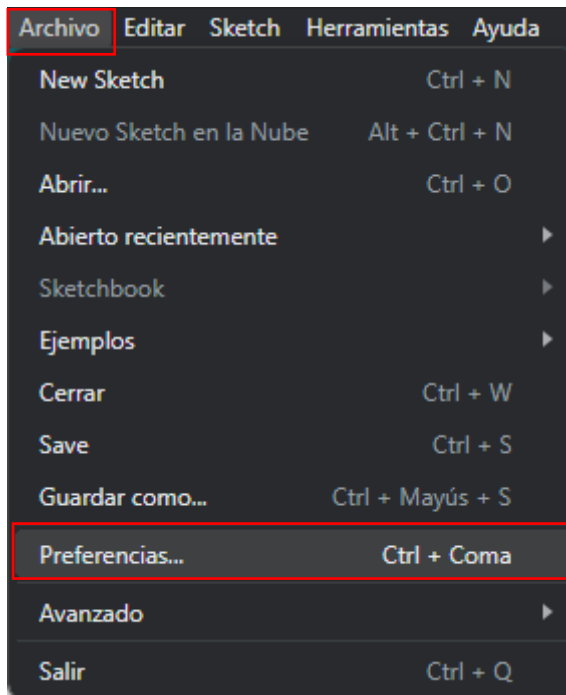


CONFIGURAR ARDUINO IDE PARA CUBE CELL:

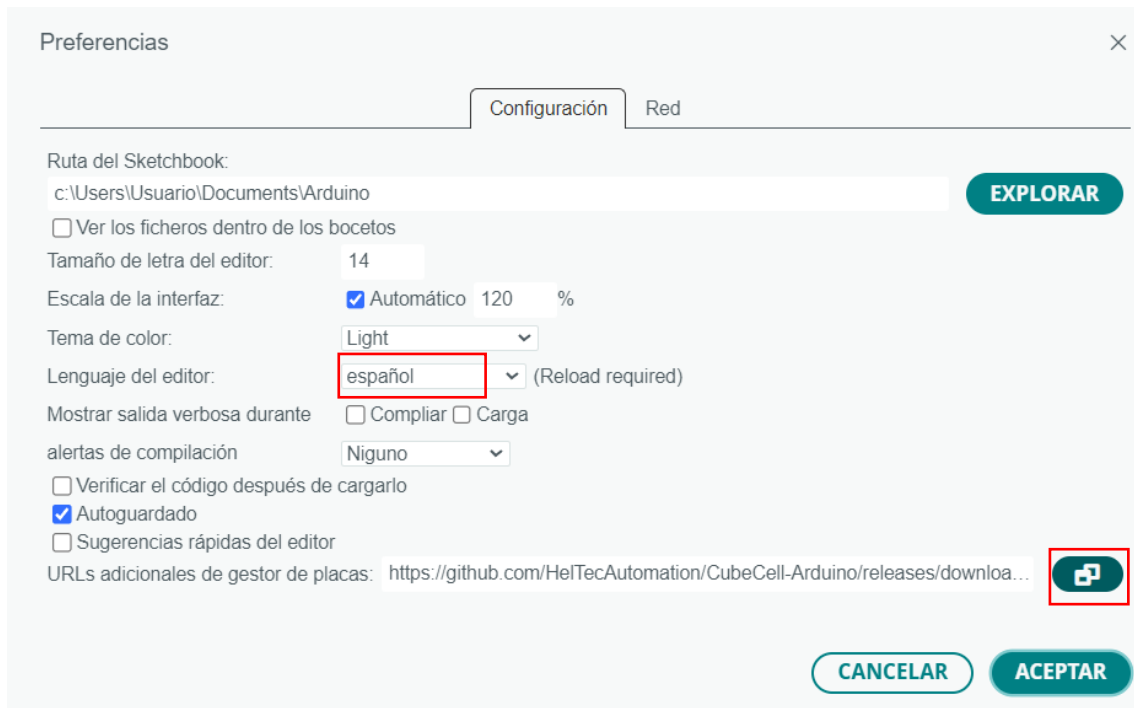
1. Añadir URL del gestor de tarjetas:

Vamos a seguir los siguientes pasos:

Vamos a “Archivo” → “Preferencias”



Hacemos clic en el botón que vemos a la derecha del recuadro:

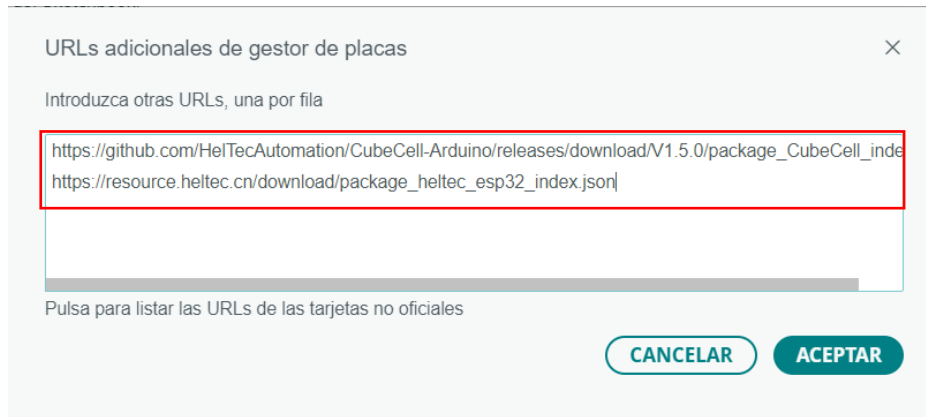


(En este paso podemos cambiar el idioma del programa)

A continuación, pegamos estas URL, una por fila:

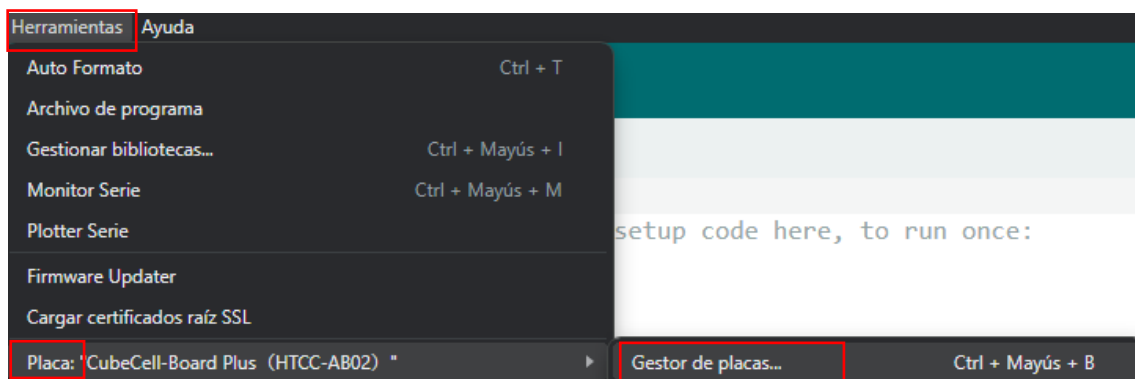
https://github.com/HelTecAutomation/CubeCell-Arduino/releases/download/V1.5.0/package_CubeCell_index.json

https://resource.heltec.cn/download/package_heltec_esp32_index.json



Y hacemos clic en aceptar.

2. Instalar placa CubeCell:

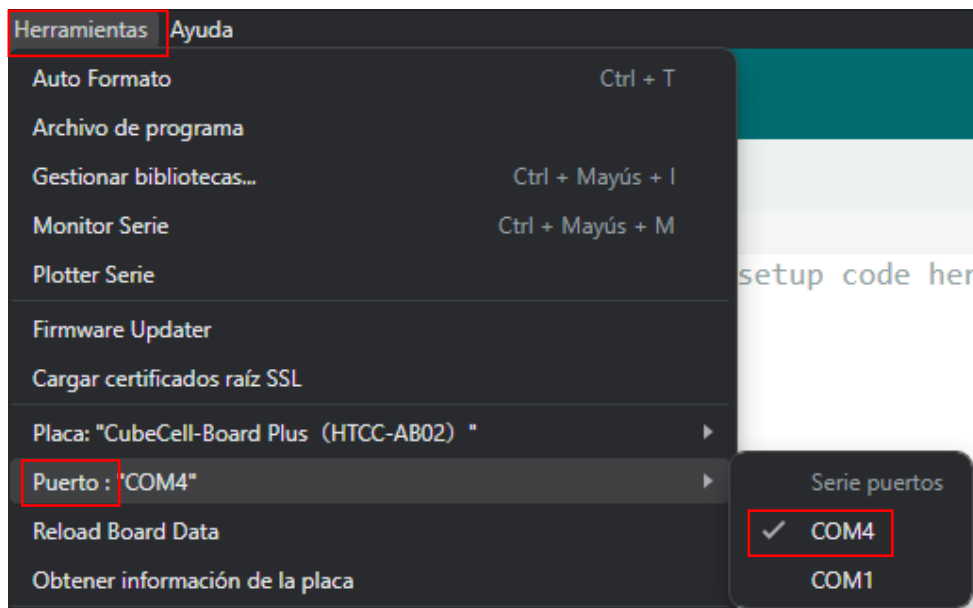


Nos aparecerá un cuadro de búsqueda en el que pondremos lo siguiente:

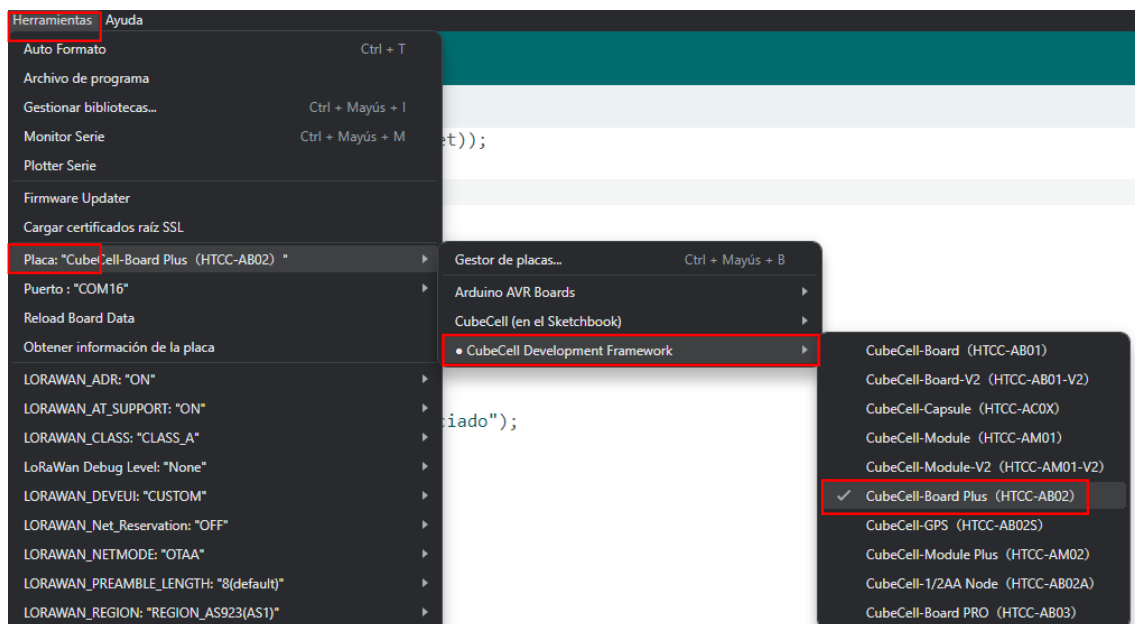


Y lo instalamos.

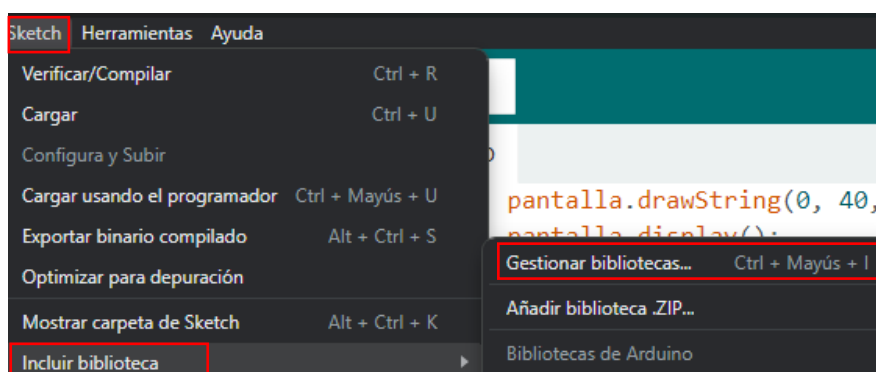
3. Seleccionar el puerto correcto (en este caso el 4):



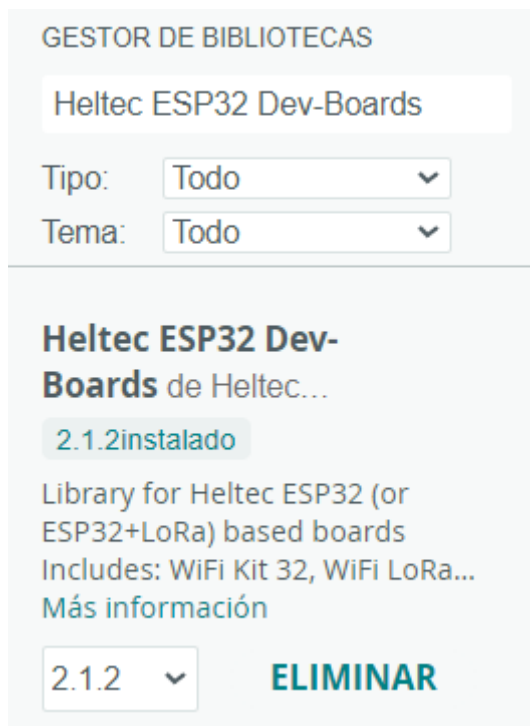
4. Ahora seleccionamos la placa correcta (en este caso HTCC-AB02).



5. Vamos a instalar las dependencias y librerías necesarias:

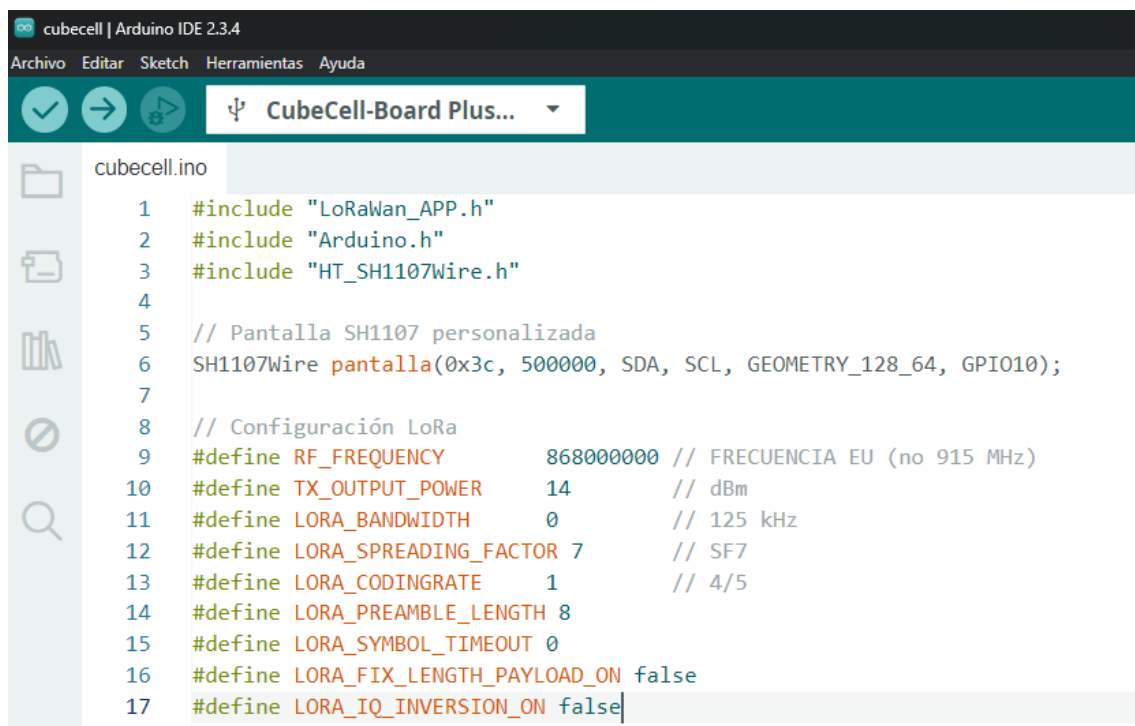


Y nos aparecerá un recuadro de búsqueda, ponemos lo siguiente:



Y lo instalamos.

- Una vez hecho todo esto, con nuestro CubeCell conectado, ya podemos compilar y subirle código, en este caso vamos a hacer un ejemplo de dos CubeCell con antena, uno hará de emisor y otro de receptor (código en la carpeta):





Vamos a probar el código y ver si tenemos todo bien configurado, para compilarlo tenemos que pulsar el tick que sale arriba a la izquierda de la pantalla, si aquí no recibimos errores, podemos darle a la flecha de al lado para subir el código directamente a nuestro CubeCell.

Si hemos seguido bien todo el proceso al compilarlo veremos algo como lo siguiente:

```
Salida
El Sketch usa 67028 bytes (51%) del espacio de almacenamiento de programa. El máximo es 131072 bytes.

[Icono de compilación completada]
```

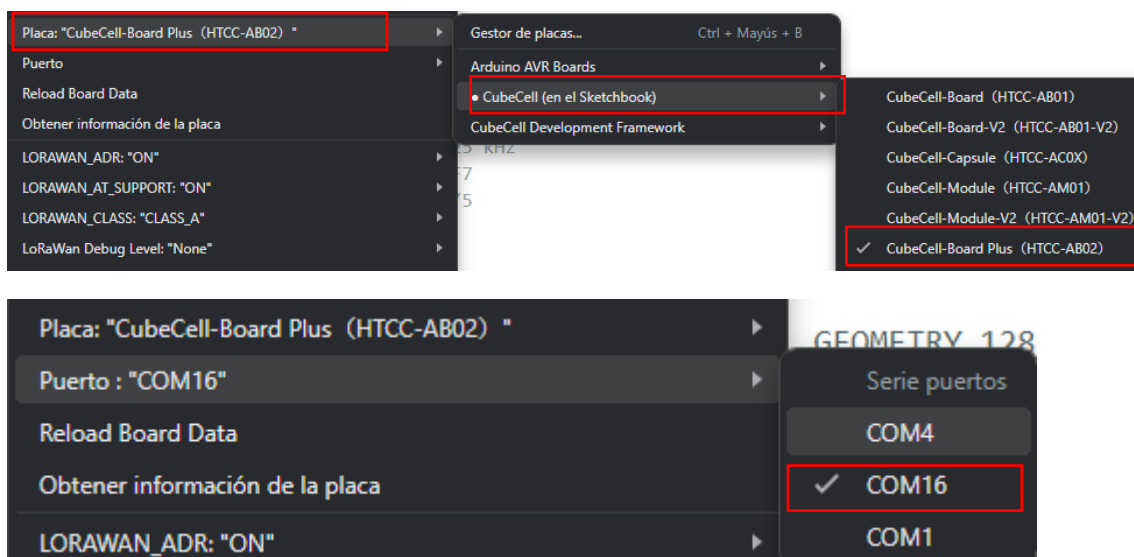
Esto significa que el código no tiene errores y está listo para subirlo, vamos a ello:

```
Salida
Uploading ( 50 / 100 )
Uploading ( 60 / 100 )
Uploading ( 70 / 100 )
Uploading ( 80 / 100 )
Uploading ( 90 / 100 )
Uploading ( 100 / 100 )
Checksum verifies OK.
Rebooting.
Total upload time 10.42s

[Icono de carga completada]
```

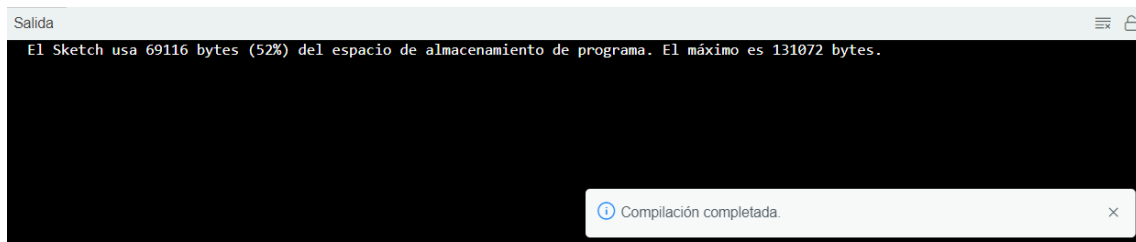
Podemos ver que la subida se ha completado, y el código está funcionando en este CubeCell, cerramos el archivo, ya que ahora vamos a conectar el receptor para subirle el código.

Abrimos el archivo con el código del receptor, conectamos el CubeCell que usaremos de receptor, y volvemos a establecer la board, y el puerto, debemos indicarle a cuál queremos que se conecte esta vez:

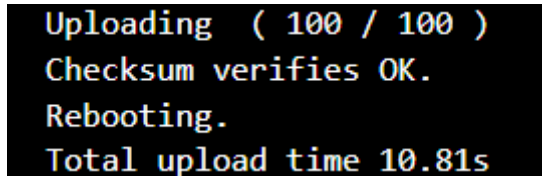


En este caso el mío es el COM16, lo seleccionamos.

Una vez hecho esto, ya podemos compilar el código, a ver si nos da errores:



No da errores, vamos a subir el código:



No hay errores tampoco al subir, ahora solo tenemos que comprobar que los dos CubeCell están realizando su función, uno actuando como emisor y otro como receptor.