

# Codierungsrichtlinien

---

Falls in diesem Dokument nicht anders festgelegt, gelten die Codierungsrichtlinien von Microsoft:  
<https://msdn.microsoft.com/de-de/library/ff926074.aspx>

Geschweifte Klammern nach einer Anweisung werden in die nächste Zeile geschrieben.

Falsch

```
if (e.KeyCode == Keys.Escape) {  
    Exit();  
}
```

Richtig

```
if (e.KeyCode == Keys.Escape)  
{  
    Exit();  
}
```

Bei nur einer Codezeile nach einer Anweisung können die Klammern weggelassen werden.

Beispiel: 

```
if (e.KeyCode == Keys.Escape)  
    Exit();
```

Das Einrücken in einer Klammerebene geschieht durch 4 Leerzeichen (Kein TAB):

```
if (e.KeyCode == Keys.Escape)  
{  
    Exit();  
}
```

Öffentliche Funktionen, Fields und Properties werden groß geschrieben, der Rest klein.

Public

```
public void Exit()  
{  
    ...  
}
```

Private

```
private void setContextStates()  
{  
    ...  
}
```

## Kommentare:

Kommentare müssen in Englisch geschrieben werden.

Jede Funktion muss durch ein XML Kommentar beschrieben werden. Dabei Hilft das Tool GhostDoc leere XML Kommentare zu erstellen. Es kann hier [Heruntergeladen](http://submain.com/download/GhostDoc/) werden und es muss keine gültige Email angegeben werden: <http://submain.com/download/GhostDoc/>

Grundsätzlich soll nicht jede Codezeile kommentiert werden sondern nur Funktionen und, falls nötig, komplexe Codestellen.