Einführung in MATLAB

Dr. J. Schulz Einheit 6

Aufgabe 1:

Plotten Sie die Sierpinski-Dreiecke zum Level 5. Aus wievielen grafischen Objekten besteht die Grafik? Entfernen Sie aus der Grafik alle Dreiecke, die einen Eckpunkt (x, y) besitzen für den $x + y \ge 1/2$ gilt.

Aufgabe 2:

Erzeugen Sie durch Kopieren grafischer Objekte 5 Grafiken mit Sierpinski-Dreiecken zum Level 5, wobei Sie nur einmal das Skript sierpinski_plot ausführen dürfen.

Aufgabe 3:

Erstellen Sie aus der Funktion integral.m eine GUI. Die GUI sollte Frames enthalten für die Funktion, die Darstellung der Funktion (mit Balken), Intervallenden, Anzahl der Balken und das näherungsweise Ergebnis.

Aufgabe 4:

Ein Graph besteht aus einer Eckenmenge und einer Menge von Kanten. In MATLAB soll nun die Menge der Eckpunkte durch einen Cell-Array von Strings realisiert werden. Die Kanten sollen durch eine Struktur mit den Feldern InEcke und OutEcke realisiert sein. Die Kanten und Ecken sollen wiederum eine Struktur bilden.

- Schreiben Sie eine Funktion, die einen Graphen aus einer Datei ausliest. Überlegen Sie sich eine sinnvolle Struktur der Datei. Legen Sie eine Beispieldatei an.
- Schreiben Sie eine Funktion, die den Graphen wiederum in eine Datei schreibt.
- Schreiben Sie eine Funktion, die den Graphen grafisch darstellt. Ordnen Sie die Ecken dazu regelmäßig in einem Kreis an. Beschriften Sie die Ecken!

Aufgabe 5:

Entfernen Sie aus der Funktion bild_funktion den Pushbutton. Ersetzen Sie ihn durch eine Checkbox mit der man eine Legende für die Grafik ein- und ausschalten kann.

Aufgabe 6:

Erstellen Sie eine GUI, die die Funktion $f(x) = x^a \sin(1/x)$ auf [0.01, 1] plottet. Der Benutzer soll a modifizieren können. Benutzen sie, falls möglich, das tool guide.

Aufgabe 7:

Schreiben Sie eine Funktion, die zu einem gegebenen N die Matrix

$$A := \frac{1}{h^2} tridiag(-I_{N-1}, T, -I_{N-1}) \in \mathbb{R}^{(N-1)^2 \times (N-1)^2},$$

$$T := tridiag(-1, 4, -1) \in \mathbb{R}^{(N-1) \times (N-1)}$$

erzeugt. Hierbei gilt h = 1/N.

Bemerkung: Sie dürfen nicht die Matrix aus der Gallery verwenden.