

## **Presentación diseño del robot**

**(Sergio)** Ahora vamos a presentaros el Diseño del Robot. El nombre de nuestro robot es Super Antoñito, le hemos puesto ese nombre porque es una broma que tenemos desde el principio.

### **1. Diseño mecánico**

**(Erik)** Hablemos un poco de su diseño, tiene un diseño compacto y fuerte, compuesto por 2 motores medianos para los accesorios, 2 motores grandes encargados del movimiento de las ruedas y 2 sensores de color.

**(Angel)** Una de las partes más importante y que más nos gusta es su sistema de accesorios, gracias a este juego de engranajes nos permite montar y desmontar cualquier accesorio de una forma rápida y fácil.

**(Mario)** Este robot es fácil de reparar y modificar y bastante sencillo crear un nuevo accesorio para él.

### **2. Programación**

**(Sergio)** Hablando de la programación tenemos 6 programas diferentes para las distintas misiones que realiza nuestro robot en ella.

**(Álvaro)** Hacemos uso de los bloques de movimiento de mover tanque, normalmente en grados para el desplazamiento de nuestro robot sobre la mesa.

**(Javi)** La misión que más nos ha costado ha sido unir en una sola la misión 1 retirada de tubería con la 10 reemplazo de tubería.

### **3. Estrategias para las misiones**

**(Rubén)** Ahora vamos a hablar un poco sobre los distintos accesorios que usamos para las misiones y la estrategia que seguimos en cada una.

**(Paula)** Misión Fuente: Usamos este accesorio, colocando un agua grande aquí, cuando el robot toca la fuente el accesorio actúa como de balanza y deja caer el agua sobre la fuente.

**(Erik)** Misión Retirada de tubería: Este accesorio nos permite agarrar la tubería amarilla subiendo para arriba.

**(Angel)** Misión reemplazo de tubería: Con este accesorio podemos llevar y luego dejar caer en el lugar de la tubería.

**(Mario)** Misión filtro: Usamos un accesorio encargado de empujar y luego subir para no obstaculizar el curso del robot.

**(Sergio)** Misión tripode y tratamiento de agua: Gracias a la reutilización de este accesorio conseguimos activar el inodoro.

**(Álvaro)** Misión Flujo: Gracias a este acople podemos empujar la manivela para completar la misión cooperativa.

**(Paula)** Esta a sido nuestra presentación para el diseño del robot, esperamos que os haya parecido interesante. Muchas gracias.