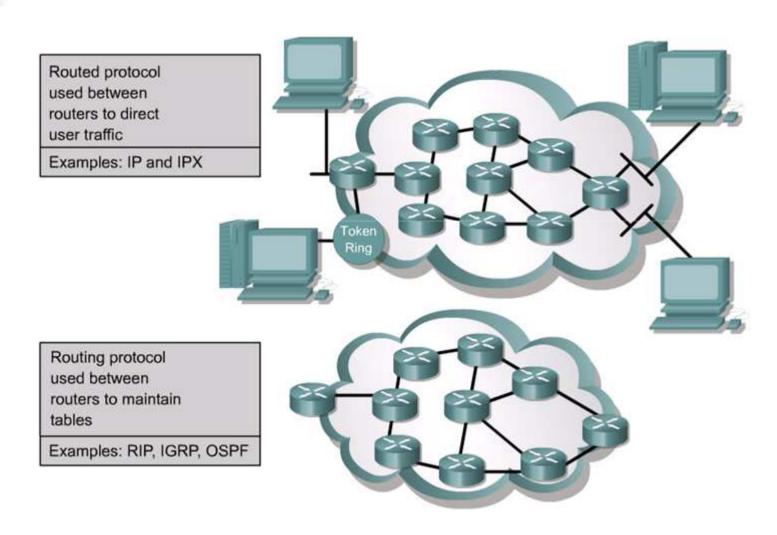
Dynamic Routing Protocols

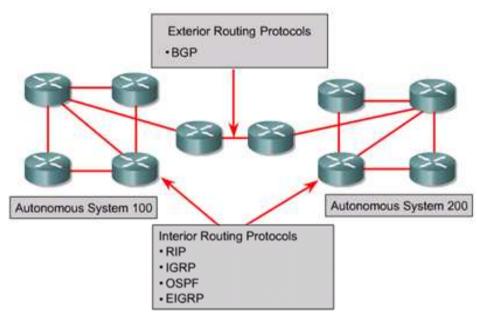
Trần Tuấn Toàn



Routed Protocols vs. Routing Protocols

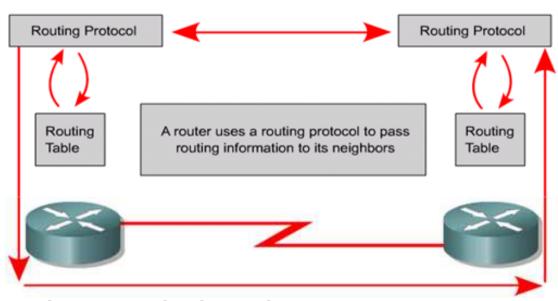


Autonomous System



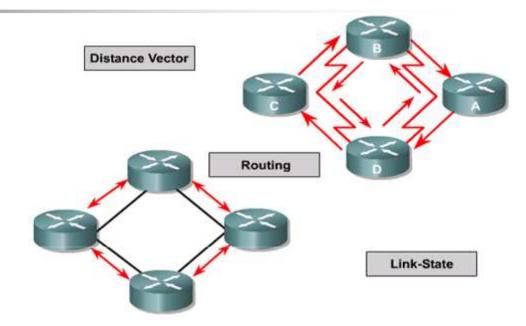
- Autonomous System (AS): một tập hợp nhiều network có chung một chiến lược dẫn đường của người quản trị
- Nhìn từ bên ngoài, AS được xem như một vùng đơn, thường thuộc quyền sở hữu của một ISP
- ARIN (The American Registry of Internet Numbers) có trách nhiệm cung cấp số AS cho từng ISP

Routing Protocols



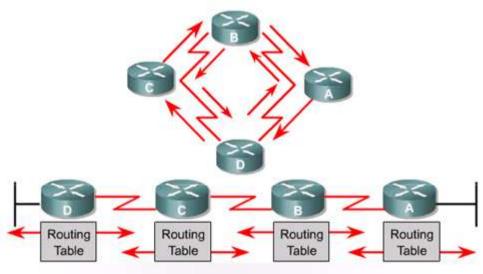
- Mục đích: xây dựng và cập nhật Routing table
- Routing table: chứa những mạng learned được cùng với port tương ứng cho mỗi mạng
- Router sử dụng Routing Protocols để quản lý các thông tin nhận được từ Router khác, thông tin học được từ chính những cấu hình của Router

Type of Routing Protocols



- Distance Vector: RIP, IGRP, EIGRP
- Link-State: OSPF, IS-IS
- Path Vector: BGP
- IGRP & EIGRP là hai giao thức chỉ có riêng của Cisco

Distance Vector Routing Protocols



Pass periodic copies of a routing table to neighbor routers and accumulate distance vectors.

RB nhận thông tin từ RA.

RB sẽ tăng thêm một số họp (distance vector number) trong Routing table của mình.

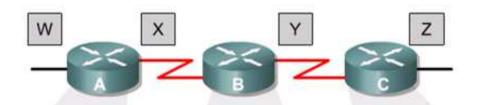
RB sẽ cập nhật Routing table mới của mình sang cho hàng xóm là **RC**.

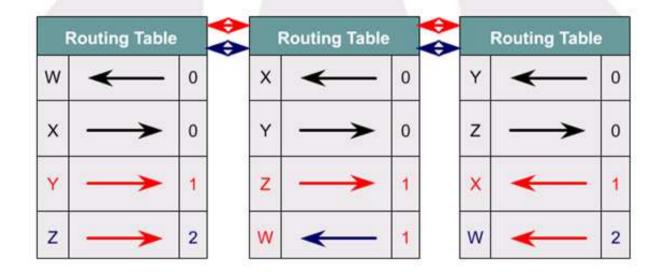
Lặp đi lặp lại các bước trên cho tất cả các hướng của các Router

Mỗi Router sẽ nhận được một Routing table từ chính những Router kết nối trực tiếp với mình

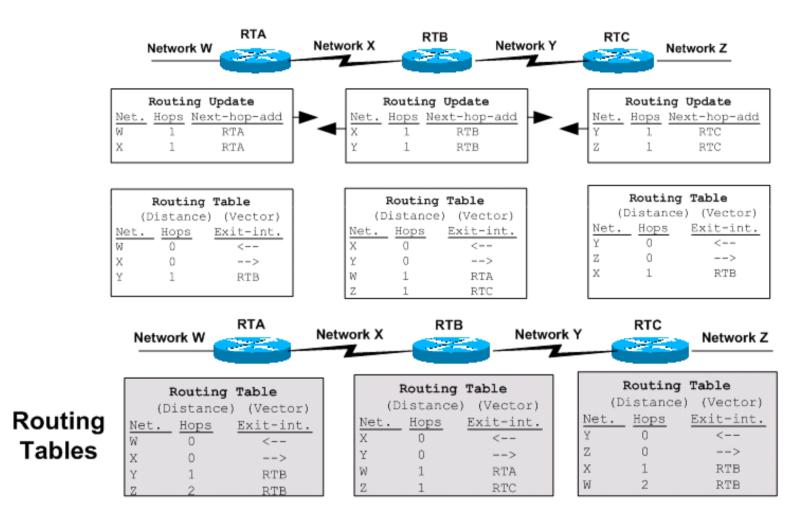


Distance Vector Routing Protocols



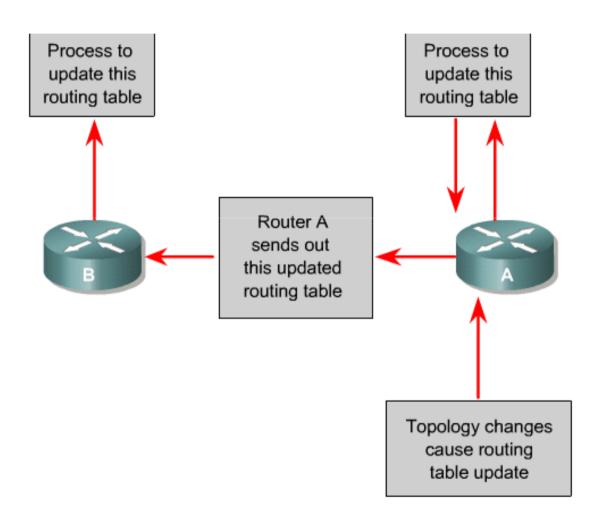


Routing Update

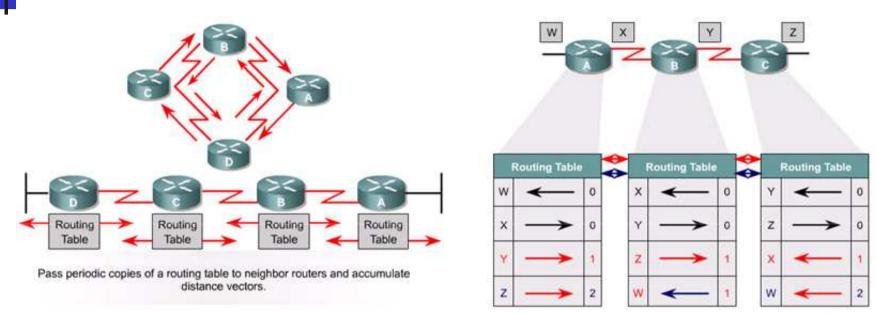




Distance Vector Topology Changes

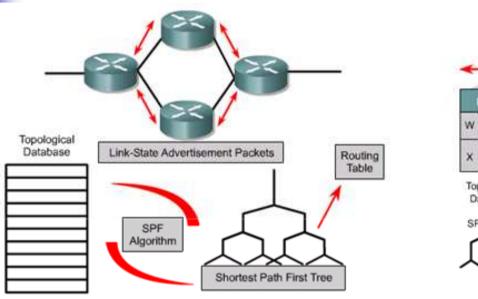


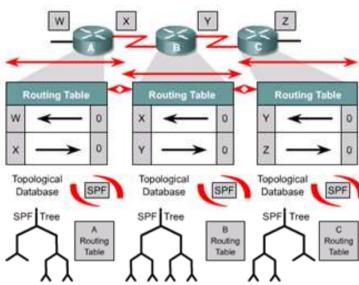
Distance Vector Algorithm



- Distance vector algorithm (Bellman-Ford algorithm):
 - Mỗi Router sẽ gửi tất cả hay chỉ một phần thông tin trong Routing table của mình cho hàng xóm của nó.
 - Mỗi Router sẽ thực hiện việc dẫn đường dựa trên những thông tin được cung cấp bởi hàng xóm của mình.
- Distance vector protocols thường tiêu tốn ít tài nguyên của hệ thống, tuy nhiên có thể sẽ dẫn tới nguyên nhân gây ra sự hội tụ chậm của mạng
- ⇒Thường không được sử dụng trong những hệ thống mạng lớn Dynamic Routing Protocols

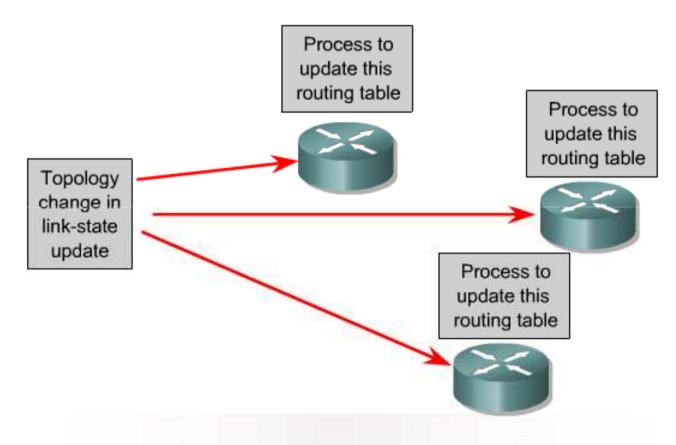
Link-State Algorithm





- Link-State algorithm (Shortest Path First SPF):
 - Router sẽ gửi thông tin về đường đi cho tất cả các Router khác trong toàn bộ hệ thống mạng của mình.
 - Link-State protocols có độ hội tụ nhanh hơn Distance vector protocols
 - Link-State cũng ít bị hiện tượng lặp trong dẫn đường hơn

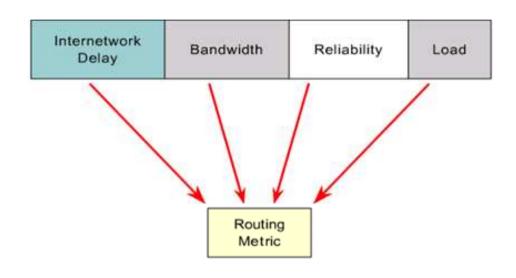
Link-State Topology Changes



Each router has its own topological database on which the SPF algorithm is run.



Routing Protocol Metrics (costs)



RIP : Hop Count

■ IGRP & EIGRP : Bandwidth, Delay, Reliability, Load

OSPF : Bandwidth

BGP : Number of AS or policy

Configuring Dynamic Routing

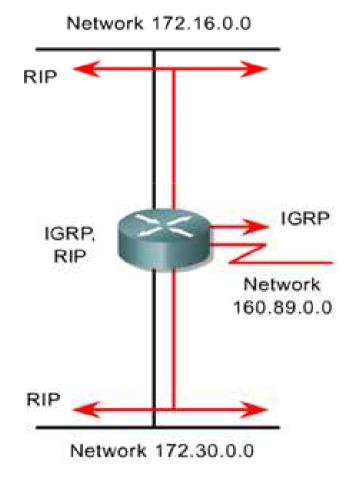
Global Configuration

Select routing protocol(s)

Specify Network(s)

Interface Configuration

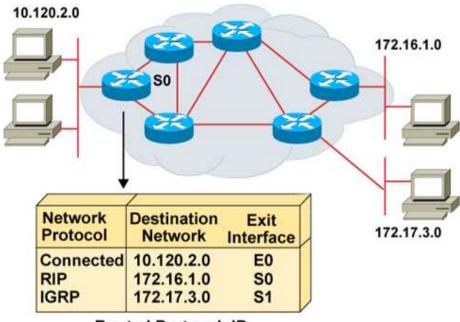
Verify address/subnet mask



Dynamic Routing Protocols

Distance Vector Protocols





Routed Protocol: IP Routing Protocol: RIP, IGRP

Routing Protocols được sử dụng giữa các Routers nhằm xác định và duy trì đường đi trong Routing table

Khi một đường đi được xác định, Router cần một Routed Protocols để thực hiện việc dẫn đường



Distance Vector Concepts

- Distance Vector Protocols hoạt động bằng cách mỗi Router sẽ thực hiện quảng quá các đường đi mà mình biết ra tất cả các Interfaces của mình
- Các Router có chung một đường kết nối với nhau thì được gọi là *neighbors*
- Nếu tất cả các Router đều quảng bá đường đi của mình
 ⇒ neighbors của chúng sẽ cập nhật được thông tin đó
 ⇒ mọi Router sẽ nhận biết được đường đi tới tất cả các subnet có trong mạng

-

Basic Distance Vector Logic (1)

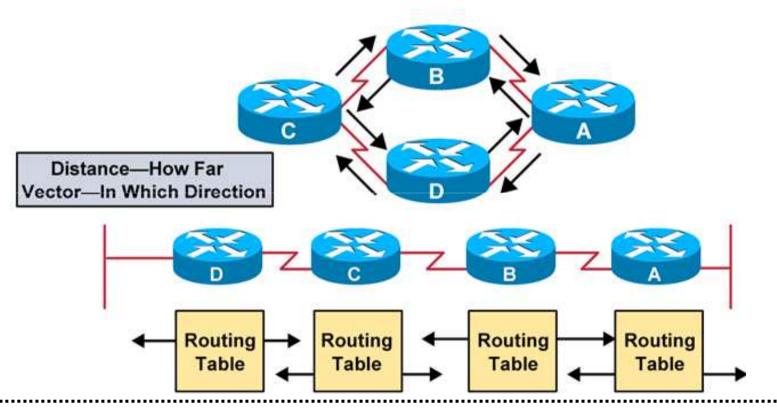
- Routers sẽ tự động thêm subnet của các kết nối trực tiếp vào Routing table mà không cần Routing Protocols.
- Routers gửi routing updates ra các Interfaces, bao gồm:
 - Các đường đi tới các kết nối trực tiếp
 - Các đường đi *learned* được từ các Router khác trong mạng
- Routers lắng nghe routing updates từ các Router láng giềng nhằm learn được các đường đi khác
- Thông tin về đường đi trong Routing table gồm:
 - subnet number
 - metric
- Metric là thông số xác định đường đi tốt hay không



Basic Distance Vector Logic (2)

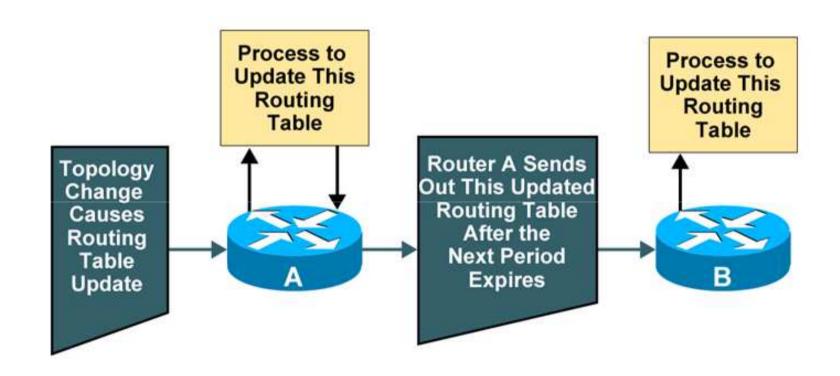
- Khi Router learn được nhiều đường đi tới một đích, Router sẽ tự động chọn ra một đường đi tốt nhất dựa trên metric của đường đi đó
- Router sẽ gửi update định kỳ và nhận update định kỳ từ các láng giềng của mình
- Giả sử đối với một RouterA, nhận một đường đi được quảng bá từ RouterX, khi đó RouterX sẽ là next-hop router của RouterA

Distance Vector Routing Protocols



Routers sẽ định kỳ gửi bản sao *Routing table* của mình sang cho láng giềng và tiếp tục cộng dồn *distance vector*

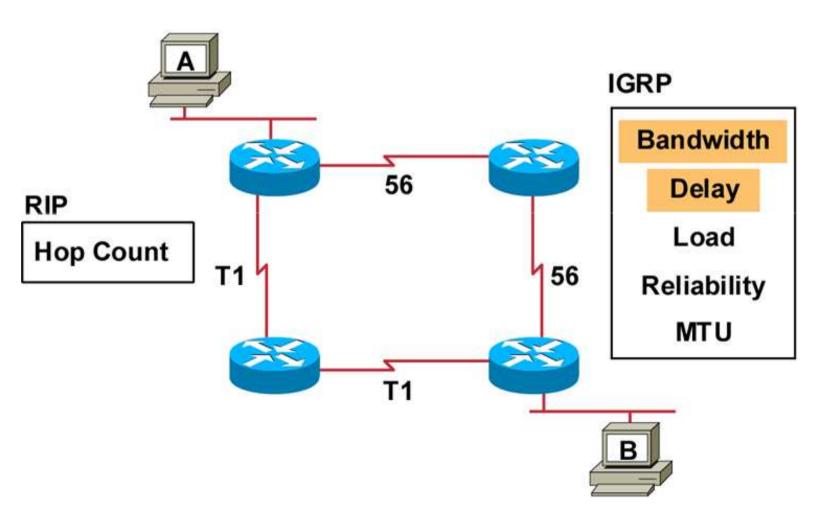
Maintaining Routing Information



Quá trình update diễn ra từng bước từ Router này sang Router khác



Selecting the Best Routes with Metrics



Routing Protocol Configuration



Dynamic Routing Configuration

Định nghĩa một IP routing protocol

Router(config)#router protocol [keyword]

 Xác định network kết nối trực tiếp mà Router muốn gửi đi cho láng giềng cập nhật đường đi

Router(config-router)#**network** *network-address*

RIP Configuration

Command

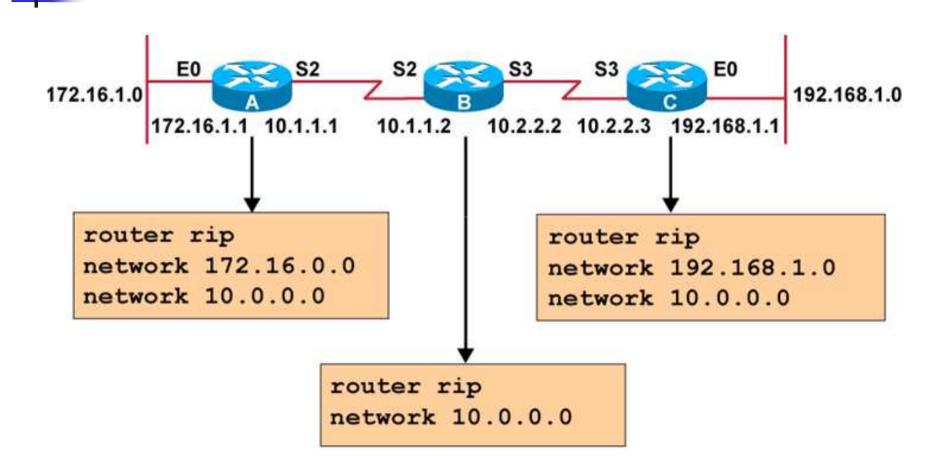
Router(config) # router rip

Command

Router(config-router) # network network-number

CHÚ Ý: Các *subnets* trong trường hợp này sẽ tự động nhận biết là *network*

RIP Configuration Example



Verifying the RIP Configuration

```
192.168.1.0
                      10.1.1.2 10.2.2.2 10.2.2.3 192.168.1.1
RouterA#show ip protocols
Routing Protocol is "rip"
  Sending updates every 30 seconds, next due in 12 seconds
  Invalid after 180 seconds, hold down 180, flushed after 240
 Outgoing update filter list for all interfaces is
  Incoming update filter list for all interfaces is
 Redistributing: rip
 Default version control: send version 1, receive any version
   Interface
                     Send Recv Triggered RIP Key-chain
   Ethernet0
                           1 2
   Serial2
                          1 2
 Routing for Networks:
   10.0.0.0
   172.16.0.0
 Routing Information Sources:
    Gateway
                    Distance
                                  Last Update
                         120
                                  02:12:15
    (this router)
   10.1.1.2
                                  01:09:01
                         120
  Distance: (default is 120)
```

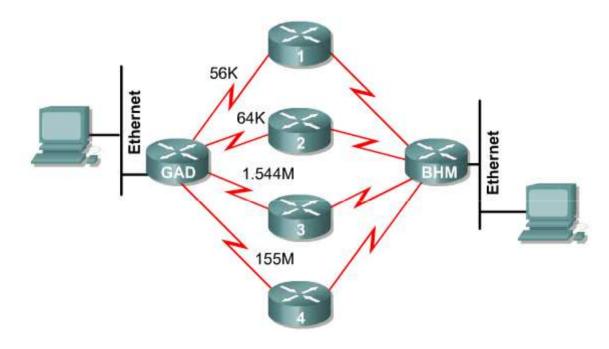
Display the IP Routing Table

```
192,168,1,0
                                     10.2.2.2 10.2.2.3 192.168.1.1
     172.16.1.1 10.1.1.1
RouterA#show ip route
Codes: C - connected, S - static, I - IGRP, R - RIP, M - mobile, B - BGP
       D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
      N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
       E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E - EGP
      i - IS-IS, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2, * - candidate
default
      U - per-user static route, o - ODR
       T - traffic engineered route
Gateway of last resort is not set
    172.16.0.0/24 is subnetted, 1 subnets
       172.16.1.0 is directly connected, Ethernet0
    10.0.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
R
       10.2.2.0 [120/1] via 10.1.1.2, 00:00:07, Serial2
C
       10.1.1.0 is directly connected, Serial2
    192.168.1.0/24 [120/2] via 10.1.1.2, 00:00:07, Serial2
```

"debug ip rip" command

```
172.16.1.0
                                                                        192.168.1.0
                                10.1.1.2 10.2.2.2 10.2.2.3 192.168.1.1
          172.16.1.1 10.1.1.1
    RouterA#debug ip rip
    RIP protocol debugging is on
    RouterA#
    00:06:24: RIP: received v1 update from 10.1.1.2 on Serial2
    00:06:24:
                   10.2.2.0 in 1 hops
    00:06:24:
                   192.168.1.0 in 2 hops
    00:06:33: RIP: sending v1 update to 255.255.255.255 via Ethernet0 (172.16.1.1)
    00:06:34: network 10.0.0.0, metric 1
    00:06:34:
                   network 192.168.1.0, metric 3
    00:06:34: RIP: sending v1 update to 255.255.255.255 via Serial2 (10.1.1.1)
    00:06:34:
                   network 172.16.0.0, metric 1
```

Load Balancing



- Load Balancing:
 - Kỹ thuật cho phép Router có thể lựa chọn nhiều đường đi cùng một lúc (với các đường đi đó có cùng một Metric Cost)
- RIP có khả năng lựa chọn tối đa 6 đường

Auto-Summary & RIPV2

Auto-Summary ?

- Tự động tóm lược các địa chỉ thuộc subnet.
- Trong RIPV1: mặc nhiên auto-summary được thiết lập
 - Nếu tất cả các mạng trong hệ thống đều là subnet và sử dụng RIP làm giao thức dẫn đường ⇒VÂN ĐÈ ???

Trong RIPV2:

- Khi sử dụng subnet cho một số mạng, cần phải tắt chế đô auto-summary:
 - Router(config-router)#no auto-summary