

Classe, métodos, atributos

Declaração de classes, atributos e métodos

```
public class Pessoa
{
    string nome, endereco;
    int idade;
    // métodos acesso get/set
    public void setNome(string nome)
    {
        this.nome = nome;
    }
    public string getNome ()
    {
        return nome;
    }
}
```

```
// usando a classe Pessoa - main
{
    string nome;
    // cria objeto pessoa tipo Pessoa
    Pessoa pessoa = new Pessoa();
    Console.WriteLine("Nome:");
    nome = Console.ReadLine();
    pessoa.setNome(nome);
    Console.WriteLine("Nome:" + pessoa.getNome());
}
```

Exercício 1

Crie uma classe Teste com:

- os atributos valor1 e valor2 tipo inteiro;
- os métodos get/set
- Métodos:
 - MaiorValor - retorna o maior valor entre valor1 e valor2, se iguais retorna -1
 - MenorValor - retorna o menor valor
 - ComparaValor1 - recebe um inteiro x, compara este valor com valor1 e devolve -1 se $x > \text{valor1}$, 0 se x igual a valor1, 1 se x menor que valor1

implemente o uso da classe em Main

Exercício 2

Crie uma classe Conta com:

- os atributos NroConta e Nome tipo string; saldo tipo double
- os métodos: get/set (menos para o saldo)
 - sacar - implemente uma solução para não permitir um saldo negativo
 - depositar
 - consultaSaldo
- implemente o uso da classe em Main