



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий

КАФЕДРА ИНСТРУМЕНТАЛЬНОГО И ПРИКЛАДНОГО
ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ (ИиППО)

Практическая работа №6 «GraphQL»

По дисциплине: «Архитектура клиент-серверных приложений»

Выполнил студент группы ИКБО-10-19

Дараган Ф.А.

Принял преподаватель

Степанов П.В.

Практическая работы выполнена «__»_____2021 г.

(подпись студента)

«Зачтено» «__»_____2021 г.

(подпись руководителя)

Москва 2021

Оглавление

Практическая работа № 6 GraphQL.....	3
Цель работы.....	3
Задание.....	3
Выполнение практической работы.....	4
Выводы по работе.....	12
Используемая литература.....	13

Практическая работа № 6 GraphQL

Цель работы

Целью данной практической работы является знакомство обучающихся с набирающим популярность современным подходом к проектированию и реализации API на основе графовых моделей и с реализующей данный подход технологией на основе спецификации GraphQL.

Задание

Используя теоретические сведения из данной практической работы, открытые интернет-источники, официальную документацию по GraphQL необходимо, с использованием SDL создать схему, реализовать сервер и клиента GraphQL для следующих бизнес-задач (по выбору):

Создание приложения для хранения списка книг в библиотеке. Схема должна определять требуемые типы данных с полями, возвращающими определённые данные. Должны быть определены поля: name (название книги), genre(жанр книги), id (уникальный идентификатор книги), name (ФИО автора книги). Дополнительные поля и соответствующие типы, если они будут нужны для решения данной задачи, определяются самостоятельно.

Выполнение практической работы

На рисунке 1 представлена иерархия файлов проекта.

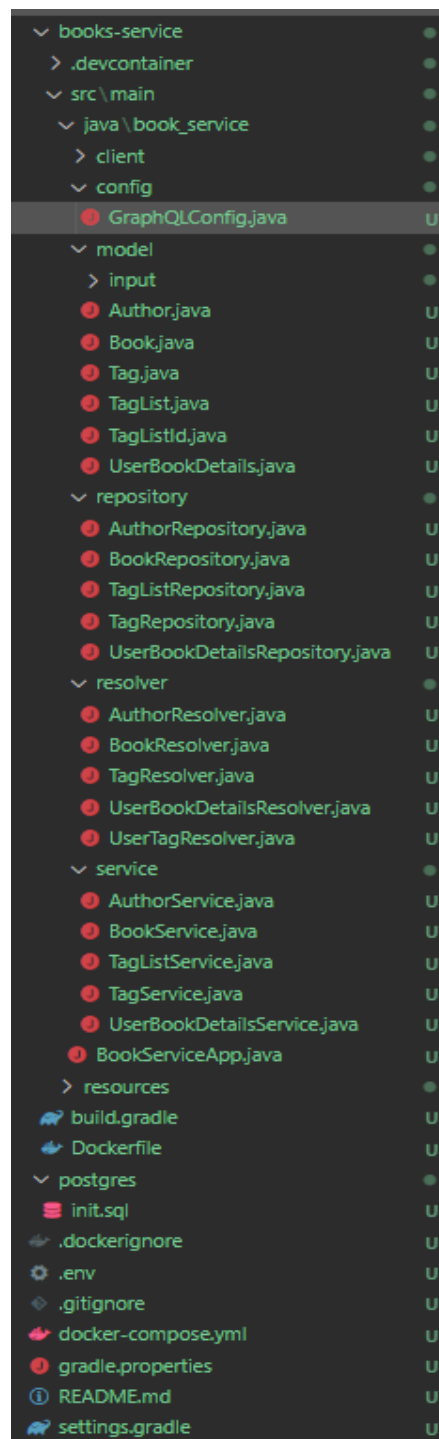


Рис. 1. Скриншот иерархии файлов проекта

Проект был реализован на фреймворке Spring, приложение представляло собой микросервис в другом моем проекте и может случайно содержать неиспользуемый код.

На листинге 1 показана GraphQL схема сервера.

Листинг 1. GraphQL схема

```
schema {
  query: Query
  mutation: Mutation
}

type UserBookDetails {
  username: String!
  books: [Book!]
  tagLists: [TagList!]
}

type TagList {
  userBookDetails: UserBookDetails!
  book: Book!
  tags: [Tag!]
}

type Author {
  id: ID!
  name: String!
  surname: String!
  middlename: String
  description: String
  birthDate: Date
  deathDate: Date
  books: [Book!]
}

type Book {
  id: ID!
  name: String!
  description: String
  publicationDate: Date
  authors: [Author!]
  usersBookDetails: [UserBookDetails!]!
  tagLists: [TagList!]
  tags: [Tag!]
}

type Tag {
  id: ID!
```

```
    name: String!
}

input TagCreateInput {
    name: String!
}

input BookCreateInput {
    username: String!
    name: String!
    description: String
    publicationDate: Date
    authorIds: [ID!]
    tagIds: [ID!]
}

input BookAddToUserInput {
    username: String!
    bookId: ID!
}

input BookRemoveFromUserInput {
    username: String!
    bookId: ID!
}

input BookAuthorAddInput {
    bookId: ID!
    authorId: ID!
}

input BookAuthorRemoveInput {
    bookId: ID!
    authorId: ID!
}

input BookTagAddInput {
    bookId: ID!
    tagId: ID!
}

input BookTagRemoveInput {
    bookId: ID!
    tagId: ID!
}

input AuthorCreateInput {
    name: String!
    surname: String!
```

```

        middlename: String
        description: String
        birthDate: Date
        deathDate: Date
        bookIds: [ID!]
    }

input TagListAddInput {
    username: String!
    bookId: ID!
    tagId: ID!
}

input TagListRemoveInput {
    username: String!
    bookId: ID!
    tagId: ID!
}

type Query {
    # TAG
    getTag(tagId: ID!): Tag
    getAllTags: [Tag!]

    # BOOK
    getBook(bookId: ID!): Book
    getAllBooks: [Book!]

    # AUTHOR
    getAuthor(authorId: ID!): Author
    getAllAuthors: [Author!]

    # USER_BOOK_DETAILS
    getUserBookDetails(username: String!): UserBookDetails
    getAllUserBookDetails: [UserBookDetails!]
}

type Mutation {
    # TAG
    createTag(input: TagCreateInput!): Tag
    deleteTag(tagId: ID!): Tag
    # changeTagName

    # BOOK
    createBook(input: BookCreateInput!): Book
    deleteBook(bookId: ID!): Book
    addAuthorToBook(input: BookAuthorAddInput!): Book
    removeAuthorFromBook(input: BookAuthorRemoveInput!): Book
    addTagToBook(input: BookTagAddInput!): Book

```

```

removeTagFromBook(input: BookTagRemoveInput!): Book
# TODO add book changes

# AUTHOR
createAuthor(input: AuthorCreateInput!): Author
deleteAuthor(authorId: ID!): Author
# TODO add author changes

# USER_BOOK_DETAILS
deleteUserBookDetails(username: String!): UserBookDetails
addBookToUser(input: BookAddToUserInput!): UserBookDetails
removeBookFromUser(input: BookRemoveFromUserInput!):
UserBookDetails

# USER_TAG_LIST
addUserTagToBook(input: TagListAddInput!): TagList
removeUserTagFromBook(input: TagListRemoveInput!): TagList
}

scalar Date

```

Резолверы для сущностей и полей Spring GraphQL генерирует автоматически, остается только написать резолверы для мутаций и запросов.

Рассмотрим класс, содержащий резолверы для всех операций, связанных с книгой, показанный на листинге 2.

Листинг 2. Класс BookResolver

```

@Controller
public class BookResolver {

    @Autowired
    BookService bookService;

    @Autowired
    UserBookDetailsService userBookDetailsService;

    @Autowired
    TagService tagService;

    @Autowired
    AuthorService authorService;

    @QueryMapping
    public List<Book> getAllBooks() {
        return bookService.getAll();
    }
}

```



```

@QueryMapping
public Book getBook(@Argument long bookId) {
    return bookService.getBookById(bookId);
}

@MutationMapping
public Book createBook(@Argument BookCreateInput input) {

    // TODO replace to service ??

    // TODO catch error
    UserBookDetails userBookDetails =

userBookDetailsService.getOrCreateByUsername(input.getUsername()); //
TODO replace to only get

    if (userBookDetails == null)
        return null; // TODO add error

    Set<Author> authors = new HashSet<>();

    if (input.getAuthorIds() != null)
        authors = input.getAuthorIds().stream()
            .map(authorService::getAuthorById) //TODO add
checks ?
            .filter(Objects::nonNull)
            .collect(Collectors.toSet());

    Set<Tag> tags = new HashSet<>();

    if (input.getTagIds() != null)
        tags = input.getTagIds().stream()
            .map(tagService::getTagById) //TODO add checks ?
            .filter(Objects::nonNull)
            .collect(Collectors.toSet());

    Book book = Book.builder()
        .name(input.getName())
        .description(input.getDescription())
        .users(
            Set.of(userBookDetails)
        )
        .publicationDate(input.getPublicationDate())
        .tags(tags)
        .authors(authors)
        .tagsMap(new HashMap<>())
        .build();

    return bookService.saveBook(book);
}

```

```

    }

    @MutationMapping
    public Book deleteBook(@Argument long bookId) {
        return bookService.deleteBookById(bookId);
    }

    @MutationMapping
    public Book addAuthorToBook(@Argument BookAuthorAddInput input) {
        return bookService.addAuthorToBookById(
            input.getBookId(),
            input.getAuthorId()
        );
    }

    @MutationMapping
    public Book removeAuthorFromBook(@Argument BookAuthorRemoveInput
input) {
        return bookService.removeAuthorFromBookById(
            input.getBookId(),
            input.getAuthorId()
        );
    }

    @MutationMapping
    public Book addTagToBook(@Argument BookTagAddInput input) {
        return bookService.addTagToBookTagList(
            input.getBookId(),
            input.getTagId()
        );
    }

    @MutationMapping
    public Book removeTagFromBook(@Argument BookTagRemoveInput input)
{
        return bookService.removeTagFromBookTagList(
            input.getBookId(),
            input.getTagId()
        );
    }
}

```

Как видно из листинга 2, резолвер представляет собой почти что контроллер из MVC. Он осуществляет взаимодействие с сервисами, которые содержат бизнес-логику. В текущем примере только `createBook` метод содержит какую-то дополнительную логику. Но поскольку там осуществляется преобразование входных данных, то она имеет место быть в контроллере.

На рисунках 2 и 3 показаны несколько запросов к созданному приложению, с помощью консоли для тестирования запросов GraphQL, встроенной в приложение.

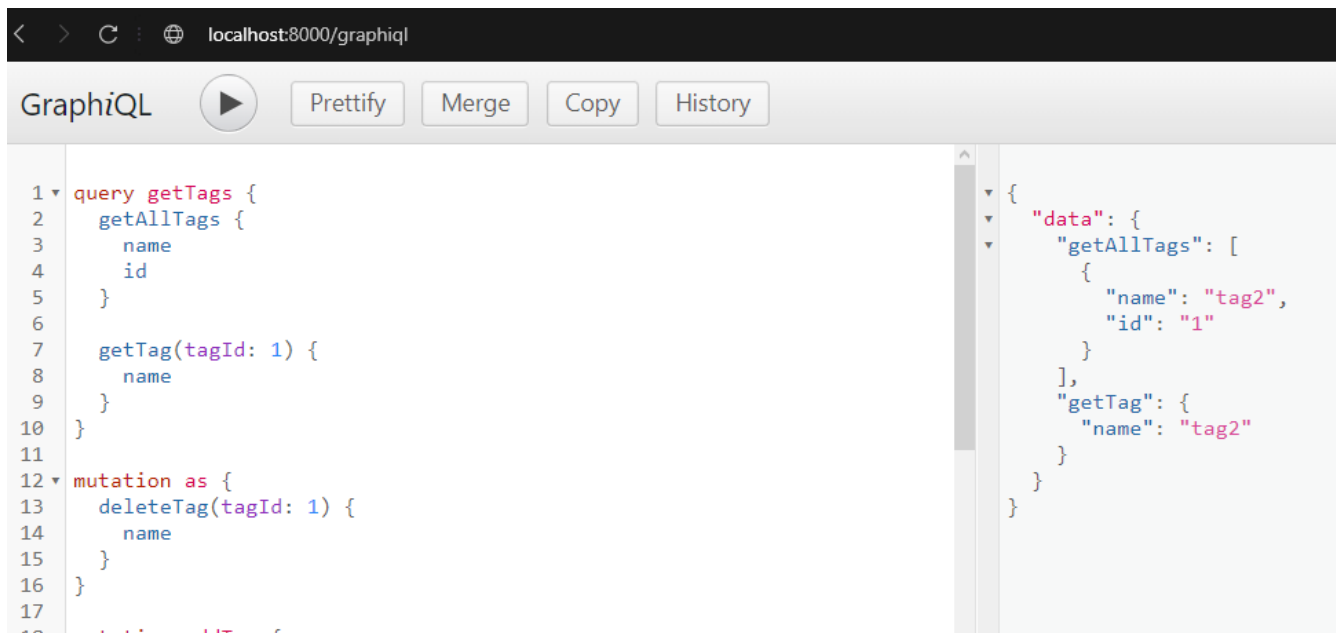


Рис. 2. Выполнение запроса getTags, после добавления тега

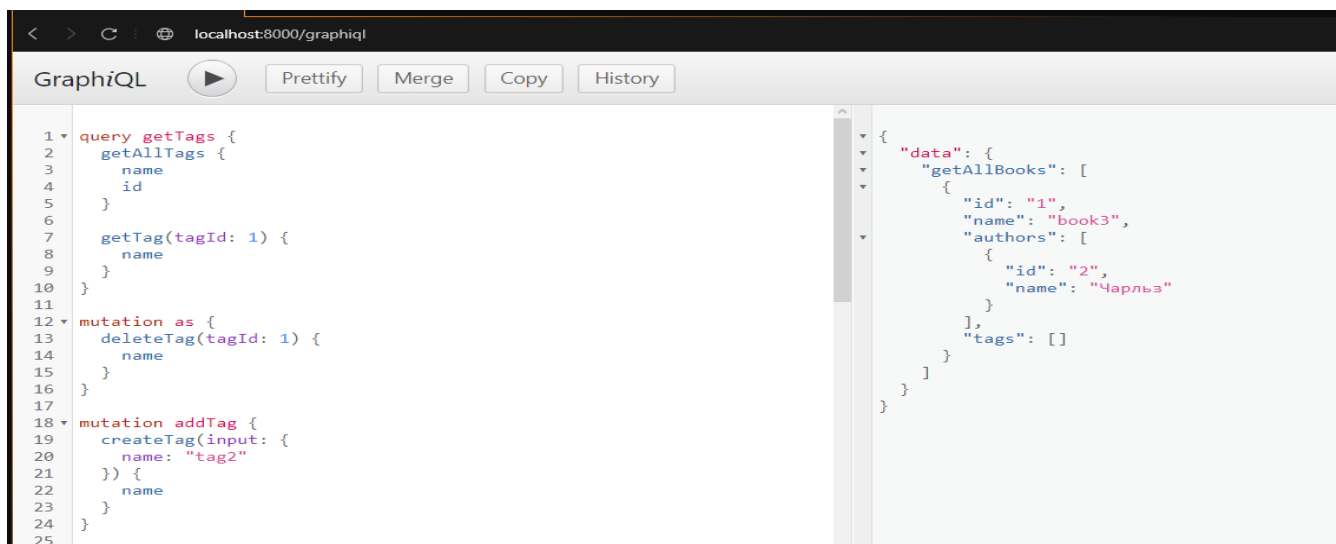


Рис. 3. Выполнение запроса books, после выполнения нескольких мутаций

Выводы по работе

В результате практической работы, мы познакомились GraphQL, научились создавать свои системы с использованием этого API, и писать запросы к данному API, а так же проверять его с помощью GraphiQL.

Используемая литература

1. Вязовик, Н. А. Программирование на Java : учебное пособие / Н. А. Вязовик. — 2-е изд. — Москва : ИНТУИТ, 2016. — 603 с. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/100405> (дата обращения: 13.09.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
2. Наир, В. Предметно-ориентированное проектирование в Enterprise Java : руководство / В. Наир ; перевод с английского А. В. Снастина. — Москва : ДМК Пресс, 2020. — 306 с. — ISBN 978-5-97060-872-2. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/179503> (дата обращения: 13.09.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
3. Васильев, А. Н. Самоучитель Java с примерами и программами : учебное пособие / А. Н. Васильев. — 4-е, изд. — Санкт-Петербург : Наука и Техника, 2017. — 368 с. — ISBN 978-5-94387-745-2. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/101548> (дата обращения: 13.09.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.