

# Einführung in MATLAB

Jochen Schulz

Einheit 1

## Aufgabe 1

Starten Sie das Programm `plot_poly`. Der Graph welchen Polynoms wird dargestellt? Erklären Sie das Programm `ausw_poly2`.

## Aufgabe 2

Stellen Sie das Polynom

$$p(x) = x^5 - 4x^4 - 10x^3 + 40x^2 + 9x - 36$$

grafisch dar. Wo sind die Nullstellen?

*Hinweis:* Die Nullstellen sind die Eigenwerte (`eig`) der Begleitmatrix

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 36 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & -9 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -40 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 10 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 4 \end{pmatrix}$$

## Aufgabe 3

Berechnen Sie  $\sum_{j=2}^{1000} \frac{1}{\log(j)j}$  und  $\sum_{j=1}^{1000} \frac{1}{j}$ .

## Aufgabe 4

Welchen Grenzwert hat  $\frac{1}{\pi^2} \sum_{j=1}^{\infty} \frac{1}{j^2}$ ?

## Aufgabe 5

Betrachten Sie die Mandelbrot-Menge in  $[-1, -0.4] \times [-0.6, 0]!$

## Aufgabe 6

Interpretieren Sie das Ergebnis der Eingabe

```
a=100:2:200;  
b=[1 4 10];  
a(b)
```

---

### Aufgabe 7

Erzeugen Sie die  $(100 \times 100)$  - Matrix

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & & & 0 \\ -1 & 2 & -1 & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & & -1 & 2 & -1 \\ 0 & & & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

und berechnen Sie ihre Determinante.

---

### Aufgabe 8

Erzeugen Sie eine Hilbert Matrix der Größe 50. (Befehl `hilb`) Addieren Sie die Einträge der dritten Spalte!

---

### Aufgabe 9

Schreiben Sie eine Funktion, die zu einem gegebenen Vektor dessen Durchschnitt berechnet und zurückgibt.

---

### Aufgabe 10

Schreiben Sie eine Funktion, die zu einem gegebenen Vektor  $x = (x_1, \dots, x_n)$  die Vandermonde-Matrix

$$V := \begin{pmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^{n-1} \\ 1 & x_2 & x_2^2 & \dots & x_2^{n-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^{n-1} \end{pmatrix}$$

berechnet und zurückgibt.

*Hinweis:*  $V=A \cdot \wedge B$ . mit

$$A := \begin{pmatrix} x_1 & x_1 & x_1 & \dots & x_1 \\ x_2 & x_2 & x_2 & \dots & x_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ x_n & x_n & x_n & \dots & x_n \end{pmatrix}, \quad B := \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & \dots & n-1 \\ 0 & 1 & 2 & \dots & n-1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 1 & 2 & \dots & n-1 \end{pmatrix}$$