

Einführung in Sage

Einheit 2

Jochen Schulz

Georg-August Universität Göttingen



18. Januar 2010

- 1 Grundlagen von Sage
- 2 Symbolisches Rechnen I
- 3 Gleichungen

1 Grundlagen von Sage

2 Symbolisches Rechnen I

3 Gleichungen

Ein erstes Beispiel

```
>> f = x^2-3*x-18; solve(f==0,x)
```

```
[x == 6, x == -3]
```

```
>> solve(f<=0,x) ??
```

```
[-3, 6] union  
{I x + 3/2 | x in (-infinity, infinity)}
```

```
>> assume(x,Type::Real): solve(f<=0,x) ??
```

```
[-3, 6]
```

```
>> x:=1: f ??
```

```
-20
```

Betrachte:

```
>> f = x^2-3*x-18
```

- Wie geht Sage mit der Unbekannten x um?
- Welchen Datentyp hat f ?
- Was kann ich mit f machen?

- **Bezeichner** sind Namen, wie z.B. x oder f . Sie können im mathematischen Kontext sowohl Variablen als auch Unbestimmte repräsentieren.
- Bezeichner sind aus Buchstaben, Ziffern und Unterstrich `_` zusammengesetzt.
- Sage unterscheidet zwischen Groß- und Kleinschreibung.
- Bezeichner dürfen nicht mit einer Ziffer beginnen

Beispiele für Bezeichner

- zulässige Bezeichner: x , f , $x23$, `_x_1`
- unzulässige Bezeichner: $12x$, $p\sim$, $x > y$, Das System

- Der **Wert** eines Bezeichners ist ein **Objekt** eines bestimmten **Datentyps**.
- Ein **Datentyp** ist durch seine Eigenschaften gegeben.
Beispiel: Natürliche Zahlen, rationale Zahlen, Bezeichner, Zeichenketten, ...
- Ein **Objekt** ist eine Instanz (Einheit) eines Datentyps.

Zuweisungsoperator :=

- Die Operation `bez=wert` weist dem Bezeichner `bez` den Wert `wert` zu.
- Beispiele: `N=5`, `f = x^2-3*x-18`
- Rückgabeparameter ist die rechte Seite (Eine Ausgabe erfolgt jedoch normalerweise nicht)
- Warnung: Unterscheiden Sie stets zwischen dem Zuweisungsoperator `=` und dem logischen Operator `==`.

Beispiele

```
>> N=6; N
```

```
6
```

```
>> x,y = var('x,y'); f = x+2*x*x-y; f
```

```
2*x^2 + x - y
```

```
>> x=pi;y = cos(x); x,y
```

```
(pi, -1)
```

Beispiele für Datentypen

```
>> type(5)
```

```
<type 'sage.rings.integer.Integer'>
```

```
>> f = x^2-3*x-18; type(f)
```

```
<type 'sage.symbolic.expression.Expression'>
```

```
>> type(x)
```

```
<type 'sage.symbolic.expression.Expression'>
```

```
>> f+f
```

```
2*x^2 - 6*x - 36
```

Einige Datentypen

Domain-Typ	Bedeutung	Beispiel
<code>rings.integer</code>	ganze Zahlen	-3,0,100
<code>rings.rational</code>	rationale Zahlen	7/11
<code>float</code>	Gleitpunktzahl	0.123
<code>complex</code>	komplexe Zahlen	<code>complex(1,3)</code>
<code>symbolic.expression</code>	symbolische Ausdrücke	<code>x+y</code>
<code>bool</code>	logische Werte: true/false	<code>bool(1<2)</code>

Befehle im Umgang mit =

- Löschen von Zuweisungen: `reset('bezeichner')`

Beispiel: Auswertung

```
>> var('a') ; f(x) = x*x-3*x-a
```

```
x |--> x^2 - a - 3*x
```

```
>> f(a=2)
```

```
x^2 - 3*x - 2
```

```
>> f(1)
```

```
-a - 2
```

```
>> f(1,a=2)
```

```
-4
```

- Der *Bezeichner* ist der Name einer Unbekannten.
- Die *Auswertung* eines Bezeichners erfolgt ohne die Benutzung von bekannten Zuweisungen.
- Der *Wert* bezeichnet die Auswertung zum Zeitpunkt der Zuweisung.

- Typische Operatoren sind $+$, $-$, $*$, $/$, \dots
- In Sage werden Objekte immer durch Funktionen miteinander verbunden.
- Bei Kombination verschiedener Operatoren gelten die üblichen Regeln der Bindungsstärke (Punktrechnung vor Strichrechnung); Die Ordnung kann durch Klammersetzung geändert werden.

Wichtige mathematische Operatoren

Operator/Funktion	Erklärung
+	Addition
-	Subtraktion
*	Multiplikation
/	Division
^	Potenz
factorial()	Fakultät
mod()	Rest bei Division

Zerlegen von Objekten

- Viele Objekte sind zusammengesetzt. Ihre Bausteine heißen **Operanden**.
coeff arguments has nops() number_of_operands()
operands() operator()

Automatische Vereinfachung

Sage führt oft automatische Vereinfachungen durch. Ansonsten muß der Benutzer gezielt Vereinfachungen anfordern.

```
>> sin(15*pi), exp(0)
```

```
(0, 1)
```

```
>> 2*Infinity-5
```

```
+Infinity
```

```
>> y = (-4*x+x^2+4)*(7*x+x^2+12); y
```

```
(x^2 - 4*x + 4)*(x^2 + 7*x + 12)
```

```
y.full_simplify()
```

```
x^4 + 3*x^3 - 12*x^2 - 20*x + 48
```

1 Grundlagen von Sage

2 **Symbolisches Rechnen I**

3 Gleichungen

Verbinden von Ausdrücken

Ausdrücke können beliebig addiert, subtrahiert, multipliziert und dividiert werden.

- Definition

```
>> var('x,y'); f = x*x+3*x+y; g = x-y
```

- Potenz

```
>> f^g
```

$$(x^2 + 3x + y)^{(x - y)}$$

Verbinden von Ausdrücken II

- Addition / Subtraktion

```
>> f+g, f-g
```

```
(x^2 + 4*x, x^2 + 2*x + 2*y)
```

- Multiplikation/ Division

```
>> f*g, f/g
```

```
((x - y)*(x^2 + 3*x + y), (x^2 + 3*x + y)/(x  
- y))
```

collect()

Durch `a.collect(Unbestimmte)` wird der Ausdruck a bzgl. der Unbestimmten sortiert.

```
>> f = a*x^2+a*x+x^3+sin(x)+b*x+4*x+x*sin(x):  
>> f.collect(x)
```

$$a*x^2 + x^3 + (a + b + \sin(x) + 4)*x + \sin(x)$$

```
>> f.collect(x*sin(x))
```

$$a*x^2 + x^3 + a*x + b*x + x*\sin(x) + 4*x + \sin(x)$$

Durch `a.combine()` wird der Ausdruck durch die Potenzgesetze zusammengefaßt.

```
>> g = x^(a)*x^(b)  
>> g.combine()
```

$$x^{(a + b)}$$

expand()

Ausmultiplizieren von Ausdrücken erfolgt durch `a.expand()` und `a.expand_trig()`.

```
>> expand((x+2)^4)
```

```
x^4 + 8*x^3 + 24*x^2 + 32*x + 16
```

```
>> (sin(x+y)).expand_trig()
```

```
sin(x)*cos(y) + sin(y)*cos(x)
```

expand() bei Gleichungen

```
>> a = (16*x-13)^2 == (3*x+5)^2/2  
>> a.expand()
```

$$256*x^2 - 416*x + 169 == 9/2*x^2 + 15*x + 25/2$$

```
>> a.expand('left')
```

$$256*x^2 - 416*x + 169 == 1/2*(3*x + 5)^2$$

```
>> a.expand('right')
```

$$(16*x - 13)^2 == 9/2*x^2 + 15*x + 25/2$$

factor()

Der Befehl `factor(Ausdruck)` faktorisiert Polynome und Ausdrücke.

- Sage faktorisiert nur, wenn die resultierenden Koeffizienten rationale Zahlen sind.
- Auch anwendbar auf rationale Funktionen. Es wird ein gemeinsamer Hauptnenner gesucht.

```
>> factor(x^2-2), factor(x^2-9/4)
```

```
(x^2 - 2, 1/4*(2*x - 3)*(2*x + 3))
```

```
>> factor(2 - 2/(x^2-1))
```

```
2*(x^2 - 2)/((x - 1)*(x + 1))
```

partial_fraction()

Durch `a.partial_fraction()` wird ein rationaler Ausdruck in eine Summe rationaler Terme zerlegt, in denen jeweils der Zählergrad kleiner als der Nennergrad ist. (Partialbruchzerlegung)

```
>> f = x^2/(x^2-1); f.partial_fraction()
```

$$\frac{1}{2(x-1)} - \frac{1}{2(x+1)} + 1$$

```
f = (x^2+2*x+3)/(x^3+4*x^2+5*x+2); f
```

$$\frac{(x^2 + 2x + 3)}{(x^3 + 4x^2 + 5x + 2)}$$

- Durch `simplify_<target>(f)` wird versucht den Ausdruck f zu vereinfachen. `target` entspricht verschiedenen Vereinfachungen.
- Mögliche `target` sind `trig`, `rational`, `radical`, `factorial`, `full`

```
>> (2 - 2/(x^2-1)).simplify_rational()
```

```
2*(x^2 - 2)/(x^2 - 1)
```

Beispiele - Simplify I

```
>> f = x/(x+y)+y/(x+y)-sin(x)^2-cos(x)^2  
>> f.simplify()
```

```
-sin(x)^2 - cos(x)^2 + x/(x + y) + y/(x + y)
```

```
>> g = sqrt(997)-(997^3)^(1/6)  
>> g.simplify()
```

```
0
```

Beispiele - Simplify II

```
>> (tan(x)).simplify_trig()
```

```
sin(x)/cos(x)
```

```
>> a = (2^(1/3)+4^(1/3))^3-6*(2^(1/3) + 4^(1/3))-6  
>> a.simplify_full()
```

```
0
```

- 1 Grundlagen von Sage
- 2 Symbolisches Rechnen I
- 3 Gleichungen**

- lineares Beispiel

```
>> var('x,y')  
>> Gleichungen = [x+y == 1, x-y == 1]  
>> solve(Gleichungen,x,y)
```

```
[[x == 1, y == 0]]
```

- nichtlineares Beispiel

```
>> Gleichungen1 = [x+y == 1, (x-y)^2 == 1]  
>> solve(Gleichungen1,x,y)
```

```
[[x == 0, y == 1], [x == 1, y == 0]]
```

- Der Operator `==` vergleicht zwei Objekte.
- `a==b` ist wahr (richtig), wenn `a` und `b` die gleichen Auswertungen besitzen (und vom gleichen Typ sind).
- Zur Überprüfung von Aussagen gibt es die Funktion `bool(Ausdruck)`. Sie liefert als Ergebnis `True` oder `False`.
- Die inverse Operation zu `'=='` ist `'<>'`, also `a<>b` ist `True`, falls `a` nicht gleich `b` ist.

Beispiele - Vergleiche I

```
>> bool(4-3==1)
```

```
True
```

```
>> bool(4*x==x); x=0; bool(4*x==x)
```

```
False
```

```
True
```

```
>> bool(x==0); bool(x<>0)
```

```
True
```

```
False
```

Beispiele - Vergleiche II

```
>> bool(0.5==1/2)
```

```
True
```

```
??
```

```
??
```

- Solve ist der Befehl zum Lösen von Gleichungen und Gleichungssystemen.
- Der Befehl ist von der Form
`solve(Gleichungen, Variablen, solution_dict)`.
- `Gleichungen` kann ein System von Gleichungen sein.
- `Variablen` gibt an, wonach aufgelöst wird.
- Bei einzelnen Gleichungen wird der Lösungswert zurückgegeben. Bei mehreren Gleichungen wird ein System äquivalenter Gleichungen zurückgegeben.
- `solution_dict=true` gibt die Lösung als Dictionary zurück.

Beispiele - Solve I

```
>> solve(x^2+x == y/4,x)
```

```
[x == -1/2*sqrt(y + 1) - 1/2, x == 1/2*sqrt(y + 1) -  
1/2]
```

Beispiele - Solve II

```
>> assume(x>0); solve(x^2+x == y/4,y)
```

```
[y == 4*x^2 + 4*x]
```

```
>> solve([x^2-y^2 == 0],[x,y])
```

```
([x == -y, x == y], [1, 1])
```

```
>> solve([x^2-y^2 == 0, x+y == 1],x,y)
```

```
{[x = 1/2, y = 1/2]}
```