

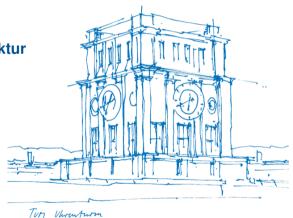
Übung 04: x86-Assembly

Grundlagenpraktikum Rechnerarchitektur

#### Niklas Ladurner

School of Computation, Information and Technology Technische Universität München

10. Mai 2024





Keine Garantie für die Richtigkeit der Tutorfolien: Bei Unklarheiten/Unstimmigkeiten haben VL-Folien Recht!

# **Organisatorisches**



- Für den ASM-Teil wird wieder die alte Praktikumswebsite verwendet (siehe Links)
- Anmeldung mit eurer TUM-Kennung (gxXXxxx)
- noch 4 Wochen mit Aufgaben, danach Projektphase
- Notenbonus-Grenze von 75% wird über alle Wochen hinweg berechnet

#### x86-64 Basics



- CISC-Architektur, 64 Bit (8 Byte Register), weit verbreitet
- nur 16 GP-Register!
- 32 Bit sign extended Immediates (mov verwendet 64 Bit!)
- kein Unterschied zwischen Instruktionsbezeichnungen für reg/reg vs reg/imm wie in RISC-V
- Aufteilung der Register in Teilregister (8B, 4B, 2B, 1B, 1B):



Schreiben von 4B-Register löscht obere Bits!

# **Grundlegende Befehle**



- mov dst. src
- add/sub dst, src (erster Operand sowohl src als auch dst)
- arithmetische Operationen setzen Flags, Sprünge/Branches überprüfen Flag-Register
- cmp entspricht sub, setzt aber nur Flags
- test entspricht and, setzt aber nur Flags
- Speicherzugriff (explizite Größenangabe): add dword ptr [rax], 1
- Warum funktioniert mov eax, [edx] ohne explizite Zugriffsgröße?

## **Stack**



- kein explizites Schreiben an sp wie in RISC-V notwendig
- push, pop ändert sp automatisch
- Rücksprungadresse wird auch automatisch abgespeichert/wiederhergestellt: call und ret
- 16-Byte-Alignment vor Funktionsaufrufen wie in RISC-V



# Fragen?

### Links



- Zulip: "GRA Tutorium Gruppe 20" bzw. "GRA Tutorium Gruppe 22"
- "Praktikumswebsite"
- x86 instruction reference by Félix Cloutier
- Bit Hacks
- x86 ASM Guide



Übung 04: x86-Assembly

Grundlagenpraktikum Rechnerarchitektur

#### Niklas Ladurner

School of Computation, Information and Technology Technische Universität München

10. Mai 2024

