

Einführung in Sage

Einheit 6

Jochen Schulz

Georg-August Universität Göttingen



1. Februar 2010

- 1 Folgen
- 2 Reihen
- 3 Potenzreihen
- 4 Schleifen I- sollte schon in einheit 2 besprochen werden ?

Datentypen

- 1 Bezeichner -- DOM_IDENT
- 2 Ausdrücke -- DOM_EXPR
- 3 Ganze Zahlen -- DOM_INT
- 4 Rationale Zahlen -- DOM_RAT
- 5 Komplexe Zahlen -- DOM_COMPLEX
- 6 Gleitkommazahlen -- DOM_FLOAT
- 7 Mengen -- DOM_SET
- 8 Listen -- DOM_LIST
- 9 Matrizen -- Dom::Matrix()
- 10 Tabellen -- DOM_TABLE
- 11 Arrays -- DOM_ARRAY
- 12 Funktionen/Prozeduren -- DOM_PROC
- 13 Zeichenketten -- DOM_STRING

1 Folgen

2 Reihen

3 Potenzreihen

4 Schleifen I- sollte schon in einheit 2 besprochen werden ?

- Eine **reelle Zahlenfolge** kurz **Folge** genannt, ist eine Abbildung von \mathbb{N} in \mathbb{R} .
- Statt $a : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ schreibt man in Anlehnung an die Vektornotation $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ oder einfach $(a_n)_n$.
- Natürlich kann man auch Folgen $\mathbb{N} \rightarrow Y$ auf beliebigen Mengen Y betrachten. Aber wir beschränken uns auf den Fall $Y = \mathbb{R}$.
- Die Zahlen a_n heißen **Glieder** der Folge.
- Eine **Teilfolge** $(a_{n_i})_{n_i}$ ist eine Abbildung $a : N \rightarrow \mathbb{R}$, wobei $N \subset \mathbb{N}$ eine Menge mit unendlich vielen Elementen ist.

Konvergenz von Folgen

Eine Zahlenfolge $(a_n)_n$ ist **konvergent** gegen den **Grenzwert** oder **Limes** $a \in \mathbb{R}$, wenn es zu jedem $\varepsilon > 0$ ein $n_0 \in \mathbb{N}$ gibt, so dass für alle $n \geq n_0$ die Abschätzung

$$|a_n - a| < \varepsilon$$

gilt. Man schreibt

$$a = \lim_{n \rightarrow \infty} a_n.$$

Eine nicht konvergente Folge nennt man **divergent**.

- Konvergiert eine Folge gegen 0, so nennt man sie eine **Nullfolge**.
- Der Grenzwert einer konvergenten Teilfolge $(a_{n_i})_{n_i}$ heißt **Häufungspunkt**.
- Eine Folge kann keinen aber auch mehrere Häufungspunkte besitzen; konvergente Folgen haben genau einen Häufungspunkt.
- Eine **Cauchy-Folge** ist eine Folge $(a_n)_n$ bei der für alle $\varepsilon > 0$ ein $n_0 \in \mathbb{N}$ existiert, so dass für alle $n, m \geq n_0$ gilt: $|a_n - a_m| < \varepsilon$. In \mathbb{R} ist eine Folge konvergent, genau dann wenn sie eine Cauchy-Folge ist (Vollständigkeit).
- Eine **ε -Umgebung** $U_\varepsilon(a)$ von a ist definiert durch

$$U_\varepsilon(a) := (a - \varepsilon, a + \varepsilon) := \{x \in \mathbb{R} \mid |x - a| < \varepsilon\}.$$

Beispiele

$$\begin{array}{ll} a_n := \frac{1}{n+1} & 1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \dots \\ b_n := 2^{-n} & 1, \frac{1}{2}, \frac{1}{4}, \frac{1}{8}, \dots \\ c_n := 2^n & 1, 2, 4, 8, \dots \\ d_n := \left(\frac{n+2}{n+1}\right)^{n+1} & \frac{2^1}{1^1}, \frac{3^2}{2^2}, \frac{4^3}{3^3}, \dots \\ e_n = (-1)^n & 1, -1, 1, -1, \dots \end{array}$$

Die Folgen $(a_n)_n$, $(b_n)_n$ und $(d_n)_n$ konvergieren und $(c_n)_n$, $(e_n)_n$ divergieren.

Folgen in Sage I

Grenzwerte von Folgen $(a_n)_n$ können in Sage mit Hilfe von

```
>> limit(expr(x), x = oo, dir='above')
```

berechnet werden. Dabei ist $\text{expr}(x)$ ein Ausdruck.

Beispiele:

```
>> _=var('n');limit(1/(n+1),n=oo)
```

0

```
>> limit(((n+2)/(n+1))^(n+1),n=oo)
```

e

```
>> limit((-1)^n,n=oo)
```

ind

Folgen in Sage II

```
>> limit(2^n, n=oo)
```

```
+Infinity
```

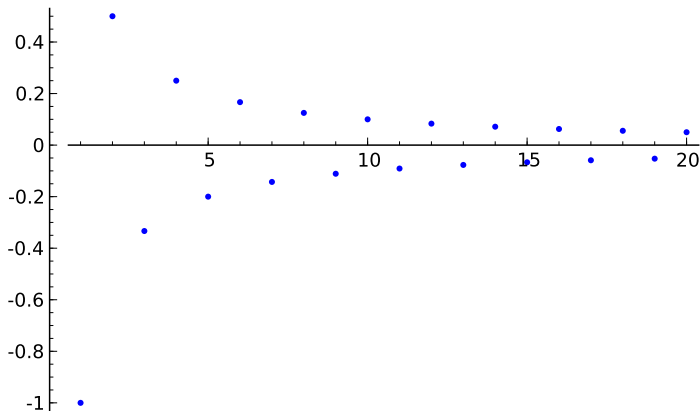
```
>> lim(x*sin(1/x), x=0)
```

```
0
```

Visualisieren von Folgen

Folgen können in Sage durch `points` visualisiert werden.

```
>> var('n');  
>> point([(n, (-1)^n/n) for n in range(1,21)],  
          pointsize=8)
```



Konvergenzkriterien

- Jede monotone, beschränkte Folge konvergiert.
- Sind $(a_n)_n$ und $(b_n)_n$ konvergente Folgen, $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$, so ist auch die Folge $(\alpha a_n + \beta b_n)_n$ konvergent mit dem Grenzwert

$$\lim_{n \rightarrow \infty} (\alpha a_n + \beta b_n) = \alpha \lim_{n \rightarrow \infty} a_n + \beta \lim_{n \rightarrow \infty} b_n.$$

- Sind $(a_n)_n$ und $(b_n)_n$ konvergente Folgen, so ist auch die Folge $(a_n b_n)_n$ konvergent mit dem Grenzwert

$$\lim_{n \rightarrow \infty} (a_n b_n) = \left(\lim_{n \rightarrow \infty} a_n \right) \cdot \left(\lim_{n \rightarrow \infty} b_n \right).$$

- Weglassen oder Hinzufügen endlich vieler Glieder verändert das Konvergenzverhalten nicht.

- (Bolzano-Weierstrass) Jede beschränkte Folge besitzt (mindestens) eine konvergente Teilfolge.
- Jede Teilfolge einer konvergenten Folge konvergiert gegen den Grenzwert der ursprünglichen Folge.
- Jede konvergente Folge ist beschränkt, d.h. es gibt ein $K > 0$, so dass $|a_n| \leq K$ gilt für alle $n \in \mathbb{N}$.
- Seien $(a_n)_n$ und $(b_n)_n$ konvergente Folgen mit $\lim_{n \rightarrow \infty} a_n = \lim_{n \rightarrow \infty} b_n$. Dann gilt für eine Folge $(c_n)_n$ mit $a_n \leq c_n \leq b_n$, $n \in \mathbb{N}$, dass sie konvergiert mit $\lim_{n \rightarrow \infty} c_n = \lim_{n \rightarrow \infty} b_n$.

Rekursive Folgen

Rekursive Folgen können durch rekursive Funktionen erzeugt werden.

Beispiel:

$$y_{n+2} := 2y_{n+1} - y_n + 2, \quad y_0 = -1, y_1 = a.$$

```
>>var('a')
>>def y(n):
>>     if n==0:
>>         return -1
>>     if n==1:
>>         return a
>>     return 2*y(n-1)-y(n-2)+2
```

```
4*a + 15
```

1 Folgen

2 Reihen

3 Potenzreihen

4 Schleifen I- sollte schon in einheit 2 besprochen werden ?

Sei $(a_n)_n$ eine Folge reeller Zahlen. Eine (unendliche) Reihe mit den Gliedern a_n , in Zeichen

$$\sum_{n=1}^{\infty} a_n = a_1 + a_2 + a_3 + \dots,$$

ist definiert durch die Folge $(s_n)_n$ der Partialsummen

$$s_n = \sum_{k=1}^n a_k = a_1 + a_2 + \dots + a_n.$$

Der Grenzwert s der Folge $(s_n)_n$ wird als Wert oder Summe der Reihe bezeichnet. Man schreibt

$$s = \sum_{n=1}^{\infty} a_n.$$

- Beginnt die Indizierung statt bei 1 mit einer anderen ganzen Zahl m , so wird $\sum_{n=m}^{\infty} a_n$ entsprechend eingeführt.
- Bei Abänderung, Weglassen oder Hinzufügen endlich vieler Glieder bleiben Konvergenz und Divergenz unberührt. I.A. wird sich aber der Grenzwert ändern.
- Reihen sind eine spezielle Art von Folgen.

- Die **geometrische Reihe** ist gegeben durch $\sum_{n=0}^{\infty} x^n$. Die Partialsummen lauten

$$s_n = 1 + x + x^2 + \dots + x^n = \begin{cases} n + 1, & \text{falls } x = 1 \\ \frac{1-x^{n+1}}{1-x}, & \text{falls } x \neq 1 \end{cases}.$$

Also divergiert die Reihe für $|x| \geq 1$ und konvergiert für $|x| < 1$ mit dem Wert $\sum_{n=0}^{\infty} = \frac{1}{1-x}$.

- Die Reihe $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^2}$ konvergiert gegen $\pi^2/6$.

Beispiele II

- Die **harmonische Reihe** $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n}$ divergiert.
- Die **alternierende harmonische Reihe** $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{(-1)^{n+1}}{n}$ konvergiert.
- Die Reihe $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^s}$ konvergiert für $s > 1$.
- Die Reihe $\sum_{n=2}^{\infty} \frac{1}{n(\log n)^s}$ konvergiert für $s > 1$ und divergiert für $s = 1$.

Reihen mit Sage I

Der Befehl `sum(f,i=a..b)` sucht eine geschlossene Darstellung der Summe $\sum_{i=a}^b f(i)$. Dabei sind a, b ganze Zahlen, wobei auch unendlich (also infinity) erlaubt ist und f ist ein Ausdruck in i .

```
>> _=var('k');sum(1/k^2,k,1,oo)
```

```
1/6*pi^2
```

```
>> sum((-1)^(k+1)/k,k,1,oo)
```

```
log(2)
```

```
>> sum(1/k,k,1,oo)
```

```
ValueError: Sum is divergent
```

Reihen mit Sage II

Oft ist die Konvergenz einer Reihe abhängig von bestimmten Parametern, wie z.B. bei der geometrischen Reihe. Und je nach Parameterwert zeigt die Reihe unterschiedliches Konvergenzverhalten

```
>> sum(x^k,k,0,oo)
```

```
Is abs(x)-1 positive, negative, or zero?
```

Entsprechend gibt es keine geschlossene Form. Für $x = 1/2$ gilt jedoch

```
>> x = 1/2; sum(x^k,k,0,oo)
```

```
2
```

- Definieren der Partialsumme

```
>> del x; _=var('x,n')  
>> s = sum(x^k,k,0,n); s
```

```
(x^(n + 1) - 1)/(x - 1)
```

- Die ersten 5 Glieder der Partialsumme

```
>> assume(x<>1); [s(n=m) for m in [1..6]]
```

```
[(x^2 - 1)/(x - 1), (x^3 - 1)/(x - 1), (x^4 - 1)  
/(x - 1), (x^5 - 1)/(x -  
1), (x^6 - 1)/(x - 1), (x^7 - 1)/(x - 1)]
```

- Bestimmen des Grenzwertes der Folge der Partialsummen

```
>> forget(); assume(abs(x)<1); limit(s,n=oo)
```

```
-1/(x - 1)
```

```
>> forget(); assume(x>1); limit(s,n=oo)
```

```
+Infinity
```

Mit der Funktion `assume` kann man Funktionen wie `expand`, `simplify` oder `solve` mitteilen, dass für gewisse Bezeichner Annahmen über ihre Bedeutung gemacht wurden.

Beispiele:

`assume(x, 'real')` x wird auf \mathbb{R} eingeschränkt!

`assume(x>a)` x wird auf $\{y \in \mathbb{R} \mid y > a\}$ eingeschränkt!

Ruft man `assume` mehrmals für einen Bezeichner auf, werden zusätzliche Annahmen gemacht. Sind diese widersprüchlich erhält man eine entsprechende Meldung.

- Umformungen oder Vereinfachungen für symbolische Bezeichner werden i.A. nur dann durchgeführt, wenn sie für alle komplexen Zahlen gelten. Hier kann ein Einschränken des Definitionsbereichs helfen.
- Mittels `forget(x>a)` wird die Annahme $x>a$ gelöscht.
- Durch `assumptions()` können alle Annahmen ausgegeben werden.

Beispiele zu assume I

```
>> var('c'); assumptions()
```

```
c  
[]
```

```
>> c = 2; assume(c>0)
```

```
AttributeError: 'bool' object has no attribute '  
    assume'
```

Beispiele zu assume II

```
>> del c; _=var('c')  
>> assume(c, 'integer'); assumptions()
```

```
[c is integer]
```

```
>> sin(c*pi)
```

```
sin(pi*c)
```

```
>> sin(c*pi).simplify()
```

```
0
```

Beispiele zu assume III

```
>> assume(x>0)
>> sqrt(x^2).simplify()
```

x

```
>> ??
```

```
>> ??
```

```
>>
```

Einige Grundbereiche ??

Grundbereich	Erklärung
Type::Real	\mathbb{R}
Type::Rational	\mathbb{Q}
Type::Integer	\mathbb{Z}
Type::Prime	Primzahlen
Type:: Intervall(a,b,T)	$\{x \in T \mid a < x < b\}$, T Grundbereich
Type::Positive	\mathbb{R}_+
Type::NonZero	$\mathbb{C} \setminus \{0\}$
Type::NegRat	\mathbb{Q}_-

Konvergenzkriterien

- **Cauchy Kriterium:** Eine Reihe $\sum_{n=1}^{\infty} a_n$ konvergiert genau dann, wenn es zu jedem $\varepsilon > 0$ ein $n_0 \in \mathbb{N}$ gibt, so dass für alle $m, n \geq n_0$ gilt $|\sum_{k=m}^n a_k| < \varepsilon$.
- **Notwendiges Kriterium:** Konvergiert eine Reihe, so bilden ihre Glieder eine Nullfolge. Dieses Kriterium ist **nicht** hinreichend!
- **Verdichtungskriterium:** Eine Reihe $\sum_{n=1}^{\infty} a_n$ mit einer Folge nichtnegativer, monoton fallender Glieder konvergiert genau dann, wenn die Reihe $\sum_{n=1}^{\infty} 2^n a_{2^n}$ konvergiert.

Majorantenkriterium

- Gilt $0 \leq c_n \leq a_n \leq b_n$ für alle $n \in \mathbb{N}$, so nennt man $\sum_{n=1}^{\infty} c_n$ eine **Minorante** und $\sum_{n=1}^{\infty} b_n$ eine **Majorante** von $\sum_{n=1}^{\infty} a_n$.
- Besitzt eine Reihe mit nichtnegativen Gliedern eine konvergente Majorante, so konvergiert sie.
- Besitzt eine Reihe mit nichtnegativen Gliedern dagegen eine divergente Minorante, so divergiert sie.

Konvergenzkriterien

Die Reihe $\sum_{n=1}^{\infty} a_n$ konvergiert, wenn...

Quotientenkriterium: Die Glieder positiv sind und ein $q < 1$ existiert, so dass für $n \in \mathbb{N}$ gilt $\frac{a_{n+1}}{a_n} \leq q$.

Wurzelkriterium: Die Glieder positiv sind und ein $q < 1$ existiert, so dass für $n \in \mathbb{N}$ gilt $\sqrt[n]{a_n} \leq q$.

Leibnizsches Kriterium: Die Reihe $\sum_{n=1}^{\infty} (-1)^n a_n$ konvergiert, wenn die Folge $(a_n)_n$ eine monoton fallende Nullfolge ist.

Beispiele

- Betrachte $\sum_{n=0}^{\infty} n^4 e^{-n^2}$

```
>> f(n) = n^4.*exp(-n*n)
>> g(n) = f(n+1)/f(n)
>> limit(g(n),n=oo)
```

0

- Betrachte $\sum_{n=2}^{\infty} \frac{1}{n(\log n)^2}$

```
>> f(n) = 1/(n*(ln(n)^2))
>> g(n) = 2^n*f(2^n)
>> h(n) = 2^n*g(2^n)
>> limit(h(n+1)/h(n),n=oo)
```

1/2

Absolute und bedingte Konvergenz

Eine Reihe $\sum_{n=0}^{\infty} a_n$ heißt **absolut konvergent** genau dann wenn $\sum_{n=0}^{\infty} |a_n|$ konvergiert.

Eine konvergente, aber nicht absolut konvergente Reihe heißt **bedingt konvergent**.

- Absolut konvergente Reihen können beliebig umgeordnet werden.
- Dies ist i.d.R. bei nicht absolut konvergenten Reihen falsch!

1 Folgen

2 Reihen

3 Potenzreihen

4 Schleifen I- sollte schon in einheit 2 besprochen werden ?

Eine **Potenzreihe** ist eine Reihe der Form

$$\sum_{n=0}^{\infty} a_n (x - x_0)^n$$

mit $x_0 \in \mathbb{R}$. Das Konvergenzverhalten für verschiedene x wird durch den **Konvergenzradius**

$$\rho := \frac{1}{\limsup_{n \rightarrow \infty} \sqrt[n]{|a_n|}}$$

bestimmt. Für $|x - x_0| < \rho$ konvergiert die Potenzreihe absolut und für $|x - x_0| > \rho$ divergiert sie.

- Ist $a_n \neq 0$ für alle $n > n_0$, dann gilt für den Konvergenzradius:

$$\rho = \limsup_{n \rightarrow \infty} \frac{|a_n|}{|a_{n+1}|}.$$

- Potenzreihen konvergieren innerhalb ihres Konvergenzradius absolut.
- Die Konvergenz an den Stellen $x_0 - \rho$ und $x_0 + \rho$ muss bei jeder Reihe individuell geprüft werden.
- Potenzreihen sind ein mächtiges Werkzeug innerhalb der Mathematik.

Beispiele

- $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$

```
>> f(n) = 1/factorial(n)
>> rho = limit(expand(f(n+1)/f(n)),n=oo); rho
```

0

Die Potenzreihe konvergiert für alle $x \in \mathbb{R}$.

- $\sum_{n=0}^{\infty} n^s x^n, s > 0$

```
>> _=var('s'); f(n)= n^s; assume(s>0)
>> limit(expand(f(n)^(1/n)),n=infinity)
```

1

Der Konvergenzradius ist 1.

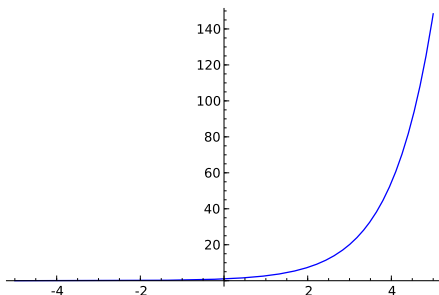
Exponentialfunktion

Wir erklären die **Exponentialfunktion** durch

$$\exp(x) := \sum_{i=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!} = 1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots, x \in \mathbb{R}.$$

Die Funktion ist auf ganz \mathbb{R} definiert. Plot:

```
>> plot(exp, (-5, 5))
```



Eigenschaften der Exponentialfunktion

- Es gilt $\exp(x + y) = \exp(x) \cdot \exp(y)$.
- Es gilt $\exp(x) = \lim_{n \rightarrow \infty} (1 + \frac{x}{n})^n$.
- Es gilt $\exp(x) = 1 / \exp(-x)$.
- Die Umkehrfunktion auf \mathbb{R}_+ der Exponentialfunktion ist die Logarithmusfunktion $\log(x)$. Es gilt

$$\exp(\log(x)) = x, \quad x > 0, \quad \log(\exp(x)) = x, \quad x \in \mathbb{R}.$$

- Die **allgemeine Potenz** ist durch $a^x := \exp(x \log a)$, $a \in \mathbb{R}_+$ definiert.


```
>> sum(x^n/factorial(n),n,0,oo)
```

e^x

```
>> exp(log(x))
```

x

```
>> ??
```

```
>> ??
```

```
>> ??
```

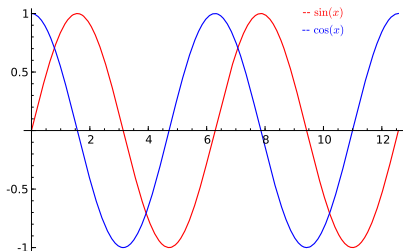
Trigonometrische Funktionen

Die **Sinusfunktion** und die **Cosinusfunktion** sind definiert durch

$$\sin(x) := \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!} \quad \cos(x) := \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n \frac{x^{2n}}{(2n)!}.$$

Die Potenzreihen konvergieren für alle $x \in \mathbb{R}$. Plotten:

```
p = plot(sin,0,4*pi,color='red')
p += plot(cos,0,4*pi);
p += text('-- sin(x)', (10, 1.0), color='red')
p += text('-- cos(x)', (10, 0.85)); p.show()
```



- Es gelten die Additionstheoreme:

$$\sin(x + y) = \sin x \cos y + \cos x \sin y$$

$$\cos(x + y) = \cos x \cos y - \sin x \sin y.$$

- Es gilt:

$$\sin^2 x + \cos^2 x = 1.$$

- Wir definieren π , indem wir die kleinste positive Nullstelle von $\cos(x)$ als $\pi/2$ definieren.
- Es gilt:

$$\sin(x + \pi/2) = \cos(x)$$

$$\cos(x + \pi/2) = -\sin(x).$$

```
>> solve(cos(x)==0,x)
```

```
[x == 1/2*pi]
```

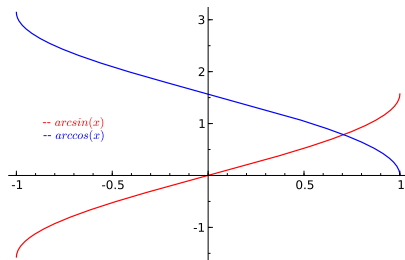
```
??
```

```
??
```

Weitere Eigenschaften I

- Die Umkehrfunktionen von Sinus und Cosinus werden mit \arcsin und \arccos bezeichnet. In Sage: `arcsin` und `arccos`. Plotten:

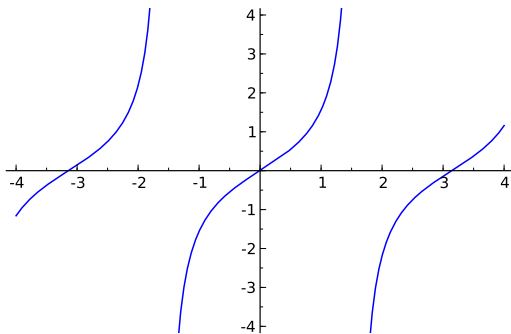
```
>> p = plot(arcsin,-1,1,color='red')
>> p += plot(arccos,-1,1);
>> p += text('-- arcsin(x)', (-0.7, 1.0), color='red')
>> p += text('-- arccos(x)', (-0.7, 0.75)); p.show()
```



Weitere Eigenschaften II

- Der **Tangens** ist definiert durch $\tan(x) := \frac{\sin(x)}{\cos(x)}$.

```
>> plot(tan, -4, 4, detect_poles=True, ymax=4, ymin=-4)
```



1 Folgen

2 Reihen

3 Potenzreihen

4 Schleifen I- sollte schon in einheit 2 besprochen werden ?

Schleifen I

Wir kennen bereits Schleifen durch das `[.. for ..]`-Konstrukt. Mit `for` können aber auch ganze Blöcke wiederholt werden.

```
for k in [1..4]:  
    x = k^2  
    print("Das Quadrat von {0} ist {1}").format(k,x)
```


- Die Schleifenvariable k durchläuft die Werte 1, 2, 3 und 4. Dabei wird alles was ab : eingerückt ist k -mal durchlaufen.
- Ergebnisse, die in jedem Schleifenschritt berechnet werden, werden **nicht** auf dem Bildschirm ausgegeben.
- Eine Ausgabe wird durch den `print`-Befehl erzielt.

Schleifen III

Eine elegante Möglichkeit sind Schleifen über Listen oder Mengen.

```
L = [1..10]
for i in L:
    x = i^2
    print("Das Quadrat von {0} ist {1}").format(i,x)
```

Wir geben für die natürlichen Zahlen ≤ 1000 an, wieviele Zahlen $1, 2, 3, \dots$ Teiler haben.

```
>> Liste = [1..1000]
>> def anz_teiler(n): return len(divisors(n))
>> Liste2 = map(anz_teiler, Liste)
>> for k in [1..50]:
>>     print "{0} , {1}".format(k, len(filter(lambda
    x: x == k, Liste2)))
>> print divisors(840)
```

Alternative Schleifenkonstruktionen

- Schleifen abwärts zählen

```
>> for j in reversed([2,4]):  
>>     print("{0}, {1}".format(x,x^j))
```

- Schrittweite modifizieren

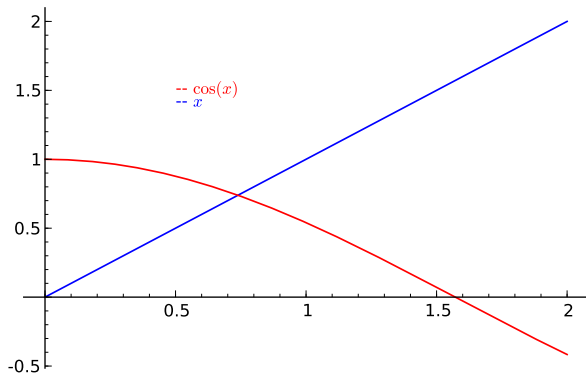
```
>> for j in range(3,10,2):  
>>     print(x,x^j)
```

Fixpunkt

Suche ein $x_{\text{fix}} \in \mathbb{R}$ so dass

$$x_{\text{fix}} = \cos(x_{\text{fix}})$$

gilt.

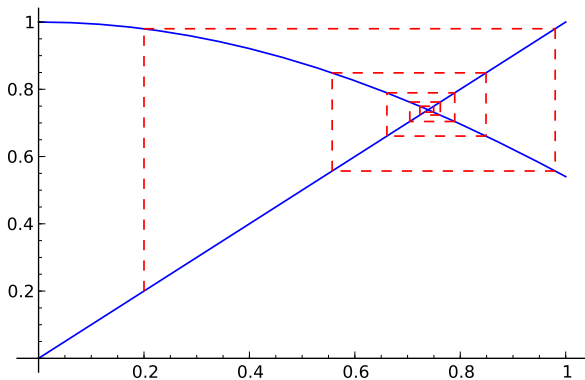


Fixpunkt-Iteration

Fixpunkt-Iteration

$$x_{k+1} = \cos(x_k)$$

bei geeignetem Startwert $x_0 = 0.2$.



```
>> def fixpunkt(f,In,x0,n):
>>     y = [x0]
>>     p = plot(f,(In[0],In[1]))
>>     p += plot(x,(In[0],In[1]))
>>     for i in [0..n-1]:
>>         y.append(float(f(y[i])))
>>         p += line( [ (y[i],y[i]), (y[i],y[i+1]) ],
>>                     linestyle='--', color='red')
>>         p += line( [ (y[i],y[i+1]), (y[i+1],y[i+1]) ],
>>                     linestyle='--', color='red')
>>     p.show()
>>     return(y)
```

```
fixpunkt(lambda x: cos(x), [0,1], 0.2, 10)
```

```
[0.2000000000000000, 0.98006657784124163,  
 0.55696725280964243, 0.84886216565827077,  
 0.66083755111661502, 0.78947843776686832,  
 0.70421571334199318, 0.76211956176066087,  
 0.72337417210557109, 0.74957657633149311,  
 0.73197742525819132]
```