

```
import random
import json
import time
import ast
```



```
meus_inspemons={"Aluno": [56, 32, 100]} #poder ataque -> poder defesa -> vida
inspermons_selvagens = {"Romero": [60, 32, 100],
                        "Hage": [56, 31, 100],
                        "Fernando": [46, 33, 100],
                        "Betao": [58, 28, 100],
                        "Ferraz": [43, 28, 100],
                        "Daniel": [57, 36, 100]}
insperdex = {"Aluno": [56, 32, 100]}
```



```
pergunta = input("Voce deseja continuar sua ultima jornada? (essa funÃ§Ã£o apenas funciona se voce tiver dormido na ultima par
tida) \n'sim' ou\n'nao'\n")
```

```
if pergunta == "sim":
    with open("jogo.json", "r") as arquivo:
        lista = []
        for linha in arquivo:
            lista.append(linha)
    meus_inspemons=dict()
    inspermons_selvagens=dict()
    insperdex=dict()
    meus_inspemons=ast.literal_eval(lista[0])
    inspermons_selvagens=ast.literal_eval(lista[1])
    insperdex=ast.literal_eval(lista[2])
```

```
def batalha (VidaInspemon, VidaPlayer, PoderPlayer, PoderInspemon, DefesaInspemon, DefesaPlayer):
    while VidaPlayer > 0 and VidaInspemon > 0:
        VidaInspemon = VidaInspemon - (PoderPlayer - DefesaInspemon)
        if VidaInspemon <= 0:
            meus_inspemons["Aluno"][0] = meus_inspemons["Aluno"][0] + 1
            meus_inspemons["Aluno"][1] = meus_inspemons["Aluno"][1] + 1
            insperdex["Aluno"][0] = insperdex["Aluno"][0] + 1
            insperdex["Aluno"][1] = insperdex["Aluno"][1] + 1
            return "Voce venceu a batalha"
        VidaPlayer = VidaPlayer - (PoderInspemon - DefesaPlayer)
        if VidaPlayer <= 0:
            return "Voce perdeu a batalha"
```

```
def batalhaSorte(VidaInspemon, VidaPlayer, PoderPlayer, PoderInspemon, DefesaInspemon, DefesaPlayer):
    while VidaPlayer > 0 and VidaInspemon > 0:
        VidaInspemon = VidaInspemon - (PoderPlayer - DefesaInspemon)
        if VidaInspemon <= 0:
```

```

        return "Voce perdeu a batalha"
VidaPlayer = VidaPlayer - (PoderIspermon - DefesaPlayer)
if VidaPlayer <= 0:
    meus_inspemons["Aluno"][0] = meus_inspemons["Aluno"][0] + 1
    meus_inspemons["Aluno"][1] = meus_inspemons["Aluno"][1] + 1
    insperdex["Aluno"][0] = insperdex["Aluno"][0] + 1
    insperdex["Aluno"][1] = insperdex["Aluno"][1] + 1
    return "Voce venceu a batalha"

meus_inspemons_str = json.dumps(meus_inspemons)
inspermons_selvagens_str = json.dumps(inspermons_selvagens)
insperdex_str = json.dumps(insperdex)
arquivo = open ("jogo.json", "w")
arquivo.write(meus_inspemons_str)
arquivo.write(inspermons_selvagens_str)
arquivo.write(insperdex_str)

laco=1
while laco:
    time.sleep(1)
    pergunta_inicial=input("Voce deseja: \n'passear';\n'ver inspermons';\n'ver insperdex';\n'dormir'? ")
    if pergunta_inicial=="ver insperdex":
        print(insperdex)
    elif pergunta_inicial=="ver inspermons":
        print(meus_inspemons)
    elif pergunta_inicial=="dormir":
        print ("AtÃ© logo!")
        break
    elif pergunta_inicial=="passear":
        inspermon = str(random.choice(list(inspermons_selvagens.items())))
        inspermon = inspermon.replace("'Romero', [60, 32, 100]","Romero")
        inspermon = inspermon.replace("'Hage', [56, 31, 100]","Hage")
        inspermon = inspermon.replace("'Fernando', [46, 33, 100]","Fernando")
        inspermon = inspermon.replace("'Betao', [58, 28, 100]","Betao")
        inspermon = inspermon.replace("'Ferraz', [43, 28, 100]","Ferraz")
        inspermon = inspermon.replace("'Daniel', [57, 36, 100]","Daniel")
        insperdex [inspermon] = inspermons_selvagens [inspermon]
        time.sleep(1)
        print("Um {} selvagem acabou de aparecer!".format(inspermon))
        while True:
            time.sleep(1)
            luta=input("Voce deseja:\n'batalhar',\n'fugir'\ntentar 'capturar'? ")
            if luta == "batalhar":
                time.sleep(1)
                aleatorio5 = random.randint (0,9)
                if aleatorio5 > 1:
                    inspermon_utilizado=input("Dentre os inspermons a baixo:\n"+str(meus_inspemons)+"\nqual voce deseja utili
zar? ")

```



```

        if inspermon_utilizado=="Aluno" or "Hage" or "Betao" or "Fernando" or "Romero" or "Daniel" or "Ferraz":
            print("Se prepare para a batalha!")
            time.sleep(1)
            print("O duelo esta ocorrendo!")
            time.sleep(1)
            print(batalha (100, 100, meus_inspermons[inspermon_utilizado][0], inspermons_selvagens[inspermon][0],
inspermons_selvagens[inspermon][1], meus_inspermons[inspermon_utilizado][1]))
            break
        if aleatorio5 <= 1:
            inspermon_utilizado=input("Dentre os inspermons a baixo:\n"+str(meus_inspermons)+"\nqual voce deseja utili
zar? ")

            if inspermon_utilizado=="Aluno" or "Hage" or "Betao" or "Fernando" or "Romero" or "Daniel" or "Ferraz":
                print("Se prepare para a batalha!")
                time.sleep(1)
                print("O duelo esta ocorrendo!")
                time.sleep(1)
                print(batalhaSorte (100, 100, meus_inspermons[inspermon_utilizado][0], inspermons_selvagens[inspermon]
[0], inspermons_selvagens[inspermon][1], meus_inspermons[inspermon_utilizado][1]))
                break
            elif luta == "fugir":
                aleatorio=random.randint(0, 9)
                if aleatorio >5:
                    time.sleep(1)
                    print("Sua fuga foi um fracasso!\nVoce tera de batalhar!")
                    time.sleep(1)
                    aleatorio5 = random.randint (0,9)
                    if aleatorio5 > 1:
                        inspermon_utilizado=input("Dentre os inspermons a baixo:\n"+str(meus_inspermons)+"\nqual voce deseja u
tilizar? ")

                        if inspermon_utilizado=="Aluno" or "Hage" or "Betao" or "Fernando" or "Romero" or "Daniel" or "Ferraz"
:
                            print("Se prepare para a batalha!")
                            time.sleep(1)
                            print("O duelo esta ocorrendo!")
                            time.sleep(1)
                            print(batalha (100, 100, meus_inspermons[inspermon_utilizado][0], inspermons_selvagens[inspermon][
0], inspermons_selvagens[inspermon][1], meus_inspermons[inspermon_utilizado][1]))
                            break
                        if aleatorio5 <= 1:
                            inspermon_utilizado=input("Dentre os inspermons a baixo:\n"+str(meus_inspermons)+"\nqual voce deseja u
tilizar? ")

                            if inspermon_utilizado=="Aluno" or "Hage" or "Betao" or "Fernando" or "Romero" or "Daniel" or "Ferraz"
:
                                print("Se prepare para a batalha!")
                                time.sleep(1)
                                print("O duelo esta ocorrendo!")
                                time.sleep(1)
                                print(batalhaSorte (100, 100, meus_inspermons[inspermon_utilizado][0], inspermons_selvagens[insper
mon][0], inspermons_selvagens[inspermon][1], meus_inspermons[inspermon_utilizado][1]))

```

```

        break
    else:
        print("Esse inspermon não é existente na sua lista (lembre da letra maiuscula)")
    if aleatorio <=5:
        time.sleep(1)
        print("Sua fuga foi um sucesso! A batalha terminou em empate.")
        break
    elif luta == "capturar":
        time.sleep(1)
        inspermon_utilizado=input("Dentre os inspermons a baixo:\n"+str(meus_inspermons)+"\nqual voce deseja utilizar
para a captura? ")
        aleatorio2=random.randint(0, 9)
        if meus_inspermons[inspermon_utilizado][0] > inspermons_selvagens[inspermon][0]:
            if aleatorio2 <= 6:
                time.sleep(1)
                print("Voce capturou o inspermon selvagem!")
                meus_inspermons[inspermon] = inspermons_selvagens[inspermon]
                break
            if aleatorio2 > 6:
                time.sleep(1)
                print("Voce nao conseguiu captura-lo e o " + inspermon + " selvagem conseguiu fugir")
                break
        if meus_inspermons[inspermon_utilizado][0] <= inspermons_selvagens[inspermon][0]:
            if aleatorio2 >= 7:
                time.sleep(1)
                print("Voce capturou o inspermon selvagem!")
                meus_inspermons[inspermon] = inspermons_selvagens[inspermon]
                break
            if aleatorio2 < 7:
                time.sleep(1)
                print("Voce nao conseguiu captura-lo e o " + inspermon + " selvagem conseguiu fugir")
                break
    else:
        print("Essa opção não existe, escolha entre 'batalhar', 'fugir' ou 'capturar")
else:
    print("Essa opção não existe, escolha entre: passear, dormir, ver inspermons ou ver insperdex")

with open ("jogo.json", "w") as arquivo:
    arquivo.write(str(meus_inspermons))
    arquivo.write(str("\n"))
    arquivo.write(str(inspermons_selvagens))
    arquivo.write(str("\n"))
    arquivo.write(str(insperdex))
    #arquivo.write(str("\n"))
    #arquivo.write(str("brunoartc"))

```