

# Übung 03: Unterprogramme und Speicherzugriffe

Einführung in die Rechnerarchitektur

### Niklas Ladurner

School of Computation, Information and Technology Technische Universität München

11. November 2023

 ${\it resources/TUM}_Tower.png$ 



Keine Garantie für die Richtigkeit der Tutorfolien: Bei Unklarheiten/Unstimmigkeiten haben VL/ZÜ-Folien Recht!

# Sprünge und Unterprogramme



- if, while, for → umgesetzt durch Sprünge
- jumps: unbedingt, branches: bedingt
- in x86 über Flags-Register, in RISC-V direkt im Befehl eingebaut
- Unterprogrammaufrufe: Sicherung, Parameter, Sprung + Rückkehr





Register	ABI Name	Description	Saver
x0	zero	Hard-wired zero	_
x1	ra	Return address	Caller
x2	sp	Stack pointer	Callee
x3	gp	Global pointer	_
x4	tp	Thread pointer	_
x5-7	t0-2	Temporaries	Caller
x8	s0/fp	Saved register/frame pointer	Callee
x9	s1	Saved register	Callee
x10-11	a0-1	Function arguments/return values	Caller
x12-17	a2-7	Function arguments	Caller
x18-27	s2-11	Saved registers	Callee
x28-31	t3-6	Temporaries	Caller
f0-7	ft0-7	FP temporaries	Caller
f8-9	fs0-1	FP saved registers	Callee
f10-11	fa0-1	FP arguments/return values	Caller
f12-17	fa2-7	FP arguments	Caller
f18-27	fs2-11	FP saved registers	Callee
f28-31	ft8-11	FP temporaries	Caller

Abbildung 1 Übersicht über die RISC-V-Register

### Von-Neumann-Architektur



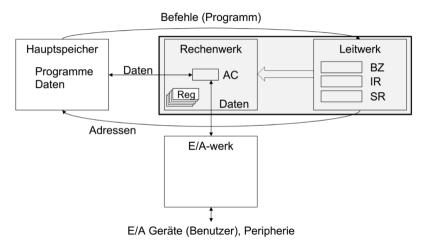


Abbildung 2 Schematische Darstellung der von-Neumann-Architektur

## Hauptspeicher



- Hauptspeicher = RAM, nicht Festplatten etc.
- Laden/speichern mittels lb/sb/lw/sw
- Register als Basisadresse + Offset

## Speicherzugriffe in RISC-V



lade 32 Bit an der Adresse a0 + 0 Bytes Offset in das Register t0:

lw t0, 0(a0)

lade 8 Bit an der Adresse a2 - 4 Bytes Offset in das Register t1:

1b t1, -4(a2)

speichere den gesamten Inhalt des Registers t2 an die Adresse a1 + 16 Bytes Offset:

sw t2, 16(a1)



# Fragen?

(Die ZÜ-Folien sind sehr gut, schaut euch die an)

## **Artemis-Hausaufgaben**



- H03 Palindrom bis 12.11.2023 23:59 Uhr
- Speicheroperationen
- lasst euch nicht vom Label 'hard' abschrecken, das Prinzip ist sehr simpel

## Links



- Zulip: "ERA Tutorium Mi-1600-MI4" bzw. "ERA Tutorium Fr-1100-MW2"
- RISC-V-Spezifikation
- Von-Neumann-Architektur
- übersichtlichere Instruktionsliste



# Übung 03: Unterprogramme und Speicherzugriffe

Einführung in die Rechnerarchitektur

### Niklas Ladurner

School of Computation, Information and Technology Technische Universität München

11. November 2023

 ${\it resources/TUM}_Tower.png$