

LACOMBE ALEXIA

Actuellement en recherche de stage de fin d'étude en programmation de jeux vidéo (gameplay ou UI)

COORDONNÉES



+33 7.50.26.55.65



393 rue Price Est Chicoutimi, QC G7H 2G2



lacombe.a67@gmail.com



https://www.linkedin.com/in/Lacombe-Alexia/



https://lacombea.github.io/Lacombe Alexia/index.html



LANGUES

Français : langue maternelle Anglais : TOEIC 955/990 Allemand : B1 (intermédiaire)



COMPÉTENCES

Windows / Linux
Git / Github / Perforce
Jupyter notebook / LaTex
Python
C / C++
Java / C#
HMTL / CSS / JS
SQL / Modelio
Unity / Unreal
Android Studio
Trello / Jira
Postman
Canva / Photoshop



DIPLÔMES ET FORMATIONS

Maîtrise en informatique (jeux vidéo)

Université du Québec à Chicoutimi | depuis septembre 2022

Cours suivis:

Principes de conception et de développement de jeux vidéo Atelier pratique en jeux vidéo Principes des moteurs de jeux Programmation réseau dans les jeux vidéo Interaction 3D et réalité virtuelle Jeux sérieux Programmation de plateformes mobiles

Diplôme d'ingénieur

École Nationale d'Ingéneur de Brest | depuis 2018

Actuellement en cinquième année

Module informatique de quatrième année :

Fondamentaux de l'apprentissage automatique

Conception d'applications interactives (IHM, CCU, Android, TkInter, PyQt5, Web)

Projet informatique de troisième année : Escape Shark
Développement d'une application d'énigmes et de sensibilisation autour des requins (Python Tkinter)

Diplôme Universitaire Entrepreneuriat

IAE de Bretagne Occidentale | 2021

Examen final: 16/20

Management, marketing, droit des affaires, comptabilité

Baccalauréat général S SVT

Lycée Jean Rostand Strasbourg | 2018 Spécialité mathématiques / Mention Bien

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Aide pédagogique

Université du Québec à Chicoutimi | Depuis septembre 2022

Réalisation des TD, surveillance et correction d'examens pour les cours de bases mathématiques, de calcul avancé et d'éléments de programmation (C++)

Stage assistant ingénieur réalité virtuelle

e-ManRisk Le Relecq-Kerhuon 29235 | De février à juin 2022

Mise en place d'un environnement de réalité virtuelle permettant la mise en œuvre des protocoles de traçabilité et d'hygiène. C# (Unity) / Node / JS (Puppeteer)

Équipière polyvalente de restauration rapide

McDonald's Brest 29200 et Gunderschoffen 67110 | De avril 2018 à juin 2022

Job étudiant pendant les week-ends et les vacances Prise de commandes et préparation de celles-ci Travail en équipe