

SICOEP - VEHICULOS

MANUAL DE USUARIO LUIS ESTRADA

Fecha actualización: 11/05/2020

Contenido

Dashboard:	2
Vehículos:	2
Registrar vehículo nuevo:	3
Botones de control vehículo:	3
Fotografías:	4
Revisión (Check list):	5
Baja vehículo.	6
Ficha vehículo	7
PILOTOS:	8
Asignaciones:	9
Mantenimientos	10
Alertas	11
Combustible	12
Solicitudes	12
Solicitudes pendientes	12
Rutas	13
CONFIGURACIÓN DE RUTAS	14
Reportes	15
Mov diario	15
Configuración	17
Usuarios	17
Permisos	18
MODULOS V 2.1	18
Gasolineras	18
INGRESO	19
Botones de control	19
Carga de archivos – vehículos	19
Proceso de subida	20

Dashboard:

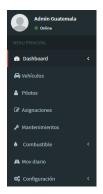
Muestra opciones de menú, Información de vehículos activos y asignados, pilotos asignados, monto total de mantenimiento por año y cantidad de pilotos asignados.

En el segundo apartado, muestra cómo va los niveles de combustible según lo asignado versus lo consumido del mes actual. Estos niveles deben restablecidos el próximo mes, de lo podrán solicitar más contrario no combustible. SICOEP informa vía correo electrónico a los usuarios administradores de vehículo cuando deba hacerse.



Por último se muestra en una gráfica lineal, los gastos en mantenimiento comparados con el año anterior.

Menú



Se muestra nombre de usuario, así como imagen si en caso la hubiera.

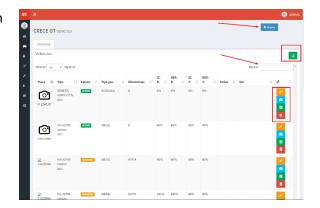
Las opciones que muestran un signo de menor o punta de flecha, indica que se encuentran más opciones desplegables.

El sistema no cuenta con permisos de menú, por lo que todos los usuarios administradores tendrán opción a todas las opciones dentro del menú.

Vehículos:

Primera opción del menú. En este módulo se encuentran las siguientes opciones:

- Registrar vehículo nuevo
- Registrar revisiones (check list)
- Capturar fotografías del estado del vehículo por fecha
- Darle de baja a un vehículo
- Ficha técnica con historial de asignaciones y mantenimiento del vehículo.

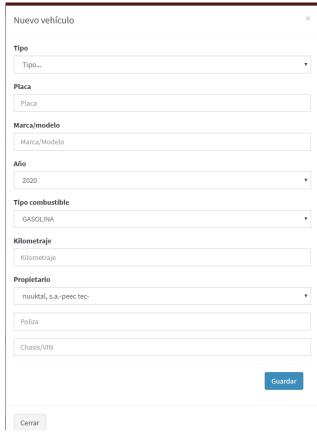


pág. 2 Ver. 2.1

Registrar vehículo nuevo:



_Este botón desplegará el formulario para capturar los datos del vehículo a ingresar.



Se ingresa los datos que solicita, el modelo del vehículo marca por default el año siguiente, esto puede ser modificado por el usuario.

La placa será el código de identificación del vehículo, este servirá para reportes de gastos de mantenimiento, combustible, recorrido, asignaciones, etc. Por lo que un buen ingreso desde el principio evitará problemas a fututo.

La placa no puede ser editada por el usuario, deberá ser editada por el administrador de sistema actualizando todos los datos correspondientes a la placa.

Todos los datos podrán ser editados posteriormente, el kilometraje está amarrado al registro del kilometraje diario, por lo que puede dejarse en blanco o a cero, de no ser así, anote el kilometraje real del vehículo.

Kilometraje puede ser editado únicamente desde módulo alertas mantenimiento.

Botones de control vehículo:



Se encuentran al finalizar los datos de cada vehículo ingresado. Las funciones son las siguientes de arriba hacia abajo.



- Editar
- •
- Fotografías
- î
- Revisión (Check list)
- Baja (da de baja al vehículo)

Editar:



Permite editar los datos del vehículo a excepción del tipo vehículo, placa y kilometraje.

Cuenta con la opción de llantas para ingresar o editar el estado de llantas, esta opción puede ser utilizada para revisiones antes de asignar el vehículo.

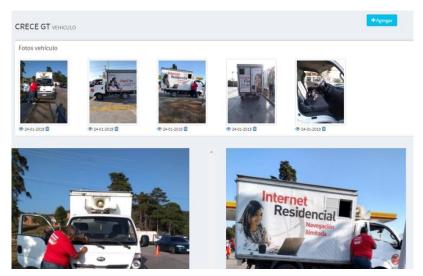
pág. 3 Ver. 2.1

Fotografías:

Módulo para el ingreso de fotografías, el botón "Agregar" permite cargar 5 fotos de una vez, el tiempo de carga dependerá del tamaño de las fotografías, el sistema las reduce de tamaño y resolución para optimizar el espacio y la carga.

El mismo módulo permite visualizar las fotografías ya cargadas,

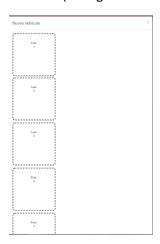
Debajo de cada fotografía, aparece ojo – Fecha – Eliminar, la primera opción del ojo, permite visualizarla

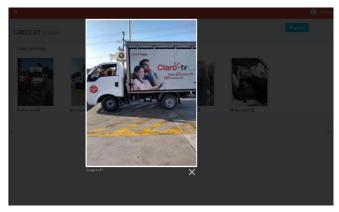


en unos de los paneles de abajo, al realizar clic en el ojo de una segunda fotografía, la colocará en el siguiente panel, esto fue ideado para comparar fotografías.

Las fotografías son cargadas a las asignaciones por fecha, es decir que al realizar una asignación, tomará de referencia las fotos de la fecha más reciente por lo que debe de cargase todas las fotos el mismo día.

Para una posterior asignación, debe cargarse nuevamente las fotografías, este proceso no borrara las anteriores, estas quedarán como parte del historial del vehículo, al realizar la asignación tomara las nuevas fotografías, de no hacerse de esto modo, seguirá las ultimas fotos de la fecha más reciente (al asignar el vehículo, permite seleccionar la fecha de las fotos a cargar en asignación)







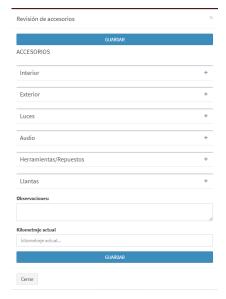
pág. 4 Ver. 2.1

Revisión (Check list):

Módulo para registrar los accesorios que el vehículo lleva, como tricket, luces, llanta de repuesto, etc.



Desde acá podremos visualizar el formulario para ingresarlo.



Los accesorios están categorizados, se puede visualizar su contenido dando clic en el botón más.

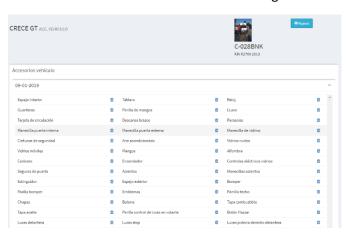
Seleccionamos todos los accesorios que si posee el vehículo.

Los que no se quedarán como estaban.

Al finalizar, se guarda los cambios en cualquiera de los dos botones "Guardar".



Se visualiza los accesorios insertados de la siguiente manera.



Los accesorios están separados por fechas, al igual que las fotos, eso servirá para asignación de vehículos.

Cada accesorio posee botón para ser eliminado.

Puede insertarse nuevamente un accesorio si se eliminó por error, siempre y cuando se encuentre en la fecha que fue insertado la revisión.

Desde acá se puede actualizar el estado de las llantas, mismo serán actualizados a vehículos, este dato aparece en la hoja de asignación de vehículo.

Puede actualizarse kilometraje (Esto puede afectar a movimientos o alertes) y agregar alguna observación sobre la revisión del vehículo.

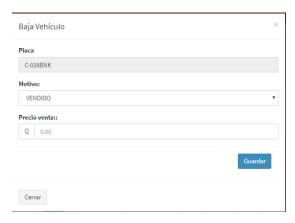
Llantas			-
Estado llanta delantera iz	quierda %		
Estado llanta delantera d	erecha%		
Estado llanta trasera izqu	ierda %		
Estado llanta trasera der	echa %		
bservaciones:			
ilometraje actual			
kilometraje actual			

pág. 5 Ver. 2.1

Baja vehículo.

Este proceso podrá ser utilizado únicamente si el vehículo no se encuentra asignado o si en la asignación se encuentra como parado o vendido.

El módulo es el siguiente:



Los motivos son "VENDIDOS" u "OTROS", Esto aparecerá en el historial del vehículo.

NOTA:

En esta versión, los vehículos dados de baja, no aparecerán en el listado, anteriormente si por solicitud se quitaron, por lo que si se desea realizar alguna gestión con algún vehículo de baja, contacte al administrador del sistema.

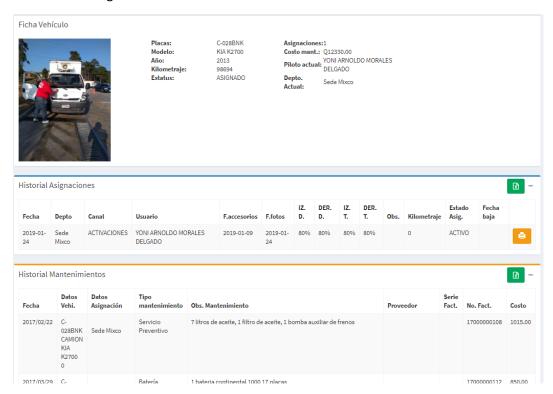
pág. 6 Ver. 2.1

Ficha vehículo.

Para accesar a este módulo, bastará darle clic a la foto y placa del vehículo



Se muestra la siguiente información.



En el primer encabezado se muestra información general del vehículo

En el segundo apartado, se muestra el historial de asignaciones, en este ejemplo, solo se cuenta con una asignación activa. Puede imprimir la hoja de asignación de cada línea.

El tercer apartado, corresponde al historial del mantenimiento total del vehículo.

pág. 7 Ver. 2.1

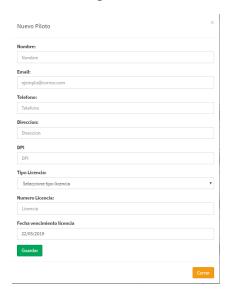
PILOTOS:

Módulo para el ingreso de pilotos, fotografía personal y de licencia, editarlos y eliminarlos.

- Agregar piloto.



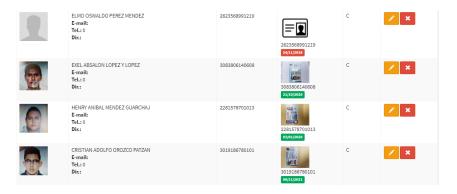
Muestra el siguiente módulo.



Para el ingreso de las fotos, se coloca el puntero sobre la imagen hasta visualizar la opción editar.



Este listado muestra información del piloto, fotografías y fecha de vencimiento de licencia, las vencidas aparecerán en rojo y las activas en verde, las próximas a vencer aparecerá en amarillo.

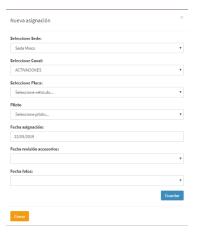


pág. 8 Ver. 2.1

Asignaciones:

Modulo para asignar vehículo a piloto y sede.

Al darle clic al botón "Nuevo" veremos el siguiente módulo.

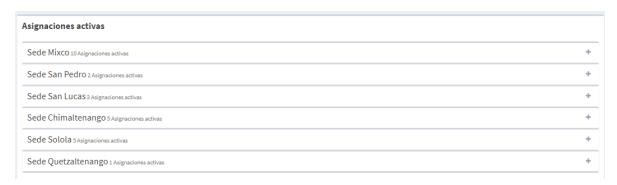


Seleccionamos Los datos correspondientes a sede, canal, placa (vehículo), piloto, fecha revisión accesorio (la fecha del check list realizada anteriormente), fecha fotos (fecha de fotos cargadas anteriormente).

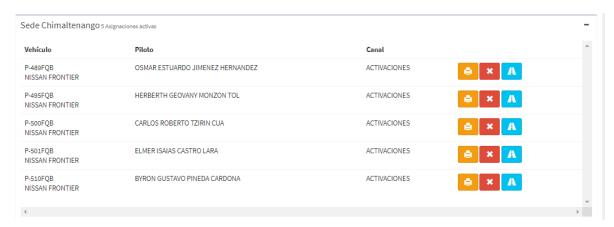
Un piloto puede tener solo una asignación, por lo que si algún piloto no está en el listado, será porque ya tiene una asignación activa.

Lo mismo sucede con los vehículos, aparecen disponibles solo vehículos sin asignación activa.

El mismo módulo, muestra el resumen de las asignaciones activas por sede.



Al presiona el signo más, muestra el detalle de las asignaciones.

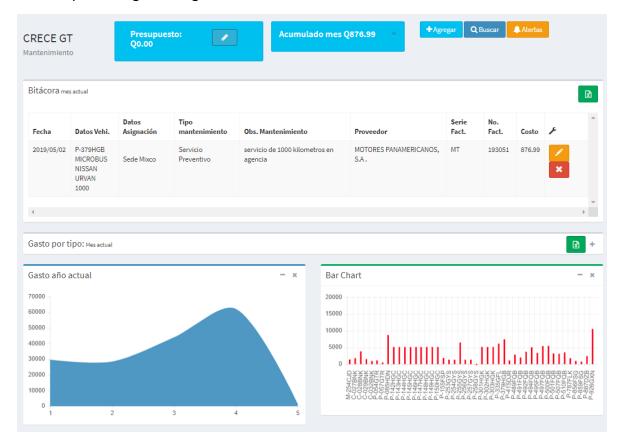


Los botones de control nos permitirán imprimir hoja de asignación, eliminar asignación, y convertir asignación en ruta (opción para utilizarla posteriormente en combustible).

pág. 9 Ver. 2.1

Mantenimientos

Módulo para el ingreso de gastos referente al vehículo



Permite la búsqueda de gastos según parámetros.



V 2.1 Se agrega combo "SEDE"

Al darle clic en "Gastos por tipo" botón +, despliega tabla dinámica con los gastos de los vehículos en la fecha y parámetros seleccionados.

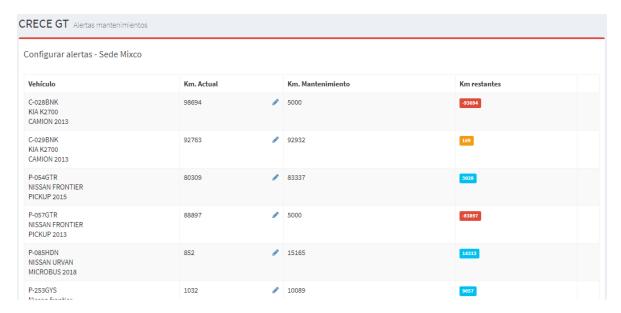


pág. 10 Ver. 2.1

Alertas

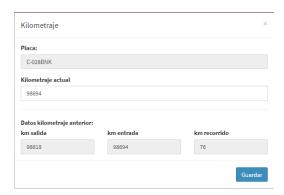


Módulo que permite agregar el kilometraje que se necesita para alertar mantenimiento del vehículo, basta solo con editarlo directamente sobre la tabla.



En este apartado se puede también editar el kilometraje del vehículo.

Se realiza desde acá, para que pueda visualizarse en general, cómo va el kilometraje y facilite el cálculo en caso de correcciones.



Se muestra el último kilometraje de salida y entrada que se registró.

Al llegar al kilometraje de alerta, enviará correos electrónicos diarios al administrador y usuario operativo a quién pertenece el vehículo informando sobre los vehículos que necesitan mantenimiento, hasta que se actualice kilometraje desde este módulo.

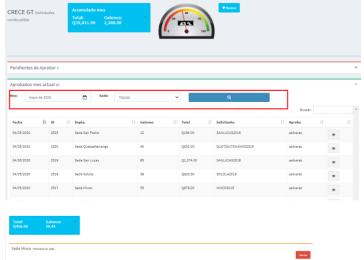
pág. 11 Ver. 2.1

Combustible

Solicitudes

Módulo que permite operaciones respecto a solicitudes ingresados por usuarios operativos desde app operativo.

Permite aprobarlos o rechazarlos, y visualizar los aprobados según mes seleccionado.



V 2.1 Se agrega combo "SEDE" y se mejora interfaz visual de busqueda

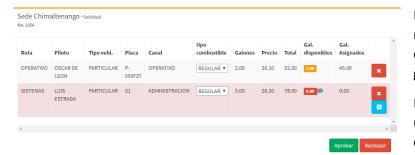


V 2.1 Permite visualiza Gal. Excedidos en la aprobación y solicitudes aprobadas.

Solicitudes pendientes.



Para aprobarlas o rechazarla, primero se debe ver el detalle dando clic en el botón verde.



En este ejemplo vemos dos rutas, la primera con galones disponibles y la segunda sin galones.

Desde acá podremos eliminar una ruta de la solicitud dando clic en la X.

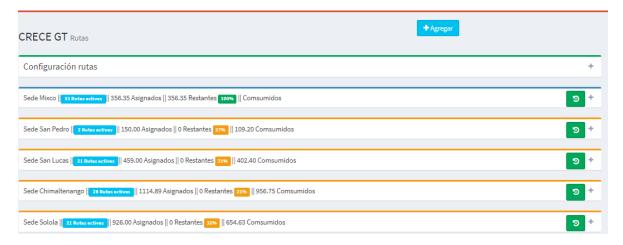
Permite también la reducción de combustible, o cambiar el tipo de combustible. En el caso de la segunda, del proceso es distinto, utiliza el botón - , situado al final de la ruta para editar la cantidad.

El botón de comentario, nos permite ver la observación que ingreso el usuario al solicitar combustible de más.

pág. 12 Ver. 2.1

Rutas

Módulo para la asignación de combustible, ruta y frecuencia, permite visualizar resumen del estado de las rutas con lo asignado versus lo consumido.



Desde el botón "NUEVO" se agrega una nueva ruta a la sede, la que posteriormente se le asignará combustible.



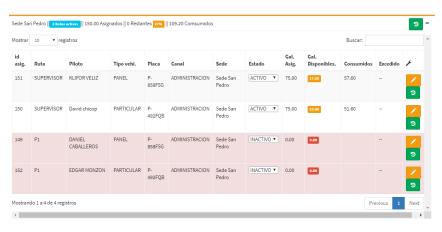
Si no existe ruta, debe ser agregada desde "Configuración rutas".

Las rutas que se agreguen según el canal y depto. Aparecerán en las solicitudes que generen desde app operativo, siempre y cuando esté activo.

Si se agrega en un canal o depto. No correspondiente, las solicitudes que se agreguen serán cargadas a ese mismo canal o depto. Al ser editadas, no afectará el historial, es decir, se reflejará el gasto donde se insertó hasta su edición.

El detalle mostrará las rutas activas, como inactivas, así como Galones asignados, consumidos y disponibles.

Los asignados pueden editarse directamente desde la tabla, para que el cambio de lo asignado



afecte a la ruta, debe presionarse el botón de restablecer.

Esta opción dejará con galones disponible, lo mismo que se asignó, es decir, si tenía disponible 3, asignado 10, al usar esta opción y asignarle 11, tendrá disponible 11.

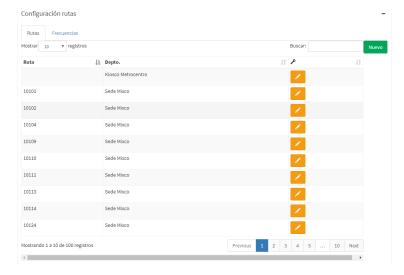
NOTA: lo usuarios

operativos pueden solicitar combustible aún ya no tengan disponible, esto pasará a excedidos.

pág. 13 Ver. 2.1

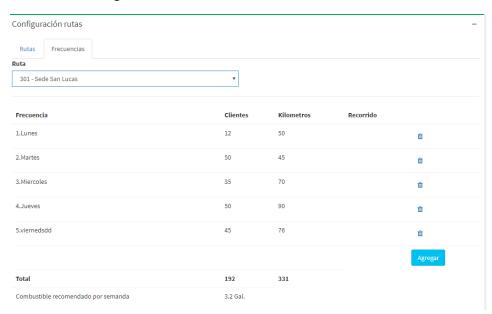
CONFIGURACIÓN DE RUTAS

Módulo para inserción de rutas utilizadas posteriormente para asignarlas a sede con pilotos.



FRECUENCIA

Módulo pensado para insertar frecuencias de rutas MASIVO y calcular kilometraje a recorrer, combustible a asignar.

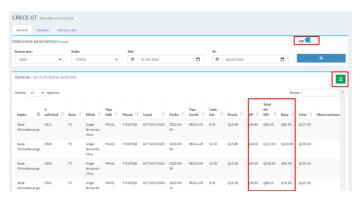


Su edición se da directamente desde la tabla.

pág. 14 Ver. 2.1

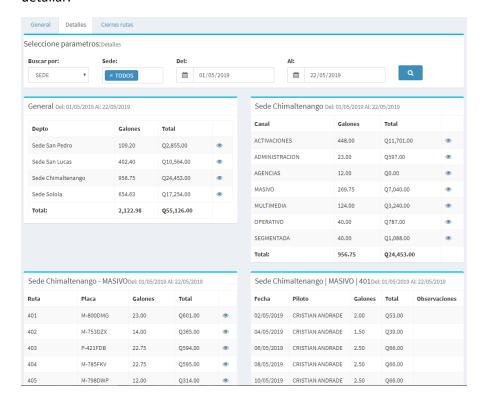
Reportes

Cuenta con tres pestañas, la primera generaliza los datos y permite descargarlos a Excel para realizar reportes personalizados.



V 2.1 Se integra calculo de IDP en Reporte General, esta es opción activando "IDP", el mismo reporte tiene opción de descarga a Excel

La segunda pestaña, muestra un resumen según los parámetros que sean seleccionados, permitiendo visualizar los detalles al hacer clic en el botón del "ojo" en los datos que queramos detallar.



Mov diario

(Reporte)

Reporte de los movimientos diarios que registran los usuarios operativos desde la app operativos. Muestra el rendimiento combustible vrs. Recorrido, según solicitudes ingresadas.

pág. 15 Ver. 2.1



5.00

16.00

17/05/2019

20/05/2019

Total:

JONATAN CHET

JONATAN CHET

pág. 16 Ver. 2.1

Q130.00

Q417.00 Q1,766.00

Configuración

Usuarios

Módulo para agregar usuarios en dos modalidades ADMINISTRADOR y OPERATIVO

ADMINISTRADOR: Este usuario es el que puede utilizar los módulos antes descritos, se le puede configurar para que reciba alertas de combustible o mantenimientos. Tiene todos los permisos de estos módulos.

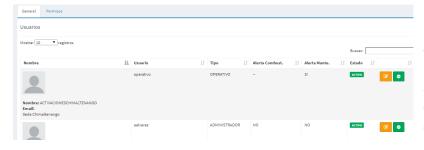
OPERATIVO: Este usuario será el que utilice la app operativo, para solicitar combustible o llevar registro de kilometraje diario. Se le debe asignar a una sede desde su creación. No podrá ingresar a sistema sicoep.

Algunos campos para la creación de usuario, cambian según el tipo de usuario que seleccione.

Un usuario OPERATIVO no necesita alertas de combustible, pero si sede.

Un usuario ADMINISTRADOR no necesita sede pero si configurar alertas.

Al igual que los pilotos, puede editarse la foto del usuario.



El boton , permite la edición de los canales que usuario OPERATIVO, tiene acceso, estos mismos son los que aparecerán en la solicitud de combustible.

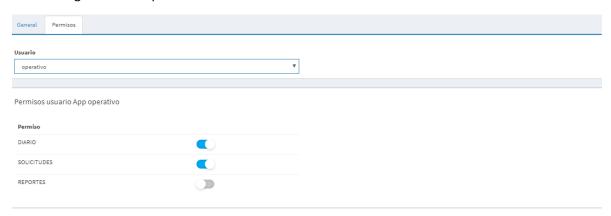
Su utilización contempla activar o desactivar los canales que se necesite.



pág. 17 Ver. 2.1

Permisos

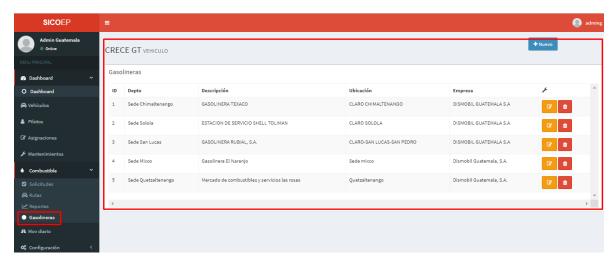
La App Operativo cuenta con módulos y maneja permisos, diseñado de esa manera para restringir las solicitudes de combustible solo a usuarios autorizados, por defecto, todo usuario creado, tendrá permiso al módulo de movimiento diario, si este usuario es el encargado de solicitar combustible, deberá asignársele ese permiso desde este módulo.



MODULOS V 2.1

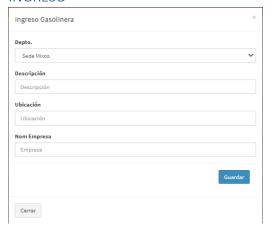
Gasolineras

Módulo para gestionar datos de gasolineras, estos datos son los visualizados en PDF solicitud autorizada.



pág. 18 Ver. 2.1

INGRESO



Seleccionar "Depto" (Sede a utilizar) y llenar los otros campos.

NOTA: Ingresar únicamente una gasolinera por SEDE de lo contrario se tomará la más actualizada.

Botones de control



Este permite editar y eliminar datos de gasolinera seleccionada.

Carga de archivos – vehículos

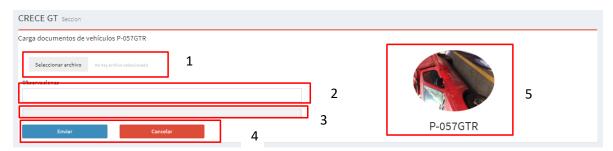
Modulo que permite carga de archivo por medio de FTP, estos pueden ser archivos de diferentes extensiones como pdf, txt, img, etc..

Módulo se encuentra entre las opciones de cada uno de los vehículos del inventario.



pág. 19 Ver. 2.1

Modulo cuenta con los siguientes elementos.

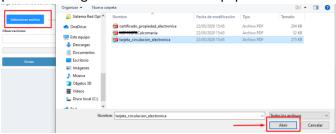


- 1. Opción para seleccionar archivo a subir, esta muestra nombre de archivo seleccionado.
- 2. Observación o descripción a la imagen a subir, campo obligatorio.
- 3. Barra de progreso, muestra el avance del traslado de archivo a servidor, tardará dependiendo de tamaño de archivo y conexión a internet.
- 4. Botones de acción, Enviar sube imagen a servidor, cancelar, aborta operación siempre y cuando no se haya completado el proceso.
- 5. Datos de vehículo.

Proceso de subida.

1. Seleccionar archivo.

Al presionar botón "Seleccionar archivo" mostrará explorador para ubicar archivo previamente guardado en nuestro equipo.



- 2. Guardar archivo.
 - a. Al estar seguro del archivo seleccionado, agregamos descripción del mismo para ubicarlo de una mejor manera y presionamos botón Enviar.
 - b. Barra de proceso indicará el avance, al finalizar muestra mensaje "Proceso Completo"



En la parte inferior se verán todos los archivos cargados a vehículo.



En este apartado encontramos los botones de descarga y eliminación, la descarga permite visualizar archivo antes de la descarga.

pág. 20 Ver. 2.1

pág. 21	Ver. 2.1