1. Singleton模式

Singleton模式核心在于将该类的对象设为私有的静态成员

**class** Singleton

{

**static** Singleton *s*;

**Singleton**(**int** x){};

**public**:

**static** Singleton & **instance**(){ **return** *s*;}

};

Singleton *Singleton::s*(5);

**int** **main**()

{

Singleton & s=Singleton::*instance*();

**return** 0;

}