

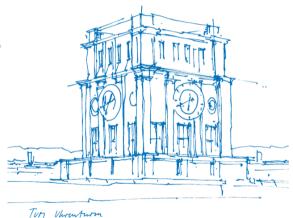
# Übung 09: Automaten und Multi-Cycle-Prozessor

## Einführung in die Rechnerarchitektur

### Niklas Ladurner

School of Computation, Information and Technology Technische Universität München

### 13 Dezember 2024





## Keine Garantie für die Richtigkeit der Tutorfolien. Bei Unklarheiten/Unstimmigkeiten haben VL/ZÜ-Folien recht!

### **Endliche Automaten**



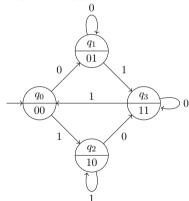
- Repräsentiert Funktion einer sequentiellen Schaltung (sequentiell: zustandsabhängig)
- als Diagramm: Zustände  $\to$  Kreise, Übergänge  $\to$  Kanten, Bedingungen  $\to$  Kantenbeschriftungen
- **als** 6-Tupel  $(I, O, S, s_0, \delta, \lambda)$ :
  - $\ \ \, I$ : Menge möglicher Eingaben
  - ☐ O: Menge möglicher Ausgaben
  - ☐ S: Zustandsmenge
  - $\square$   $s_0$ : Startzustand
  - $\ \square \ \delta: S \times I \to S$ : Zustandsübergangsfunktion
  - $\ \square \ \lambda:S \to O$  (Moore),  $\lambda:S \times I \to O$  (Mealy): Ausgabefunktion

## **Endliche Automaten: Beispiele**



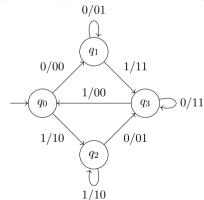
#### **Moore-Automat**

Ausgabe abhängig von aktuellem Zustand



### **Mealy-Automat**

Ausgabe abhängig von aktuellem Zustand + Eingabe



$$I = \{0, 1\}, O = \{00, 01, 10, 11\}, S = \{q_0, q_1, q_2, q_3\}, \delta, \lambda$$
 (abh. vom Typen)

## **Endliche Automaten: Realisierung**



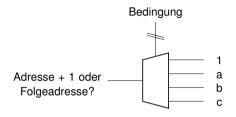
- One-Hot-Kodierung: Genau 1 FF ist auf 1 (aktueller Zustand), einfach aber verschwenderisch
- Binärkodierung: FFs zusammen bilden Binärzahl des aktuellen Zustands, spart FFs aber komplexer
- Mikroprogrammierte Steuerwerke: Nur ein Speicherbaustein, enthält vollständigen Automaten. Eingaben werden als Adressen interpretiert, sehr flexibel.

Zustand	One-Hot	Binär
$S_0$	0001	00
$S_1$	0010	01
$S_2$	0100	10
$S_3$	1000	11

# Adressmodifizierendes mikroprogrammiertes Steuerwerk



ROM				
	Folgeadresse	Bedingung	Steuersignale	
00:	10	01	0	
01:	01	10	0	
10:	00	11	0	
11:	00	00	0	



if a then goto 10 else goto 01
while b
if c then goto 00 else goto 11
goto 00

## **RISC-V Multi-Cycle-Prozessor**

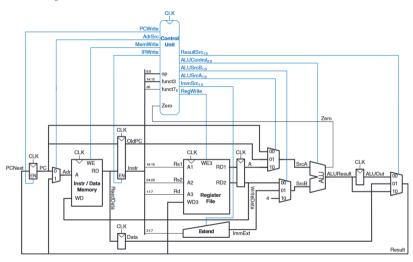


- Aufteilung einer Instruktion in mehrere Schritte
- $lue{}$  kürzere kritische Pfade in den einzelnen Teilschritten ightarrow höhere Taktfrequenz möglich
- allerdings benötigt eine Instruktion jetzt auch mehrere Taktzyklen!
- komplexeres Steuerwerk, da Zustandsautomat umgesetzt werden muss

in der Praxis haben sich Multi-Cycle-Prozessoren nicht durchgesetzt!

## RISC-V Multi-Cycle-Prozessor: Schaltbild

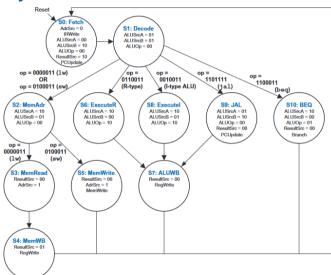




(Quelle: Vorlesungsmaterialien ERA)

## RISC-V Multi-Cycle-Prozessor: Zustandsautomat





## **Artemis-Hausaufgaben**



- H09 Sequenzielles Steuerwerk" bis 05.01.2025 23:59 Uhr
- Implementierung des Steuerwerks des Multi-Cycle-Prozessors
- StateUpdate.dig kann durchaus umfangreich werden

### Links



- Zulip: "ERA Tutorium Do-1600-1" bzw. "ERA Tutorium Fr-1500-2"
- ERA-Moodle-Kurs
- ERA-Artemis-Kurs
- Prozessor-Assets (kein offizielles Material!)



# Übung 09: Automaten und Multi-Cycle-Prozessor

## Einführung in die Rechnerarchitektur

### Niklas Ladurner

School of Computation, Information and Technology Technische Universität München

### 13 Dezember 2024

