

EXIA - CESI

A3 RIL

LE PUY DU FOU

APPELGREN Adrien

BETHENOD Florent

RAGUIN Alexandre

SOUNDIRAM Asvina

12/06/2015 - 18/06/2015

Rapport de Projet ANDROID/JEE

GROUPE 1

**Table des matières**

[Introduction 1](#_Toc422347004)

[Présentation de l’équipe 2](#_Toc422347005)

[Rappel du contexte 3](#_Toc422347006)

[Proposition d’une solution 3](#_Toc422347007)

[Présentation du planning 3](#_Toc422347008)

[Travail réalisé 3](#_Toc422347009)

[Choix des technologies utilisées 3](#_Toc422347010)

[Evolution possibles 3](#_Toc422347011)

[Bilan 4](#_Toc422347012)

[Technique 4](#_Toc422347013)

[Humain 4](#_Toc422347014)

[Conclusion 4](#_Toc422347015)

[Annexes 4](#_Toc422347016)

- o O o -

# Introduction

Dans le cadre de notre formation en troisième année à l’Exia, nous avons réalisé un projet d’une semaine inscrit dans la continuité de notre spécialité. En effet, nous sommes spécialisés en Ingénierie du Logiciel, et ce projet concerne les technologies JEE et Android. Au cours de ce rapport, nous présenterons notre équipe, puis, suite à un rappel du besoin, nous expliquerons la solution que nous proposons, les technologies utilisées ainsi que le travail accompli. Enfin, nous dresserons un bilan de ce projet et chaque membre conclura cette semaine de travail de façon personnelle.

# Présentation de l’équipe

L’équipe qui a contribué à la réussite de ce projet est constituée de quatre membres :

* Adrien Appelgren : Chef de projet
* Florent Bethenod : Développeur JEE
* Alexandre Raguin : Développeur spécialisé en technologie Android
* Asvina Soundiram : Développeur spécialisée en technologie Android

# Rappel du contexte

Le Puy du Fou, parc à thématique historique situé dans un petit village de Vendée, est l’un des quatre plus grands parcs à thème de France, et offre une multitude de spectacles pour toute la famille. En termes de vente de billet, il s’agit du deuxième parc le plus visité de notre pays. Des bénévoles retracent même l’histoire de la Vendée lors d’un spectacle nocturne, la Cinéscénie. Le parc possède d’ores et déjà une application mobile disponible sur Android.

Notre équipe a été choisie pour fournir un outil permettant à l’utilisateur de rester continuellement informé et connecté à l’application. Le but de cet outil est d’améliorer la visibilité des visiteurs concernant les horaires des programmes, le parcours personnalisé, le planning des activités etc.

Suite à la refonte annuelle de leur site web, l’application doit être fonctionnelle à 80%, posséder toutes les exigences principales, et être mise en ligne avant le 1er janvier. Les modules optionnels seront développés par la suite.

Les exigences principales correspondent à :

* Affichage du planning en temps réel
* Création du programme de la journée
* Proposition d’un planning optimisé
* Obtention des informations des activités
* Notation par le visiteur d’une activité



# Présentation du planning

# Travail réalisé

Base de données

Architecture de l’application

- serveur

- client

# Choix des technologies utilisées

JEE

Maven

# Evolution possibles

# Bilan

## Technique

## Humain

# Conclusion

# Annexes