

Übung 03: Unterprogramme und Speicherzugriffe

Einführung in die Rechnerarchitektur

Niklas Ladurner

School of Computation, Information and Technology Technische Universität München

5. November 2023





Keine Garantie für die Richtigkeit der Tutorfolien: Bei Unklarheiten/Unstimmigkeiten haben VL/ZÜ-Folien Recht!

Sprünge und Unterprogramme



- \blacksquare if, while, for \rightarrow umgesetzt durch Sprünge
- jumps: unbedingt, branches: bedingt
- in x86 über Flags-Register, in RISC-V direkt im Befehl eingebaut
- Unterprogrammaufrufe: Sicherung, Parameter, Sprung + Rückkehr





| Register | ABI Name | Description | Saver |
|----------|----------|----------------------------------|--------|
| x0 | zero | Hard-wired zero | _ |
| x1 | ra | Return address | Caller |
| x2 | sp | Stack pointer | Callee |
| x3 | gp | Global pointer | _ |
| x4 | tp | Thread pointer | _ |
| x5-7 | t0-2 | Temporaries | Caller |
| x8 | s0/fp | Saved register/frame pointer | Callee |
| x9 | s1 | Saved register | Callee |
| x10-11 | a0-1 | Function arguments/return values | Caller |
| x12-17 | a2-7 | Function arguments | Caller |
| x18-27 | s2-11 | Saved registers | Callee |
| x28-31 | t3-6 | Temporaries | Caller |
| f0-7 | ft0-7 | FP temporaries | Caller |
| f8-9 | fs0-1 | FP saved registers | Callee |
| f10-11 | fa0-1 | FP arguments/return values | Caller |
| f12-17 | fa2-7 | FP arguments | Caller |
| f18-27 | fs2-11 | FP saved registers | Callee |
| f28-31 | ft8-11 | FP temporaries | Caller |

Abbildung 1 Übersicht über die RISC-V-Register

Von-Neumann-Architektur



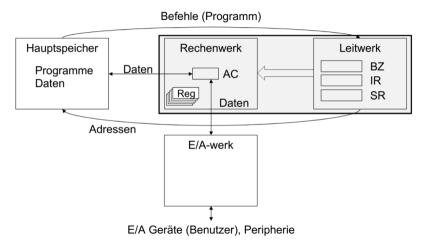


Abbildung 2 Schematische Darstellung der von-Neumann-Architektur

Hauptspeicher



- Hauptspeicher = RAM, nicht Festplatten etc.
- Laden/speichern mittels lb/sb/lw/sw
- Register als Basisadresse + Offset

Speicherzugriffe in RISC-V



lade 32 Bit an der Adresse a0 + 0 Bytes Offset in das Register t0:

lw t0, 0(a0)

lade 8 Bit an der Adresse a2 - 4 Bytes Offset in das Register t1:

1b t1, -4(a2)

speichere den gesamten Inhalt des Registers t2 an die Adresse a1 + 16 Bytes Offset:

sw t2, 16(a1)



Fragen?

(Die ZÜ-Folien sind sehr gut, schaut euch die an)

Artemis-Hausaufgaben



- H03 Palindrom bis 12.11.2023 23:59 Uhr
- Speicheroperationen
- lasst euch nicht vom Label 'hard' abschrecken, das Prinzip ist sehr simpel

Links



- Zulip: "ERA Tutorium Mi-1600-MI4" bzw. "ERA Tutorium Fr-1100-MW2"
- RISC-V-Spezifikation
- Von-Neumann-Architektur
- übersichtlichere Instruktionsliste



Übung 03: Unterprogramme und Speicherzugriffe

Einführung in die Rechnerarchitektur

Niklas Ladurner

School of Computation, Information and Technology Technische Universität München

5. November 2023

