

Яндекс. Тренировки по алгоритмам июнь 2021, занятие 4

🕒 25 ноя 2022, 00:10:46
старт: 9 июн 2021, 20:00:00
начало: 9 июн 2021, 20:00:00

J. Дополнительная проверка на списывание

Ограничение времени	1 секунда
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Преподаватель курса ОиМП заказал у одного известного психолога полное психологическое обследование всех студентов, поступивших на ФНК с целью выяснить их склонность к списыванию еще до начала занятий и отчислить их за списывание еще до того как они приступят к занятиям и смогут позорить ФНК своими преступлениями. Психолог, привлеченный для проведения обследования, известен своим инновационным методом, позволяющим понять склонность к списыванию студента по наиболее часто используемому им в программах идентификатору. Помогите известному психологу определить, какие из студентов потенциально являются преступниками. Напишите программу, которая по приведенной программе выяснит наиболее часто используемый в ней идентификатор. Поскольку разные студенты на тестировании пишут программы на разных языках программирования, ваша программа должна уметь работать с произвольным языком. Поскольку в разных языках используются различные ключевые слова, то список ключевых слов в анализируемом языке предоставляется на вход программе. Все последовательности из латинских букв, цифр и знаков подчеркивания, которые не являются ключевыми словами и содержат хотя бы один символ, не являющийся цифрой, могут быть идентификаторами. При этом в некоторых языках идентификаторы могут начинаться с цифры, а в некоторых - нет. Если идентификатор не может начинаться с цифры, то последовательность, начинающаяся с цифры, идентификатором не является. Кроме этого, задано, является ли язык чувствительным к регистру символов, используемых в идентификаторах и ключевых словах.

Формат ввода

В первой строке вводятся число n - количество ключевых слов в языке ($0 \leq n \leq 50$) и два слова C и D , каждое из которых равно либо "yes", либо "no". Слово C равно "yes", если идентификаторы и ключевые слова в языке чувствительны к регистру символов, и "no", если нет. Слово D равно "yes", если идентификаторы в языке могут начинаться с цифры, и "no", если нет. Следующие n строк содержат по одному слову, состоящему из букв латинского алфавита и символов подчеркивания - ключевые слова. Все ключевые слова непусты, различны, при этом, если язык не чувствителен к регистру, то различны и без учета регистра. Длина каждого ключевого слова не превышает 50 символов.

Далее до конца входных данных идет текст программы. Он содержит только символы с ASCII-кодами от 32 до 126 и переводы строки.

Размер входных данных не превышает 10 килобайт. В программе есть хотя бы один идентификатор.

Формат вывода

Выведите идентификатор, встречающийся в программе максимальное число раз. Если таких идентификаторов несколько, следует вывести тот, который встречается в первый раз раньше. Если язык во входных данных не чувствителен к регистру, то можно выводить идентификатор в любом регистре.

Пример 1

Ввод 

```
0 yes no
int main() {
    int a;
    int b;
    scanf("%d%d", &a, &b);
    printf("%d", a + b);
}
```

Вывод 

```
int
```

```
}

```

Пример 2

Ввод



```
0 yes no
#define INT int
int main() {
    INT a, b;
    scanf("%d%d", &a, &b);
    printf("%d %d", a + b, 0);
}
```

Вывод



```
d

```

Пример 3

Ввод



```
6 no no
program
var
begin
end
while
for
program sum;
var
    A, B: integer;
begin
    read(A, b);
    writeln(a + b);
end.
```

Вывод



```
a

```

Пример 4

Ввод



```
1 yes yes
-
a = 0h
b = 0h
c = 0h
```

Вывод



```
0h

```

Язык

GNU C++20 10.2



Набрать здесь

Отправить файл

Выбрать

Файл не выбран

Отправить

Предыдущая

