

CURSOS  
INTERSEMESTRALES

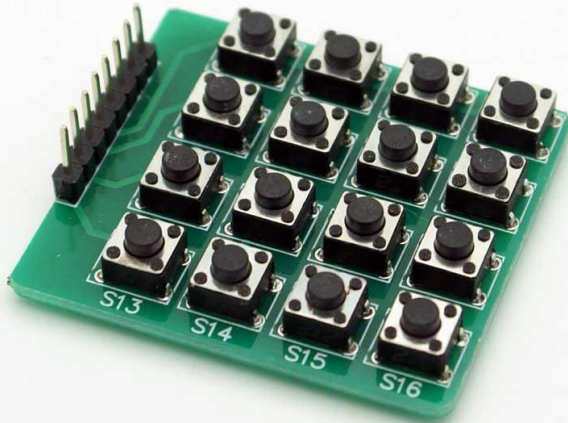
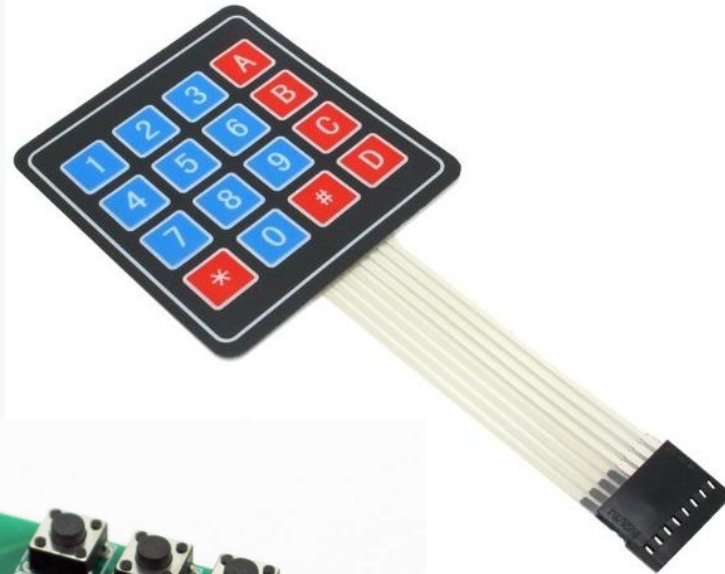


PROTECO

# Arduino Intermedio

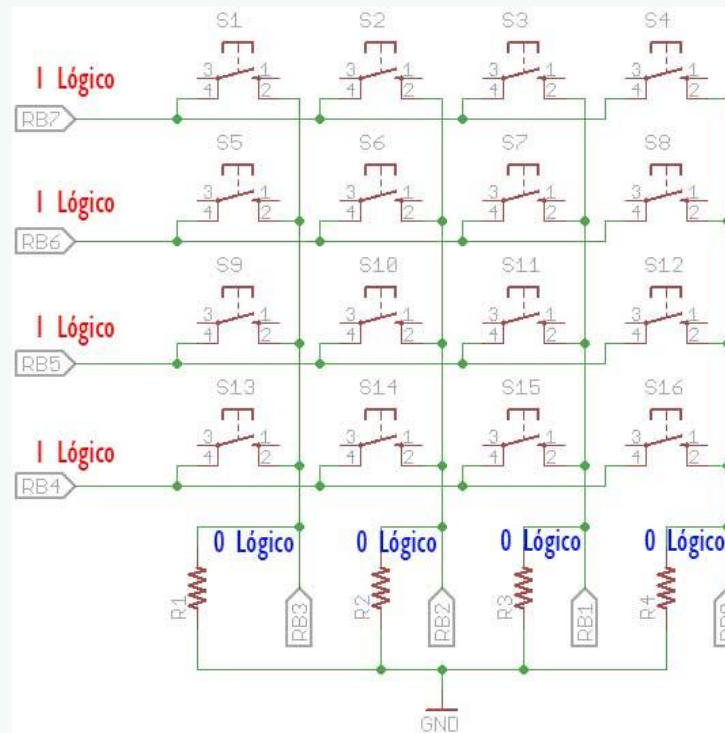
Teclado matricial 4x4

# Presentación

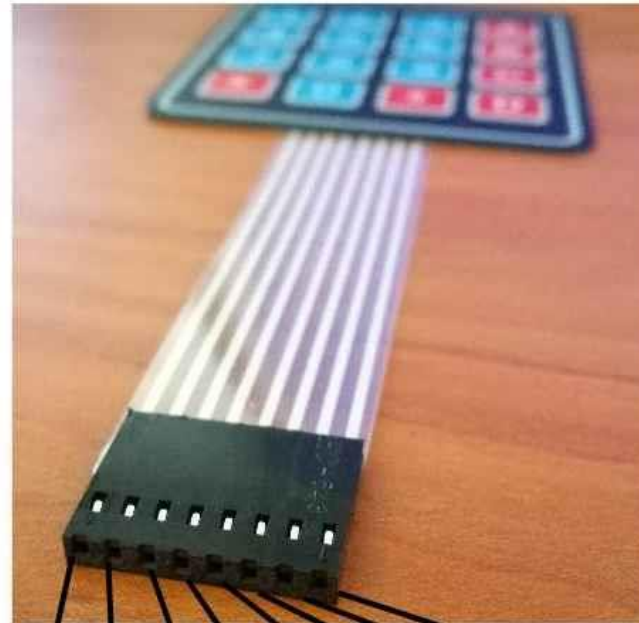


# Funcionamiento

Se recorren las filas con un uno lógico, una a la vez. Cuando se presiona un botón, se cierra el circuito, detectando un uno lógico en las columnas, dando la localización del botón presionado.



# Pines



1 2 3 4

Fila

1 2 3 4

Columna



PROTECO

# Biblioteca Keypad.h

Contiene lo necesario para manejar de manera fácil nuestro teclado

`getKey()`: Obtiene la tecla presionada

`isPressed(char tecla)`: Detecta si cierta tecla esta presionada

`waitForKey()`: Bloquea todo hasta que se presione una tecla.

Entre otras funciones más.

¡Funciona también con teclados de otras dimensiones!

