ERA-C	Dungsblatt O2
2 6)	· yor a0, a0, a0 weil 1 xor 1=0, 0 xor 0=0
	· xor a0, a0, a0 weil 1 xor 1=0, 0 xor 0=0 · addi a0, zero, 0i: 12bit Imediak
	add a0, zero, zero
•	· and a0, 2000, a0 weil 0 & ! = 0
	· and a0, zero, a0 weil 0 & ! = 0
	· Li E1, 0x F 000 0000 (Achtung. Pseudo-Befehl) · Lui E1, 0x F000 0 (wi setzt die content 17 Bit om f 0
	· (ci 61, 0x F0000 (ci setzt die content 12 Bit out 0
	· addi lin, cn, oxf slli tn, cn, 28
	•
	(ui a3, OxABADA } funktioniert nicht! addi a3, a3, OxDEA } funktioniert nicht!
	addi as, as, Oxuen J
	addi sign-extended: OxDEA =
	sign-extension Repiert das oberste Bit on alle oberen 20 Bit!
	Methode 1: and OxABADA A drawfoodclierer, Overflow der syn-extended Bits angliballs des Registers
	0,0 (2,12,12)
	Methode Z: Ox ABADADEA - Ox PFFF FDEA = ?
	= OxABADADEA - (-Ox 216) (Zueisckomplement)
	= 0×ABA02000
	Lai a3, OxABAD2
	Cai a3, OxABAD2 addi a3, a3, -534 -534 = OxDEA (unsigned hex may de Assembler him witht)
3 -)	
	Jench (ei a0, 0 warden die obwen 20 Bits auf 0 gesetet und die unkeen gelöscht (auch und 0 gesetet). D.h. a0:=0
6)	· sub a0, a0, a1
	· addi a0, a6, 1024
	· addi to, zaro, 1 sl(i to, to, 10, 11 2 hoth at I would at this Problem are b)
	add a0, a0, 60
	٠ د(ار من ١٨
	addi a0, a0, 123
•	sili to al 2 -> to = al 4
	add al, to, al
4. siehe	Muskeläsung
5. d+	.) Bei Addition and Subtraktion hat doe Ergebnis die gleiche Arzahl an Wahlannansklan wie die einzelnen Schmanden (Subtrakend/Minend). Bei der Multiplikation verschiebt sich das
	Komma: Anzahl Nekhoumskillen Ergebnis: Z Anz. Neckst Multiplikation

Beispiel: 4.4 Fetkomma Multiplikation: Addition: 1010.0111 1001.1110 . 11.0111 + 0 0, 1 1. 1 0 0 6 1001.1110 ΛΛΟΛ.ΛΛΛ 1001.1110 00600000 4 Nachhomest 1001.1110 1001.1110 1001.1110 100001.11110010 4+4 = 8 Nadhlonna skiller! -> cun clas Ergebris der Multiplikation ciede im le. 6- Format 2 bekonnen, missen Bits abgreschnitten werden (Shifts) () allgemeiner: Wie Leann Bihl x in eine ?. N - Festkomme zuhl eurgewondelt eerden? Methode 1: Wie eiblich in Binir eunschaften nach dem Komme sind die Werfigheiten der Binirskellen 2-1 (=\frac{1}{2}), 2-2 (=\frac{1}{4}), 2-3 (=\frac{1}{8}), ... Methode 2: Wir verschieben das Konna cun N Skellen nach (inks: Wie im Dezimalsystem $\cdot 10$, so im Binarsystem $\cdot 2$ $\epsilon = [x \cdot 2^N]$