



Arduino Básico - 2018

Tarea 1



Opción 1:

Realizar un juego de luces con 5 leds. El programa debe incluir por lo menos 3 estructuras de control diferentes.

Las estructuras son:

- if
- if..else
- switch
- while
- do..while
- for

Opción 2:

Realizar el siguiente juego de luces que se muestra en la siguiente página.

<https://goo.gl/6oCEQa>

Se debe hacer uso de una función hecha por ustedes

