

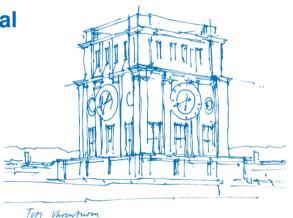
Übung 13: SAT und Physical Design

### Einführung in die Rechnerarchitektur

#### Niklas Ladurner

School of Computation, Information and Technology Technische Universität München

24 Januar 2025





# Keine Garantie für die Richtigkeit der Tutorfolien. Bei Unklarheiten/Unstimmigkeiten haben VL/ZÜ-Folien recht!

### SAT



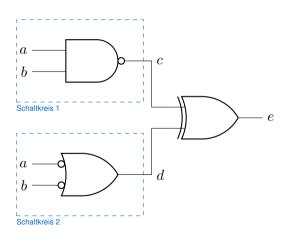
- Satisfiability → Erfüllbarkeit einer boolschen Funktion feststellen
- moderne Solver können sichere Aussage über SAT/UNSAT treffen, ohne alle Variablenbelegungen durchzuprobieren  $\rightarrow$  einigermaßen effizient lösbar<sup>1</sup>
- DPLL und Konfliktgraphen nicht mehr relevant für ERA
- Formulierung als KNF (Konjunktive Normalform, CNF): OR in den Klammern, AND dazwischen, z.B.:

$$(x_1+x_2+x_3)\cdot(\overline{x}_2+x_4+x_5)\cdot(\overline{x}_1+x_3+\overline{x}_5)$$

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> SAT ist und bleibt aber trotzdem NP-vollständig:)

### SAT: Schaltkreisäquivalenz



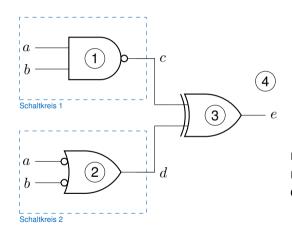


c	d	$e = c \oplus d$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1
1	1	0

- existiert eine Belegung von a,b, sodass e=1, dann sind die beiden Schaltkreise für diese Belegung nicht äquivalent
- eine solche Schaltung heißt Miter
- KNF kann durch Tseitin-Transformation aufgestellt werden

### **Einschub: Tseitin-Transformation**



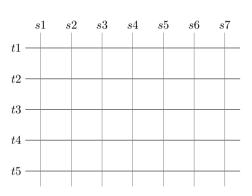


- $\overline{1}$   $\overline{(a \wedge b)} \leftrightarrow c \wedge$
- $(\overline{a} \vee \overline{b}) \leftrightarrow d \wedge$
- $(c \oplus d) \leftrightarrow e \land$
- $4) \epsilon$

nach Umformung zu KNF und Berechnung mittels eines SAT-Solvers erhalten wir UNSAT, die Schaltkreise sind also äquivalent

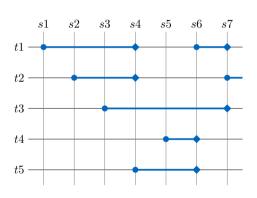


s1:	t1	=	1			
s2:	t2	=	5			
s3:	t3	=	7			
s4:	t5	=	t1	+	t2	
s5:	t4	=	t3	+	t5	
s6:	t1	=	t4	+	t5	
s7:	t2	=	t1	+	t3	

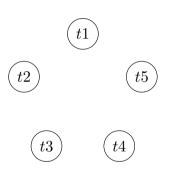


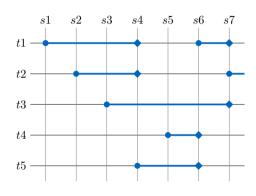


s1: t1 = 1 s2: t2 = 5 s3: t3 = 7 s4: t5 = t1 + t2 s5: t4 = t3 + t5 s6: t1 = t4 + t5 s7: t2 = t1 + t3

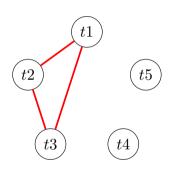


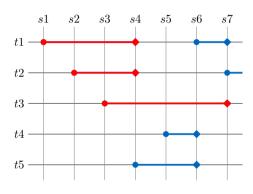




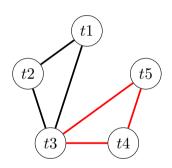


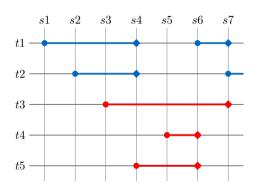




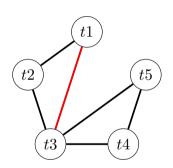


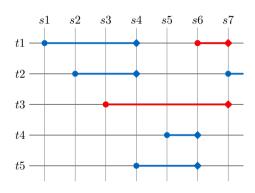




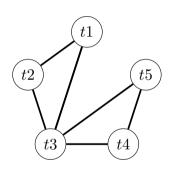


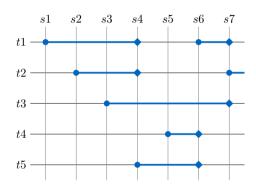




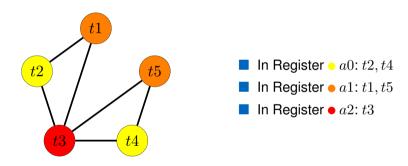




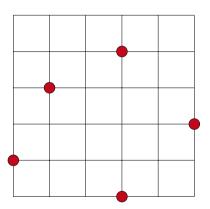






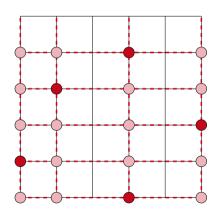






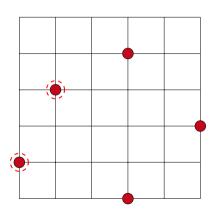
- Ziel: Verbindung von Terminalen mit kürzesten Pfaden
- rektilinear (geradlinig): nur horizontale/vertikale Verbindungen





- Hanan-Punkte: mögliche Steinerknoten (Abzweigungen im Steinerbaum)
- Schnittpunkte von Geraden durch Terminalknoten
- Reduziert Menge an Abzweigungspunkten, die betrachtet werden müssen

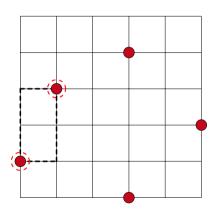




#### Konstruktion des Steinerbaums:

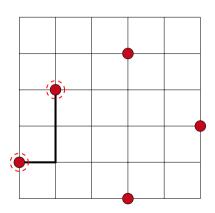
1. Finde Terminale mit minimaler Manhattan-Distanz  $\delta = \Delta x + \Delta y$ 





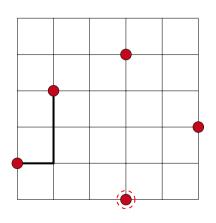
- 1. Finde Terminale mit minimaler Manhattan-Distanz  $\delta = \Delta x + \Delta y$
- 2. Konstruiere die kürzesten Verbindungen (bounding box)





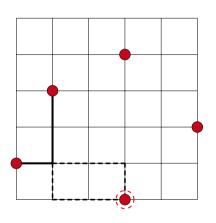
- 1. Finde Terminale mit minimaler Manhattan-Distanz  $\delta = \Delta x + \Delta y$
- 2. Konstruiere die kürzesten Verbindungen (bounding box)
- Wähle die Verbindung, welche den geringsten Abstand zu einem der anderen Terminalknoten hat





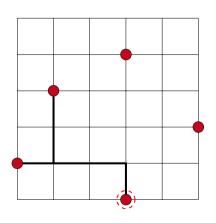
- 1. Finde Terminale mit minimaler Manhattan-Distanz  $\delta = \Delta x + \Delta y$
- Konstruiere die kürzesten Verbindungen (bounding box)
- Wähle die Verbindung, welche den geringsten Abstand zu einem der anderen Terminalknoten hat
- Finde Terminale mit minimaler
   Manhatten-Distanz zur konstruierten
   Verbindung und fahre mit Schritt 2 fort





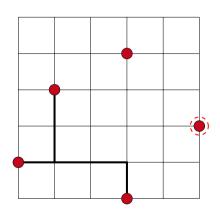
- 1. Finde Terminale mit minimaler Manhattan-Distanz  $\delta = \Delta x + \Delta y$
- Konstruiere die kürzesten Verbindungen (bounding box)
- Wähle die Verbindung, welche den geringsten Abstand zu einem der anderen Terminalknoten hat
- Finde Terminale mit minimaler
   Manhatten-Distanz zur konstruierten
   Verbindung und fahre mit Schritt 2 fort





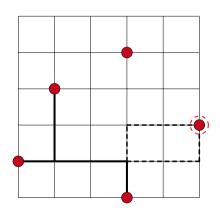
- 1. Finde Terminale mit minimaler Manhattan-Distanz  $\delta = \Delta x + \Delta y$
- 2. Konstruiere die kürzesten Verbindungen (bounding box)
- Wähle die Verbindung, welche den geringsten Abstand zu einem der anderen Terminalknoten hat
- Finde Terminale mit minimaler
   Manhatten-Distanz zur konstruierten
   Verbindung und fahre mit Schritt 2 fort





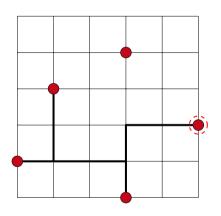
- 1. Finde Terminale mit minimaler Manhattan-Distanz  $\delta = \Delta x + \Delta y$
- Konstruiere die kürzesten Verbindungen (bounding box)
- Wähle die Verbindung, welche den geringsten Abstand zu einem der anderen Terminalknoten hat
- Finde Terminale mit minimaler
   Manhatten-Distanz zur konstruierten
   Verbindung und fahre mit Schritt 2 fort





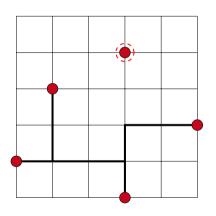
- 1. Finde Terminale mit minimaler Manhattan-Distanz  $\delta = \Delta x + \Delta y$
- Konstruiere die kürzesten Verbindungen (bounding box)
- Wähle die Verbindung, welche den geringsten Abstand zu einem der anderen Terminalknoten hat
- Finde Terminale mit minimaler
   Manhatten-Distanz zur konstruierten
   Verbindung und fahre mit Schritt 2 fort





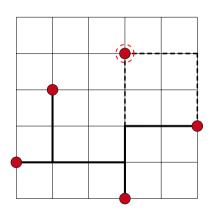
- 1. Finde Terminale mit minimaler Manhattan-Distanz  $\delta = \Delta x + \Delta y$
- 2. Konstruiere die kürzesten Verbindungen (bounding box)
- Wähle die Verbindung, welche den geringsten Abstand zu einem der anderen Terminalknoten hat
- Finde Terminale mit minimaler
   Manhatten-Distanz zur konstruierten
   Verbindung und fahre mit Schritt 2 fort





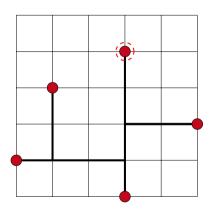
- 1. Finde Terminale mit minimaler Manhattan-Distanz  $\delta = \Delta x + \Delta y$
- Konstruiere die kürzesten Verbindungen (bounding box)
- Wähle die Verbindung, welche den geringsten Abstand zu einem der anderen Terminalknoten hat
- Finde Terminale mit minimaler
   Manhatten-Distanz zur konstruierten
   Verbindung und fahre mit Schritt 2 fort





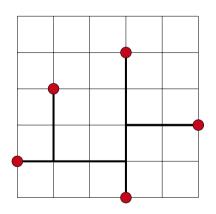
- 1. Finde Terminale mit minimaler Manhattan-Distanz  $\delta = \Delta x + \Delta y$
- 2. Konstruiere die kürzesten Verbindungen (bounding box)
- Wähle die Verbindung, welche den geringsten Abstand zu einem der anderen Terminalknoten hat
- Finde Terminale mit minimaler
   Manhatten-Distanz zur konstruierten
   Verbindung und fahre mit Schritt 2 fort





- 1. Finde Terminale mit minimaler Manhattan-Distanz  $\delta = \Delta x + \Delta y$
- Konstruiere die kürzesten Verbindungen (bounding box)
- Wähle die Verbindung, welche den geringsten Abstand zu einem der anderen Terminalknoten hat
- Finde Terminale mit minimaler
   Manhatten-Distanz zur konstruierten
   Verbindung und fahre mit Schritt 2 fort





- 1. Finde Terminale mit minimaler Manhattan-Distanz  $\delta = \Delta x + \Delta y$
- Konstruiere die kürzesten Verbindungen (bounding box)
- Wähle die Verbindung, welche den geringsten Abstand zu einem der anderen Terminalknoten hat
- Finde Terminale mit minimaler
   Manhatten-Distanz zur konstruierten
   Verbindung und fahre mit Schritt 2 fort



# Fragen?

Die Slides zur Registerallokation wurden von Bjarne Hansen übernommen

### **Artemis-Hausaufgaben**



- ### H13 Verifikation mit SAT" bis 02.02.2025 23:59 Uhr
- Finden der KNFs für zwei Miter-Schaltungen
- letzte Hausaufgabe Notenbonus ab 80% (exklusive Bonuspunkte)

### Links



- Zulip: "ERA Tutorium Do-1600-1" bzw. "ERA Tutorium Fr-1500-2"
- ERA-Moodle-Kurs
- ERA-Artemis-Kurs



Übung 13: SAT und Physical Design

### Einführung in die Rechnerarchitektur

#### Niklas Ladurner

School of Computation, Information and Technology Technische Universität München

24 Januar 2025

