# Einführung in MATLAB

Dr. J. Schulz Einheit 1

Hinweis: Alle Aufgaben (bis auf Aufgabe 6) sollen ohne Verwendung von Schleifen gelöst werden.

#### Aufgabe 1:

Starten Sie das Programm plot\_poly. Der Graph welchen Polynoms wird dargestellt? Erklären Sie das Programm ausw\_poly2.

#### Aufgabe 2:

Stellen Sie das Polynom

$$p(x) = x^5 - 4x^4 - 10x^3 + 40x^2 + 9x - 36$$

grafisch dar. Wo sind die Nullstellen?

Hinweis: Benutzen sie die Eigenwerte (eig) der Begleitmatrix

#### Aufgabe 3:

Geben Sie die folgende Zeile ein:

>> 
$$x=1e-15; ((1+x)-1)/x$$

Wie interpretieren Sie das Ergebnis? (Testen Sie auch x=1e-16!)

# Aufgabe 4:

Berechnen Sie  $\sum_{j=2}^{1000} \frac{1}{\log(j)j}$  und  $\sum_{j=1}^{1000} \frac{1}{j}$ .

#### Aufgabe 5:

Welchen Grenzwert hat  $\frac{1}{\pi^2} \sum_{j=1}^{\infty} \frac{1}{j^2}$ ?

#### Aufgabe 6:

Betrachten Sie die Mandelbrot-Menge in  $[-1, -0.4] \times [-0.6, 0]!$ 

#### Aufgabe 7:

Interpretieren Sie das Ergebnis der Eingabe

# Aufgabe 8:

Erzeugen Sie die (100 × 100) - Matrix

$$\begin{pmatrix}
2 & -1 & & & 0 \\
-1 & 2 & -1 & & & \\
& \ddots & \ddots & \ddots & \\
& & -1 & 2 & -1 \\
0 & & & -1 & 2
\end{pmatrix}$$

und berechnen Sie ihre Determinante.

### Aufgabe 9:

Erzeugen Sie eine Hilbert Matrix der Größe 50. (Befehl hilb) Addieren Sie die Einträge der dritten Spalte!

# Aufgabe 10:

Schreiben Sie eine Funktion, die zu einem gegebenen Vektor dessen Durchschnitt berechnet und zurückgibt.

# Aufgabe 11:

Schreiben Sie eine Funktion, die zu einem gegebenen Vektor  $x=(x_1,\ldots,x_n)$  die Vandermonde-Matrix

$$V := \begin{pmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^{n-1} \\ 1 & x_2 & x_2^2 & \dots & x_2^{n-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^{n-1} \end{pmatrix}$$

berechnet und zurückgibt.

*Hinweis:* V=A.^B. mit

$$A := \begin{pmatrix} x_1 & x_1 & x_1 & \dots & x_1 \\ x_2 & x_2 & x_2 & \dots & x_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ x_n & x_n & x_n & \dots & x_n \end{pmatrix}, \quad B := \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & \dots & n-1 \\ 0 & 1 & 2 & \dots & n-1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 1 & 2 & \dots & n-1 \end{pmatrix}$$