



Snabbstartsguide





KUBO Klassuppsättning

KUBO Klassuppsättning innehåller 10 olika lådor. Varje låda är uppdelad i 3 fack - ett för varje sort av TagTiles. Detta gör det lättare att hålla ordning och hitta de TagTiles som behövs för det momentet du tänkt att utföra.



1

Det första facket innehåller TagTiles för rörelse och KUBOs huvud. Dessa använder du när du ska göra en kod som KUBO ska följa.

2

Det andra facket innehåller två funktionsset som också inkluderar två TagTiles för "start". Använd dessa när du ska bygga funktioner, underfunktioner och upprepande funktioner.

3

Det tredje facket innehåller TagTiles för loopar och variablerna 1-10. Använd dessa när KUBO ska repetera en särskild sekvens mer än en gång.

När du är klar med TagTiles, lägg tillbaka dem i respektive fack. Där finns en bild på varje lock så du lätt vet var de hör hemma.



Säg hej till KUBO!

För att starta KUBO sätter du dit huvudet på kroppen.

För att stänga av KUBO, ta bort huvudet från kroppen.



Säkerställ att KUBO är laddad. Det tar ca 2 timmar för en fulladdning. När den är laddad så klarar den av 4 timmars aktivitet.



KUBOs ljus



KUBO är igång. KUBO har utfört en sekvens och en funktion.



KUBO har upptäckt ett fel.
KUBO har låg batterinivå.



KUBO utför en sekvens.



KUBO utför en funktion.



Behöver du hjälp? www.kubo.education/support

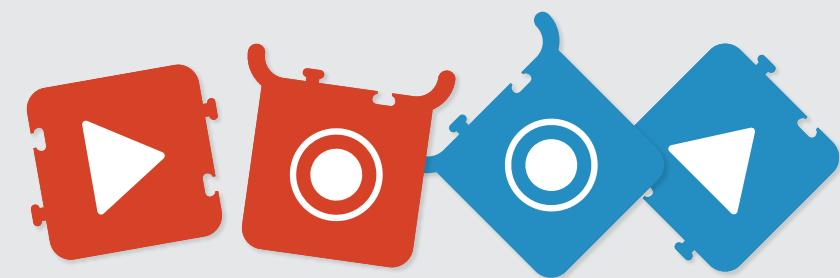
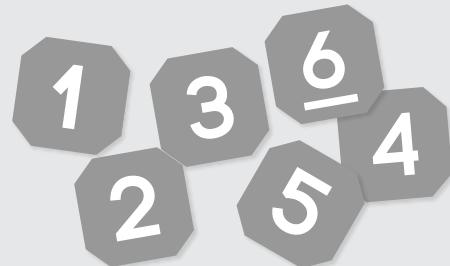
Bygg din kod

Börja bygga din kod med KUBOs TagTiles.

Du kan använda:

TagTiles för funktion

Loopar





Behöver du hjälp? www.kubo.education/support



TagTiles för rörelse



Använd TagTiles för att bygga en kod som KUBO kan följa på aktivitetskortan. Sätt KUBO på den första TagTile se till att den står rätt. Se hur KUBO börjar rulla!



Kom ihåg: KUBO rör sig inte bakåt samt tar den alltid ett extra steg framåt innan den stannar.





Behöver du hjälp? www.kubo.education/support

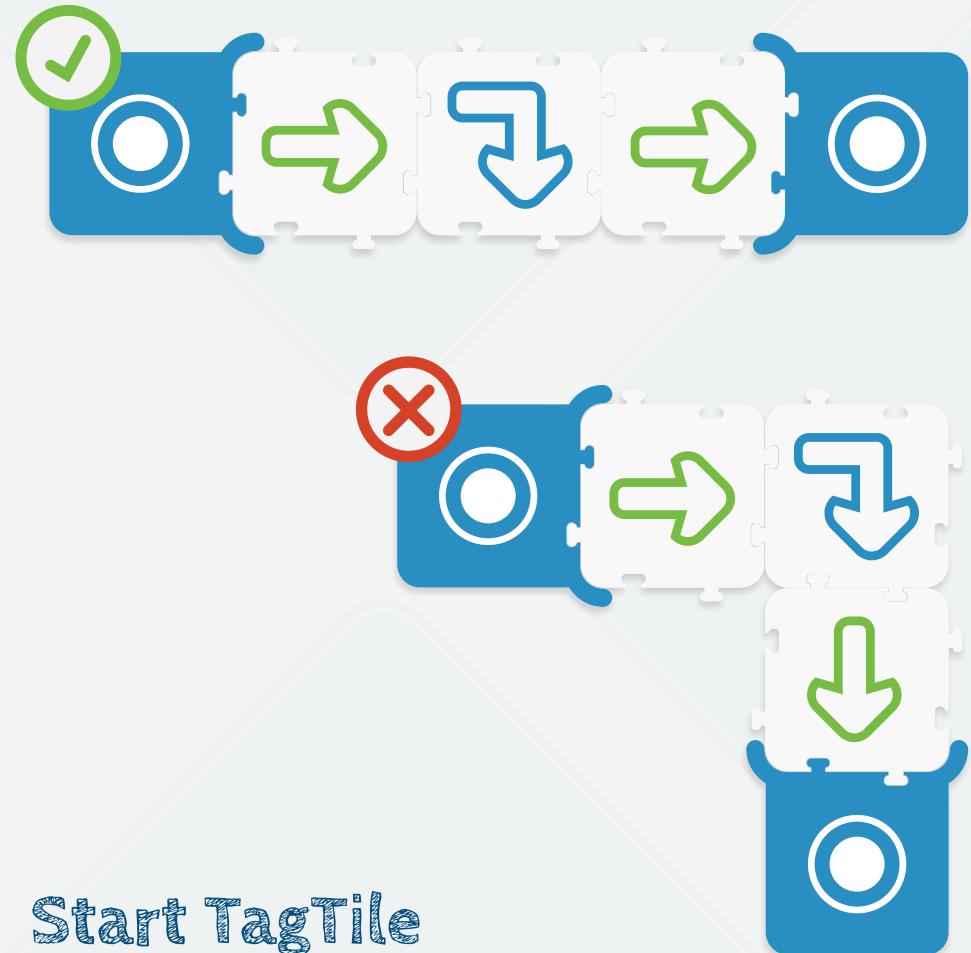
TagTiles för funktion

För att spara koden, sätt den innanför två funktion TagTiles.

Funktion TagTile

Funktion TagTile

- 10 -



Start TagTile

Låt KUBO läsa in och memorera funktionen. Sätt den sen på en start TagTile för att utföra den.

Kom ihåg: funktioner är byggda på en rad.

- 11 -



9

Loopar



För att KUBO ska upprepa en sekvens mer än en gång, sätt koden innanför två loop TagTiles och sätt en variabel i hålrummet. I det här exemplet kommer KUBO att upprepa sekvensen fyra gånger.

Loop TagTile



För att se filmexempel besök vår online lärplansplattform, KEDU, på följande länk:

www.kubo.education



Första uppgiften

Lär känna

KUBO och

TagTiles

Lär dig hur du använder KUBO och TagTiles innan du gör Kodningsprovet
Denna övning är en introduktion från Kodningskörkortet som du kan göra.

Använd dessa TagTiles i övningen:



- 1 Ta av och sätt på KUBOs huvud. När KUBOs huvud sätts på blinkar ljuset blått och den är redo att sätta igång. När KUBOs huvud tas av så stängs den av.

- 2 Lägg fram TagTile med den gröna pilen. Sätt KUBO på den och se vad som händer.



- 3 Lägg fram TagTile med den blåa pilen. Sätt KUBO på den och se vad som händer.

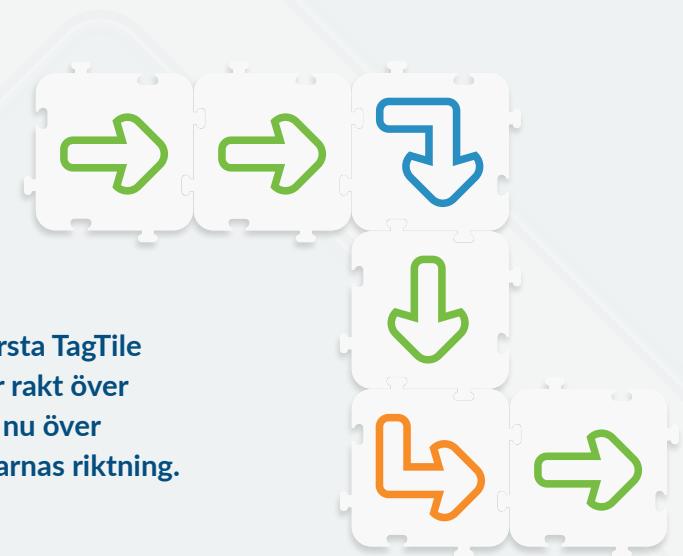


- 4 Lägg fram TagTile med den orange pilen. Sätt KUBO på den och se vad som händer.



- 5 Sätt ihop TagTiles som ett pussel - ihopsatta efter varandra. Detta kallas en rutt.

Sätt KUBO på den första TagTile
Säkerställ att den står rakt över brickorna. KUBO kör nu över TagTiles och följer pilarnas riktning.





Behöver du hjälp? www.kubo.education/support

Välkomna till lärarnas virtuella lärarrum!



På KEDU, KUBOs online plattform finns KUBOs läroplan, Kodningsprovet.

Kodningsprovet är ett aktivitetspaket som lär elever att koda, datalogiskt tänkande samt utveckla "Four crucial 21st-century skills (Critical thinking, Communication, Collaboration, Creativity):



KEDU är också en resurs för alla. Ladda upp uppgifter du och dina elever gjort med KUBO, eller kan du få inspiration från andra lärare runt om i världen.

Följ nedanstående länk för att ställa in din profil och komma igång:
www.kubo.education



För att minska risken för brand eller brännskador, försök inte öppna, ta isär eller laga batteriet. Undvik att krossa, punktera, kortsluta kontaktpunkter, utsätta delarna för temperaturer över 60°C. Ej heller sätta i eld eller lägga i vatten.

Batteriladdaren som används till KUBO ska fortlöpande kontrolleras för att upptäcka skador på sladden, kontakten, delarna. Om sådana skador upptäcks ska den inte användas tills det är reparerat. Batteriet är 3.7V, 800mAH ($3.7 \times 0.800 = 3W$). Max inåtgående ström är 700mA.

För att hålla KUBO glad och frisk, se till att använda den på en rengjord yta. Utsätts den för vissa ämnen kan delar i den förstöras eller så försämras prestandan.

Ta inte isär KUBO. I så fall gäller inga garantier. Var försiktig med KUBO. Om den tappas i golvet eller får slag

kan den förstöras. Mer information om garantierna på KUBO finns på hemsidan.

EN This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

1. This device may not cause harmful interference, and
2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Modifications not expressly approved by this company could void the user's authority to operate the equipment.

If you have any questions, visit www.kubo.education/support or email us at yourfriends@kubo-robot.com





KUBO Robotics ApS

Niels Bohrs Allé 185 · 5220 Odense SØ

SE/CVR-nr.: 37043958

E-mail: yourfriends@kubo-robot.com

www.kubo-robot.com