

# Einführung in Sage

## Zusammenfassung Einheit 01

*Hinweis:* Textbausteine mit `<name>` weisen darauf hin, das anstatt des Ausdrucks eine passende Variable eingefügt werden muss.

### Kurvendiskussion

- Deklarieren von Variablen mit

```
var('<varname>')
```

- Definieren von Variablen

```
<varname>=<value>
```

- Definieren von (mathematischen) Funktionen

```
<functionname>(<arguments>) = <expr>
```

- Grenzwertbestimmung:

```
<expr>.limit(x=<a>, dir='<plus|minus>')
```

- Bilden von Ableitungen

```
<expr>.differentiate(<variable>)
```

- Lösen von Gleichungen

```
solve( f(x)==0, x)
```

- Berechnen numerischer Approximationen

```
float(<expr>)
```

- Plotten einer Funktion

```
plot(<function>,<lowerbound>,<upperbound>))
```

### Symbolisches Rechnen

- Symbolisch Integrieren

```
integrate(<expr>,<variable>)
```

- Numerisch Integrieren

```
integrate(<expr>,<variable>,<lower>,<upper>)
```

- Faktorisieren

```
factor(<expr>)
```

- Sortieren

```
<expr>.collect(x)
```

- Partialbruchzerlegung

```
<expr>.partial_fraction()
```

- (vollständiges) Vereinfachen

```
<expr>.full_simplify()
```

- Vereinfachen mit radicals

```
<expr>.radical_simplify()
```

### AGLA

- Matrix eingeben

```
matrix([ [<z1s1>,<z1s2>],[<z2s1>,<z2s2>] ])
```

- Vektor eingeben

```
vector([<a>,<b>,<c>])
```

- LGS lösen

```
A\b
```

- Matrixoperationen

```
A+B, A-B, A*B
```

- Matrix invertieren

```
A^(-1); A.inverse()
```

- Substituieren

```
<expr>.subs(<variable>=<subs>)
```

### Etwas Programmieren

- Listen (geordnet)

```
[a,b,c,..]
```

- Tuple

```
(a,b,c,..)
```

- (Nicht-mathematische) Funktionen

```
def <function>(<argument>): <befehle> return  
    <rueckgabewert>
```

- Einzeilige Schleifen

```
[<expr(var)> for <var> in <range|liste> if <  
    expr>]
```

### Zahlentheorie

- Teiler

```
divisors(<number>)
```

- Anzahl Teiler

```
number_of_divisors(<number>)
```

- Primzahl-Überprüfung

```
is_prime(<number>)
```