

Einführung in Sage

Zusammenfassung Einheit 03

Hinweis: Textbausteine mit `<name>` weisen darauf hin, dass anstatt des Ausdrucks eine passende Variable eingefügt werden muss.

Mengen

- Deklaration Mengen (Set)

```
Set([<element1>,<element2>,...])
```

- Zugriff via Indizes (auch *Intervalle* möglich)

```
M2[1]; M2[1:4]
```

- Operationen auf Mengen

- Mächtigkeit

```
<set>.cardinality()
```

- Schnitt mit einer Menge

```
<set>.intersection(<set>)
```

- Vereinigung mit einer anderen Menge

```
<set>.union(<set>)
```

- Mengenminus

```
<set>.difference(<set>)
```

- Potenzmenge

```
powerset(<set>)
```

- Prüfen, ob ein Element in einer Menge ist

```
bool(<element> in <set>)
```

- Filtern nach einer Eigenschaft

```
M1 = filter(<f>,<set>)
```

Dabei muss die Funktion `<f>` einen Wahrheitswert zurück geben. M1 enthält dann alle Elemente von `<set>`, die `<f>` erfüllen.

Zahlen

- Gleitkommazahlen

- Runden

<code>abs()</code>	Absolutbetrag
<code>ceil()</code>	Aufrunden
<code>floor()</code>	Abrunden
<code>round()</code>	Runden

- in Gleitkommazahl umwandeln

```
float(<expr>)
```

```
<expr>.n(digits=<number>)
```

Dabei ist die Angabe des Parameters `digits` optional.

- Komplexe Zahlen

- Realteil einer Zahl

```
real(<expr>)
```

- Imaginärteil einer Zahl

```
imag(<expr>)
```

- Wurzel

```
sqrt(<expr>)
```

Körper und Gruppen

- Namen

NN	\mathbb{N}
ZZ	\mathbb{Z}
QQ	\mathbb{Q}
RR	\mathbb{R}
CC	\mathbb{C}

- Prüfen, ob ein Objekt ein Körper ist

```
is_field(<obj>)
```

Typen

- den Typ einer Variablen ermitteln

```
type(<var>)
```

- Typ des übergeordneten Elements (Elternobjekt)

```
parent(<var>)
```