


Яндекс. Тренировки по алгоритмам июнь 2021, занятие 2

 13 ноя 2022, 10:54:32

старт: 4 июн 2021, 19:00:00

начало: 4 июн 2021, 19:00:00

I. Сапер

Ограничение времени	1 секунда
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Вам необходимо построить поле для игры "Сапер" по его конфигурации – размерам и координатам расставленных на нем мин. Вкратце напомним правила построения поля для игры "Сапер":

- Поле состоит из клеток с минами и пустых клеток
- Клетки с миной обозначаются символом `*`
- Пустые клетки содержат число $k_{i,j}$, $0 \leq k_{i,j} \leq 8$ – количество мин на соседних клетках. *Соседними клетками являются восемь клеток, имеющих смежный угол или сторону.*

Формат ввода

В первой строке содержатся три числа: N , $1 \leq N \leq 100$ - количество строк на поле, M , $1 \leq M \leq 100$ - количество столбцов на поле, K , $0 \leq K \leq N \cdot M$ - количество мин на поле.
В следующих K строках содержатся по два числа с координатами мин: p , $1 \leq p \leq N$ - номер строки мины, q , $1 \leq q \leq M$ - номер столбца мины.

Формат вывода

Выведите построенное поле, разделяя строки поля переводом строки, а столбцы - пробелом.

Пример 1

Ввод



Вывод



3 2 2
1 1
2 2

* 2
2 *
1 1

Пример 2

Ввод



Вывод



2 2 0

0 0
0 0

Пример 3

Ввод <div></div>	Вывод <div></div>
4 4 4	1 2 * 1
1 3	* 2 1 1
2 1	2 2 2 1
4 2	1 * 2 *
4 4	

Язык

GNU C++20 10.2

Набрать здесь

Отправить файл

Выбрать

Файл не выбран

Отправить

Предыдущая

Следующая