# Mumuki Query Learning Un Runner de SQL para el Proyecto Mumuki

Leandro Di Lorenzo

Coordinador: Ing. Fernando Dodino

Tecnicatura en Programación Informática

8 de Julio, 2017



# Problemática y Motivación

Nuevas formas de enseñar y aprender programación

Al comenzar a programar, una persona se enfrenta a desafíos de distinto tipo.

#### El lenguaje de programación:

- Paradigma
- Sintaxis
- Plataforma

  Desktop, Web, Mobile, ...
- Entorno de desarrollo IDE, Web Server, JVM, ...
- Compilador / Intérprete

#### Conceptos de programación:

- Abstracción
- Parametrización
- Procedimientos / Funciones
- Efecto / Estado
- Refactorización
- Tipado / Tipos de datos
- Legibilidad / Reglas de estilo



# Problemática y Motivación

El caso Bases de Datos

- Bases de Datos es una materia de 2do semestre
- se viene de cursar Introducción a la Programación y Organización de Computadoras
- se cursan en simultáneo con Programación con Objetos I
- contenidos:
  - MER / MR
  - Normalización
  - Algebra Relacional
  - SQL

# Problemática y Motivación

El caso Bases de Datos

#### SQL :: Structured Query Language

El puente entre la teoría del álgebra relacional y la de la programación se logra a partir del *lenguaje SQL*, el cual permite **esquematizar y manipular la información**.

Se busca impartir conceptos de:

- Entidad / Atributos
- Relación / Cardinalidad
- Claves (PK, FK)
- Dependencias (DFs, DMs)

#### Y como efecto colateral:

- Motores
   Oracle, Postgres, SQLite,
   SQL-Server, MySQL, ...
- Estándares ANSI / ISO
- Portabilidad de datos





Mumuki es un proyecto que tiene como objetivo promover la educación de la programación utilizando software y contenido libre

## Mumuki

#### Un poco de data...

- Mumuki es una plataforma educativa para la enseñanza de programación, y es Open Source.
- Se puede utilizar de forma autodidacta o como aula virtual con seguimiento.
- Es desarrollada y mantenida por estudiantes y docentes de varias universidades públicas, incluída la UNQ.
- Está siendo utilizada en diferentes entidades educativas del país.
- Tiene un enfoque didáctico con fuerte incapié en los conceptos por sobre las tecnologías.



#### Interfaz de ejercicios

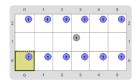




## Ejercicio 6: Y claro, no podía faltar Argentina

¿Pensaste que nos habíamos olvidado de nuestra bandera? ¡Claro que no!.

Con el cabezal en el origen, tu tarea es dibujar esta pseudo-bandera argentina:





#### Muestra de errores



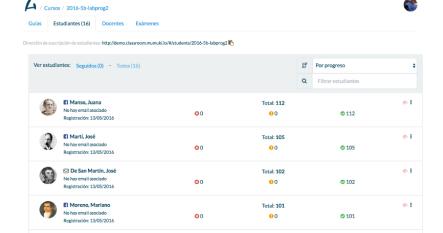
Artigas, José

No hay email asociado

Registración: 13/05/2016

Bolívar, Simón

#### Aula virtual



90

(\$0 B

**98** 

**63** 0

Total: 98

0 0

Total: 89

#### Seguimiento personalizado

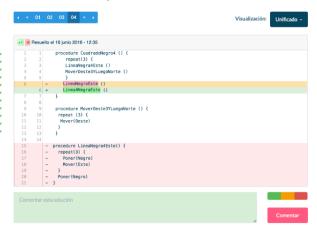


No hay email asociado

- 1. MoverOeste10
  2. La computadora repit...
- La computadora repit..MoverOeste5 usand...
- 4. No todo es repetir
- 5. También vale después
- 6. Repitiendo varios co...
- 7. ¿Dónde está el error?
- 0. Diamond and the life in the life
- Diagonal con una boli...
   Diagonal "pesada"
- 10. El caso borde
- 11. De lado a lado, dibu...

#### 11. De lado a lado, dibujamos un cuadrado 🗷

7 soluciones enviadas. Última solución: 16 junio 2016 - 12:42



## Plataforma Mumuki

Componentes

La **Plataforma Mumuki** se puede entender desde estos componentes:

Laboratory entorno web en donde los estudiantes resuelven ejercicios y reciben *feedback* 

Classroom herramienta para que el docente pueda generar seguimiento de sus alumnos

Bibliotheca repositorio de guías y ejercicios

Runners componentes que se encargan de ejecutar y verificar los programas enviados por los alumnos

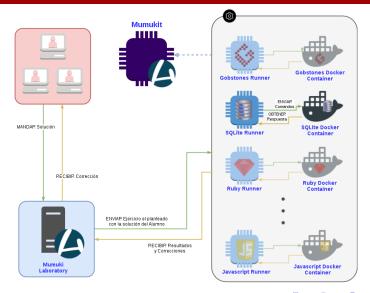
## Plataforma Mumuki

#### Los Runners

- Un Runner se encarga de ejecutar una tecnología en particular
- Existen Runners de todo tipo de tecnología comercial Java, Ruby, Python, Javascript, C++, Haskell, Prolog, ...
- Y también Runners de tecnologías educativas Gobstones, Wollok, QSIM, ...
- Cada ejercicio se asocia con el Runner de la tecnología necesaria
- Cuando un alumno envía la solución de un ejercicio, Mumukit genera una petición al Runner asociado
- El Runner compila o interpreta el ejercicio y retorna los resultados de todas las verificaciones realizadas

#### Plataforma Mumuki

#### Los Runners



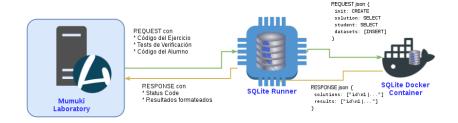
# Un Runner para SQL

Stack Tecnológico

- Los Runners de Mumuki deben estar programados como una gema de ruby utilizando el framework Mumukit
- Mumukit se encarga de establecer la interacción con la plataforma y delegar el trabajo puntual al Runner correspondiente
- Cada Runner debe tener asociado un Docker Container
- Docker plantea una forma de virtualización en donde se pueden crear y destruir VMs de forma muy veloz y a bajo costo
- La ventaja de utilizar *Docker* es la posibilidad de ejecutar cada ejercicio de cada alumno en un ambiente aislado y limpio.

## Runner SQLite

Stack & Flow



# Runner SQLite

Stack & Flow

- El Runner SQLite adapta el contenido a un formato cómodo de manipular por el worker (docker container)
- El container es una VM con: linux alpine, sqlite3 y python 2.7
- Se inicia un container fresco que recibe el ejercicio a ejecutar en formato json
- A través de un script en python se crea la base, se inicializa el ejercicio y se ejecutan las soluciones del alumno y del docente para cada set de datos
- Los resultados se retornan en formato json junto al exit code

#### Ejemplo de un ejercicio con solución vía Query

```
solution_type: "query"
CREATE TABLE motores (
                                                  solution_query: "select * from motores";
     id integer primary key,
                                                  examples:
    nombre varchar(200) NOT NULL
                                                    - data: I
):
                                                       INSERT INTO motores values ('MvSQL'):
                                                       INSERT INTO motores values ('PostgreSQL'):
                                                       INSERT INTO motores values ('Oracle'):
          Código 1: Extra (Doc)
                                                       INSERT INTO motores values ('SQL Server'):
                                                       INSERT INTO motores values ('SQLite'):
                                                            Código 3: Test (Doc)
         SELECT id, nombre
         FROM motores;
         Código 2: Content (Alu)
```

#### Ejemplo de un ejercicio con solución vía Datasets

```
solution_type: "datasets"
CREATE TABLE motores (
                                                  examples:
     id integer primary key,
                                                    - data: I
     nombre varchar(200) NOT NULL
                                                        INSERT INTO motores values ('MySQL');
):
                                                        INSERT INTO motores values ('PostgreSQL'):
                                                        INSERT INTO motores values ('Oracle'):
                                                        INSERT INTO motores values ('SQL Server'):
                                                        INSERT INTO motores values ('SQLite'):
          Código 4: Extra (Doc)
                                                      solution dataset: |
                                                        idlcolor
                                                        1 | MySQL
                                                        2|PostgreSQL
                                                        3|Oracle
         SELECT id. nombre
                                                        4|SQL Server
         FROM motores;
                                                        4|SQLite
                                                             Código 6: Test (Doc)
         Código 5: Content (Alu)
```

# Runner SQLite

Demo Online

# **DEMO**



# Mumuki Query Learning :: Objetivos

Proveer a los docentes de Bases de Datos una herramienta para:

- Mejorar la didáctica en la enseñanza de conceptos de SQL
- Facilitar el seguimiento del aprendizaje de los alumnos
- Contar con mejores elementos de evaluación

Proveer a los alumnos una herramienta para:

- Comprender mejor los conceptos recibidos
- Recibir feedback de forma temprana
- Poder analizar por su cuenta los fallos obtenidos para poder aprender de ellos
- Analizar su propio progreso visualizando los pasos dados hasta la resolución de los problemas



## MQL :: Consecuencias Deseadas

- Aportar al crecimiento del Proyecto Mumuki con una nueva tecnología de aprendizaje.
- Ayudar a todo programador que desee mejorar su capacidad y calidad en relación al uso de las bases de datos relaciones.
- Dejar abierta la posibilidad de extensión hacia:
  - Álgebra Relacional
  - Bases de datos no relaciones (MongoDB, Neo4j, Redis, etc...)

# MQL :: Herramientas a Implementar

- Docker container con PostgreSQL o SQLite
- Runner de SQL en Ruby que permita:
  - Obtener y ejecutar el código SQL recibido
  - Validar resultados obtenidos contra esperados
  - Analizar sintaxis para exponer buenas prácticas de código
- Classroom con set de ejercicios

# Mumuki :: Organizaciones que la utilizan

Organizaciones que ya están usando la Plataforma Mumuki...

























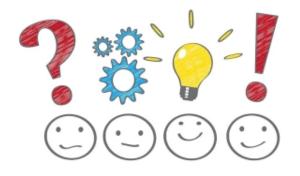




## Algunos Links

- Proyecto Mumuki: http://www.mumuki.org/
- Plataforma: https://mumuki.io/
- Código en GitHub: https://github.com/mumuki
- Nota en Télam: http://www.telam.com.ar/notas/201703/ 183460-mumuki-plataforma-gratuita-programacion\ -aprendizaje-ensenanza-software.html
- PostgreSQL: https://www.postgresql.org/
- SQLite: https://www.sqlite.org/
- Docker: https://www.docker.com/





¿Preguntas, ideas, comentarios?