22-1학기 기말고사 대체과제

인공지능경제연구

AD20202002 이민지

1. 주차별 학습내용

<Overview>

| 1. 인공지능 개념 익히기 | (3주차) 인공지능 개념 | | |
|----------------|----------------------|----------------------------------|--|
| | (2주차, 3주차) 인공지능 활용분야 | | |
| | (5주차) 분석이해하기(회귀와 분류) | | |
| 2. 인공지능 활용 실습 | 업무활용tool | (1주차) 에버노트, 단축키, 매크로, 구글스프레드시트 | |
| | | (11주차) github | |
| | 오렌지 | (7주차, 8주차) 다양한 알고리즘 활용 분석 실습 | |
| | 파이썬 | (4주차, 6주차, 9주차) 코드작성 기초, 간단한 함수만 | |
| | | 들기(반복작업구문) | |
| | API활용 | (10주차, 12주차) API로 데이터 다운로드 | |

■ 1주차(2022,3,4,): 효율적인 업무수행

1) 에버노트 활용법

- 웹페이지 등에서 글과 그림을 손쉽게 복사하고 정리 할 수 있는 툴인 에버노트를 사용해복.
- (유용성) 웹페이지에서 찾은 자료들은 손쉽게 스크랩할 수 있음.

2) 컴퓨터를 활용하여 업무 또는 학습을 할 때 도구와 유용한 윈도우/크롬 단축키 등을 학습함.

- 윈도우 단축키들을 활용하여 키보드만 가지고 빠르게 작업들을 수행 할 수 있음.
- 다양한 단축키를 실습해 보았는데 가장 유용하게 쓰는 것은 가상데스크탑을 생성 [win+ctrl+d], 이동[win+ctrl+좌우 방향키]로 여러 업무들을 진행 할 때 업무별로 필요한 프로그램과 창만 띄울 수 있고, 개인적인 업무와 공적인 업무를 할 때 분리할 수 있음.

〈유용한 크롬 단축키〉

| 단축키 | 기능 |
|------------------|----------|
| ctrl+n | 새 창 열기 |
| ctrl + shift + n | 시크릿 창 열기 |
| ctrl+t | 새 탭열기 |

| ctrl+w | 탭 종료 |
|-----------------|-------------------------|
| ctrl + 숫자키 | 해당 숫자 탭으로 넘어감, 9는 마지막 탭 |
| Ctrl + Shift +t | 최근에 닫은 탭 다시 열기 |

3) 매크로

- 단순 반복작업을 할 때, 매크로 프로그램을 활용하여 자동으로 실행하게 할 수 있음.
- 웹상의 아무 매크로 파일 다운 받으면 안됨.
- 보통 클릭 커서 위치 등을 바탕으로 반복적으로 움직이게 됨.

4) 구글 스프레드시트 등을 가지고 데이터 작업 쉽게 하기

- 구글 스프레드시트에 매크로 프로그램을 가지고 단순한 반복작업이 가능함.
- 웹에서 다양한 매크로 프로그램을 찾을 수 있는데 유명하거나 많이 쓰는 것을 활용하는 것이 보안 측면에서 중요함.
- 수업때 써본 매크로는 Pulover's 매크로로 활동을 좌표값과 입력값으로 기억하여 손쉽 게 매크로를 만들 수 있음.
- 구글 스프레드시트는 일반 엑셀과 함수식 등은 유사하지만, 작업자가 수행하고 있는 작업을 학습하여 함수식을 똑같이 쓰지 않아도 추천해주거나, 미리 작업자가 하려는 것을 예측해 입력값을 제안해주는 등 일반 엑셀보다 효율적으로 업무를 할 수 있게 해줌.

(5) 구글 스프레드시트로 데이터 전처리

- 데이터 전처리를 할 때 도움이 되는, 특히 데이터 필드를 쉽게 조인할 수 있는 vlookup함수를 배움.
- 예제로 pnu를 만들어보면서, vlookup함수를 익히고 데이터 전처리 과정을 경험해봄. 데이터들을 살펴보고 데이터들을 규칙성을 갖게 하거나 같은 형태로 만들어주는 것이 중요함.
- 이상한 데이터들안에도 규칙들이 있을 수 있으며 오류를 만든 규칙을 확인하고 오류 그룹별로 문제를 차례로 해결해 나가야함.
- 데이터를 소실하지 않도록 작업시 늘 연번을 붙여서 진행하는 것이 좋음.

■ 2주차(2022.3.11.): 인공지능과 비즈니스

- 비즈니스 모델 구상 시 유의점: 비즈니스를 위한 수익성 고려가 필요함. 인공지능을 비즈니스 모델로서 인공지능을 활용하기 위해서는 좋은 아이디어와 기술도 중요하지만 결국 수익성을 고려하지 않을 수 없음.

■ 3주차(2022.3.18.): 인공지능의 활용분야

- 인공지능은 다양한 분야에서 활용되고 있으며, 매우 높은 수준으로 발달되어 있음.

1) 흥미로운 인공지능 기반 웹사이트/프로그램

(1) 구글 아트엔 컬쳐

- 전세계 미술관, 박물관의 작품들을 볼 수 있으며 단순 그림파일이 실제 작품들의 디테 일한 부분까지도 확대해서 볼 수 있음.

(2) BLOB OPERA

- 사용자가 음악적인 지식이 없더라도 제공되는 캐릭터를 가지고 화음을 만들 수 있음.

(3) 아키네이터

- 사용자가 특정 개념에대해 응답한 결과들을 가지고 어떠한 개념을 생각했는지를 맞추는 프로르램인데, 분류의 개념을 이해하기 쉬웠음.
- 가장 크게 분류할 수 있는 질문들로 시작해 그 범주를 좁혀나가면서 특정 개념을 찾아 내는 것임.

(4) 구글렌즈

- 과거에는 문자만을 입력하여 검색을 했지만 구글렌즈는 꼭 문자로 입력하지 않아도 이미지, 소리 등을 인식하여 검색, 기록을 가능하게 해줌.

(5) TEACHABLE MACHINE

- 인공지능을 간단하게 개발해볼 수 있는 웹사이트로 직접 이미지, 음성을 입력만 하면 머신러닝으로 인공지능을 구현해냄.

2) AI ML DL의 차이

- 인공지능은 머신러닝과 딥러닝을 모두 포함하는 개념으로 데이터를 학습하여 의사결정을 내리는 개념임.
- 이러한 인공지능을 실현하는 기능은 머신러닝과 딥러닝 간 차이가 있음. 머신러닝은 어떠한 특정 로직에 따라 데이터들을 분류하는 작업에 유용한데 어떠한 정답이나 규칙을 알려주고 데이터들을 학습시켜 분류나 회귀를 하는데 유용함.
- 또는 많은 데이터를 주고 머신러닝을 통해 규칙성을 찾아내는 작업도 가능함.
- 딥러닝은 머신러닝의 많은 알고리즘들을 조합하여 의사결정을 하는 어떠한 구조를 만들어내는 것 까지 가능함.
- 딥러닝은 우리가 알수 없는 어떠한 규칙성을 함수로 추정하고 근사치를 낼 수 있음.
- 예) 강아지냐 고양이냐 딥러닝은 픽셀정보로, 머신러닝은 수염길이 등으로

■ 4주차(2022.3.25.): 마크다운 문법 및 파이썬 기초 익히기

- 마크다운 문법은 특정 규칙을 가진 코드 작성법으로 코드를 입력하면 이를 반영하여 입력한 텍스트를 해당 코드에 맞게 시각화 해줌.
- 궁극적으로 파이썬도 여러 문법들 중 하나이며, 해당 문법에 따라 일련의 작업 프로세

스를 작성하고 작동시킬 수 있음.

- 코드 작성시엔 온라인에 오픈되어 있는 코드들을 적극 활용할 필요가 있음.
- 코드를 어떻게 하면 간다하게 표현 할 수 있을지, 사고체계에 따라 작성해보면서 정리 해 나가는 것이 중요함.
- 처음부터 완벽하게 코드를 짜려하지 말고 길어져도 하나씩 작성해보면서 조정하는 반 복적인 과정임.
- * 사고체계: 하고자 하는 의도를 먼저 나열 한 후 어떻게 하면 해당 의도를 실현시킬 수 있을지 고민하기

■ 5주차(2022.4.1.): 손으로 회귀 풀기

- 1) 엑셀로 각 통계값들을 가지고 R^2 가 높게끔 값들을 예측 조정해봄
- 회귀모형의 일반적인 개념들을 익힘
- 해당 회귀모형의 모형적합도(얼마나 제대로 예측했는지)를 확인하는 지표로는 R2, SE(Sqaured Error), MSE(Mean of Sqaured Error)가 있음.
- R2식은 1-(오차의 제곱합/편차의 제곱합)임. 실제 데이터의 편차(데이터값-평균값)대비 예측한 값들의 오차의 제곱합이 어느정도 수준인가를 의미함. 편차의 제곱합에서 오차의 제곱합을 뺀 개념이니, 모형이 얼마나 잘 설명해졌는지를 의미하는 것임.
- 통계의 기본적인 개념인 평균, 중위값, 최빈값등의 개념을 익히고,
- 회귀모형은 궁극적으로 함수식이며 어떠한 값들을 통계
- 회귀모형의 산식을 이해하고 데이터를 가지고 회귀모형을 만들어 봄.
- 중요한 것은 target에 영향을 주는 feature 변수들의 특성들을 파악하고 있어야 결측값 등 더 좋은 추정을 위해 값조정을 할 수 있음.
- 레몬에이드 판매 데이터를 가지고 대략적인 계수값들을 조정해보면서 R2를 높이는 실습을함. 이를 통해 R2산식을 보다 더 잘 이해하고 target에 각 feature들이 어떤 영향을 주는지까지 살펴 볼 수 있음.

2) 예측의 지표-confusion matrix

- 예측이 잘 되었는지를 살펴볼 수 있는 여러 지표가 있음.

| accuracy, 정확도 | (TP + TN)/ total | 전체중에 제대로 맞춘것 |
|-------------------------------|------------------|---|
| sensitivity, TPR, recall, 민감도 | l . | 진짜*인것들 중 제대로 맞춘 것 *진짜: 실제 true, 예측 positive + 실제 false, 예측 negative |
| precision, PPV | TP/ (TP+FP) | positive라고 예측한 것 중에 진짜인 것 |

각 지표의 차이를 이해하고 분석 목표와 데이터 특성을 고려해 적절한 예측 지표를 갖고 해당 예측모형의 설명력을 논해야함.

■ 6주차(2022.4.8.): 로또 만들기

- 랜덤으로 숫자 여섯 개 출력해주는 프로그램을 만들어봄.
- 1) random으로 숫자 뽑는 코드 import random, 실행(random.random())
- 2) 숫자범위 정해주기: list로 정해줌(1~46을 다 열거하지 않으려면: range(1.46))
- 3) 중복이 있으면 안되므로 뽑은 것 중에 있으면 다시 continue하게끔.
- 4) 6개 숫자 뽑을 때까지 반복, 6개 되면 append해서 결과 출력

```
[11] Ist = []
    while len(Ist)<6:
        Ii = list(range(1, 46))
        e = random.choice(Ii)
        if e in lst:
            continue
        else:
            Ist.append(e)
        print(Ist)</pre>
```

5) 하나의 함수로 정의해서 활용할수도 있음.

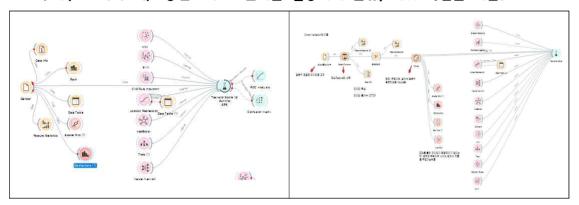
```
def lotto(n, m):
    lst = []
    while len(lst)<m:
        li = list(range(1, n))
        e = random.choice(li)
        if e in lst:
            continue
        else:
            lst.append(e)
    lst.sort()
    return lst</pre>
```

lotto(100000, 10)

■ 7주차(2022,4,15,): 오렌지 사용법

- 오렌지라는 인공지능 데이터 분석 툴을 익힘.
- 별도의 코딩없이 알고리즘 및 분석방법들이 UI형태로 되어있어 손쉽게 데이터 분석을 할 수 있음.
- 데이터를 불러오는 법, 시각화 하는 법, 알고리즘 사용법 확인 〈유용한 기능〉
- Select Column: 분석하고 싶은 필드만 선택가능
- Impute로 결측치 값을 평균/최빈값/중위값 등으로 변경 가능

■ 8주차(2022.4.22.): 중간고사: 오렌지를 활용하여 분류, 회귀 작업을 해봄.



■ 9주차(2022.4.29.): 코드맵등 코드를 짜는데 유념해야할 것

-code map을 통해 code 단순화 방법을 이해함.

■ 10주차(2022.5.6.): 중간고사 피드백 및 공공API 활용법 학습

- 1) 오렌지
- 중간고사인 오렌지를 활용한 분류, 회귀 분석 수행 결과를 발표함.
- 공통적으로 중요한 포인트는,
- (1) 데이터를 이해하는 것: 기초통계 및 시각화 알고리즘을 통해 해당 데이터들의 특성들을 상세히 파악하고 어떠한 알고리즘이 적합할지 등을 고민해야함.
- (2) 데이터를 통해 어떤 것을 알고 싶은지, 그 주제가 어떤 의미를 갖는지등을 고민하고 프로젝트 계획을 세워야 함.
- (3) 오렌지에서 제공하는 각 기능들, 선택들을 이해하고 활용하는 것이 필요함.
 - 예) cross validation 내 Stratified의 의미: stratified는 데이터에 특정 계층의 비율이 치우쳐져있을 때, 각 클래스들의 비율을 고려하여 검증 데이터 set을 구성하는 것을 의미함.

〈오렌지 내 알고리즘〉

| 알고리즘 | 설명 |
|--------------------|---|
| Gradient Boosting | 어떠한 예측을 하고 오차를 다시 예측하면서 모형을 만드는 방법 |
| Calibrated Learner | 각 (분류)계급의 확률분포를 측정해서 결정기준을 최적화하는 방법. |
| Linear Regression | 투입데이터로부터 선형함수를 구성하여 feature와 target 변수의 관계를 |
| | 확인하는 방법 |
| Neural Network | 선형관계 뿐 아니라 비선형관계에 있는 변수간 관계를 확인할 수 있는 |
| | 방법으로 데이터로부터 최적화된 함수를 만드는데 함수의 기울기를 구 |
| | 하고 기울기가 낮은 극값으로 이동시키며 최적화를 하는 방법 |
| AdaBoost | 관측치에 가중치를 더하면서 분류하기 어려운 데이터에 가중치를 더하 |
| | 고 이미 잘 분류된 데이터에는 가중치를 적게 부여하여 학습을 시키는 |
| | 방법 |
| Constant | 트레이닝 데이터에서 평균값 또는 최빈값을 예측하는 방법 |

| kNN | 가장 근사한 트레이닝 데이터를 예측하는 방법 |
|---------------------|---|
| Tree | target 변수로부터 얻은 정보를 통해 얻은 분류값에 따라 데이터를 계 |
| | 속 나눠 분류하는 방법. |
| Random Forest | 의사결정트리를 만들어 분류, 회귀를 하는 알고리즘으로 가장 잘 설명할 |
| | 수 있는 변수들로 임의의 하위변수 데이터 set을 트리로 구성하는 방법. |
| SVM | 초평면에 따라 속성들을 분류하여 다른 클래스(종류), 분류 값들 간 차 |
| | 이를 극대화하여 분류하는 방법 |
| CN2 rule inducer | 어떠한 규칙들에 따라 분류를 하게 하게 하는 방법 |
| Logistic Regression | 각 feature변수에 따라 분류해야될 target변수 결정할 확률을 계산하여 |
| | 함수식으로 구성하여 분류하는 방법. |

2) 공공API

- API는 직접 데이터파일을 다운받지 않고 특정 규칙에 따라 필요한 데이터들을 신청하고 제공받는 것임.
- API는 데이터를 허가 받고 사용하는 개념이므로 프로젝트 키 등 보안키 입력 등이 중 요하며, 작성방법을 이해해야 활용할 수 있음.
- 데이터를 제공하는 포털에 따라 API주소 형식이 다름.

■ 11주차(2022.5.13.): git 연습게임, 기말고사, Github활용법

- Github에 자료를 올리고 수정하는 방법을 배움.
- 여러 작업자들이 협업을 할 때 파일들을 관리하고 작업 상황을 확인하는데 유용함.
- Anaconda prompt로 github로 업데이트할수있음.
- branch란? 개개인이 작업하는 폴더(경로)로 branch에서 작업물을 만들고 main으로 push하면 다른 사람들과 공유할 수 있음.

코드

cd ~: 경로확인

cd desktop

git clone [코드]

ls: 현재위치

cd [폴더명]

git pull : 최신상태로 업뎃 git status : 변경상태확인

git add . : 변경내용저장

git commit -m "upload files"

-로그인필요

git branch: branch 생성

git checkout A: A 브랜치로 전환

git push origin main: origin 폴더를 main으로 업데이트

git checkout sub: 초점을 바꿈.

```
+) main으로 push
git clone
git checkout origin/minji
(해당폴더에 파일추가)
git checkout main
git add .
git status
git commit -m "메세지"
```

그림 1 branch간 이동,

그림 2 main으로 push

■ 12주차(2022.5.20.): API로 데이터 받고 CSV로 저장하기

- API로 받은 데이터들을 CSV로 저장하는 것까지 코딩해봄.
- 구글 Collab을 활용하였으며, 원하는 데이터를 추출할 때 반복작업이 필요한 경우 어떠한 방법으로 해결할지에 대해 고민함.

```
import requests as rq
import json as js
import csv
import pandas as pd

def getCovid(page, df):#함수정의
   urls = url + param + str(page)
   print(urls)
   result= rq.get(urls) #rq.get() 데이터불러오기
```

```
if result.status_code != 200: # 200:OK #상태코드 확인하는 것임
       print(result.status code)
       return
   r = js.loads(result.text) #데이터 형태 지정 및 데이터 로드
   print(r) # for debug
   df2 = pd.DataFrame(r['data'])
   df
   df = df.append(df2)
url = 'https://open.jejudatahub.net/api/proxy/881baattD8ba1a6aaaDaa8111
88b16t8/1tj1c1111j 02r1j ecro12b96 1b1t ?'
param='limit=100&number=3'
urls = url + param + '1'
#여기서는 31페이지를 가져오게 됨, 위에 number=3으로 지정해서.
print(urls)
result= rq.get(urls)
print(result.status_code) # 200:0K
r = js.loads(result.text)
print(r['hasMore']) # 추가 데이터 여부
print(r['totCnt']) # 전체 행 수
df = pd.DataFrame(r['data'])
#가져올 페이지 범위
for page in range(1,2):
   getCovid(page, df)
# 가져온 데이터 보기
df.describe()
```

2. 학습내용 활용방법

1) 개인적인 성과

- (1) 인공지능에 대한 개념 이해
- 인공지능이라는 분야가 와닿지 않고 생소했는데, 직접 프로그램 코딩도 해보면서 실체 가 없게 느껴졌던 인공지능 분야가 낯설지 않게 됨.
- 최근에 인공지능을 기반으로한 많은 흥미로운 활용사례와 프로그램들을 알게되어 흥미 로웠음.

(2) 효율적인 업무 수행의 필요성

- 코딩을 하는 과정을 통해서 효율적인 업무수행에 대한 방법을 고민하게 되었음.
- 어떠한 프로젝트던, 연구이던 일련의 흐름을 잘 기록하고 정리하는 과정의 반복인 만큼 각종 업무효율을 위한 소프트웨어나 github같은 시스템을 잘 활용해볼 필요가 있다고 느낌.

2) 향후 활용 계획

(1) 개인적인 연구에 있어 데이터 분석, 전처리 등에 활용 할 수 있을 것.

- 파이썬의 경우 학습시간이 더 필요할 것으로 보여 바로 활용은 어려울 것 같음.
- 연구를 위한 데이터를 수집하고 처리할 때, 반복적인 데이터 전처리나 크롤링을 활용한 데이터 수집이 가능할것으로 기대함.

(2) 활용해본 여러 인공지능 툴로 업무수행

- 학기 초에 배웠던 여러 단축키 등은 매우 유용하게 사용하고 있음.
- 이미 개발되어있는 많은 인공지능 tool에 관심을 갖고 효율적인 업무수행에 도움이 되는 부분들은 적극 활용해 볼 계획임.