Gestion des transactions

La notion de transaction

- Unité logique de traitement qui est :
 - soit complètement exécutée
 - soit complètement abandonnée
- Une transaction est une unité atomique de traitement
- Une transaction fait passer la base de données d'un état cohérent à un autre état cohérent
- Si une transaction ne va pas à son terme pour une raison ou pour une autre, la base est restaurée dans l'état où elle se trouvait avant que la transaction ne démarre

Exemple

- le transfert d'une somme S d'un compte C1 vers un compte C2
 - (1) début-transaction
 - (2) lire C1
 - (3) C1 := C1 S
 - (4) écrire C1
 - (5) lire C2
 - (6) C2 := C2 + S
 - (7) écrire C2
 - (8) fin-transaction
- Cette transaction est constituée d'un ensemble d'actions élémentaires, mais elle doit être traitée comme une seule opération.
- Autrement dit le gestionnaire des transactions doit assurer que toutes les actions de la transaction sont exécutées, ou bien qu'aucune ne l'est.

La vie d'une transaction

COMMIT

- La transaction s'exécute normalement jusqu'à la fin. Elle se termine par une instruction de validation COMMIT en SQL. Nous dirons que cette transaction est validée.
- Toutes les modifications faites sur la base par cette transaction sont considérées comme définitives.

Assassinat

 Un événement extérieur vient interrompre l'exécution de la transaction de façon irrémédiable (panne ou une action délibérée de la part du SGBD qui décide de supprimer telle ou telle transaction)

ROLLBACK

 Au cours de son exécution la transaction détecte certaines conditions qui font que la poursuite de son exécution s'avère impossible, elle peut se supprimer en exécutant une instruction d'annulation ROLLBACK en SQL

Gestion des transactions

Un système de gestion transactionnel doit garantir les propriétés suivantes (résumées par le vocable ACID) :

Atomicité

Une transaction doit effectuer toutes ses mises à jour ou rien faire du tout

Cohérence

La transaction doit faire passer la base de données d'un état cohérent à un autre

Isolation

 Les résultats d'une transaction ne doivent être visibles aux autres transactions qu'une fois la transaction validée

Durabilité

 Dès qu'une transaction valide ses modifications, le système doit garantir que ces modifications seront conservées en cas de panne

ACCÈS CONCURRENT AUX DONNÉES

Plusieurs utilisateurs ou applications peuvent accéder aux données en même temps. De surcroît, la plupart des machines sont connectées à un réseau, ce qui augmente encore le nombre potentiel d'utilisateurs simultanés

Lecture(s) étrange(s)

- Que se passe-t-il lorsqu'un ou plusieurs utilisateurs décident de modifier les mêmes données au même moment?
- L'utilisateur 'Doudou' consulte la liste des voitures non vendues.
- L'utilisateur 'Modou' enregistre la vente d'une voiture.
- L'utilisateur 'Doudou' relance la même requête et trouve un résultat différent.
- L'utilisateur 'Modou' invalide la vente de cette voiture.
- L'utilisateur 'Doudou' pensant s'être trompé relance la même requête qui aboutit au résultat sinitial.

Lecture(s) étrange(s)

- Pour trois exécutions de la même requête, l'utilisateur 'Doudou' va obtenir des résultats différents. On peut considérer la même séquence exécutée dans un ordre différent.
 - L'utilisateur 'Doudou' consulte la liste des voitures non vendues.
 - L'utilisateur 'Doudou' relance la requête et trouve le même résultat.
 - L'utilisateur 'Modou' enregistre la vente d'une voiture.
 - L'utilisateur 'Modou' invalide la vente de cette voiture.
 - L'utilisateur 'Doudou' relance la requête précédente et retrouve le même résultat.

Incohérence de résultats

- En raison de l'augmentation des frais de structure, le service comptable a décidé d'une augmentation générale du prix de vente de 5 %.
- Afin que cette dernière passe inaperçue et dans le cadre d'une campagne de communication, le service marketing offre 100 euros de ristourne sur tout le catalogue pendant un mois.
- L'utilisateur 'Doudou' appartient au service comptable et l'utilisateur 'Modou' au service marketing.
- Les vérifications sont effectuées par l'utilisateur 'Omar' de la direction

Incohérence de résultats

- L'utilisateur 'Doudou' consulte le prix de vente de la voiture 'X'.
- L'utilisateur 'Modou' effectue la modification de promotion sans vérifier le prix de vente (Prix_vente = Prix_vente – 100).
- L'utilisateur 'Doudou' effectue la modification d'augmentation (Prix_vente = Prix_vente x 1,05).
- L'utilisateur 'Omar' vérifie le résultat de l'opération de modification du prix de vente et constate une différence avec le résultat attendu :
 - le prix est égal à (Prix_vente 100) x 1.05,
 - alors qu'il s'attendait à un prix égal à (Prix_vente x 1,05) 100.

Verrous

- On bloque une ressource pour effectuer les opérations et on la libère dès que les opérations sont effectuées.
- Cette méthode présente cependant quelques pièges et doit être utilisée avec prudence.
- En effet, on peut rapidement parvenir à une situation de blocage que l'on nomme étreinte fatale (deadlock en anglais) ou parfois interblocage.

Exemple

- L'utilisateur 'Doudou' veut insérer une vente de voiture dans la table 'vente' et constate à cette occasion une erreur sur la couleur dans la table 'voiture' qu'il veut modifier.
- L'utilisateur 'Omar' veut insérer à la fois une nouvelle voiture dans la table 'voiture' et la mention de sa vente dans la table 'vente'.
- La séquence d'instruction peut être la suivante :
 - L'utilisateur 'Doudou' pose un verrou sur la table 'vente'.
 - L'utilisateur 'Omar' pose un verrou sur la table 'voiture'.
 - L'utilisateur 'Doudou' a terminé la mise à jour de 'vente' et veut réaliser celle de 'voiture'...mais la table 'voiture' est verrouillée par 'Omar'.
 - L'utilisateur 'Omar' a terminé la mise à jour de 'voiture' et veut procéder à celle de 'vente'... mais la table 'vente' est verrouillée par 'Doudou.
- On parvient à une situation où les deux utilisateurs attendent que l'autre libère la ressource pour continuer. Évidemment, c'est une attente infinie qui se profile pour chacun.