浦中模拟器开发计划

————第一版

1. 概要：

本游戏旨在让玩家体验到真实的浦中生活，且从中能怀念在浦中的时光，有超级多的梗，比视频图片能够更深层地体验浦中。

2．游戏组件：

游戏界面有教室区，宿舍区两个界面，教室区有学习，社交，商店功能。宿舍区有饭堂，和娱乐功能。

3．游戏流程：

人物（暂定）：FJ，坤哥，豪哥，兴国，靓女1，靓女2，各科老师

重大事件（6件）：运动会，高考，会考，元旦晚会，社团招新，高二下学期竞赛，篮球赛，排球赛，

奇妙想法：搜刮系统，把妹系统，道具栏，澳门赌场，各科竞赛，电动车失窃事件，黑洞事件，霍金去世，台风放假，流感事件，篮球场被霸场，70周年国庆节，教室看JOJO，救黄鸟事件，上物理课老蒋J事，拉丁美洲事件，瑞德夫讲座，心里讲座，朗读比赛，蝙蝠事件，捶门事件，czq晚自习唱歌，校长送水卡，风扇，校长讲座，逃电脑课去打球，晚自习开会，自习课搬桌椅，半夜地震事件，饭堂没炒粉事件，小黑没阿萨姆事件，高三考试事件，宿舍mg事件，厕所有人抽烟事件，

（1）高一上阶段 1 –7回合：

主要有游戏教程，和三位新人物的出场，

游戏事件：英语课朗读事件，体育课跑步事件，数学课睡觉事件，

重大事件：运动会

（2）高一下阶段 8 –14回合：

重大事件：社团招新

（3）高二上阶段 15--21回合：

重大事件：会考

（4）高二下阶段 22 —28回合：

重大事件：学科竞赛

（5）高三上阶段 29–35回合：

重大事件：

（6）高三下阶段 36–42回合：

重大事件：高考，六一游园活动

4.开发进度 7%