



INFORMATIONS

+33 7 50 26 55 65
lacombe.a67@gmail.com
393 rue Price Est
Chicoutimi QC G7H 2G2

<https://www.linkedin.com/in/Lacombe-Alexia/>

<https://lacombea.github.io/LacombeAlexia/index>

OUTILS

Windows / Linux
Git / Github / Perforce
Jupyter notebook / LaTeX
Python
C / C++
Java / C#
HTML / CSS / JS
SQL / Modelio
Unity / Unreal
Android Studio Trello / Jira
Postman
Canva / Photoshop

LANGUES

Français : langue maternelle
Anglais : TOEIC 955/990
Allemand : B1 (intermédiaire)

Alexia LACOMBE

A la recherche d'un poste de programmeuse dans le monde du jeux vidéo

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- Août 2023
Aujourd'hui **Ingénieur en programmation (Stage) - UQAC**
Programmation du jeu sérieux Cogni-actif en C# (Unity)
- Septembre 2022
Aujourd'hui **Aide pédagogique - UQAC**
Réalisation des TD, surveillance et correction d'examens pour les cours de bases mathématiques, de calcul avancé et d'éléments de programmation (C++)
- Mai 2023
Juin 2023 **Assistante de recherche - UQAC**
Programmation du jeu sérieux Cogni-actif en C# (Unity)
- Février 2022
Juin 2022 **Assistante ingénieur réalité virtuelle (Stage) e-ManRisk**
Mise en place d'un environnement de réalité virtuelle permettant la mise en œuvre des protocoles de traçabilité et d'hygiène.
C# (Unity) / Node / JS (Puppeteer)
- Avril 2018
Juin 2022 **Équipière polyvalente de restauration rapide - McDonald's**
Prise de commandes et préparation de celles-ci
Travail en équipe, gestion du stress

FORMATIONS

- depuis 2022 **Maîtrise en informatique (jeux vidéo)**
UQAC - Chicoutimi (CA)
Principes de conception et de développement de jeux vidéo
Atelier pratique en jeux vidéo 1 et 2
Principes des moteurs de jeux
Programmation réseau dans les jeux vidéo
Interaction 3D et réalité virtuelle
Jeux sérieux
Fondamentaux de l'apprentissage automatique
IA pour le jeu vidéo
Programmation de plateformes mobiles
- depuis 2018 **Diplôme d'ingénieur**
ENIB - Brest (FR)
- 2021 **Diplôme Universitaire Entrepreneuriat**
IAE - Brest (FR)