Einführung in MATLAB

Jochen Schulz Einheit 3

A.-C.-b. 1

Aufgabe 1

Seien y_1, y_2 zwei Punkte im \mathbb{R}^2 . Wir betrachten die Strecke mit Endpunkten y_1 und y_2 . Wir ersetzen diese Strecke durch 4 Strecken $\overline{y_1z_1}$, $\overline{z_1z_2}$, $\overline{z_2z_3}$, $\overline{z_3y_2}$ mit Endpunkten $z_1 = \frac{2}{3}y_1 + \frac{1}{3}y_2$, $z_3 = \frac{1}{3}y_1 + \frac{2}{3}y_2$ und

$$z_2 = \frac{\sqrt{3}}{6} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} (y_1 - y_2) + \frac{1}{2}(y_1 + y_2).$$

Analog zum Beispiel des Sierpinski-Dreiecks soll jede neue Teilstrecke wiederum mittels der gleichen Prozedur durch 4 Strecken ersetzt werden. Schreiben Sie ein Programm, dass diese Prozedur k-mal wiederholt und das Ergebnis plottet.

.....

Aufgabe 2

Erstellen Sie eine Funktion, die zu einer gegebenen natürlichen Zahl n ein regelmäßiges n-Eck zeichnet.

Wenden Sie auf die Kanten eines regelmäßigen Sechsecks, die rekursive Funktion aus Blatt 2, Aufgabe 11 an.

Hinweis: Die Eckpunkte (x_i, y_i) sind

$$x_i = \sin(2\pi i/n), \quad y_i = \cos(2\pi i/n), \quad i = 1, \dots, n$$

h 6 1 0

Aufgabe 3

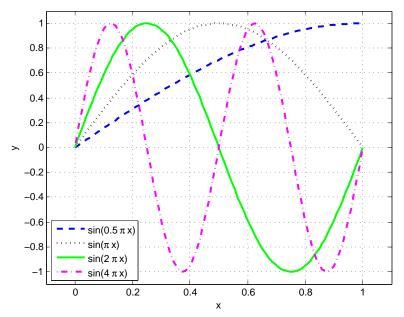
Schreiben Sie ein Programm, dass zu einem gegebenen a > 0 die Funktion

$$f(x) := 1/(x^2 + a)$$

auf dem Intervall [-3,3] plottet.

Aufgabe 4

Versuchen Sie die Grafik selbst zu erstellen (inklusive aller Beschriftungen). Hinweis: π wird durch \pi dargestellt.



Aufgabe 5

Berechnen Sie $\int_0^1 x e^x dx$ exakt. Machen Sie die Probe, indem Sie das Programm integral.m modifizieren. Wie groß muß N mindestens gewählt werden, damit der absolute Fehler kleiner als 10^{-4} ist?

A 4 1 0

Aufgabe 6

Stellen Sie die Funktion

$$f(x, y, z) = \sin(4\pi x)\sin(\pi y)y^2(z^2 - 1), \quad (x, y, z) \in [-1, 1]^3$$

grafisch dar.

Aufgabe 7

Plotten Sie mit Hilfe von surf die folgenden Funktionen auf $[-1,1] \times [-1,1]$

$$\sin(\pi^2 xy), \ (x^2 - 1)(y^2 - 1), \ \sin(\pi x^2), \ \sin(-\pi e^{-x^2 - y^2})$$

in einem Grafikfenster (nicht überlappend).

Aufgabe 8

Plotten Sie die Funktion

$$f(x) := 1/(x^2 + \sqrt{a})$$

auf dem Intervall [-3,3] für a=1:20 und erstellen Sie daraus eine Animation!