en équipe, gestion du stress

FORMATIONS

depuis 2022 ()

Maîtrise en informatique (jeux vidéo)

UOAC - Chicoutimi (CA)

Principes de conception et de développement de jeux vidéo

Atelier pratique en jeux vidéo 1 et 2 Principes des moteurs de jeux

Programmation réseau dans les jeux vidéo

Interaction 3D et réalité virtuelle

Jeux sérieux

Fondamentaux de l'apprentissage automatique

IA pour le jeu vidéo

Programmation de plateformes mobiles

depuis 2018

Diplôme d'ingénieur

ENIB - Brest (FR)

2021

Diplôme Universitaire Entrepreneuriat

IAE - Brest (FR)