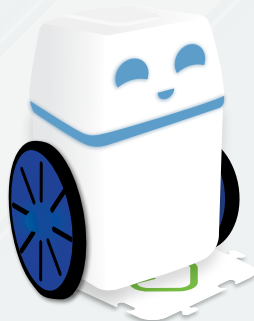


1 Laita KUBO
päälle



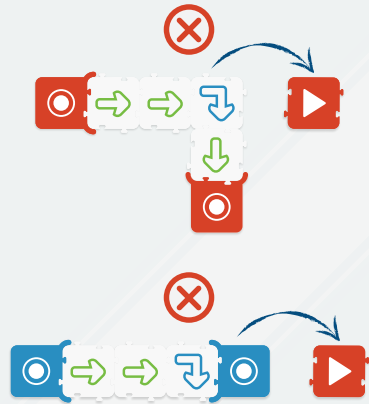
2 Aseta KUBO
TagTile-
palan päälle



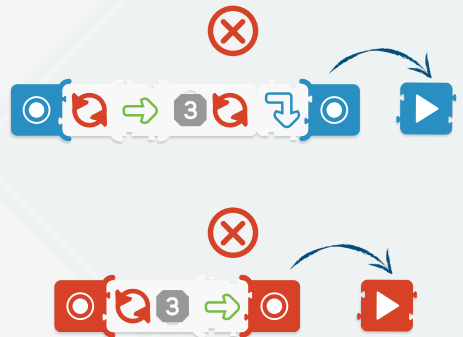
3 Rakenna reitti kartalle



FUNKTIOT



SILMUKAT



REKURSIIVISET FUNKTIOT



ALIOHJELMAT

