



# ARCHITECTURE TECHNIQUE

**EPICTURE**  
**recherche d'images**

# BARRE DE RECHERCHE

- La recherche effectuée par l'utilisateur est enregistrée dans une string.
- Si la string est nulle on ne fait rien.
- Sinon elle sera passé en paramètre lors de la recherche

# PARAMÈTRES DE LA RECHERCHE

- En fonction du format et de la taille d'image recherché par l'utilisateur ont set les enums à la bonne valeur.
- `Imgur.API.Enums.ImageSize?` (.small, .medium, .big ect...)
- `Imgur.API.Enums.ImageFileType?` (.jpg, .png, .gif ect...)

# RECUPERATION DES IMAGES

- `var gallerys = await endpoint.SearchGalleryAdvancedAsync(search, null, null, null, Filetype, Fileformat, Imgur.API.Enums.GallerySortOrder.Time);`
- La recherche est effectuée en fonction des paramètres choisis par l'utilisateur.

# AFFICHAGE DES IMAGES

- On efface l'ancienne liste.
- On boucle dans tous les gallerys et/ou dans toutes les images de imgur.

(car il ya deux types différents les images et les gallerys contenant plusieurs images)

- Chaque image est ensuite ajoutée à notre liste :

```
(public ObservableCollection<ListBoxContent> Contents)
```

Puis cette liste sera affichée.

# FAVORIS

- Dès qu'une image est ajouté au favoris on la place dans une autre liste :
- `(public ObservableCollection<ListBoxContent> Favoris)` et on l'enlève de la liste des images à afficher (voir au dessus)
- Si elle est supprimé on l'enlève de cette liste.
- Si l'utilisateur veut voir ces favoris on efface le contenu de la page actuel et on affiche la liste relative au favoris.