

ESTRITAMENTE CONFIDENCIAL

**ELABORATA**  
INFORMÁTICA

## LINGUAGEM JAVA





# Estruturas de Repetição

# Descrição

- Uma **estrutura de repetição** é um comando que permite ao programa de computador repetir a execução de um determinado comando uma quantidade de vezes. A quantidade de repetições será determinada pelo resultado da avaliação de uma expressão lógica. O comando será executado enquanto a expressão lógica resultar o valor verdadeiro.



# Estruturas de repetição

- Estrutura FOR
- Estrutura WHILE
- Estrutura DO .. WHILE

# Estrutura FOR



# Estrutura FOR

- A **estrutura de repetição FOR** assim como toda estrutura de repetição finaliza a execução do comando quando a condição lógica resultar o valor falso.

# Sintaxe estrutura FOR

```
for (<contador>; <condição-lógica>; <incremento>) {  
    comandos;  
}
```

# Exemplo estrutura FOR

```
package br.com.elaborata;

public class ExemploEstruturaFor {

    public static void main(String[] args) {

        for (int numero = 1; numero <= 10; numero++) {
            System.out.println(numero);
        }

    }

}
```





# Exercício 01

- Escreva um programa que mostre na tela os números divisíveis por 3 que estão entre os números de 1 a 100.



## Exercício 02

- Escreva um programa que solicite ao usuário um número inteiro e depois mostre na tela a tabuada do número informado.

# Estrutura WHILE

# Descrição

- A **estrutura de repetição WHILE** repete a execução de um comando enquanto a condição lógica resultar o valor verdadeiro. Na estrutura WHILE sempre será avaliado a expressão lógica e se a expressão for verdadeira os comandos serão executados.

# Sintaxe estrutura WHILE

```
while (<condição-lógica>) {  
    <lista-comandos>;  
}
```

# Exemplo estrutura WHILE

```
package br.com.elaborata;

public class ExemploEstruturaWhile {

    public static void main(String[] args) {

        int numero = 1;

        while (numero <= 10) {
            System.out.println(numero);
            numero++;
        }

    }

}
```



# Exercício 01

- Escreva um programa que mostre na tela todos os números ímpares entre os números 0 e 100.

## Exercício 02

- Escreva um programa que solicite ao usuário quatro números inteiros e depois mostre na tela a média aritmética dos números informados.



# Estrutura DO..WHILE

# Estrutura DO..WHILE

- A **estrutura de repetição DO..WHILE** repete a execução de um comando enquanto a condição lógica resultar o valor verdadeiro. Na estrutura DO..WHILE o comando é executado pelo menos uma vez, continua executando até a expressão lógica ser falsa.

# Sintaxe estrutura DO..WHILE

```
do {  
    <lista-comandos>;  
} while (<condição-lógica>;
```

# Exemplo estrutura DO..WHILE

```
package br.com.elaborata;

public class ExemploEstruturaDoWhile {

    public static void main(String[] args) {

        Integer numero = 1;

        do {
            System.out.println(numero);
            numero++;
        } while (numero <= 10);

    }

}
```

# Exercício 01

- Reescreva o programa Tabuada (que utiliza a estrutura WHILE) utilizando a estrutura de repetição DO..WHILE.

## Exercício 02

- Escreva um programa que permita o usuário escolher vários itens do menu de lanches de uma lanchonete. O menu que o programa deve exibir esta abaixo:
  - 1 – X-Salada (5,30)
  - 2 – X-Bacon (6,00)
  - 3 – X-Egg (6,70)
  - 4 – Refrigerante (3,20)
  - 5 – Finalizar pedido
  - Digite o código do lanche desejado:

# OBRIGADO!

---

ESTRITAMENTE **CONFIDENCIAL**

---





[www.elaborata.com.br](http://www.elaborata.com.br)

**Horário de Atendimento Comercial**

Segunda à sexta – das 9:00h às 19:30h e  
Sábado - das 8:00h às 15:00h.

Rua Monsenhor Celso, 256 - 1º Andar  
Centro - Curitiba - PR

**41.3324.0015**

 **41.99828.2468**

[cursos@elaborata.com.br](mailto:cursos@elaborata.com.br)

