

Prueba Básica C# (.Net)

Carlos Ramos

Fecha Inicio: 2019-02-22 12:37:35 Fecha Fin: 2019-02-22 13:45:32

Resultado:

El candidato demuestra tener buenas habilidades de programación por lo que puede resolver problemas de dificultad media e incluso alta.

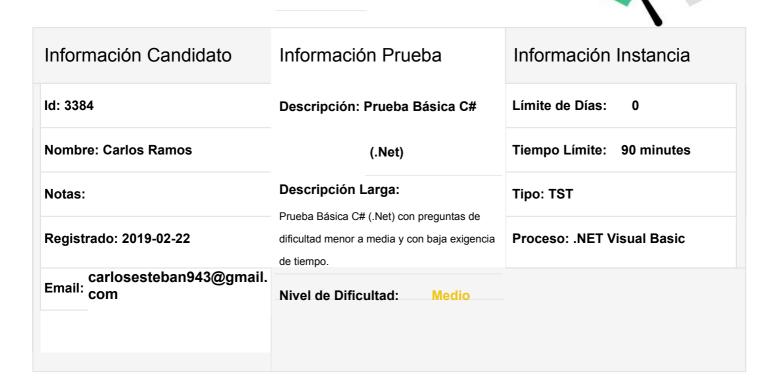
Tiempo Total: 1 Hora 7 Minutos 57

Segundos

Puntaje Total:

85/100

Habilidad en Programación Alto



Resumen por Categoría

Descripción Resultado		Puntaje (Valor)
Programación		8 5/1 0
Resultado Categoría:		



Correcto

Resumen por Pregunta

Descripción	Categoria	Nivel de Di	ficultad Puntaje
1 Encuentra el mayor número en un arreglo	PROG	Fácil	20 de 20
Escenarios de Validación: 100 %			
2 Crear Histograma en base a arreglo	PROG	Medio	28 de 40
Escenarios de Validación: 100 %			
Eficiencia del Código:	0%		
3 Encuentra el numero con la secuencia mas larga en el Parreglo	ROG	Medio	37 de 40
Escenarios de Validación: 100 %			
Eficiencia del Código: 68 %			
			No Respondido Parcialmente Correcto

Detalles por Pregunta

 1.- Encuentra el mayor número en un arreglo

Tipo: Programming Question with predefined code

Categoria: PROG Puntaje: 20 of 20

Nivel de Dificultad: Fácil
Familia: Programación
SubFamilia: C# (.Net) Texto

de la Pregunta:

Tienes un arreglo (llamado myArray) con 5 elementos (enteros en el rango de 1 a 100). Escribe un programa en C# que imprima el numero mas alto del arreglo (Si se repite, solo imprimir una vez). El programa solo debe imprimir el número, sin ningún texto.

El código que llena el arreglo ya esta escrito, pero puedes editarlo para probar con otros valores. Con el botón de refrescar puedes recuperar el valor original que sera utilizado para evaluar la pregunta como correcta o incorrecta durante la ejecución.

Respuesta:

```
int mayor = 0;

for (int i = 0; i < myArray.Length; i++){
    if(myArray[i] < 1 || myArray[i]>100 ){
        Console.WriteLine("enteros fuera del rango de 1 a 100");
        break;
    }

    if(i > mayor){ mayor=
        myArray[i];
    }
}

if(mayor > 0)
{ Console.WriteLine(mayor);
}
```

Escenarios de Validación

Descripción	Estado
Caso Básico	Correcto
Numero Doble	Correcto

Caso ignorar formato

Correcto

2.- Crear Histograma en base a arreglo

Tipo: Programming Question with predefined code

Categoria: PROG Puntaje: 28 of 40

Nivel de Dificultad: Medio Familia: Programación SubFamilia: C# (.Net) Texto

de la Pregunta:

Escribir un programa en C# que recorra un arreglo y genere un histograma en base a los números de este. El arreglo se llama myArray y contiene 10 elementos que corresponden a números enteros del 1 al 5. Un histograma representa que tanto un elemento aparece en un conjunto de datos. Por ejemplo, para el arreglo: myArray:=(1,2,1,3,3,1,2,1,5,1) el histograma se vería asi:

```
1: *****
2: **
```

3: **

4:

5: *

El código para declarar y poblar myArray ya está ahí, puede editarlo para probar con otros valores y puede hacer clic en el botón de actualizar junto a él para volver al valor original que se utilizará para validar su código durante la prueba. Asegúrese de que los resultados se impriman exactamente como aparecen aquí, ya que incluso un espacio faltante o sobrante puede marcar la pregunta como incorrecta (Notar espacio entre los ":" y el primer asterisco).

Respuesta:

```
string uno = "", dos = "", tres = "", cuatro = "", cinco = "";
bool valido = true;

for (int i = 0; i < myArray.Length; i++)
    { if(myArray[i] < 1 || myArray[i]>5 )
    { valido = false; break;
}

switch(myArray[i])
    { case 1: uno += "*"; break;
```

```
case 2: dos
   += "*";
   break; case
   3: tres +=
   "*"; break;
   case 4:
   cuatro += "*";
   break;
   case 5: cinco
   += "*";
   break;
if(!valido){
 Console.WriteLine("enteros fuera del rango de 1 a 5");
}else{
 Console.WriteLine("1: "+uno);
Console.WriteLine("2: "+dos);
Console.WriteLine("3: "+tres);
Console.WriteLine("4: "+cuatro);
Console.WriteLine("5: "+cinco);
```

Escenarios de Validación

Descripción	Estado
Caso Extremo ignora Espacio	Correcto
Caso Básico Extremo	Correcto
Caso Básico ignora Espacio	Correcto
Caso Respuesta Aproximada	Correcto

3.-

a el

Encuentr

Tipo: Programming Question with predefined code

numero

Categoria: PROG

con la

Puntaje: 37 of 40

secuenci

Nivel de Dificultad: Medio

a mas larga en

el arreglo

Familia: Programación

SubFamilia: C# (.Net)

Texto de la Pregunta:

Tienes un arreglo (llamado myArray) con 10 elementos (enteros en el rango de 1 a 9). Escribe un programa que imprima el numero que tiene mas ocurrencias seguidas en arreglo y también imprimir la cantidad de veces que aparece en la secuencia.

El código que llena el arreglo ya esta escrito, pero puedes editarlo para probar con otros valores. Con el botón de refrescar puedes recuperar el valor original que sera utilizado para evaluar la pregunta como correcta o incorrecta durante la ejecución.

Su programa escrito en C# debe analizar el arreglo de izquierda a derecha para que en caso de que dos números cumplan la condición, el que aparece por primera vez de izquierda a derecha será el que se imprimirá. La salida de los datos para el arreglo en el ejemplo (1,2,2,5,4,6,7,8,8,8) sería la siguiente:

Longest: 3 Number: 8

En el ejemplo, la secuencia mas larga la tiene el numero 8 con una secuencia de tres ochos seguidos. Tenga en cuenta que el código que escriba debe imprimir los resultados exactamente como se muestra con el fin de que la pregunta sea considerada válida.

El código para declarar y poblar myArray ya está ahí, puede editarlo para probar con otros valores y puede hacer clic en el botón de actualizar junto a él para volver al valor original que se utilizará para validar su código durante la prueba.

Respuesta:

```
int mayorSec = 1;
int mayorSecAux = 1;
int numeroMayorSec = 0;

int numeroAux = 0;

for (int i = 0; i < myArray.Length; i++)
    { if(myArray[i] == numeroAux){
        mayorSecAux +=1;
    }else{ mayorSecAux
    =0;
    }
}</pre>
```



```
if (mayorSecAux > mayorSec)
    { mayorSec = mayorSecAux;
    numeroMayorSec = myArray[i];
}

numeroAux = myArray[i];
}

Console.WriteLine("Longest: "+(mayorSec + 1));
Console.WriteLine("Number: "+numeroMayorSec);
```

Escenarios de Validación

Descripción	Estado
Todos iguales	Correcto
Caso Básico Estricto	Correcto
Caso doble	Correcto
Caso Básico Simple	Correcto
Secuencia Duplicada	Correcto