ТЗ

Тема проекта: аркадная игра «Математический тренажёр»

Описание: на главном экране нас встречает название игры, максимальный счёт игрока а также 3 кнопка "играть", при ее нажатии открывается экран выбора сложности, всего четыре уровня сложности: очень легко, легко, нормально, сложно, после выбора уровня сложности начнут выводится уравнения, неравенства, или другие мат. Примеры, в зависимости от уровня сложности. Выводиться примеры будут по очереди, и решить их надо будет за определенное количество времени, за правильное решение игроку будут начисляться очки, которые будут свидетельствовать об его умениях в этой игре, благодаря такой системе игроки смогут соревноваться между собой.

Интерфейс пользователя: стандартное окно программы, кнопки, поле ввода, таймер

Технические требования к аппаратуре: компьютер/ноутбук с комплектующими 2010 года и выше

Требования к установленному ПО: ОС Windows 7 и выше

Оформление документации: комментарии к коду проекта