V3 Page 2 = Po Cosh (KxX) (Yo Ku Kny Sinh (ky Y)) (Kusin (Kuz) Sin (Kny Z) + Knylos (Kuz) Cos (Kny Z)

(Ku² - Kny²)) dx - dx 1 + (Yo'ku Sinh (KyY) | Kusin (Kuz) Cos (Kuyz) - Kny Cos (Kuz) Sin (Kny Z) (Kuz-Knyz) + Ky Cosh (KyY) Cos(KuZ) Kn Sin (Kuz) Sin (Kny Z) d2 = Ku Kny Sin (Kn Z) (os (Knyt) - Ku (os (Kuz) Sin (Kny Z)

Ku 2 - Kny 2 Kny Cos(Kuz) Cos (KnyZ) dz-Kny Ku Sin(Kuz) Cos(KnyZ) - Kny Cos(Kuz) Sin(KnyZ)

Ku² - Kny² Kn Sh (Knz) Cos (Kny Z) dz= Ku Kny Sin (Knz) Sin (KnyZ) + Ku Cos (Kuz) (os (KnyZ)

Ku2- Kny² Kny (cos (Knz) Sin (Knyz) d 2= Kirku Sin (Knz) Sin (Knz) + Kny (os (Knz) Los (Kny 2)

Knz - Knya Ky Cos (Knz) dz = Ky Sin Kuz X(Z) & Bo Cosh (Kxx) [(Tyb Kinkay Sinh (Kyy)) 2 Kukay Sin (Kuz) Cos (Knyz) + (Ku²-kny²) (os (Kuz) Sin (Kny Z)) Xmc Ky [(Ku²-Kny²)²] f (Yo Kusinh (KyY) (Kn - Kny²) (Os (Knz) (Os (Kny²)) + Ky² Sin (Kuz)]

(Ku² - Kny²) X