PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SELEKSI KARYAWAN PADA PT.PRAWATHIYA KARSA PRADIPTHA BEKASI

Oleh:

Astri Hijratul Rakhmah¹, Mohamad Ilham Alrasyid²,

Manajemen Informatika, Politeknik LP3I Jakarta Gedung sentra Kramat Jl. Kramat Raya No. 7-9 Jakarta Pusat 10450 Telp. 021 – 31904598 Fax. 021 – 31904599

Email: astri.hijratul.lp3i@gmail.com¹, ilhamocid96@gmail.com²

Abstrak

Teknologi informasi adalah salah satu contoh produk yang berkembang saat ini. Yang dapat membantu manusia dalam mengolah serta menyajikan informasi yang berkualitas. PT Prawathiya Karsa Pradiptha merupakan salah satu perusahaan IT yang membutuhkan teknologi informasi untuk mengolah data interview kandidat karyawan, oleh karena itu dirancanglah sebuah sistem informasi yang bertujuan untuk memenuhi kebutuhan tersebut. Perancangan Sistem informasi seleksi karyawan dibutuhkan untuk merancang modelnya terlebih dahulu diantaranya Use Case, Activity Diagram, ERD, menentukan relasi antar tabel, Seqeunce Diagram, Class Diagram dan lain-lain. Kesimpulan yang didapat dalam Perancangan Sistem Informasi Seleksi Karyawan ini adalah untuk mempermudah prosedur pengajuan penambahan atau pergantian karyawan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Teknologi Informasi, dan Pengolah Data Karyawan.

Abstract

Information technology is one example of a product that is currently developing. Which can help humans in processing and presenting quality information. PT Prawathiya Karsa Pradiptha is one IT company that needs information technology to process candidate employee interview data, therefore an information system is designed that aims to meet those needs. Designing an employee selection information system is needed to design the model first including Use Case, Activity Diagram, ERD, determine relations between tables, Sequence Diagrams, Class Diagrams and others. The conclusion obtained in the Design of Employee Selection Information System is to simplify the procedure for submitting additions or changes of employees.

Keywords: Information Systems, Information Technology, and Employee Data Processing.

PENDAHULUAN

Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi adalah salah satu contoh produk teknologi yang berkembang pesat yang dapat membantu manusia dalam mengolah data serta menvaiikan sebuah informasi yang berkualitas. Setiap instansi perusahaan, pemerintah pendidikan maupun merupakan suatu Badan atau lembaga vang tidak luput dari kebutuhan Teknologi Informasi dalam di menjalankan aktifitas kerjanya sehingga lebih teratur dan terarah dengan waktu yang lebih efisien. PT Prawathiya Karsa Pradiptha (PKP) merupakan salah satu perusahaan yang melihat adanya manfaat dari penggunaan Teknologi Informasi (Sistem Informasi). Dimana pencatatan data calon karyawan yang awalnya disimpan di dalam file excel akan lebih efektif dan efisian jika disimpan dan dicatat menggunakan Sistem Informasi.

Batasan Masalah

Perancangan Sistem Informasi yang dibuat berupa rancangan sistem *request* penambahan atau penggantian karyawan dari *user* (*Manager*) ke admin (HR Admin), admin dapat melakukan penginputan data-data kandidat karyawan baru yang di*request* oleh *user* dan sudah dikorfirmasi oleh HR admin bahwa kandidat akan datang untuk melakukan *interview*.

Tujuan Penelitian

Dalam melakukan penelitian, pasti memiliki maksud dan tujuan masingmasing dari penelitinya. Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah;

- 1. Untuk mengetahui rancang bangun sistem yang berjalan.
- 2. Untuk mengetahui hambatanhambatan yang ada pada sistem yang berjalan.

3. Untuk mengetahui rancang bangun yang dibutuhkan untuk memecahkan hambatan-hambatan yang ada.

TINJAUAN PUSTAKA

Perancangan

Rusdi Nur M. A. S (2018:5) mendefinisikan perancangan sebagai berikut :

"Perancangan adalah suatu proses yang bertujuan untuk menganalisis, menilai memperbaiki dan menyusun seuatu sistem, baik sistem fisik maupun non fisik yang optimum untuk waktu yang akan datang dengan memanfaatkan Informasi yang ada".

Nazruddin Safaat H. (2015:33) mendefinisikan perancangan sebagai berikut :

"Perancangan merupakan sesuatu cara atau metode penyusunan kerangka program yang digunakan oleh seorang *progammer*, untuk mempermudah dalam mendesain program menjadi bentuk objek-objek dan hubungan antara objek tersebut untuk kemudian dimodelkan dalam sistem nyata".

Sistem

Maniah, S.Kom., MT (2017:1)mendefinisikan Sistem bahwa "Sistem didefinisikan sebagai kumpulan dari elemen-elemen berupa data, jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, sumber daya manusia, teknologi baik hardware maupun software yang saling berinteraksi sebagai kesatuan untuk mencapai satu tujuan/sasaran tertentu yang sama"

Romney dan Steinbart (2015:2) mendefinisikan Sistem bahwa "Sistem adalah kumpulan dari dua atau lebih komponen yang saling bekerja dan berhubungan untuk mencapai tujuan tertentu"

Rossa A.S. & M. Shalahuddin (2013:1) mendefinisikan Sistem bahwa "Sistem adalah kumpulan program dalam hal ini program yang satu ditulis untuk memenuhi kebutuhan program lainnya".

Karakteristik Sistem

Karakteristik sistem yang terdapat pada sistem meliputi tujuan sistem, batasan sistem, kontrol, *input*, proses, *output*, dan umpan balik. Hubungan karakteristik dalam sistem tersebut dapat dijelaskan bahwa tujuan, batasan dan kontrol sistem akan berpengaruh pada *input*, proses, dan *output*.

Informasi

Sri Mulyani (2016:12) mendefinisikan Informasi bahwa :

"Informasi merupakan data yang sudah diolah yang ditunjukan untuk seseorang, organisai ataupun siapa saja yang membutuhkan, Informasi akan menjadi berguna apabila objek yang menerima Informasi membutuhkan Informasi tersebut".

Komponen Dalam Sistem Informasi

a. Software

Software mencakup semua perangkat lunak yang dibangun dengan bahasa pemrograman tertentu, pustaka, untuk kemudian menjadi sistem operasi, aplikasi, dan driver. Sistem operasi, aplikasi, driver, saling bekerja sama agar komputer dapat berjalan dengan baik.

b. Hardware

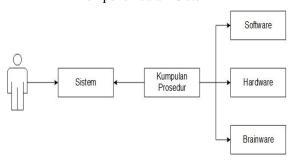
Hardware mencakup semua perangkat keras (motherboard, processor, VGA, dan lainnya) yang disatukan menjadi sebuah komputer. Dalam konteks yang luas, bukan hanya sebuah komputer, namun sebuah jaringan komputer.

c. Brainware

Brainware mencakup kemampuan otak manusia, yang mencakup ide, pemikiran, analisa. didalam menciptakan menggabungkan dan software dan hardware. Penggabungan software dan hardware dengan bantuan brainware inilah (melalui sejumlah prosedur) yang dapat menciptakan sebuah sistem yang bermanfaat bagi pengguna.

Berikut bagan sederhana untuk mengilustrasikan mengenai sistem, prosedur, pengguna, dan komponenkomponen didalam sistem.

Gambar 1 Komponen dalam Sistem



Seleksi Karyawan

Asfi Manzilati (2017:70) Mendifinisikan Interview sebagai "Aktivitias tanya jawab yang di lakukan oleh beberapa orang, satu orang berperan sebagai orang yang memberikan pertanyaan tersebut."

Abdul Kadir (2014:43) mendifinisikan data sebagai "deskripsi tentang benda, kejadian, aktivitas. Dan transaksi, yang mempunyai makna atau tidak berpengaruh secara langsung kepada pemakai"

METODE PENELITIAN

Tahapan Penelitian

Metodologi adalah kerangka teoritis yang digunakan oleh penulis untuk menganalisa, mengerjakan atau mengatasi masalah yang dihadapi.

Sedangkan kerangka teoritis adalah merupakan metode-metode ilmiah yang akan diterapkan dalam pelaksanaan tugas. Metode penelitian sangat penting karena baik buruknya hasil penelitian dari metodologi tergantung vang digunakan. Dalam penulisan Skripsi ini digunakan beberapa metode penelitian sebagai sarana untuk memahami objek masalah. Metode ini ditempuh dengan beberapa tahap sebagai berikut.

- 1. Tahap Analisis Sistem
- 2. Tahap Desain Sistem
- 3. Tahap Coding
- 4. Tahap Debuging
- 5. Tahap Deploying
- 6. Tahap Dokumentasi

Lokasi Penelitian

PT. Prawathiya Karsa Pradiptha didirikan pada bulan Februari 2008. Dengan fokus pada Enterprise Business Solution, IT Professional Service, IT Managed Service, Mobile Application, Dan Call Center Service. PT. Prawathiya Karsa Pradiptha telah digunakan oleh berbagai perusahaan untuk membantu mereka menaggapi dinamika lingkungan dan memilih keputusan yang tepat dengan menggabungkan dan menerapkan teknologi dan layanan terkini.

Teknik Pengumpulan Data

Didalam penelitian ini dibutuhkan data-data pendukung yang diperoleh dengan suatu metode pengumpulan data yang relevan. Metode pengumpulan data yang digunakan untuk memperoleh data-data adalah sebagai berikut:

- 1. Observasi
- 2. Wawancara
- 3. Studi Pustaka

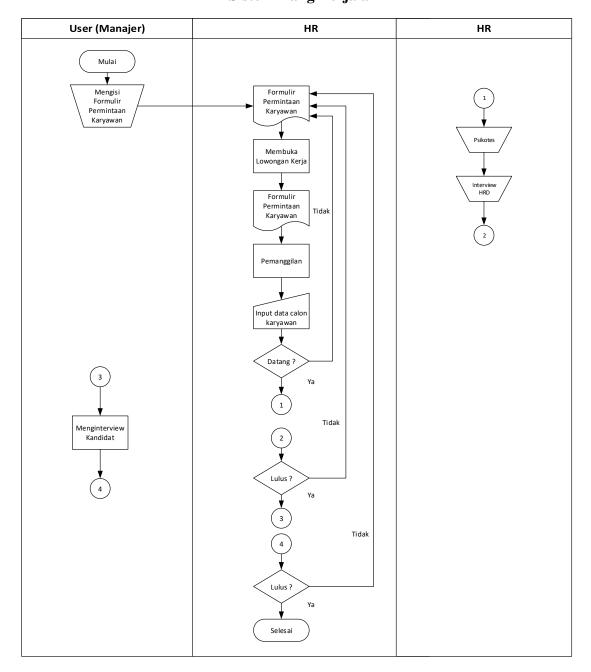
PEMBAHASAN

Sistem Berjalan

Pada saat user atau manajer membutuhkan karyawan baru, maka user atau manajer mengisi request form dan diberikan kepada tim HR, lalu itu tim HR membuka lowongan pekerjaan untuk posisi yang dibutuhkan, mendapatkan CV yang sesuai, tim HR melakukan pemanggilan via telepon sebagai bentuk pemberitahuan bahwa orang tersebut telah menjadi salah 1 kandidat, setelah itu tim HR menginput data kandidat tersebut ke dalam dokumen excel. Lalu pada saat hari interview, tim HR memeriksa apakah kandidat tersebut datang atau tidak. Jika datang, dilakukan psikotes dan interview dengan HR. Jika kandidat dinyatakan lulus oleh tim HR, maka dilanjutkan interview dengan user, setelah itu akan keluar hasil keseluruhan psikotes dan interviewnya.

Gambar 2 Flowchart Sistem Yang Berjalan

Flowchart Sistem Yang Berjalan



Kendala Sistem Berjalan

Karena sistem yang digunakan saat ini masih manual kendalanya sebagai berikut :

1. Sering terjadi *human error* (salah input).

2. Belum ada fitur *reminder* untuk siapa saja yang *interview* di hari ini.

Perancangan Sistem Informasi Usulan

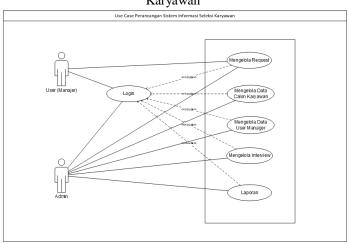
Perancangan Sistem informasi yang yang diusulkan berupa perancangan

sistem informasi berbasis web dengan fitur input otomatis dengan penambahan fitur pengingat agar lebih mempermudah pekerjaan tim Human Resource (HR) dalam menyeleksi dan melihat kandidatkandidat yang akan di*interview*.

Perancangan Model

1. Use Case

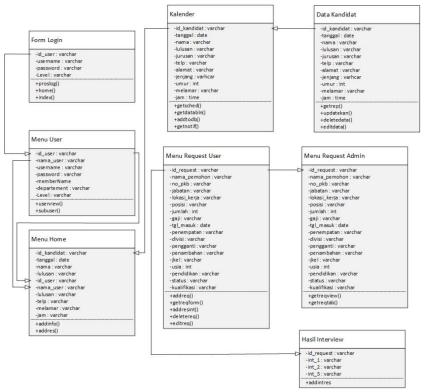
Gambar 2 Use Case Sistem Informasi Seleksi Karyawan



2. Class Diagram

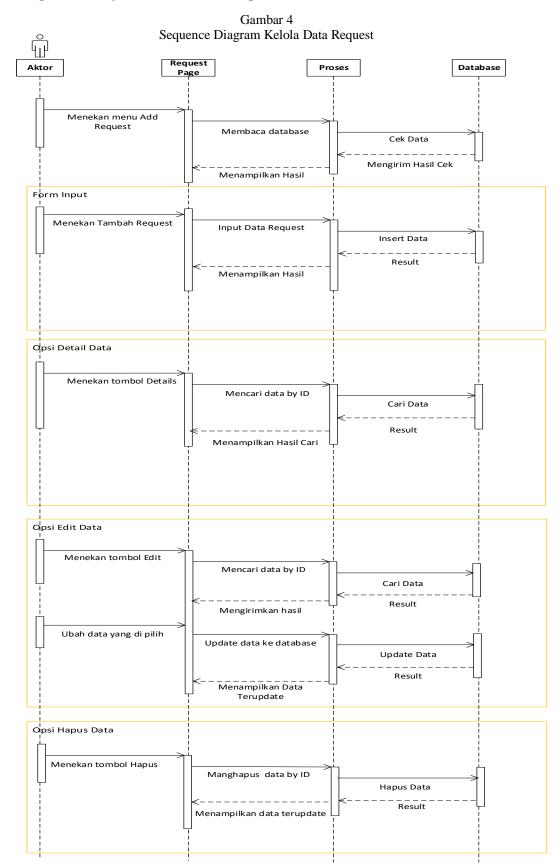
Gambar 3

Class Diagram Sistem Informasi Seleksi Karyawan

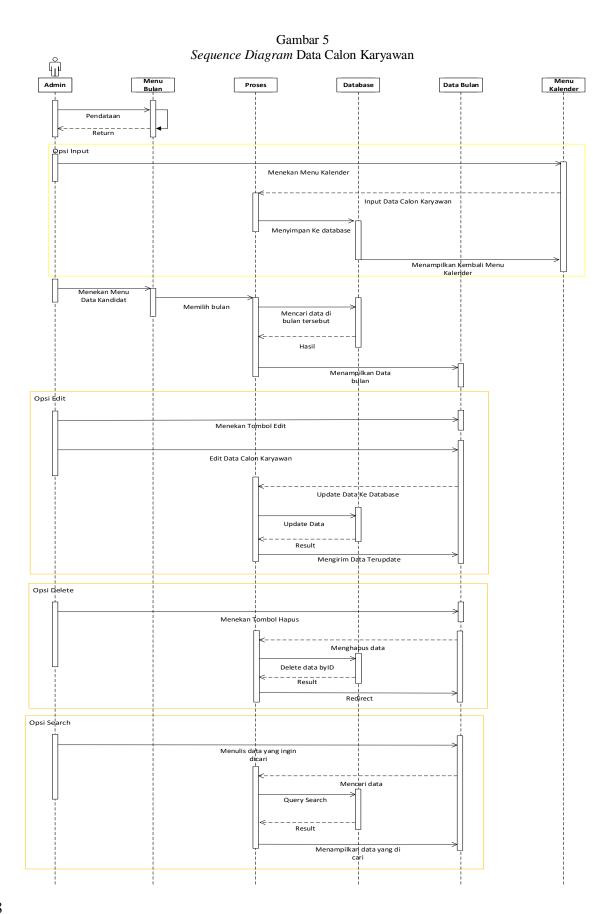


3. Sequence Diagram

a. Sequence Diagram Kelola Data Request

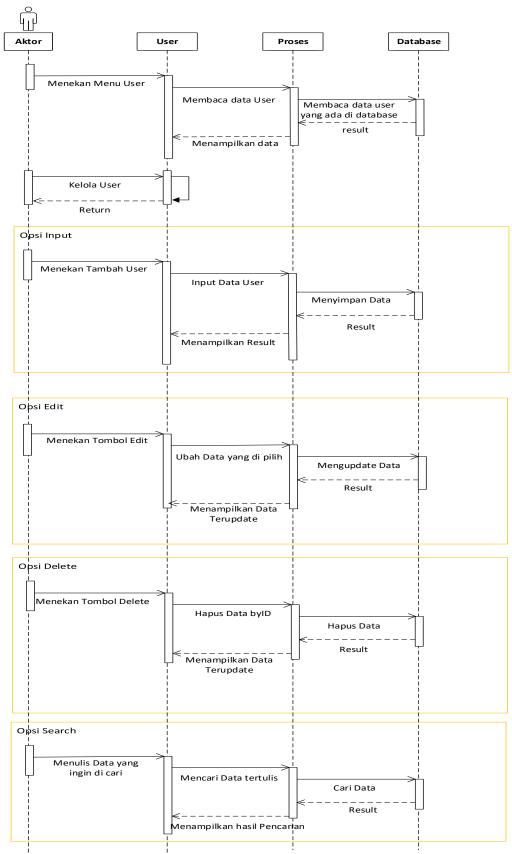


b. Sequence Diagram Kelola Data Calon Karyawan



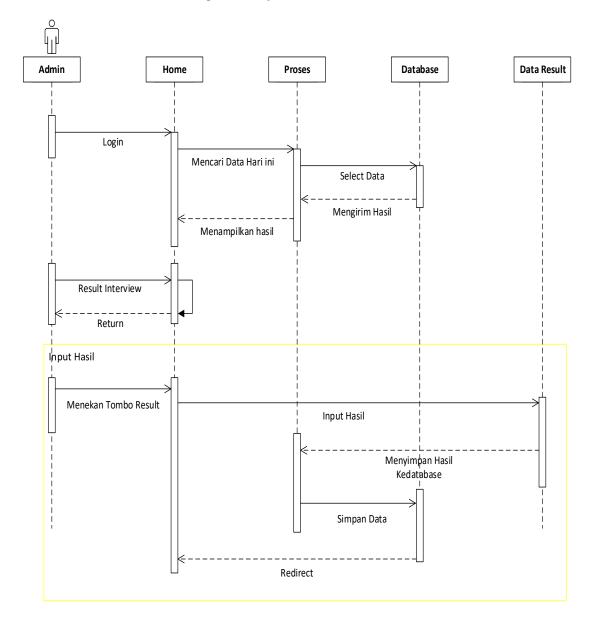
c. Sequence Diagram Kelola Data User

Gambar 6
Sequence Diagram Kelola Data User



d. Sequence Diagram Kelola Interview

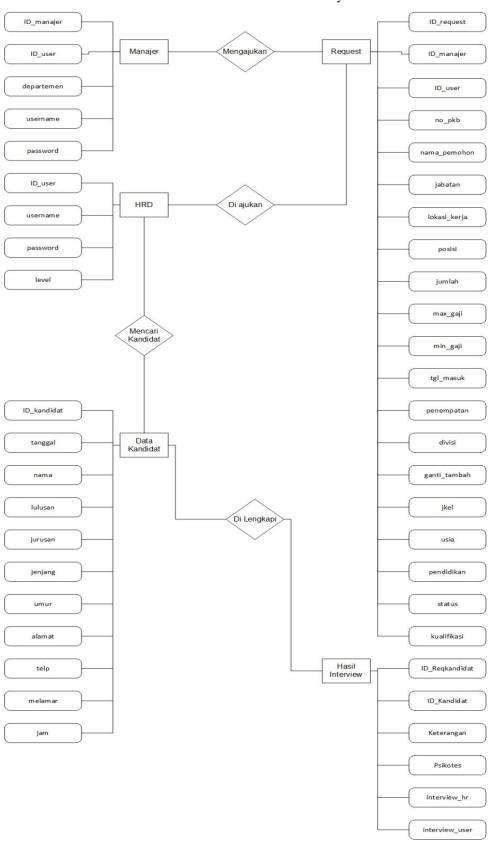
Gambar 7
Sequence Diagram Kelola Interview



Perancangan Database

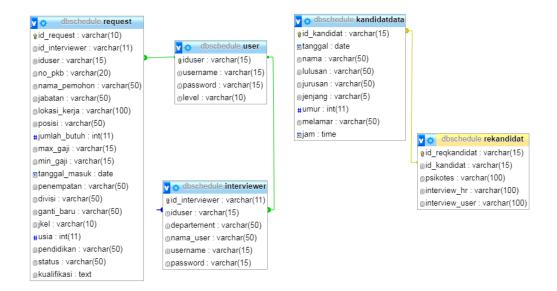
1. Entity Relationship Diagram (ERD)

Gambar 1 ERD Sistem Informasi Seleksi Karyawan



Relasi Antar Tabel

Gambar 9 Relasi Antar Tabel



PENUTUP

Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yangtelah diuraikan mengenai Perancangan Sistem Informasi pada PT Prawathiya Karsa Pradiptha (PKP), maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

- PT PKP merupakan salah satu perubahan yang melihat manfaat penggunaan Teknologi Informasi untuk mengelola prosedur permintaan dan seleksi calon karyawan.
- Sistem yang dijalankan saat ini masih menggunakan system manual, yaitu permohonan disampaikan menggunakan formulir dan pencatatan dilakukan menggunakan MS. Office Excel. Report saat ini yang diberikan berupa formulir berformat microsoft excel.
- 3. Dengan ada manfaat yang dapat diambil dari Teknologi Informasi, maka system berjalan saat ini akan diganti menggunakan Sistem Informasi berbasis Web.

Saran

Guna meningkatkan fungsi dari Sistem Seleksi Karyawan ini, maka pengembangan lebih lanjut bisa di lakukan antara lain :

- Dibuatkan Sistem Informasi Seleksi Karyawan untuk mempermudah prosedur perekrutan karyawan.
- 2. Dibuatkan fitur print report otomatis sesuai dengan data yang di pilih dalam Sistem Informasi Seleksi Karyawan.
- 3. Perlu diperbaiki struktur pemograman agar dapat mempermudah bila ada *upgrade* atau pemberian fitur baru pada sistem informasi seleksi karyawan.

DAFTAR PUSTAKA

Kadir Abdul. 2014. Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi. Yogyakarta.

Maniah. 2017. Analisis dan perancangan sistem Informasi, CV Budi Utama, Yogyakarta.

- Manzilati Asfi. 2017. Metodologi Penelitian Kualitatif: Paradigma, Metode, dan Aplikasi. Malang.
- Mulyani, Sri. 2016. Metode analisis *dan perancangan sistem*, Abdi Sistematika. Bandung.
- Nur, Rusdi. 2018. *Perancangan mesin-mesin industri*. CV Budi Utama, Yogyakarta.
- Rawung, Frangky. 2017. Buku Pintar Aplikasi SMS dengan PHP dan MySQL. Yogyakarta.
- Rossa A.S, dan M. Shalahuddin. 2014. Rekayasa Perangkat Lunak. InFormatika Bandung, Bandung.