

IA
TP.. Configuration pour les TPs d'IA-MDP
Laëtitia Matignon

Pour les TPs, vous devez récupérer code et énoncés en utilisant le lien github classroom donné en cours.

Le dépôt récupéré sur github classroom contient :

- les énoncés des deux TPs en pdf
- le modèle de rapport à compléter (`RAPPORT.md`)
- `./lib/IAMDPLib1.8.0.jar` : bibliothèque pour affichage graphique et gestion de modèles mdp
- `./javadoc` : javadoc de la bibliothèque IAMDPLib
- dans le dossier `src`, des packages à compléter
- dans le dossier `simu`, des packages pour tester vos algorithmes dans différents environnements.

1 Installation de JavaFX

Le code et les librairies fournies dépendent de JavaFX. Vous avez deux options pour l'installer :

- **la plus simple** est d'utiliser le JDK8 qui intègre JavaFX. Une version pour chaque OS est disponible ici : <https://perso.liris.cnrs.fr/laetitia.matignon/index/5ASMA/install>. Vous pouvez l'installer, et configurer votre projet pour qu'il l'utilise (cf. tutoriel ici pour **Eclipse** : <http://blog.paumard.org/tutoriaux/eclipse-projet/> ici pour **IntelliJ** : <https://www.jetbrains.com/help/idea/sdk.html>) .
- utiliser une version plus récente du JDK (13 ou 14) et suivre le tutoriel JavaFX <https://openjfx.io/openjfx-docs/>.

2 Mise en place sous Eclipse

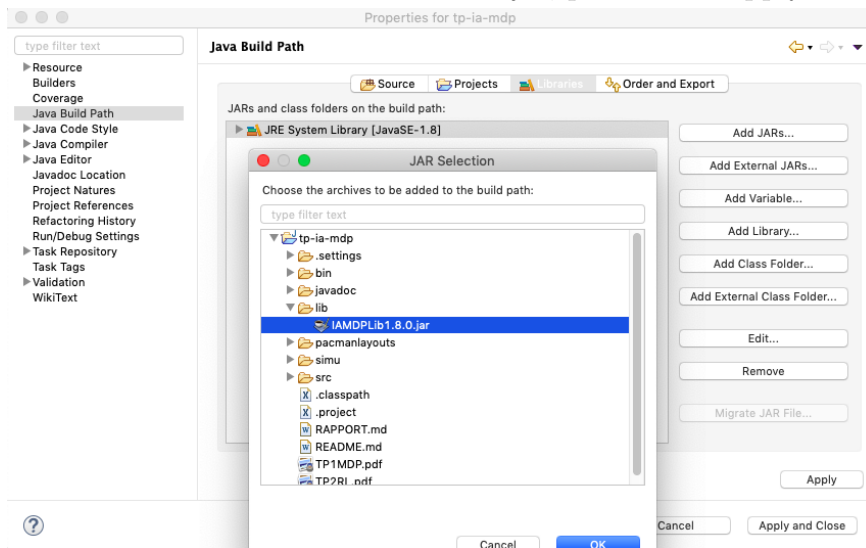
2.1 Check out du dépôt distant sous Eclipse

1. File -> Import -> Choisir "Git-> Project from Git" -> Next
2. Choisir "Clone Url" -> Next
3. Préciser l'URL du votre dépôt et le dossier pour le dépôt local

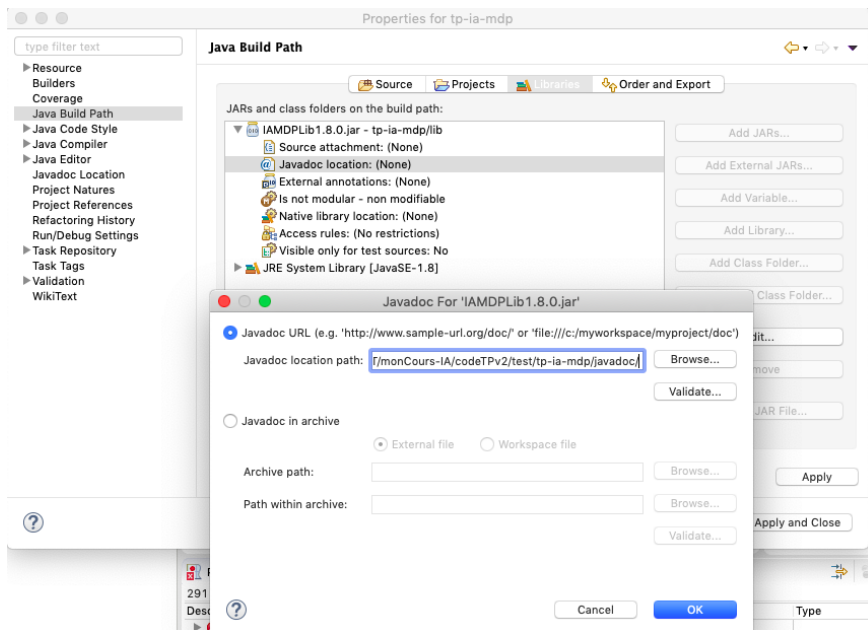
2.2 Configuration du projet

Pour configurer le projet, faites un clic-droit sur votre projet, puis "Properties" et :

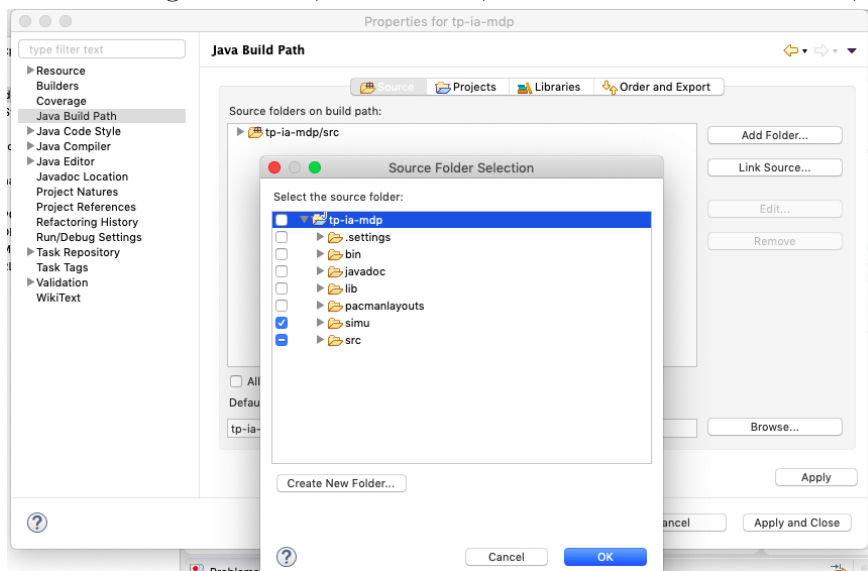
1. Ajouter la librairie : Choisir l'onglet à gauche Java Build Path, puis l'onglet Libraries, et cliquer sur Add Jars. Choisir dans le menu déroulant votre projet TP-IA-MDP->lib->IAMDPLib1.8.0.jar, puis OK et apply and close.



2. Ajouter la javadoc : Choisir l'onglet à gauche Java Build Path, puis l'onglet Libraries. Dérouler l'élément IAMDPLib1.8.0.jar, double clic sur Javadoc Location, et dans Javadoc location Path entrer le chemin :TP-IA-MDP /javadoc/ Cliquez sur Open, OK, Apply and close.



3. Ajouter le dossier `simu` à votre projet comme un dossier source de votre projet : Choisir l'onglet *Source*, *Add Folder*, cocher le dossier `simu` OK, Apply and close.



Pour tester, faites un clic-droit sur le fichier qui est dans `simu/simuProjetPacman/PacmanGame.java`, RunAs->JavaApplications.

3 Mise en place sous IntelliJ

3.1 Check out du dépôt distant sous IntelliJ

1. "Check out from Version Control", choisir Git, entrer l'URL du votre dépôt dans "URL" et le dossier local où vous souhaitez enregistrer votre dépôt local dans "Directory".
2. cliquer sur "Clone"
3. dans la fenêtre "Checkout from version control", cliquer sur Yes
4. "Create project from existing sources", cliquer sur Next
5. "Source files for your project have been found...", **cocher les 2 dossiers "simu" et "src"** puis Next
6. "Please review libraries found ...", cochez la librairie IAMDPLib1.8.0.jar, puis next

Plus de détails concernant Git et IntelliJ : <https://www.jetbrains.com/help/idea/setup-a-git-repository.html> et <https://www.jetbrains.com/help/idea/commit-and-push-changes.html>.

Pour tester, faites un clic-droit sur le fichier qui est dans `simu/simuProjetPacman/PacmanGame.java`, Run 'PacmanGame.main()".

3.2 Eléments de configuration

Si besoin (le test ne marche pas ...), les éléments de configuration du projet se trouvent dans Clic droit sur votre projet -> Open Module Settings (cf. figure 1) :

- Dans l'onglet à gauche "Projet", vous devez avoir le bon SDK choisi (si c'est 1.8, choisir le "project Langage Level" à "8 : Lambdas, annotation, ...")
- Dans l'onglet à gauche "Module" et onglet au centre "Sources", vous pouvez spécifier (clic droit dessus) que les dossiers `simu` et `src` doivent être marqué comme Sources
- Dans l'onglet à gauche "Module" et onglet au centre "Dependencies", vous pouvez ajoutez (clic sur le plus en bas, addJARs) la librairie IAMDPLib1.8.0.jar (qui est dans le dossier lib)
- Dans l'onglet à gauche "SDKs", vous pouvez changer le SDK utilisé

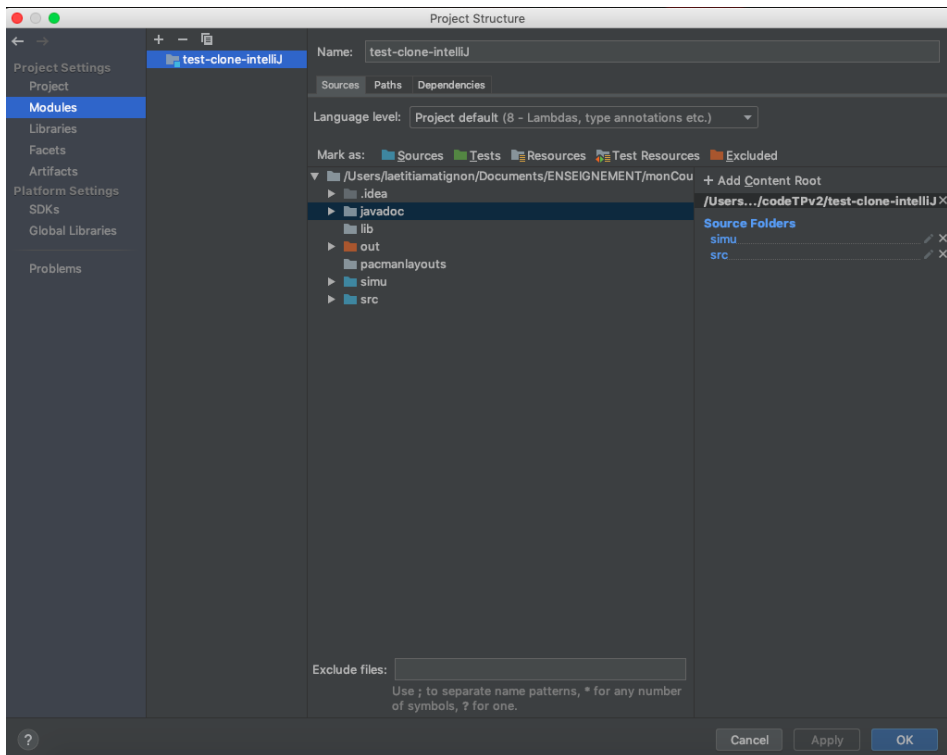


FIGURE 1 – Exemple de configuration du projet.