

Rapport de Séance 2

1. on apprend comment le arduino neopixel marche

```
#include<Adafruit_NeoPixel.h>
#define PIN 6
Adafruit_NeoPixel strip = Adafruit_NeoPixel(10,PIN,NEO_GRB+NEO_KHZ800);

void setup() {
  // put your setup code here, to run once:
  strip.begin();
  strip.show();
}

void loop() {
  // put your main code here, to run repeatedly:
  strip.setPixelColor(n, red, green, blue);
  strip.show();
  delay(100)
```

Adafruit_NeoPixel strip =
Adafruit_NeoPixel(10,PIN,NEO_GRB+NEO_KHZ800):

Si vous utilisez un produit RGBW NeoPixel (regardez les voyants, sont-ils divisés en deux avec un demi-cercle jaune? Vous avez RGBW Neopixels!)

Changer cette ligne:

Adafruit_NeoPixel strip = Adafruit_NeoPixel(60, PIN, NEO_GRB + NEO_KHZ800);

À

Adafruit_NeoPixel strip = Adafruit_NeoPixel(60, PIN, NEO_RGBW + NEO_KHZ800);

Ici, on a pas de demi-cercle jaune, donc on utilise 'NEO_GRB'

strip.setPixelColor(n, red, green, blue) Le premier argument - n dans cet exemple - est le nombre de pixels le long de la bande, à partir de 0 le plus proche de l'Arduino. Si vous avez une bande de 30 pixels, ils sont numérotés de 0 à 29.

Les trois arguments suivants sont la couleur du pixel, exprimée en niveaux de luminosité rouge, vert et bleu, où 0 correspond à la luminosité la plus faible (désactivée) et 255 à la luminosité maximale.

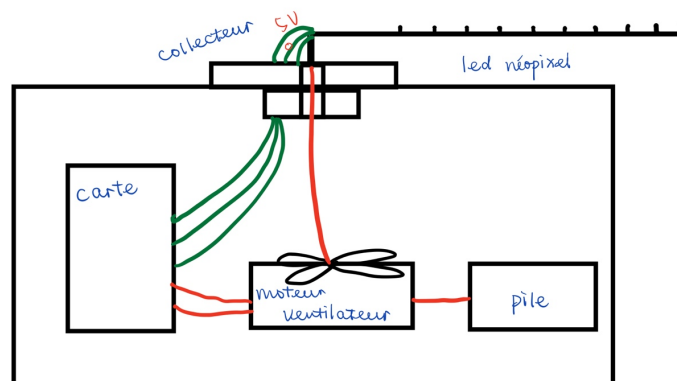
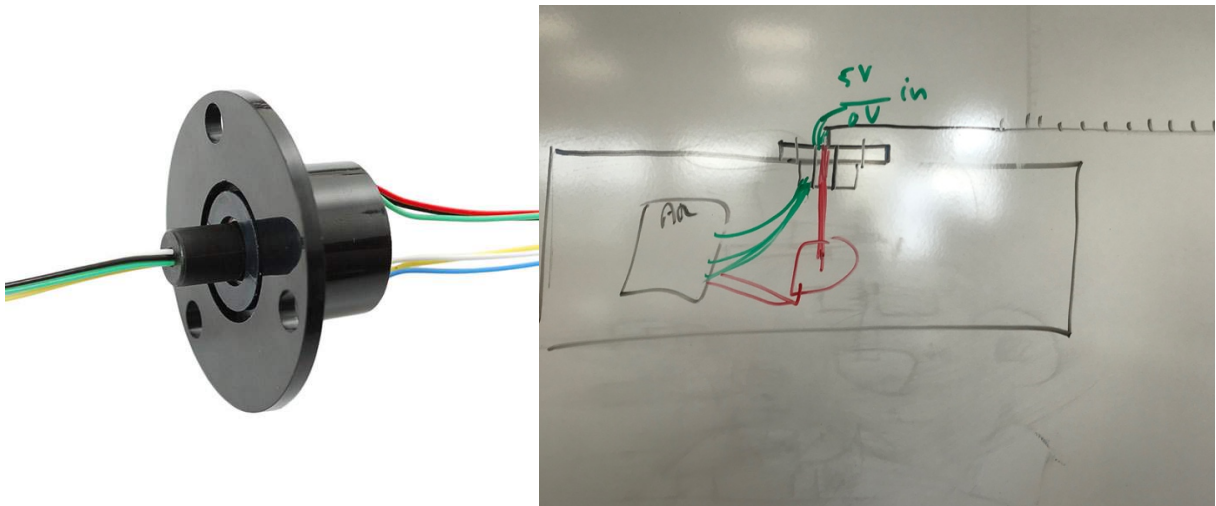
strip.show() : Ceci met à jour tout le bandeau en même temps, et malgré l'étape supplémentaire, c'est une bonne chose. Si chaque appel à `setPixelColor()` produisait un effet immédiat, l'animation apparaîtrait saccadée plutôt que lisse.

2. Déterminer le type de moteur :



Moteur ventilateur sur PC 12 V

3. Comment utilise le collecteur :



TINGTING SHEN
JEUDI 20 DECEMBRE