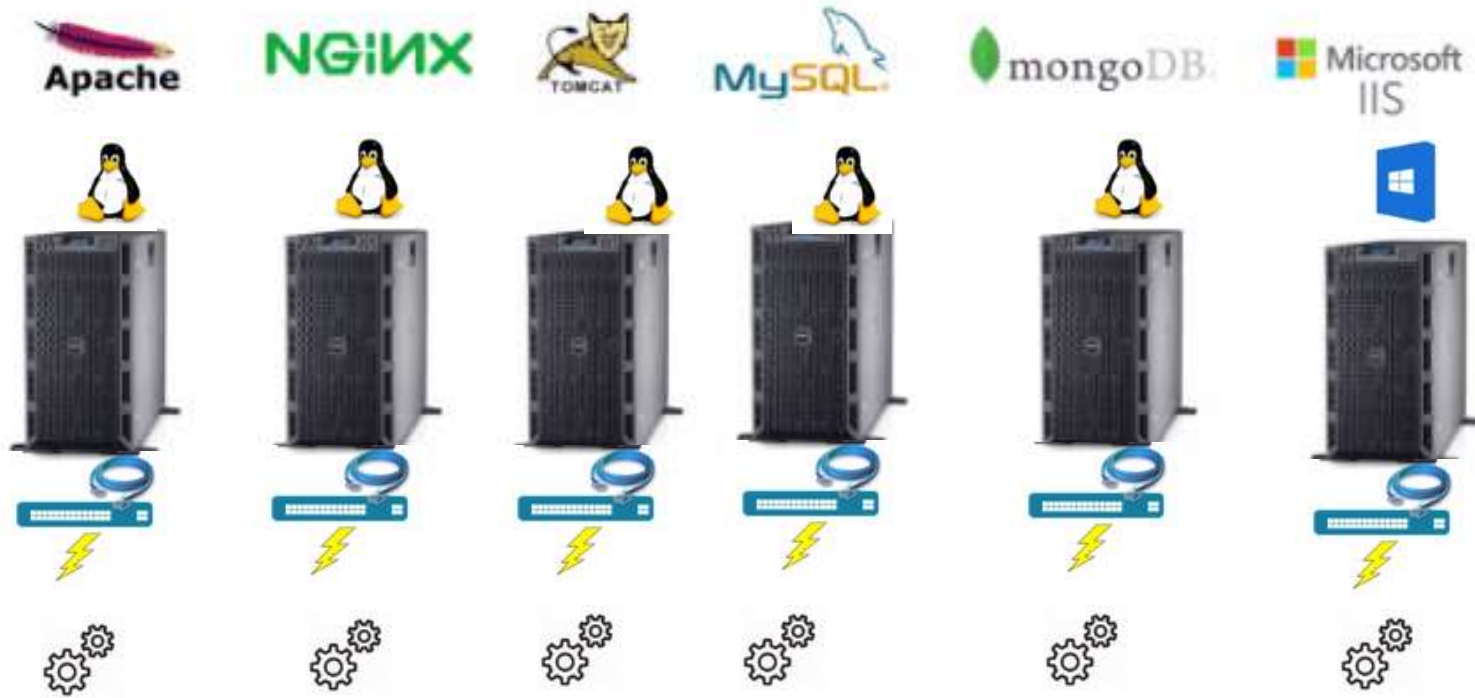


Luciano Cordeiro

# Agenda

- Contexto
- O que é o Docker ?
- Tecnologias
- Comandos
- Imagens e Containers
- Volumes
- Construa suas próprias imagens
- Redes com Docker

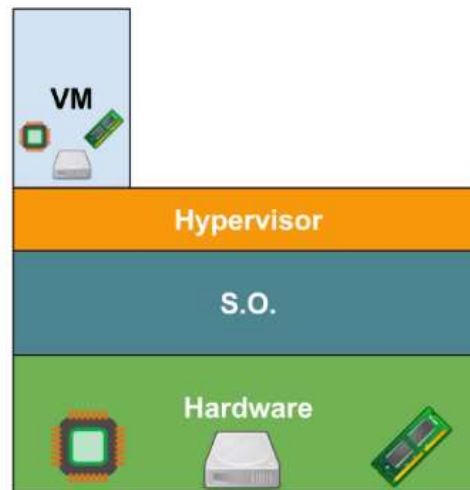
# Contexto



# O Problema das Máquinas Virtuais

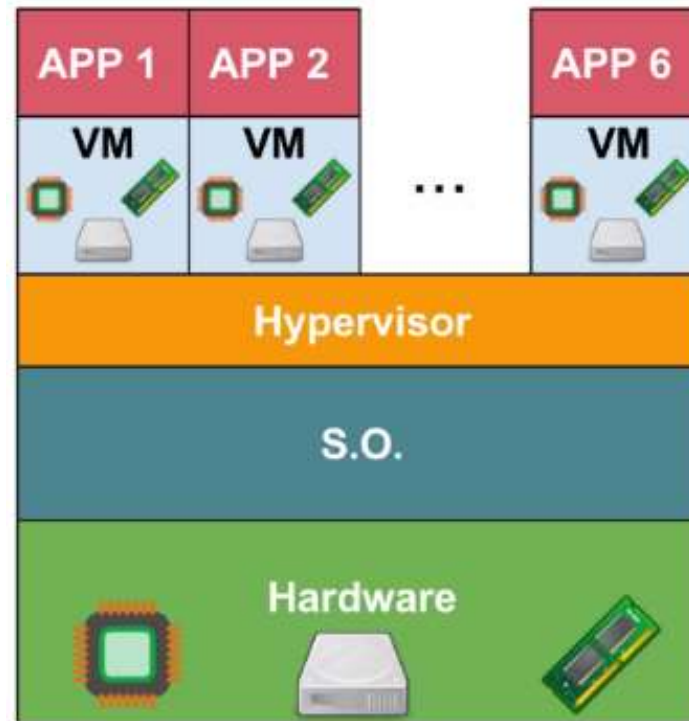


- A virtualização foi uma solução. Ou seja a utilização de **Máquinas Virtuais**. Isso só foi possível, graças a uma tecnologia chamada **Hypervisor**. Permitindo a virtualização de recursos físicos do nosso sistema operacional.



# O Problema das Máquinas Virtuais

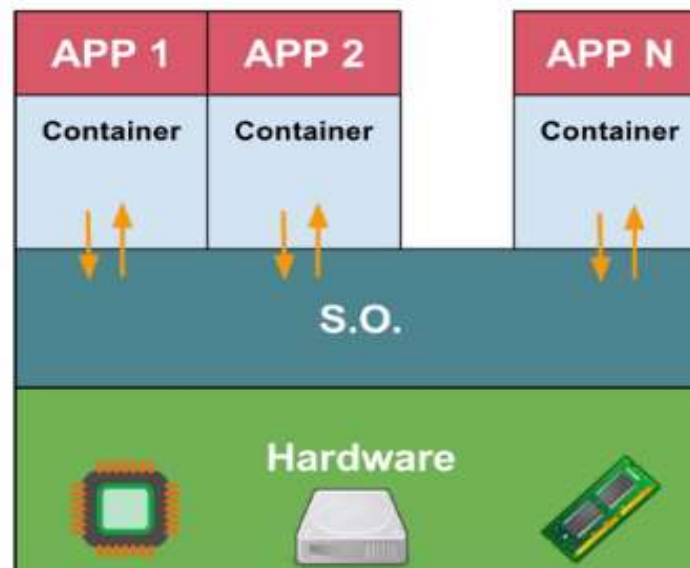
- A partir daí foi possível colocar nossas aplicações nessas VMs.



- Problemas nessa arquitetura:
  - Cada aplicação precisa de um S.O. específico
  - Custo alto de configurações
  - Tempo alto de manutenção dessas máquinas virtuais. Ao invés de se gastar tempo com o Core da empresa, gasta-se com softwares de infraestrutura

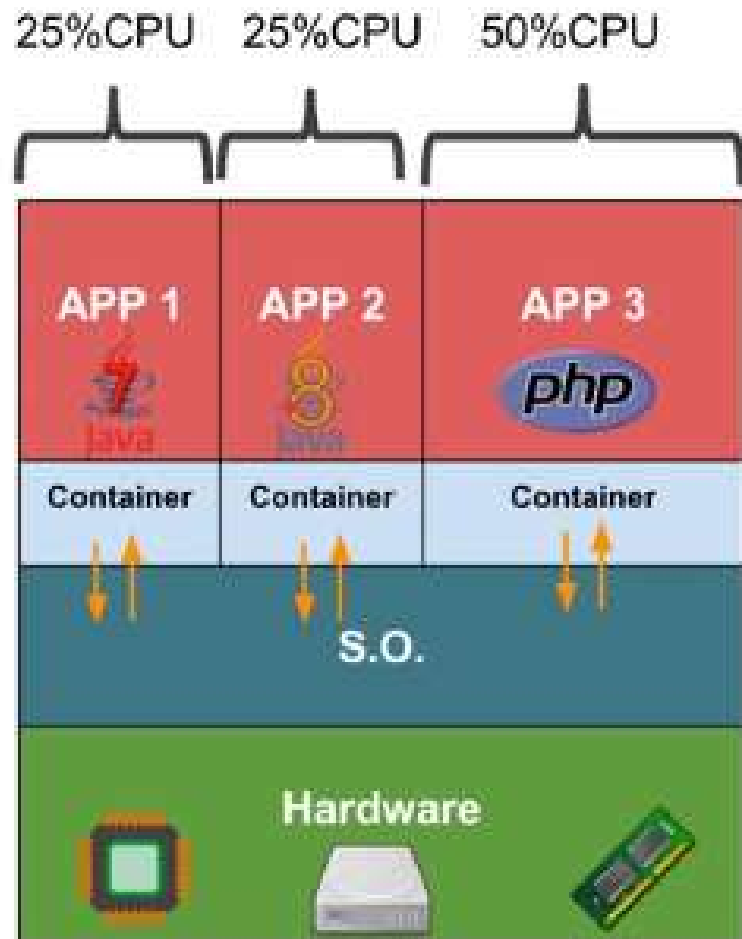
# Containers

- Um container funciona junto do nosso S.O. e receberá a nossa aplicação, ou seja, a aplicação funcionará dentro dele



- Vantagens
  - Por não possuir um S.O. é muito mais leve e não possui o custo de vários S.O.s. Muito mais rápido pra subir
  - Agilidade na hora de subir ou parar um container

# Containers



- Vantagens

- Imagine numa mesma máquina 2 sistemas que utilizam a mesma porta de rede.
- E se uma aplicação consumir toda a CPU de outra aplicação?
- Uma aplicação usa Java 7 e outra usa Java 8
- Sem contar que uma única aplicação pode congelar um ambiente

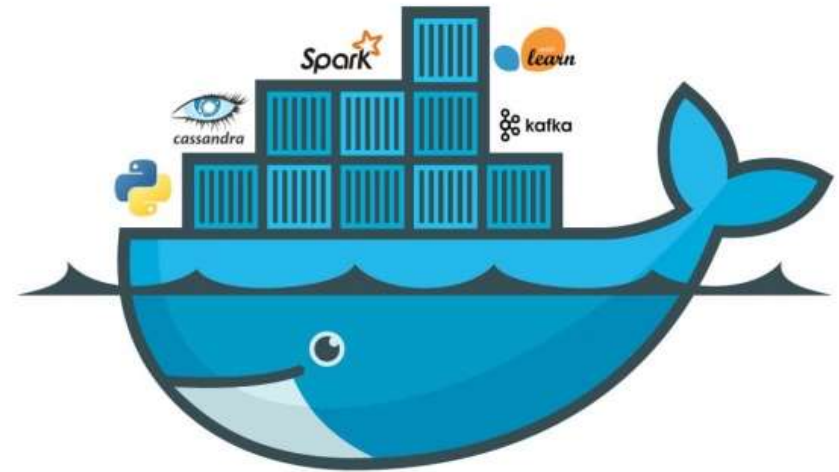
- Desvantagens

- ????

O que é o Docker?

# docker

**Docker Inc.**  
A empresa

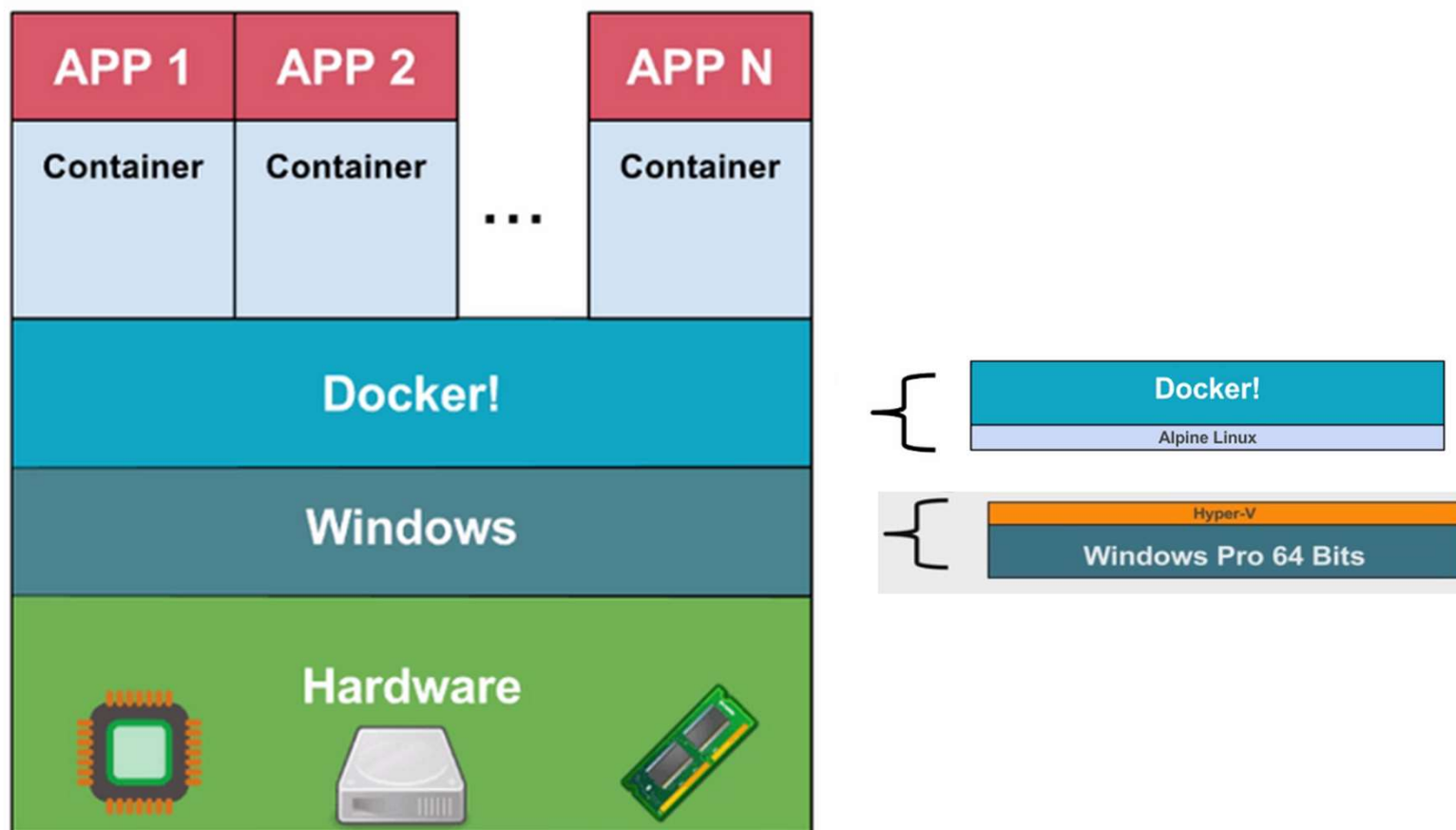


**Play with Docker**

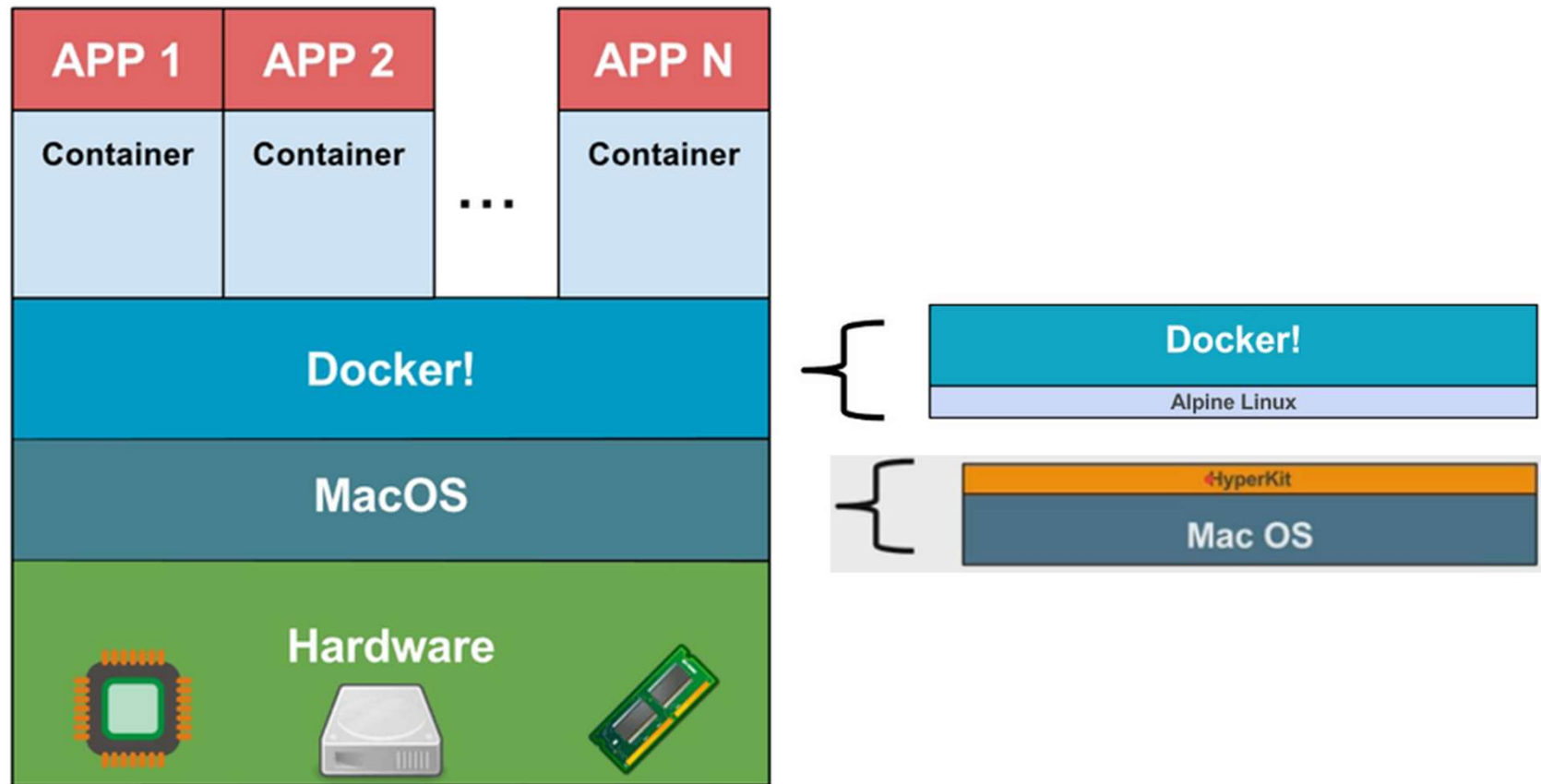
<https://labs.play-with-docker.com/>



## O que é o Docker?

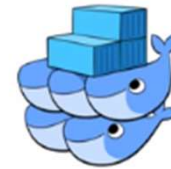


## O que é o Docker?



# Tecnologias Docker

- **Docker Compose** – uma forma simples de orquestrar múltiplos containers.
- **Docker Swarm** – uma ferramenta para colocar múltiplos docker engines para funcionarem juntos num cluster.
- **Docker Hub** – um repositório com mais de 250 mil imagens diferentes para os nossos containers.
- **Docker Machine** – uma ferramenta que nos permite gerenciar o Docker num Host Virtual.

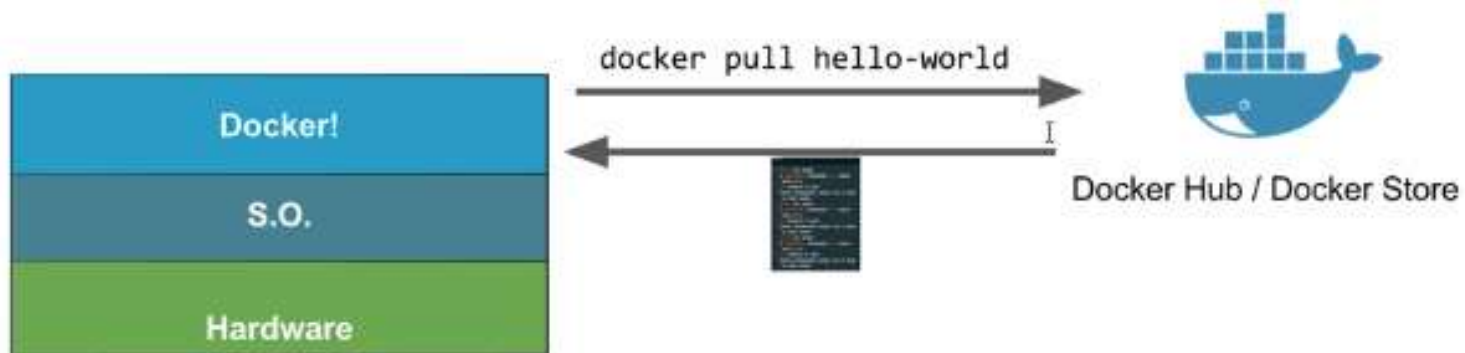


<https://github.com/docker>

# Imagens e Containers

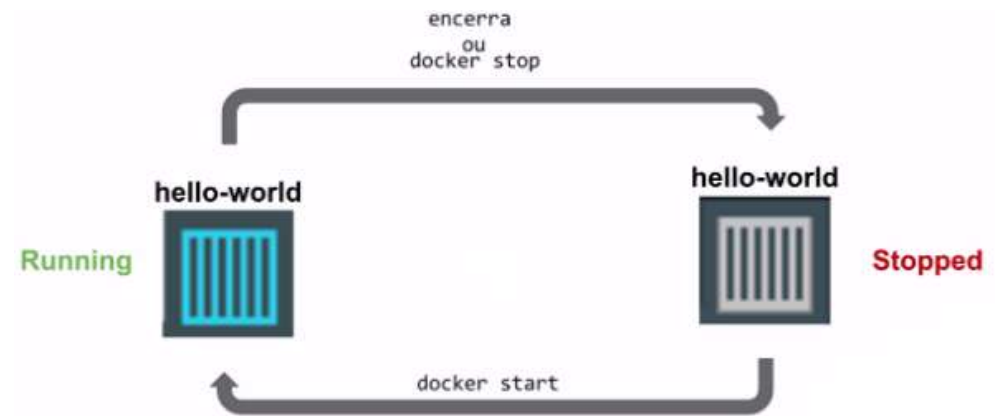


A **imagem** é como se fosse uma receita de bolo, uma série de instruções que o Docker seguirá para criar um **container**, que irá conter as instruções da imagem.



## Comandos Básicos

- `docker run ubuntu echo "Olá Mundo!"`
- `docker run -it ubuntu` - **Trabalhar dentro do Container**
- `docker start --help` - **Ajuda sobre comandos**
- `docker start 4139842e283a` – **Iniciar um container**
- `docker stop 4139842e283a` – **Parar um container**
- `docker start -a -i 4139842e283a` – **Iniciar um container e já acessá-lo ( -a attach - integrar os terminais / -i interactive – interagir com o terminal)**
  - `root@4139842e283a`



# Comandos Básicos

## Alguns comandos :

- Remover um Container  
**docker rm 9daa6a5cd330**
- Remover todos os containers parados  
**docker container prune**
- Remover uma Imagem  
**docker rmi hello-world**

# Layered File System

Imagem - Ubuntu

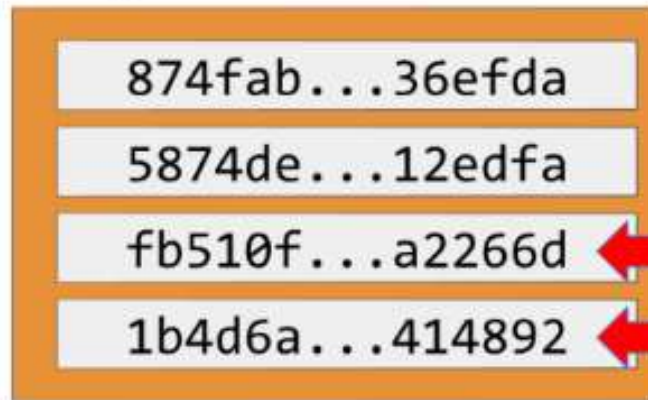
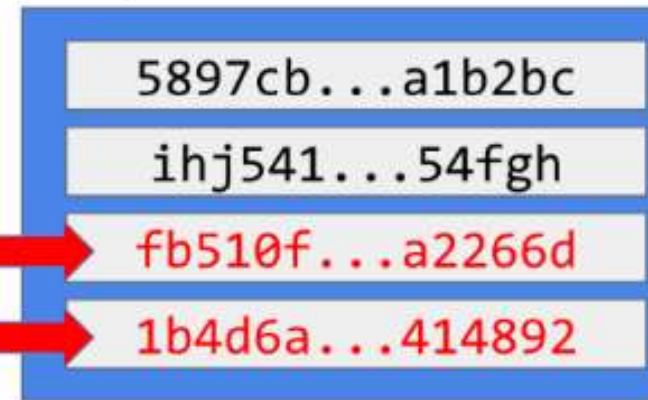
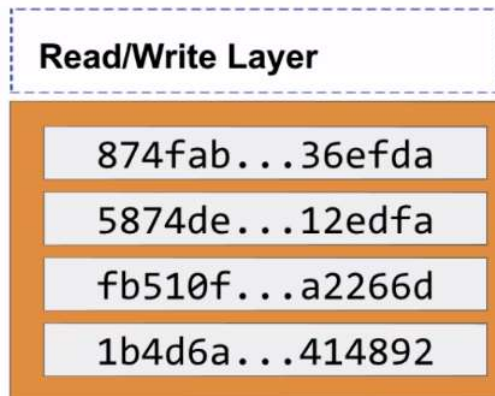


Imagem - CentOS



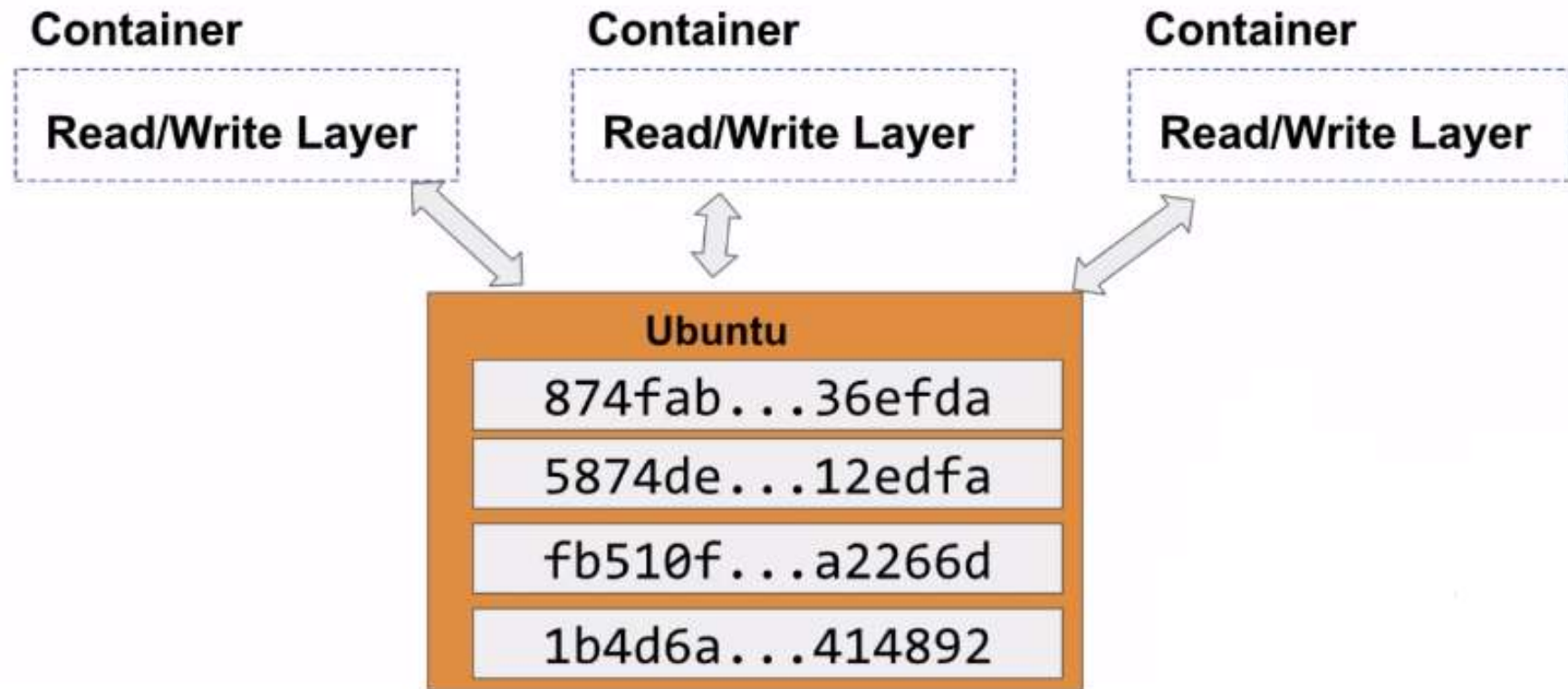
Container



Read only

Existe uma camada que você pode escrever em cima das camadas padrão.

## Layered File System





## Comandos do Docker

- Vamos criar um Container que dará suporte a Site Estático:
  - **Executando em modo Detached** -> `docker run -d dockersamples/static-site`  
Agora o container fica executando em segundo plano.

Mas como fazer pra acessar o Site Estático?

## Comandos do Docker

- Qual porta acessar? Para isso podemos usar a flag **-P** que atribuirá portas aleatórias que farão com que o mundo externo(nossa máquina) se comunique com o container

- `docker run -d -P dockersamples/static-site`

- Podemos visualizar também as portas através do comando: **docker port container**

- `docker port 989e4d7d3638`

PORTS

0.0.0.0:9001->80/tcp, 0.0.0.0:9000->443/tcp

- IMPORTANTE**: Se você está utilizando o Docker no Windows pelo **Docker ToolBox**, ele está rodando em cima de uma Máquina Virtual. Portanto, não será o IP da máquina local (localhost) e sim da VM. Para isso, rode o comando:

- `docker-machine ip`

- 192.168.98.112

`http://192.168.98.112:32769/`



**Hello Docker!**

This is being served from a **docker** container running Nginx.

## Comandos do Docker

- ***Nomeando um container – Para facilitar a localização do container posteriormente***

- `docker run -d -P --name meu-site dockersamples/static-site`
- Exemplo: Facilitaria para parar esse container posteriormente. -> **`docker stop meu-site`**

- ***Definindo uma porta específica***

- `docker run -d -p 12345:80 dockersamples/static-site`

- ***Atribuindo uma variável específica***

- `docker run -d -p 12345:80 -e AUTHOR="Luciano Cordeiro" dockersamples/static-site`

`http://192.168.98.112:12345/`



**Hello Luciano Cordeiro!**

This is being served from a **docker** container running Nginx.

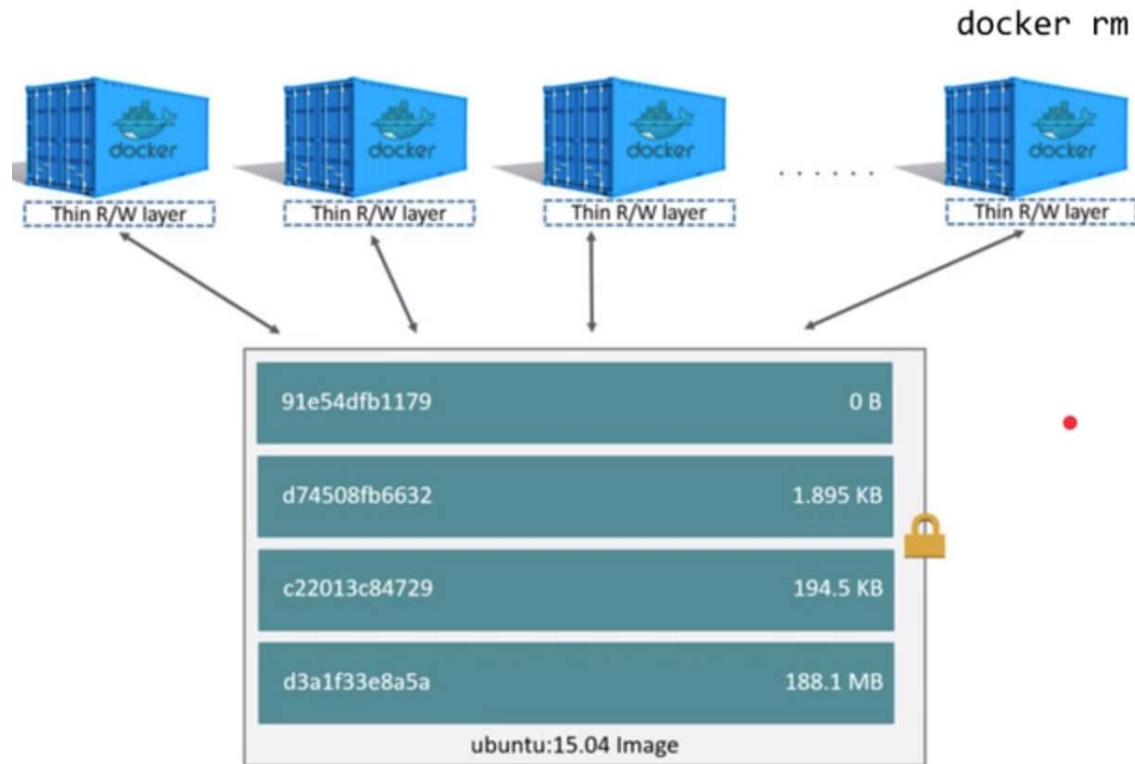
- ***Parando todos os containers de uma vez***

- `docker stop -t 0 $(docker ps -q)`

## Revisão Comandos do Docker

- **docker ps** - exibe todos os containers em execução no momento.
- **docker ps -a** - exibe todos os containers, independentemente de estarem em execução ou não.
- **docker run -it NOME\_DA\_IMAGEM** - conecta o terminal que estamos utilizando com o do container.
- **docker start ID\_CONTAINER** - inicia o container com id em questão.
- **docker stop ID\_CONTAINER** - interrompe o container com id em questão.
- **docker start -a -i ID\_CONTAINER** - inicia o container com id em questão e integra os terminais, além de permitir interação entre ambos.
- **docker rm ID\_CONTAINER** - remove o container com id em questão.
- **docker prune** - remove todos os containers que estão parados.
- **docker rmi NOME\_DA\_IMAGEM** - remove a imagem passada como parâmetro.
- **docker run -d -P --name NOME dockersamples/static-site** - ao executar, dá um nome ao container.
- **docker run -d -p 12345:80 dockersamples/static-site** - define uma porta específica para ser atribuída à porta 80 do container, neste caso 12345.
- **docker run -d -e AUTHOR="Fulano" dockersamples/static-site** - define uma variável de ambiente AUTHOR com o valor Fulano no container criado.

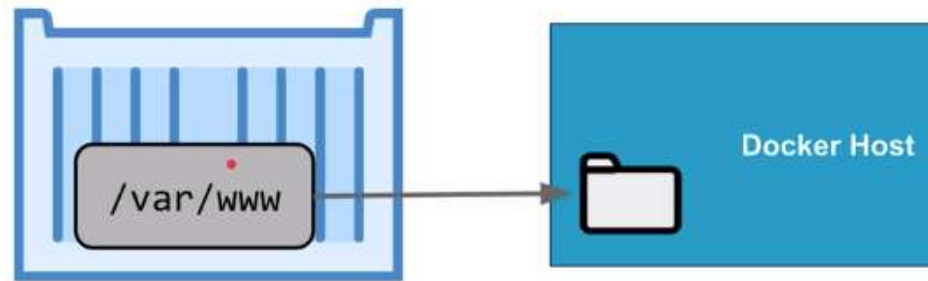
# Volumes



- Se você escrever algo nesse container e este for removido, todo o conteúdo será perdido. Por isso é interessante que você utilize o conceito de **Volumes**

## Volumes

- A solução de Volumes faz com que ao se criar um conteúdo numa pasta, por exemplo, `“/var/www”` esse conteúdo vá para o **Docker Host**, fazendo com que este conteúdo não se perca se o container for apagado.



- `docker run -v "/var/www" ubuntu`**
  - Dessa forma vc precisa rodar um **`docker inspect <código container>`** para verificar o “Mounts”

```
"Mounts": [{  
  "Type": "volume",  
  "Name": "5e1cbfd48d07284680552e56087c9d5196659600ccd6874bfa3831b51ddd0576",  
  "Source": "/var/lib/docker/volumes/5e1cbfd48d07284680552e56087c9d5196659600ccd6874bfa3831b51ddd0576/_data",  
  "Destination": "/var/www",  
  "Driver": "local",  
  "Mode": "",  
  "RW": true,  
  "Propagation": ""  
}]
```

## Volumes

- A pasta que é gerada no Docker Host pode ser configurada

➤ `docker run -it -v "C:\Users\Luciano\Desktop:/var/www" ubuntu`

➤ `root@abd0286c0083:/#`

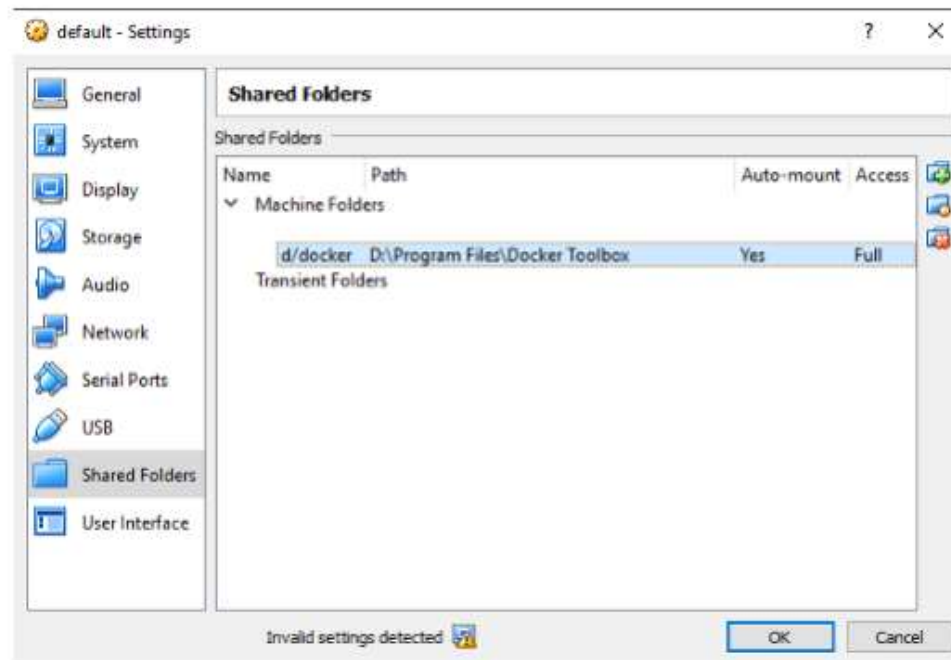
➤ `root@6ec39d5e9175:/# cd /var/www/`

➤ `root@6ec39d5e9175 :/var/www# touch arquivo1.txt`

➤ `root@6ec39d5e9175 :/var/www# echo "Este arquivo foi criado dentro de um volume" > arquivo1.txt`

## Volumes no Docker Toolbox

- Detalhe Importante: Se você estiver rodando no Docker Toolbox
  - `docker run -it -v "//c/Users/Luciano/Desktop/var/www" ubuntu`
    - ([https://medium.com/@Charles\\_Stover/fixing-volumes-in-docker-toolbox-4ad5ace0e572](https://medium.com/@Charles_Stover/fixing-volumes-in-docker-toolbox-4ad5ace0e572) )
- Além disso é necessário mapear na sua Virtual Box a pasta que será compartilhada com o volume do Container





## Rodando código em um Container

- Um exemplo que roda em **Node.js** e não possuímos o Node na máquina.

➤ `docker run -d -p 8080:3000 -v "//c/Users/<<Seu caminho local>>/volume-exemplo:/var/www" -w "/var/www" node npm start`

Ou

➤ `docker run -d -p 8080:3000 -v "$(pwd):/var/www" -w "/var/www" node npm start`

Você conseguirá executar o código em <http://localhost:8080>

- Nessa pasta volume-exemplo existe um pequeno projeto **Node.js**
- “-d” – executa em modo detached e libera o terminal
- “-w” – “Working Directory” informa em qual pasta o comando deve ser executado dentro do container

Lembrando que se você estiver rodando num Windows com uma máquina virtual e rodando o Docker Toolbox, o ip será descoberto pelo “**docker-machine ip**” e **você executará o código com o endereço ip encontrado e a porta configurada, nesse caso a 8080.**

<http://192.168.99.123:8080/>

# Construir as Próprias Imagens

- ***Criando um Dockerfile*** – O Dockerfile define comandos para executar instalações complexas e com características específicas.

- # Poderia ter outros nomes como: node.dockerfile, se vc tivesse vários Dockerfiles
- FROM node:latest
- MAINTAINER Luciano Cordeiro
- COPY . /var/www
- WORKDIR /var/www
- RUN npm install
- ENTRYPOINT npm start
- EXPOSE 3000

- Lembrando:

- *As imagens são sempre read-only*
- *Um container é uma instância de uma imagem*
- *Para guardar as alterações a docker engine cria uma nova layer em cima da última layer da imagem*

## Revisão Comandos sobre Criações de Imagens

- **docker build -f Dockerfile** – cria uma imagem a partir de um Dockerfile.
- **docker build -f CAMINHO\_DOCKERFILE/Dockerfile -t NOME\_USUARIO/NOME\_IMAGEM** – constrói e nomeia uma imagem não oficial informando o caminho para o Dockerfile.

➤ `docker build -f Dockerfile -t lacsousa/node .`

- Depois do Build executado, podemos ver a imagem criada com o “**docker images**”.
- Podemos também executar essa imagem rodando como um container

➤ `docker run -d -p 8080:3000 lacsousa/node`

- Após a criação da imagem inicia o processo para “subir” a imagem no Docker Hub
- **docker login** – inicia o processo de login no Docker Hub.
- **docker push NOME\_USUARIO/NOME\_IMAGEM** – envia a imagem criada para o Docker Hub.
- **docker pull NOME\_USUARIO/NOME\_IMAGEM** – baixa a imagem criada do Docker Hub.

## Redes com Docker

- Por padrão o Docker já cria uma **default network**.

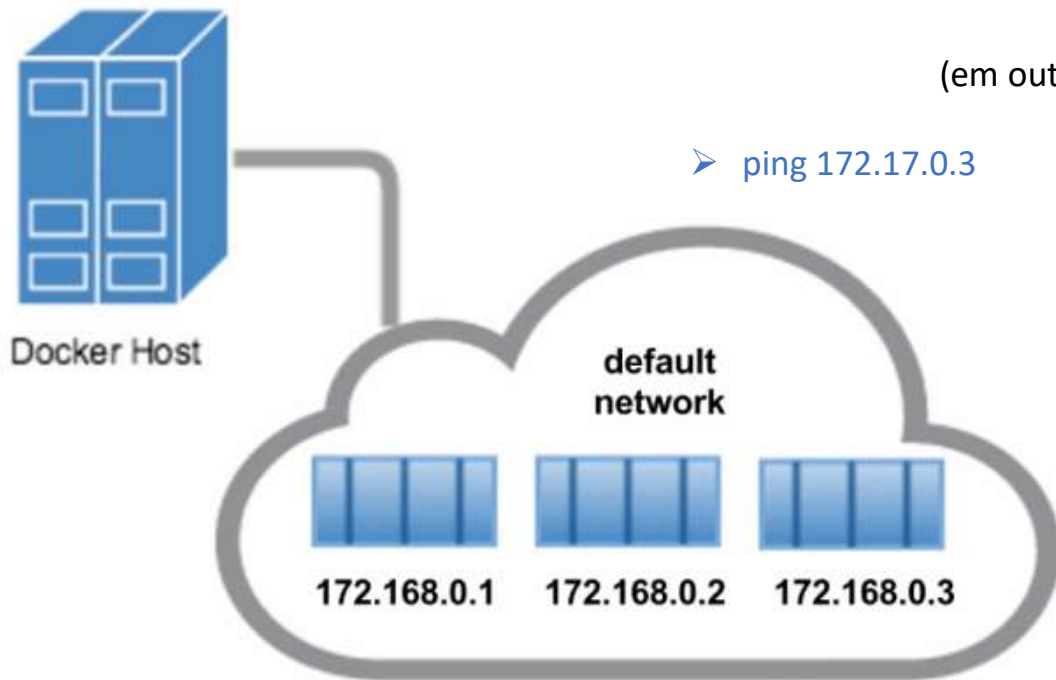
➤ `docker run -it ubuntu`

➤ `root@d11e0d244c29:/# hostname -i`  
`172.17.0.3`

➤ `root@e6b45f6e15d1:/# apt-get update && apt-get install iputils-ping`

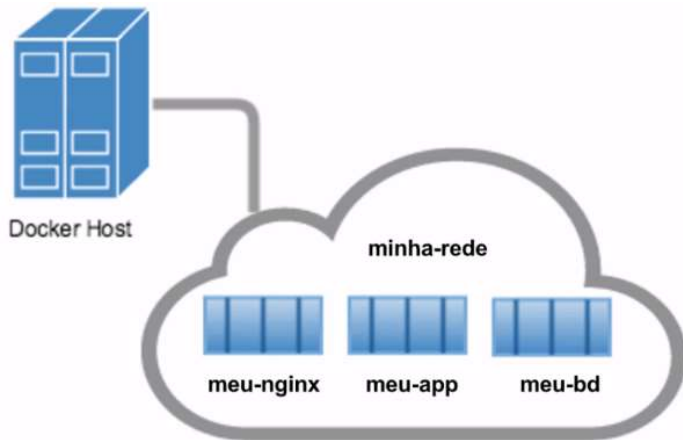
(em outro terminal posso dar um ping para um IP específico)

➤ `ping 172.17.0.3`



## Redes com Docker

- O problema é que o Docker cria um IP dinâmico todas as vezes que você “subir” um container. É Interessante “nomear” sua rede e criar sua própria rede.
  - P.S. – Só posso efetuar ping entre containers em redes criadas por mim



➤ C:\>docker network ls

NETWORK ID	NAME	DRIVER	SCOPE
65d5d9207ba6	bridge	bridge	local
da7810516736	host	host	local
d09a467d9ef4	none	null	local

➤ C:\>docker network create --driver bridge minha-rede

64e168dcaade06f06e53db5f4e32693fa0cebcdac01a0075e9f5747b404a5594

➤ C:\>docker network ls

NETWORK ID	NAME	DRIVER	SCOPE
65d5d9207ba6	bridge	bridge	local
da7810516736	host	host	local
64e168dcaade	minha-rede	bridge	local
d09a467d9ef4	none	null	local

➤ C:\>

## Redes com Docker

- Quando você disponibilizar uma aplicação pelo Docker é interessante que você coloque os containers na mesma rede, através da flag **--network**.

➤ `docker run -it --name meu-container-de-ubuntu --network minha-rede ubuntu`

- Agora, se executarmos o comando **docker inspect meu-container-de-ubuntu**, podemos ver em **NetworkSettings** o container está na rede **minha-rede**. E para testar a comunicação entre os containers na nossa rede, vamos abrir outro terminal e criar um segundo container:

➤ `docker run -it --name segundo-ubuntu --network minha-rede ubuntu`

- Agora, no segundo-ubuntu, instalamos o ping e testamos a comunicação com o meu-container-de-ubuntu:

➤ `root@00f93075d079:/# ping meu-container-de-ubuntu`

PING meu-container-de-ubuntu (172.18.0.2) 56(84) bytes of data.

64 bytes from meu-container-de-ubuntu.minha-rede (172.18.0.2): icmp\_seq=1 ttl=64 time=0.210 ms

64 bytes from meu-container-de-ubuntu.minha-rede (172.18.0.2): icmp\_seq=2 ttl=64 time=0.148 ms

64 bytes from meu-container-de-ubuntu.minha-rede (172.18.0.2): icmp\_seq=3 ttl=64 time=0.138 ms

--- meu-container-de-ubuntu ping statistics ---

3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2000ms

rtt min/avg/max/mdev = 0.138/0.165/0.210/0.033 ms

# Referências Bibliográficas

- Curso Alura : **Docker: Criando containers sem dor de cabeça**