

## ATA DA REUNIÃO DA LIGA ACADÊMICA

**Data:** 11/11/2023

**Local:** Discord

**Horário de Início:** 20h

**Horário de Término:** 20h55

### **Membros Presentes:**

1. Diosne Marlon Furtado dos Santos - 04109634
2. Felipe Santos de Moura - 04129222
3. Igor Alexsandro Barbosa da Costa
4. Iago Dantas Zorrilla e Silva - 04126442
5. Jean Arthur Costa Dias - 04113670
6. Marco Antonio da Silva Mesquita - 04115089
7. Rellan Monteiro de Freitas Junior - 04130506

### **Membros Ausentes:**

1. Alexsandro Fernandes Nascimento - 04111252 (não justificou sua ausência).
2. Gabriel Henrique Pinheiro Maia - 04121864 (não justificou sua ausência).
3. Matheus Barbosa de Andrade - 04126063 (justificou sua ausência).
4. Mateus da Cunha Nunes - 04134808 (não justificou sua ausência).
5. Thiago Ferreira Tomé - 04125594 (não justificou sua ausência).

**Objetivo da Reunião:** Expandir conhecimentos essenciais para iniciar o desenvolvimento de futuros projetos.

### **Pauta:**

Na reunião da Liga LADSOFT da UNAMA, houve um notável comprometimento dos participantes em explorar conceitos fundamentais para o desenvolvimento ágil de projetos. Foram abordados temas que incluíram desde a introdução à Metodologia Ágil e Prototipagem até o detalhamento das etapas necessárias para transformar uma ideia em um produto tangível. Com o auxílio de apresentações visuais, os membros foram guiados por um roteiro que visava não apenas à compreensão teórica, mas também à preparação prática para futuros projetos. A seguir, serão apresentados os assuntos discutidos entre os membros acerca desse cenário:

#### **1. Introdução à Metodologia Ágil e Prototipagem:**

- Abertura da reunião com uma explanação sobre os princípios fundamentais da Metodologia Ágil e a importância da Prototipagem no processo de desenvolvimento.
- Práticas Ágeis e Equipes de Desenvolvimento: Discussão sobre práticas ágeis eficazes e sua aplicação em equipes de desenvolvimento.

#### **2. Estudos de Caso:**

- Análise de casos práticos para consolidar o entendimento de conceitos discutidos.

- Introdução à Lógica de Construção de Layouts em Desenvolvimento: Abordagem inicial sobre a lógica subjacente à construção de layouts durante o processo de desenvolvimento.

#### **Informações Compartilhadas:**

- Planejamento de Projetos baseado em Metodologia Ágil e Prototipagem.
- Modelo de Processos para o desenvolvimento de um aplicativo.
- Objetivo do Guia Simplificado: Transformar ideias em produtos através de etapas ágeis e ciclo de prototipação.
- Detalhes das Etapas: Conversa com o Cliente, Levantamento de Requisitos, Definir Ferramentas, Layout e Diagramas, Desenvolver Design de Diagrama de Caso de Uso, Transformação da Ideia em Produto e Prototipagem.

#### **Observações Finais:**

Segue abaixo alguns adendos sobre a reunião:

- Ênfase na prática de prototipação dentro do contexto ágil.
- Validar ideias, obter feedback antecipado e ajustar requisitos durante o desenvolvimento.
- Uso da ferramenta Figma: Realizou-se a demonstração de como estruturar linhas e colunas de um layout usando o Figma e deu-se ênfase na importância dessa estrutura para futuros projetos.
- Divisão de tarefas para o Front-End: Foi exposta a construção de divisões de tarefas destinadas ao front-end e a necessidade de visualmente mostrar essas tarefas para permitir a progressão do Back-End.
- Back-End e Conexão da API: Por fim, foi elucidada a responsabilidade do Back-End em realizar a conexão da API e enviar os dados para os bancos de dados.
- Utilização de slides para orientar a apresentação e facilitar a compreensão dos conceitos discutidos.

#### **Próxima reunião:**

A próxima reunião da Liga LADSOFT ainda não tem data definida. A discussão sobre a data ocorrerá no canal de comunicação oficial da Liga, na plataforma de mensagens WhatsApp.

#### **Encerramento:**

A reunião foi encerrada às 20h55 e a ata foi registrada por Diosne Marlon Furtado dos Santos.