



LACOMBE ALEXIA

Actuellement stagiaire en
développement de jeux vidéo

COORDONNÉES



+33 7.50.26.55.65



393 rue Price Est
Chicoutimi, QC G7H 2G2



lacombe.a67@gmail.com



<https://www.linkedin.com/in/Lacombe-Alexia/>



<https://lacombea.github.io/Lacombe-Alexia/index>

LANGUES

Français : langue maternelle
Anglais : TOEIC 955/990
Allemand : B1 (intermédiaire)

COMPÉTENCES

Windows / Linux
Git / Github / Perforce
Jupyter notebook / LaTeX
Python
C / C++
Java / C#
HTML / CSS / JS
SQL / Modelio
Unity / Unreal
Android Studio
Trello / Jira
Postman
Canva / Photoshop

UQAC



ÉCOLE NATIONALE D'INGÉNIEURS DE BREST

DIPLÔMES ET FORMATIONS

Maîtrise en informatique (jeux vidéo)

Université du Québec à Chicoutimi | depuis septembre 2022

Cours suivis :

Principes de conception et de développement de jeux vidéo
Atelier pratique en jeux vidéo 1 et 2
Principes des moteurs de jeux
Programmation réseau dans les jeux vidéo
Interaction 3D et réalité virtuelle
Jeux sérieux
Fondamentaux de l'apprentissage automatique
IA pour le jeu vidéo
Programmation de plateformes mobiles

Diplôme d'ingénieur

École Nationale d'Ingénieur de Brest | depuis 2018

Module informatique de quatrième année :

Conception d'applications interactives (IHM, CCU, Android, TkInter, Web)

Projet informatique de troisième année : Escape Shark

Développement d'un jeu d'énigmes et de sensibilisation autour des requins (Python Tkinter)

Diplôme Universitaire Entrepreneuriat

IAE de Bretagne Occidentale | 2021

Examen final : 16/20

Management, marketing, droit des affaires, comptabilité

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Ingénieure en programmation (Stage)

Université du Québec à Chicoutimi | Depuis septembre 2023

Programmation du jeu sérieux Cogni-actif en C# (Unity)

Assistante de recherche

Université du Québec à Chicoutimi | De mai à juin 2023

Programmation du jeu sérieux Cogni-actif en C# (Unity)

Aide pédagogique

Université du Québec à Chicoutimi | Depuis septembre 2022

Réalisation des TD, surveillance et correction d'examens pour les cours de bases mathématiques, de calcul avancé et d'éléments de programmation (C++)

Assistante ingénieur réalité virtuelle (Stage)

e-ManRisk Le Relecq-Kerhuon 29235 | De février à juin 2022

Mise en place d'un environnement de réalité virtuelle permettant la mise en œuvre des protocoles de traçabilité et d'hygiène.
C# (Unity) / Node / JS (Puppeteer)

Équière polyvalente de restauration rapide

McDonald's Brest 29200 et Gunderschoffen 67110 | De avril 2018 à juin 2022

Prise de commandes et préparation de celles-ci
Travail en équipe, gestion du stress