

Einführung in MATLAB

Dr. J. Schulz

Einheit 6

Aufgabe 1 :

Plotten Sie die Sierpinski-Dreiecke zum Level 5. Aus wievielen grafischen Objekten besteht die Grafik? Entfernen Sie aus der Grafik alle Dreiecke, die einen Eckpunkt (x, y) besitzen für den $x + y \geq 1/2$ gilt.

Aufgabe 2 :

Erzeugen Sie durch Kopieren grafischer Objekte 5 Grafiken mit Sierpinski-Dreiecken zum Level 5, wobei Sie nur einmal das Skript `sierpinski_plot` ausführen dürfen.

Aufgabe 3 :

Erstellen Sie aus der Funktion `integral.m` eine GUI. Die GUI sollte Frames enthalten für die Funktion, die Darstellung der Funktion (mit Balken), Intervallenden, Anzahl der Balken und das näherungsweise Ergebnis.

Aufgabe 4 :

Entfernen Sie aus der Funktion `bild_funktion` den Pushbutton. Ersetzen Sie ihn durch eine Checkbox mit der man eine Legende für die Grafik ein- und ausschalten kann.

Aufgabe 5 :

Erstellen Sie eine GUI, die die Funktion $f(x) = x^a \sin(1/x)$ auf $[0.01, 1]$ plottet. Der Benutzer soll a modifizieren können. Benutzen sie, falls möglich, das tool guide.

Aufgabe 6 :

Schreiben Sie eine Funktion, die zu einem gegebenen N die Matrix

$$\begin{aligned} A &:= \frac{1}{h^2} \text{tridiag}(-I_{N-1}, T, -I_{N-1}) \in \mathbb{R}^{(N-1)^2 \times (N-1)^2}, \\ T &:= \text{tridiag}(-1, 4, -1) \in \mathbb{R}^{(N-1) \times (N-1)} \end{aligned}$$

erzeugt. Hierbei gilt $h = 1/N$.

Bemerkung: Sie dürfen nicht die Matrix aus der Gallery verwenden.